快取取代演算法 (Cache Replacement Algorithm)

問題敍述

LRU (Least Recently Used) 是一種常見的快取取代演算法(Cache Replacement Algorithm),這種演算法的取代策略是『資料越久未曾被使用,將越優先被置換掉』。

我們將模擬兩種方式來實作 LRU。第一種方式會將資料依最近一次取用的時間擺置,取用時間點越近的擺在越上面。若有資料需加入快取而快取已滿時,則會將最下面的資料擠出快取。舉例而言,假設快取最多可以容納 3 個資料,而被存取的資料依序為 4707101212712,則快取的內容變化如下圖所示:

第二種方式使用計數器的方式來實作,每個快取頁面會對應到一個計數器,資料存到快取頁面時,對應的計數器會記錄目前的時間戳記。當快取滿的時候,系統會檢視看哪一個快取頁面對應的時間戳記最舊,將新的資料存到那個快取頁面,並更新該頁面的時間戳記。舉例來說,假設快取最多可以容納3個資料,而被存取的資料依序為4707101212712,則快取的內容變化如下圖所示:

4	4		4	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	7	7	7	7	7	7	2	2	2	2	2	2
		0	0	0	0	0	0	0	0	7	7	7

請你寫程式來模擬 LRU 快取取代演算法的這兩種實作方式。

輸入格式

輸入的第一行有兩個正整數 $N(1 \le N \le 50,000)$ 與 C,以空格來間隔。第一個數字 N代表有多少個快取頁面。第二個數字 C有可能是 1、2 或 3,用來指定所需輸出的資訊。第二行是一連串的整數 (不超過 500,000 個),以空格來區隔,代表一連串的存取資料。第三行是一個查詢資料 K。

輸出格式

若第一行輸入的C=1,請你的程式判斷經過輸入第二行一連串的資料存取之後,資料K是否在快取裡。若是,請輸出YES,否則輸出NO。

若第一行輸入的C=2,請根據第一種方式實作LRU,並由上到下輸出最後快取的內容。若第一行輸入的C=3,請根據第二種方式實作LRU,並由上到下輸出最後快取的內容。

2017年國際資訊奧林匹亞研習營線上熱身賽

輸入範例1	輸出範例 1
3 1	YES
4 7 0 7 1 0 1 2 1 2 7 1 2	
2	

輸入範例 2	輸出範例 2		
3 2	93 5 7		
25 11 3 200 18 11 7 5 93			
11			

輸入範例 3	輸出範例 3
3 3	7 5 93
25 11 3 200 18 11 7 5 93	
11	

輸入範例 4	輸出範例 4
5 2	2 3 1
1 2 3 2	
2	

(輸出時若有未使用的快取頁面,跳過不輸出。)

評分説明

本題共有三組測試題組,條件限制如下所示。每一組可有一或多筆測試資料,該組所有 測試資料皆需答對才會獲得該組分數。

子任務	分數	額外輸入限制
1	20	1≤N≤5,且資料不超過10個
2	30	1≤N≤20,且資料不超過500個
3	50	1≤N≤50,000,且資料不超過500,000個