# 模糊控制导论

苏临之 sulinzhi029@nwu.edu.cn

#### 自然语言的模糊集合表示

• 自然语言中凡含有表数量、程度概念的词语描述,可以用模糊集合表示。如论域 $U=\{-3,-2,-1,0,1,2,3\}$ , $A=\{$ 接近 $0\}$ ,用Zadeh法如下表示:

$$A = \frac{0}{-3} + \frac{0.3}{-2} + \frac{0.6}{-1} + \frac{1}{0} + \frac{0.6}{1} + \frac{0.3}{2} + \frac{0}{3}$$

#### 模糊算子

模糊算子 连接词 语气算子

#### 语气算子

• 自然语言中调整语义的程度的词语对应到模糊集合中即所谓的语气算子。当λ>1时,使得原词义集中化; 当λ<1时,使得原词义散漫化。

$$B(x) = A^{\lambda}(x) = [A(x)]^{\lambda}$$

语气词	极	很	相当	较	略	稍微
λ	4	2	1.25	0.75	0.5	0.25

# 模糊命题

- 如果一个命题中的真值取值范围由{0,1}扩展到 [0,1],那么这个命题就是一个模糊命题。例如命题"a接近于0"就是一个模糊命题。
- 一般用小写字母表示命题中的主项变量,对应大写字母表示命题本身的描述。比如说"a接近于0"这个命题中,主项变量就是a,而"接近于0"就用A来表示。因此这个命题可以写成类似于隶属度函数的形式,即A(a)。

# 模糊条件命题和Mamdani算法

- 设有两个模糊命题A(a)和B(b),则两者的复合条件命题可以写作"若a是A,则b是B",数学上表示为 $A \rightarrow B$ ,其真值可以表示为R(a,b)= $A(a) \rightarrow B(b)$ 。
- 应用Mamdani算法具体操作时,将A变为列向量,B变为行向量,然后进行合成即可得到模糊蕴涵关系矩阵R:

$$R = \vec{A} \circ B$$

# 经典推理的"三段论"

 经典推理由大前提、小前提和结论三部分构成,每 一部分都是一个可以确定真假的命题。

因为金属可以导电,而铝是金属,故铝能导电。



大前提

 $A \rightarrow B$ 



小前提

 $A^*$ 



结论

 $B^*$ 

#### 模糊推理的"三段论"

• 模糊推理也般采用"三段论"。如以下模糊推理:

西红柿变红时就熟了:  $A(a) \rightarrow B(b)$ 

如果西红柿有点红:  $A^*(a)$ 

那么西红柿有点熟:  $B^*(b)$ 

• 通式: 已知 $A(a) \rightarrow B(b)$ ,若 $A^*(a)$ ,则 $B^*(b)$ 。推理的目的是根据两个前提来通过数学计算得出结论。

#### 基本MZ模糊推理公式

 已知A→B,若有A\*,则求对应B\*的可以利用 Zadeh给出的算法。代入Mamdani算法即可得出 MZ模糊推理公式,进一步使用合成运算结合律 可以得到简便算法。

$$\mathbf{B}^* = \mathbf{A}^* \circ \mathbf{R} = \mathbf{A}^* \circ \left( \overrightarrow{\mathbf{A}} \circ \mathbf{B} \right)$$

$$= \left( \mathbf{A}^* \circ \overrightarrow{\mathbf{A}} \right) \circ \mathbf{B} = \left( \min(\mathbf{A}^*, \mathbf{A}) \right)_{\max} \wedge \mathbf{B}$$

$$= \mathbf{F}_{\max} \wedge \mathbf{B} = \lambda \wedge \mathbf{B}$$

#### 基本MZ模糊推理

• 已知若A则B; 现有 $A^*$ , 求 $B^*$ :

$$\boldsymbol{B}^* = (\min(\boldsymbol{A}, \boldsymbol{A}^*))_{\max} \circ \boldsymbol{B} = (\boldsymbol{F})_{\max} \circ \boldsymbol{B} = \lambda \wedge \boldsymbol{B}$$

• 步骤:

