

Fehlerbehandlung

Was ist gute Fehlerbehandlung?

Inspiziert von den C++ Core Guidelines

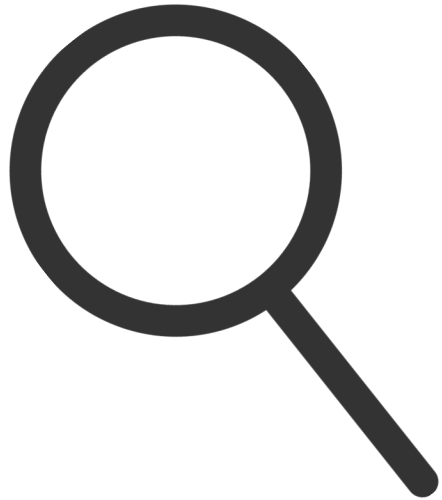
Was erwartet mich?

Your code can't crash if
you never run it

- Was ist gute Fehlerbehandlung?
- Wie lässt sich das mit C++ erreichen?
- Auf welche Stolperfallen solltest du Achten?



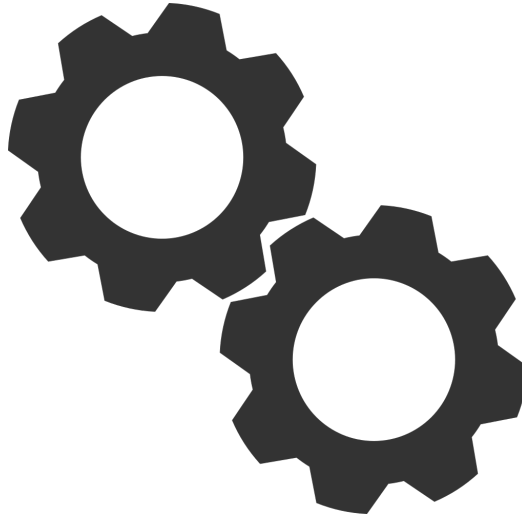
Was ist gute Fehlerbehandlung?



Erkennen



Übergeben



Bewahren



Vermeiden

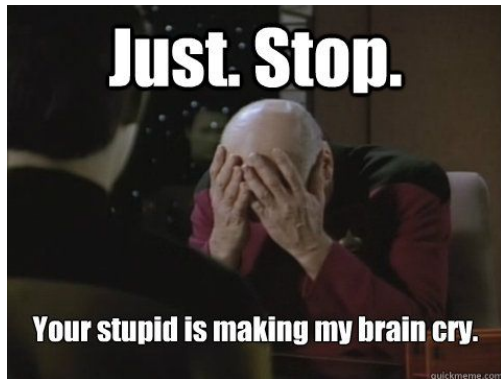
Wie lässt sich das mit C++ erreichen?

	Assertions	Exceptions	Fehlercodes
verwenden bei	Bugs/ Programmierfehler	Fehler von Außerhalb	Fehler von Außerhalb
Fehlerweg gut sichtbar	Ja	Ja	Nein
Ignorierbar	Nein	Nein	Ja
Schnell im Fehlerfall	Ja	Nein	Ja

Geheimtipp: RAI

Wie lässt sich das mit C++ erreichen?

```
double* data = new  
double[10];
```

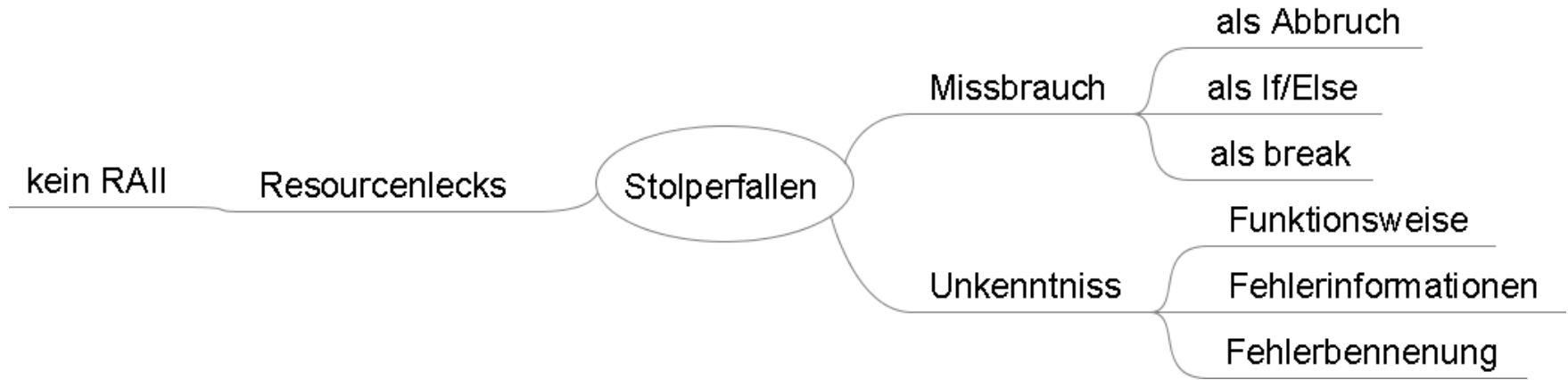


```
Image* img =  
reinterpret_cast<Image*>(vid);
```

```
carray[101] = 'C';
```

```
double val = data[0];
```

Auf welche Stolperfallen sollte ich achten?



Was merken wir uns?



```
return ERR::FILE_NOT_FOUND;
```

```
assert(img == nullptr);
```

```
try { throw OpenFileException();}  
catch(const std::FileExceptions&){}
```



Quellen

- <https://external-preview.redd.it/J2lb0rCpy8cVEVFMvYMw73ZUIMpWInKtC4jfRk6twoc.jpg?auto=webp&s=c3bd2d65acb4e5d25e57b6dbc71468190dc23e49>
- <https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.pinterest.de%2Fpin%2F375698793895140616%2F&psig=AOvVaw2IMoP1CqSxn3Z9rkKr8ORZ&ust=1598004749861000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCOCrwd3FqesCFQAAAAAdAAAAABAI>
- Bild von Clker-Free-Vector-Images auf Pixabay