

Realizar una aplicación de consola llamada Clase-4 con una clase llamada Sumador.

Parte I

Crear dos constructores:

- Sumador() – inicializa cantidadSumas en 0.
- Sumador(int) – inicializa cantidadSumas en el valor recibido por parámetros.

Sumador contará con un atributo privado:

- int cantidadSumas

Y un método público llamado Sumar con la siguiente firma:

- long Sumar(long a, long b)

Sumar deberá incrementar en 1 el atributo cantidadSumas, sumar mediante el operador + sus argumentos y retornarlos.

Agregar un objeto del tipo Sumador en el Main y probar el código.

Parte II

Utilizar sobrecarga para agregar un nuevo método Sumar que realice las mismas acciones, pero con la siguiente firma:

- string Sumar(string a, string b)

Probar el código.

Parte III

Generar una conversión explícita que retorne cantidadSumas.

Parte IV

1. Sobrecargar el operador + (suma) para que puedan sumar cantidadSumas y retornen un long con dicho valor.
2. Sobrecargar el operador | (pipe) para que retorne True si ambos sumadores tienen igual cantidadSumas.

Agregar un segundo objeto del tipo Sumador en el Main y probar el código.