

# Programación II / Laboratorio II

Área personal / Mis cursos / TSP039 / Clases / Clase 2

## Clase 2

### Teoría

[PPT]

[Introduccion-a-la-programacion-con-C-sharp]

### Cuestionario Teórico

- 1. ¿Cuántos objetos alumno puedo tener en mi sistema?
- 2.¿Cuántas clases alumno tengo en mi sistema?
- 3.¿Qué diferencia hay en la sintaxis de la llamada a un método estatico y uno de instancia?
- 4.¿Para que uso el this?
- 5.¿Puedo usar el this en un método estatico?
- 6.¿Puedo usar el this en un método de instancia?,¿Qué pasa si no lo uso?

### Ejercicios

Nº1

Desarrollar una clase llamada Conversor.

- 1. Deberá poseer dos métodos de clase (estáticos):
  - A. string EnteroBinario(int). Convierte un número de entero a binario ascii (un caracter por bit, siendo “111” el equivalente al número 7).
  - B. double BinarioDecimal(string). Convierte un número binario a decimal.
- 2. El en Main generar un menú para que el usuario elija que tipo de conversión desea realizar o si desea salir del programa. Luego de elegir una opción, le deberá pedir que ingrese el número a convertir y mostrarle el resultado por pantalla; al presionar cualquier tecla retornar al menu.



Nº2

Interpretar y documentar el siguiente método:

```
private static string documentame(float precio, int camisas)
{
    if (camisas >= 3)
    {
        float a = (precio * 20) / 100;
        float b = precio - a;
        return "DESCUENTO 20% PRECIO ES:  " + b;
    }
    else
    {
        float a = (precio * 10) / 100;
        float b = precio - a;
        return "DESCUENTO 10% PRECIO ES:  " + b;
    }
}
```

**NOTAS:**

Documentar cada método, estructura repetitiva y cualquier parte del código que su lectura pudiera prestarse a confusión, según estándares dados en clase.

# Material Relacionado

[Guía de Estilos de C#](#)

# Ejercicios Resueltos

Resolución del Ejercicio [[DESCARGAR](#)]

Última modificación: jueves, 11 de abril de 2019, 14:40

Usted se ha identificado como [Marcos Sopelana](#) ([Cerrar sesión](#))  
**TSP039**

- [Español - Internacional \(es\)](#)
- [English \(en\)](#)
- [Español - Internacional \(es\)](#)