

Programación II / Laboratorio II

Área personal / Mis cursos / TSP039 / Clases / Clase 3

Clase 3

Teoría

[PPT]

[Introduccion-a-la-programacion-con-C-sharp]

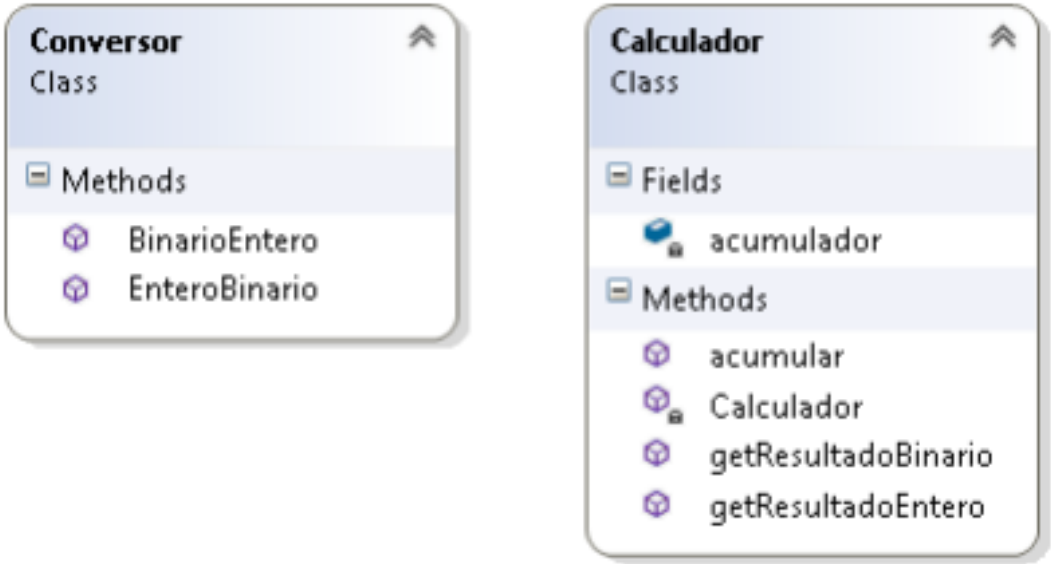
Cuestionario Teórico

[Guía de Estudio_Métodos]

[Guía de Estudio_Constructores]

Ejercicios

Tomar como base el ejercicio de la [clase 2](#). [DESCARGAR]



1. Crear una clase Calculador con las siguientes características:
 1. Contendrá un atributo de instancia y privado llamado acumulador : int
Tendrá los siguientes métodos:
 1. *Calculador()* constructor por defecto, el cual inicializará el acumulador = 0
 2. *acumular(string)* : void recibirá un binario en formato ASCII y lo acumulará como entero en el atributo acumulador
 3. *getResultadoBinario()* : string retornará la variable acumulador convertida a binario.
 4. *getResultadoEntero()* : int retornará la variable acumulador.
2. Siempre que se cargue un binario, deberá realizar la suma en Calculador a través del método acumular.
3. Modificar el Main agregando la opción al menú para mostrar el resultado del cálculo en binario o entero según el usuario lo dedica.

NOTAS:

Reutilizar código siempre.

Utilizar this siempre que corresponda

Ejercicios Resueltos

Resolución del Ejercicio [[DESCARGAR](#)]

Última modificación: jueves, 11 de abril de 2019, 14:40

Usted se ha identificado como **Marcos Sopelana** ([Cerrar sesión](#))
TSP039

- Español - Internacional (es)**
- English (en)**
- Español - Internacional (es)**