<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione</u> / <u>Reti [145417] - CASARI</u> / Test di esempio / <u>Esempio scritto di reti</u>

Started on Monday, 10 January 2022, 12:11 AM

State Finished

Completed on Monday, 10 January 2022, 12:13 AM

Time taken 2 mins 14 secs

Grade 11.00 out of 11.00 (100%)

Feedback Hai totalizzato più di 6 punti: saresti quindi ammesso/a all'orale.

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perché la commutazione di pacchetto è "meglio" della commutazione di circuito?

## Select one:

- a. Preferisco non rispondere
- O b. Perché prevede una maniera semplice di prenotare le risorse
- oc. Perché evita a priori le congestioni
- e. Perché riserva le risorse per una certa comunicazione

The correct answer is: Perché permette a più utenti di condividere le stesse risorse efficientemente

orrect		
onect		
/lark 1.00 c	ut of 1.00	
Il backward learning è:		
Select c	one:	
<ul><li>a.</li></ul>	Il sistema con cui gli switch separano i domini di broadcast delle porte ad essi collegate	
O b.	Preferisco non rispondere	
C.	L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2♥	
O d.	Il meccanismo per cui, se lo switch non sa attraverso quale porta raggiungere un destinatario, invia il frame in broadcast su tutte le porte eccetto quella da cui il frame è arrivato	
	tatte le porte eccetto quella da car il name è annuto	
The cor	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2	
	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2	
The cor	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2	
The cor	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2  ut of 1.00  n cavo Ethernet S/FTP?	
The cor  Question 3  Correct  Mark 1.00 c  Cos'è u  Select c	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2  ut of 1.00  n cavo Ethernet S/FTP?	
The cor  Question 3  Correct  Mark 1.00 c  Cos'è u  Select c  a.	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2  ut of 1.00  n cavo Ethernet S/FTP?	
The cor  Question 3  Correct  Mark 1.00 c  Cos'è u  Select c  a.  b.	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2  ut of 1.00  n cavo Ethernet S/FTP? one: Un cavo in cui i soli doppini sono schermati	
The corr Question 3 Correct Mark 1.00 c  Select c  a. b. c.	Il modo in cui gli switch eliminano link ridondanti per evitare loop  rect answer is: L'algoritmo con cui gli switch imparano su quale porta possono raggiungere un certo indirizzo di livello 2  ut of 1.00  n cavo Ethernet S/FTP?  one:  Un cavo in cui i soli doppini sono schermati  Un cavo in cui c'è solo una schermatura esterna per l'intero cavo	

Correct				
Mark 1.00 c	ut of 1.00			
Cosa si	intende per incapsulamento?			
Select o	one:			
○ a.	Un processo di livello 7 che è propria solo di alcune applicazioni			
O b.	Una funzione di livello 4 per cui diversi datagrammi vengono segmentati e inviati sequenzialmente			
О с.	Il processo per cui una determinata unità dati viene racchiusa tra un header (e opzionalmente un trailer) di un altro protocollo, ma solo se non contiene già header di altri protocolli			
O d.	Preferisco non rispondere			
e.	Il processo per cui una determinata unità dati viene racchiusa tra un header (e opzionalmente un trailer) di un altro protocollo, indipendentemente dal suo contenuto			
	rect answer is: Il processo per cui una determinata unità dati viene racchiusa tra un header (e opzionalmente un trailer) di un otocollo, indipendentemente dal suo contenuto			
altro pr				
altro pr				
altro pr	otocollo, indipendentemente dal suo contenuto			
altro pr Question <b>5</b> Correct Mark 1.00 c	otocollo, indipendentemente dal suo contenuto			
altro pr Question <b>5</b> Correct Mark 1.00 c	ut of 1.00  una cache web è utile?			
altro pr  Question <b>5</b> Correct  Mark 1.00 c  Perché  Select c	ut of 1.00  una cache web è utile?			
altro pr  Question 5  Correct  Mark 1.00 c  Perché  Select c  a.	otocollo, indipendentemente dal suo contenuto  uut of 1.00  una cache web è utile?  one:			
altro pr  Question 5  Correct  Mark 1.00 c  Perché  Select c  a.	ut of 1.00  una cache web è utile?  nne:  Perché scarica il link di accesso a Internet di una LAN, fornendo localmente i contenuti statici  ✓			
Perché Select c  a. b.	ut of 1.00  una cache web è utile?  Perché scarica il link di accesso a Internet di una LAN, fornendo localmente i contenuti statici  Perché scarica i contenuti dal web utilizzando un link separato da quello di tutti gli altri host			
Perché Select c a. b. c. d.	ut of 1.00  una cache web è utile?  perché scarica il link di accesso a Internet di una LAN, fornendo localmente i contenuti statici  Perché scarica i contenuti dal web utilizzando un link separato da quello di tutti gli altri host  Preferisco non rispondere			
Perché Select c a. b. c. d.	ut of 1.00  una cache web è utile?  una cache web è utile?  Perché scarica il link di accesso a Internet di una LAN, fornendo localmente i contenuti statici  Perché scarica i contenuti dal web utilizzando un link separato da quello di tutti gli altri host  Preferisco non rispondere  Perché controlla periodicamente se una pagina web remota è cambiata			
Altro properties altro	ut of 1.00  una cache web è utile?  una cache web è utile?  Perché scarica il link di accesso a Internet di una LAN, fornendo localmente i contenuti statici  Perché scarica i contenuti dal web utilizzando un link separato da quello di tutti gli altri host  Preferisco non rispondere  Perché controlla periodicamente se una pagina web remota è cambiata			

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Come fa un host A a chiudere gentilmente una connessione TCP con l'host B?