1. 
$$F = \min(A, A^*)$$
  $\lambda = (F)_{\max}$ 

2. 
$$\boldsymbol{B}^* = \lambda \wedge \boldsymbol{B}$$

#### MZ模糊推理举例

例1:使用MATLAB编写基于M-Z公式的推理子程序MZ\_inference。该子程序输出1个结论,输入大前提的两个命题以及小前提(3个输入)。然后使用上题的例子编写主程序调用此子程序求出B\*。

$$A = \frac{0.2}{36} + \frac{0.6}{37} + \frac{1}{38} + \frac{0.6}{39} + \frac{0.2}{40} \qquad B = \frac{0.3}{0.7} + \frac{0.6}{0.8} + \frac{0.9}{0.9} + \frac{1}{1}$$
$$A^* = \frac{0.1}{36} + \frac{0.3}{37} + \frac{0.6}{38} + \frac{0.9}{39} + \frac{1}{40}$$

#### MZ模糊推理举例

```
function b=MZ inference(A,B,a)
lambda=max(min(a,A));
b=min(lambda,B);
clc; clear all; close all;
tic;
A = [.2, .6, 1, .6, .2]; B = [0, 0, 0, .3, .6, .9, 1];
a=[.1,.3,.6,.9,1];
b=MZ inference(A,B,a);
toc;
```

#### MZ模糊推理举例

```
function b=MZ_inference(A,B,a)
```

```
lambda=max(min(a,A));
b=min(lambda,B);
```

```
clc; clear all; close all; max函数同理。
tic;
A=[.2,.6,1,.6,.2]; B=[0,0,0,.3,.6,.9,1];
a=[.1,.3,.6,.9,1];
b=MZ_inference(A,B,a);
toc;
```

• min函数输入将一个数

和一个矩阵时, 表示

这个数和矩阵里的每

一个元素分别取小。

#### 复合Mamdani算法

• 考虑复合命题"若A(a)且B(b),则C(c)",用数学表达就是" $A \land B \rightarrow C$ "。对应Mamdani公式如下:

$$R(a,b,c) = (A \land B \to C)(a,b,c) = A(a) \land B(b) \land C(c)$$

• 具体使用合成运算时,需要按照以下两步走。

$$\mathbf{R}(a,b,c) = \mathbf{A}(a) \wedge \mathbf{B}(b) \wedge \mathbf{C}(c)$$

$$= \left(\overrightarrow{\mathbf{A}}(a) \circ \mathbf{B}(b)\right) \circ \mathbf{C}(c) = \overrightarrow{\mathbf{D}}(a,b) \circ \mathbf{C}(c)$$

#### 复合Mamdani算法应用举例

例2: 三个论域 $X=\{1,2,3\}$ ,  $Y=\{4,5\}$ ,  $Z=\{6,7,8,9\}$ 。设 $A \in \mathcal{F}(X)$ ,  $B \in \mathcal{F}(Y)$ ,  $C \in \mathcal{F}(Z)$ , 请用Mamdani算法求出 $A \land B \rightarrow C$ 的蕴涵关系R。

$$A = \frac{0.3}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{0.8}{3} \qquad B = \frac{0.5}{4} + \frac{0.7}{5}$$
$$C = \frac{0.1}{6} + \frac{0.9}{7} + \frac{0.2}{8} + \frac{0.8}{9}$$

# 复合Mamdani算法应用举例

• 第一步,先求出中间矩阵D。

$$\mathbf{A} = (0.3 \quad 0.6 \quad 0.8) \quad \mathbf{B} = (0.5 \quad 0.7)$$

$$\mathbf{D} = \vec{\mathbf{A}} \circ \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0.3 \\ 0.6 \\ 0.8 \end{bmatrix} \circ (0.5 \quad 0.7) = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.3 \\ 0.5 & 0.6 \\ 0.5 & 0.7 \end{bmatrix}$$

