

FLASH动画

说明：

该火柴人的Flash动画使用Adobe Flash Professional CS6 创作。

主要应用了Flash Professional提供的"骨骼工具"设计肢体摆动。通过"插入帧"和"插入姿势"的方式，创建帧间动画，形成肢体摆动行走的动画。

利用逆向移动地面，产生火柴人和地面之间的相对移动，模拟火柴人走动的效果。

参考：

[How To Create A Walking Stickman In Adobe Flash Using Bone Tool](#)