## Select one:

- a. A invia un segmento con flag FIN a 1, B risponde con un segmento con flag FIN e ACK a 1, B invia ad A i segmenti
  - eventualmente rimasti, B invia un segmento con flag FIN a 1, A risponde con FIN+ACK
- b. Preferisco non rispondere
- oc. A invia un segmento con flag RST a 1, B risponde con un segmento avente flag RST e ACK a 1
- od. A invia un segmento con flag RST a 1
- e. A invia un segmento con flag FIN a 1, B risponde con un segmento con flag FIN e ACK a 1

The correct answer is: A invia un segmento con flag FIN a 1, B risponde con un segmento con flag FIN e ACK a 1, B invia ad A i segmenti eventualmente rimasti, B invia un segmento con flag FIN a 1, A risponde con FIN+ACK

Question **7** 

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

## Detti:

- L la lunghezza di un pacchetto [bit]
- R il tasso di trasmissione [bit/s]
- d la lunghezza di un collegamento [m]
- c la velocità di propagazione [m/s]

In che condizioni i primi bit del pacchetto vengono ricevuti prima di completare la trasmissione?

## Select one:

- $\bigcirc$  a. L/c > d/R
- $\bigcirc$  b. R/c < L/c
- $\bigcirc$  c. L/R > d/c
- od. Preferisco non rispondere
- $\bigcirc$  e. R/L > d/c

The correct answer is: L/R > d/c

Question <b>8</b>	
Correct	
Mark 1.00 d	out of 1.00
Perché	organizzare una LAN fisica in più VLAN?
Select c	one:
○ a.	Per gestire automaticamente gli algoritmi di routing
O b.	Preferisco non rispondere
c.	Per segmentare i domini di broadcast❤
O d.	Per evitare di isolare aree specifiche della rete
О е.	Perché il protocollo IP può gestire un numero massimo di host in una certa LAN
The cor	rect answer is: Per segmentare i domini di broadcast
THE COI	rect answer is. Fer segmentare ruomini ur broaucast
Question <b>9</b> Correct	
Mark 1.00 d	out of 1.00
Quale d	li queste è una corretta definizione di throughput?
Quai-0-0	
Select c	
	Preferisco non rispondere
	Numero di accessi ai dati
	Pacchetti ricevuti correttamente al secondo  ✓
<ul><li>d.</li></ul>	Pacchetti ricevuti correttamente
О е.	Numero di task terminati
О е.	Numero di task terminati
	Numero di task terminati rect answer is: Pacchetti ricevuti correttamente al secondo

Question 10	
Question I	
Correct	
Mark 1.00 o	ut of 1.00
c	
Che diff	erenza c'è tra un sistema di rilevamento errori basato su Cyclic Redundancy Check e uno basato su checksum?
Select o	ne:
<ul><li>a.</li></ul>	Il checksum permette anche di correggere errori, il CRC no
O b.	Preferisco non rispondere
c.	CRC richiede la divisione per un numero binario, il checksum si basa solo su somme binarie ✓
O d.	Il CRC richiede solo somme binarie, il checksum solo moltiplicazioni e divisioni
О е.	Il CRC lavora su parole di 32 bit, il checksum su parole di 16 bit
The cor	rect answer is: CRC richiede la divisione per un numero binario, il checksum si basa solo su somme binarie
Question <b>1</b> ' Correct	
Mark 1.00 o	ut of 1.00
Per qua	
	i ragione, principalmente, un utente non usa il protocollo SMTP per leggere la propria posta elettronica?
Calaat a	
Select c	ne:
О а.	ne: Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta
<ul><li>a.</li><li>b.</li></ul>	ne: Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta Perché SMTP non consente di ricevere posta da altri server
<ul><li>a.</li><li>b.</li><li>c.</li></ul>	ne:  Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta  Perché SMTP non consente di ricevere posta da altri server  Perché il server dell'utente dovrebbe essere sempre attivo per ricevere i messaggi che gli vengono inviati
<ul><li>a.</li><li>b.</li><li>c.</li><li>d.</li></ul>	ne: Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta  Perché SMTP non consente di ricevere posta da altri server  Perché il server dell'utente dovrebbe essere sempre attivo per ricevere i messaggi che gli vengono inviati  Perché SMTP funziona solo tra server
<ul><li>a.</li><li>b.</li><li>c.</li><li>d.</li></ul>	ne:  Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta  Perché SMTP non consente di ricevere posta da altri server  Perché il server dell'utente dovrebbe essere sempre attivo per ricevere i messaggi che gli vengono inviati
<ul><li>a.</li><li>b.</li><li>c.</li><li>d.</li></ul>	ne: Perché questo cancellerebbe i messaggi dal server di posta  Perché SMTP non consente di ricevere posta da altri server  Perché il server dell'utente dovrebbe essere sempre attivo per ricevere i messaggi che gli vengono inviati  Perché SMTP funziona solo tra server