

Street

- + register(entityId : String, segmentIndex : int, laneId : String)
- + enter(entityId : String, type : EntityType)
- + advance(entityId : String, direction : Direction, velocity : double)
- + change(entityId : String, direction : Direction, velocity : double)
- + hitchhike(pedestrianId : String, vehicleId : String)
- + cross(entityId : String)
- + get_into_house(entityId : String, houseId : String, velocity : double)
- + enter_from_house(entityId : String, type : EntityType, segmentIndex : int)