

第三題：蜂窩迷圖 (Hexagon)

問題敘述

小 Y 跟小 P 在玩現正最熱門的遊戲「唐門仁」。裡面有一道關卡是這樣的：天空上漂浮著 N 片蜂窩，你可以通過跳躍到達其他的蜂窩，不過蜂窩在有人踩上去之後就會開始掉落，所以要抓緊時機趕緊跳到其他蜂窩上。

小 Y 跟小 P 一開始分別站在編號 1 跟 N 的蜂窩上，並且由站在編號 1 上的小 Y 先開始跳躍，而小 P 緊跟在後也會接著輪流行動。**請注意小 Y 跟小 P 絕對不會去踩已經被踩過的蜂窩，這只會讓他直接掉下去。**

不過，並不是每一片蜂窩都能直接跳一次就到達，只有相鄰的蜂窩才能直接經由跳躍到達。經過仔細觀察之後，發現所有蜂窩的相鄰情形會恰好構成一棵樹。

小 Y 跟小 P 都是超級厲害的 Pro Gamer，在遊戲中他們只會做出對自己最有利的決定。請問最後誰會贏得比賽的勝利？

喔當然，先掉下去的人就輸了！

輸入格式

第一行給定一個正整數 N ，代表關卡內蜂窩的數量。

接下來 $N - 1$ 行，每行給定兩個正整數 u_i, v_i ，代表編號 u_i 跟 v_i 的蜂窩是相鄰的。

輸出格式

如果小 Y 獲勝，請輸出 Little Y；

如果小 P 獲勝，請輸出 Little P。

測資限制

- $2 \leq N \leq 10^5$ 。
- $1 \leq u_i, v_i \leq N$ 。

輸入範例 1

```
5
2 1
4 2
4 5
3 4
```

輸出範例 1

Little P

輸入範例 2

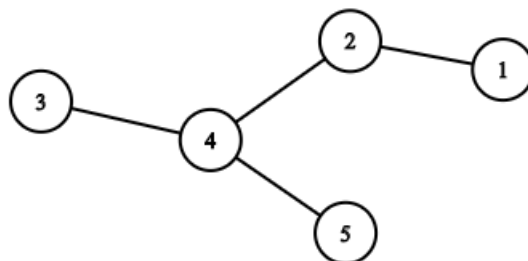
9
1 5
2 4
3 8
4 5
4 9
5 8
6 7
7 9

輸出範例 2

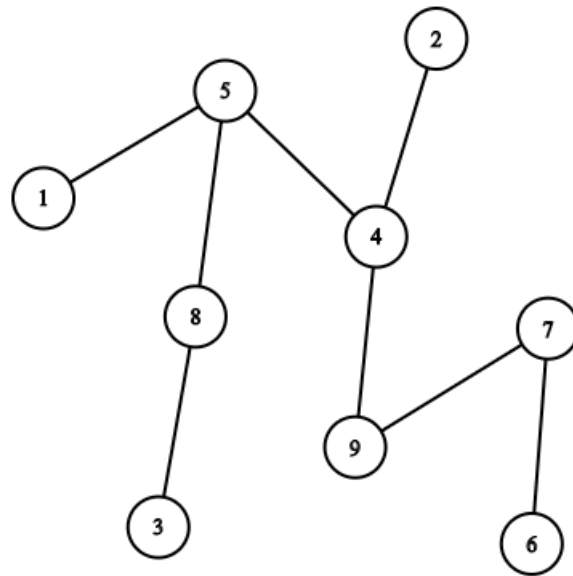
Little Y

範例解釋

範例 1 的關卡圖形如下，小 Y 跟小 P 分別站在 1 號蜂窩跟 5 號蜂窩。小 Y 第一步移動到 2 號蜂窩（那是他唯一的走法），小 P 在第一步移動到 4 號蜂窩（那也是他唯一的走法），接著小 Y 就沒辦法繼續走了，因為 1 號蜂窩已經被小 Y 自己踩過，而 4 號蜂窩剛剛被小 P 踩過。小 Y 無法再繼續移動到其他蜂窩上，最終由小 P 獲得勝利。



範例 2 的關卡圖形如下。



評分說明

本題共有 4 組測試題組，條件限制如下所示。每一組可有一或多筆測試資料，該組所有測試資料皆需答對才會獲得該組分數。

子任務	分數	額外輸入限制
1	27	$N \leq 300$ 。
2	9	對所有 $1 \leq i < N$ ， $u_i = i$ ， $v_i = i + 1$ 。
3	16	點 1 跟點 N 相鄰。
4	48	無額外限制。