#### 复合Mamdani算法应用举例

• 第二步,将矩阵D按行拉成一列,和C求合成。

$$C = (0.1 \quad 0.9 \quad 0.2 \quad 0.8)$$

$$\vec{D} = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.3 \\ 0.5 & 0.6 \\ 0.5 & 0.7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.3 \\ 0.3 \\ 0.5 \\ 0.6 \\ 0.5 \\ 0.7 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{R} = \vec{D} \circ \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.3 & 0.2 & 0.3 \\ 0.1 & 0.3 & 0.2 & 0.3 \\ 0.1 & 0.5 & 0.2 & 0.5 \\ 0.1 & 0.6 & 0.2 & 0.6 \\ 0.1 & 0.5 & 0.2 & 0.5 \\ 0.1 & 0.7 & 0.2 & 0.7 \end{bmatrix}$$

# 第I类复合M-Z推理法则

• 已知 $A(a) \land B(b) \rightarrow C(c)$  ,若有 $A^*(a) \land B^*(b)$  ,则求对应 $C^*(c)$ 可以按照复合MZ法则如下:

$$C^* = (A^* \wedge B^*) \circ R = (\overrightarrow{A}^* \circ \overrightarrow{B}^*)^{\mathrm{T}} \circ R$$

$$= (\overrightarrow{A}^* \circ \overrightarrow{B}^*)^{\mathrm{T}} \circ (\overrightarrow{A} \circ \overrightarrow{B}) \circ C = (\overrightarrow{D}^*)^{\mathrm{T}} \circ \overrightarrow{D} \circ C$$

$$= ((\overrightarrow{D}^*)^{\mathrm{T}} \circ \overrightarrow{D}) \circ C = \lambda \wedge C$$

• 实际上, $\lambda$ 有更简便的求法。这里 $D^*$ 和D两个大小相等,设为 $m \times n$ ,如下:

$$\boldsymbol{D}^* = \begin{bmatrix} x_{11} & \cdots & x_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ x_{m1} & \cdots & x_{mn} \end{bmatrix} \qquad \boldsymbol{D} = \begin{bmatrix} y_{11} & \cdots & y_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ y_{m1} & \cdots & y_{mn} \end{bmatrix}$$

• 于是根据按行拉成一列的运算,有:

$$(\vec{\boldsymbol{D}}^*)^{\mathrm{T}} = (x_{11} \quad \cdots \quad x_{1n} \quad x_{21} \quad \cdots \quad x_{2n} \quad \cdots \quad x_{m1} \quad \cdots \quad x_{mn})$$

$$\vec{\boldsymbol{D}} = (y_{11} \quad \cdots \quad y_{1n} \quad y_{21} \quad \cdots \quad y_{2n} \quad \cdots \quad y_{m1} \quad \cdots \quad y_{mn})^{\mathrm{T}}$$

• 于是根据按行拉成一列的运算,有:

$$(\vec{\boldsymbol{D}}^*)^{\mathrm{T}} = (x_{11} \quad \cdots \quad x_{1n} \quad x_{21} \quad \cdots \quad x_{2n} \quad \cdots \quad x_{m1} \quad \cdots \quad x_{mn})$$

$$\vec{\boldsymbol{D}} = (y_{11} \quad \cdots \quad y_{1n} \quad y_{21} \quad \cdots \quad y_{2n} \quad \cdots \quad y_{m1} \quad \cdots \quad y_{mn})^{\mathrm{T}}$$

将两者进行合成运算得到λ,可以看出是角标相同的元素之间先取小,最后统一取大。而角标就是该元素在矩阵中的位置。

$$\lambda = (\vec{\boldsymbol{D}}^*)^{\mathrm{T}} \circ \vec{\boldsymbol{D}} = (x_{11} \wedge y_{11}, \dots, x_{mn} \wedge y_{mn})_{\mathrm{max}}$$

