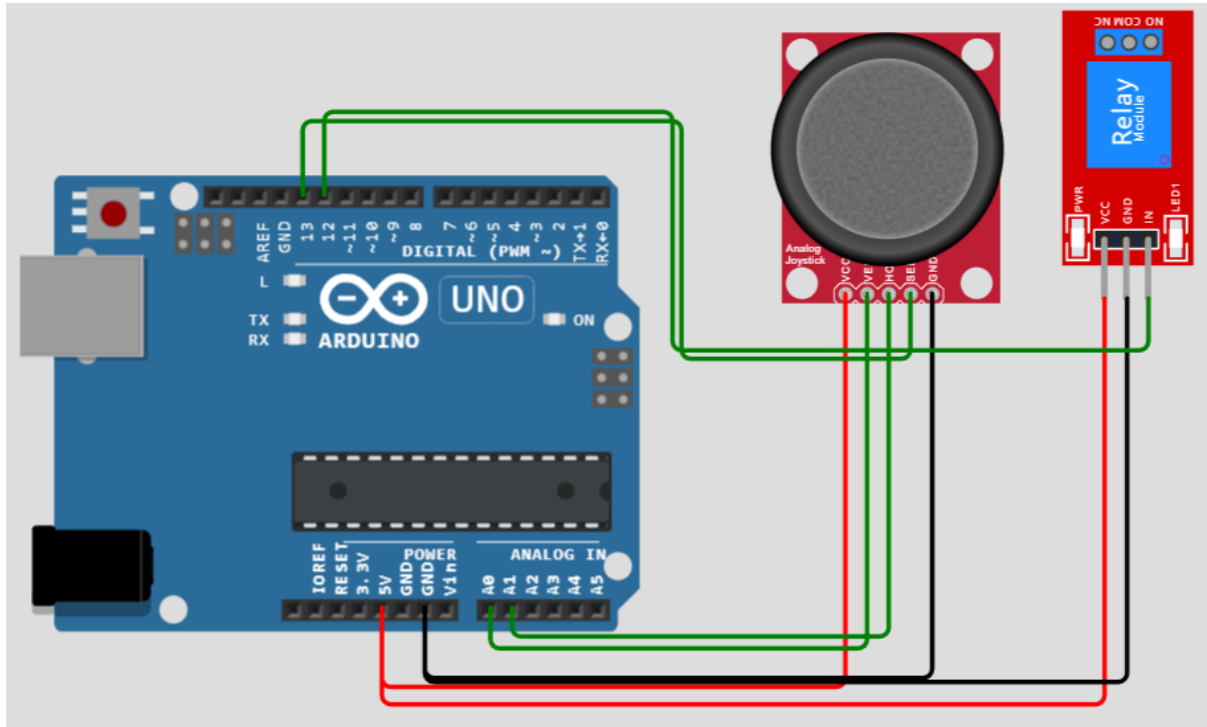


Progetto Di Joystick Arduino

Questo progetto è un progetto di joystick per controllare ogni servo o motore o un altro dispositivo.



Questo è il codice per il programma:

```
#define joyX A0
#define joyY A1
int button=2;
int buttonState = 0;
int relay=2;

void setup() {
  pinMode(relay,OUTPUT);
  pinMode(button,INPUT);
```

```
digitalWrite(button, HIGH);
```

```
Serial.begin(9600);
```

```
}
```