

Programación II / Laboratorio II

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [TSP039](#) / [Clases](#) / [Clase 18](#)

Clase 18

Teoría

[[PPT](#)]

Cuestionario Teórico

1. Proximamente

Ejercicios

Crear un proyecto de WindowsForm, otro de Console y una Class Library.

- Class Library:
 - Utilizar la clase Empleado de la [Clase 8](#)
 - Modificar el método Mostrar para que reciba un elemento del tipo IGrafica. El método retornará void y utilizará a IGrafica para mostrar su contenido.
- Crear la interfaz IGrafica que contenga el método MostrarEnGUI(string).
- Console y WindowsForm:
 - Implementarán a IGrafica.
 - Crear un objeto de la clase Empleado y utilizar el método Mostrar para mostrar los datos por pantalla.

NOTA: en la aplicación de consola necesitarán agregar una clase propia (Vista) con un método propio (Main) que implementará la interfaz. El Main de Program sólo instanciará una vista y llamará al método Main de Vista.

Ejercicios Resueltos

Resolución del Ejercicio [[DESCARGAR](#)]

Última modificación: jueves, 11 de abril de 2019, 15:07

- Español - Internacional (es)
- English (en)
- Español - Internacional (es)