这说明λ的值和矩阵是否拉成向量无关,只需要对应元素分别取小再统一取大即可。

$$\lambda = (\vec{D}^*)^{T} \circ \vec{D} = (x_{11} \wedge y_{11}, \dots, x_{mn} \wedge y_{mn})_{\text{max}}$$

$$= \begin{bmatrix} x_{11} \wedge y_{11} & \dots & x_{1n} \wedge y_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ x_{m1} \wedge y_{m1} & \dots & x_{mn} \wedge y_{mn} \end{bmatrix}_{\text{max}}$$

$$= (\min(\vec{D}^*, \vec{D}))_{\text{max}} = (\vec{F})_{\text{max}}$$

• 因此,可以先求出两个中间矩阵的取小矩阵F,然后再求出F的最大值即为 $\lambda$ 。这和之前基本M-Z推理时有类似的地方。

$$F = \min(D^*, D)$$

$$\lambda = F_{\max}$$

#### 第I类复合MZ模糊推理步骤

• 己知若A且B则C; 现有A\*且B\*, 求C\*:

$$C^* = \left(\overrightarrow{A}^* \circ \overrightarrow{B}^*\right)^{\mathrm{T}} \circ \left(\overrightarrow{A} \circ \overrightarrow{B}\right) \circ C$$

$$= \left(\min(D, D^*)\right)_{\max} \circ C = (F)_{\max} \circ C = \lambda \wedge C$$

• 步骤: 1.  $\mathbf{D} = \vec{A} \circ \mathbf{B}$ 

$$2. \quad \boldsymbol{D}^* = \vec{\boldsymbol{A}}^* \circ \boldsymbol{B}^*$$

3. 
$$F = \min(D^*, D)$$
  $\lambda = (F)_{\max}$ 

4. 
$$\boldsymbol{C}^* = \lambda \wedge \boldsymbol{C}$$

例3: 三个论域 $X=\{1,2,3\}$ ,  $Y=\{4,5\}$ ,  $Z=\{6,7,8,9\}$ 。设 $A \setminus A^* \in \mathcal{F}(X)$ ,  $B \setminus B^* \in \mathcal{F}(Y)$ ,  $C \setminus C^* \in \mathcal{F}(Z)$ , 已知 $A \land B \rightarrow C$ , 那么利用Mamdani-Zadeh法则求若 $A^* \land B^*$ 时的结果 $C^*$ 。

$$A = \frac{0.3}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{0.8}{3} \quad B = \frac{0.5}{4} + \frac{0.7}{5} \qquad A^* = \frac{0.1}{1} + \frac{0.5}{2} + \frac{1}{3}$$

$$C = \frac{0.1}{6} + \frac{0.9}{7} + \frac{0.2}{8} + \frac{0.8}{9} \qquad B^* = \frac{0.5}{4} + \frac{0.8}{5}$$

• 第一步,求矩阵D

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.6 & 0.8 \end{pmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.7 \end{pmatrix}$$
$$\mathbf{D} = \vec{\mathbf{A}} \circ \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.3 \\ 0.5 & 0.6 \\ 0.5 & 0.7 \end{bmatrix}$$

第二步,求矩阵D\*

$$A^* = (0.1 \quad 0.5 \quad 1) \quad B^* = (0.5 \quad 0.8)$$

$$D^* = \vec{A}^* \circ B^* = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 \\ 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.8 \end{bmatrix}$$

• 第三步, 求常数 λ

$$\boldsymbol{D}^* = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 \\ 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.8 \end{bmatrix} \qquad \boldsymbol{D} = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.3 \\ 0.5 & 0.6 \\ 0.5 & 0.7 \end{bmatrix}$$

$$F = \min(D^*, D) = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 \\ 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.7 \end{bmatrix}$$
  $\lambda = F_{\text{max}} = 0.7$ 

• 第四步,用 $\lambda$ 和C取小得到 $C^*$ ,然后得到 $C^*$ 

$$C = (0.1 \quad 0.9 \quad 0.2 \quad 0.8)$$

$$C^* = \lambda \wedge C = (0.1 \quad 0.7 \quad 0.2 \quad 0.7)$$

$$C^* = \frac{0.1}{6} + \frac{0.7}{7} + \frac{0.2}{8} + \frac{0.7}{9}$$

例 4: 设 孵 化 场 温 度 论 域  $X=\{36,37,38,39,40\}$  , 湿 度 论 域  $Y=\{60,61,62,63,64,65\}$  , 孵 化 率 论 域  $Z=\{0.4,0.5,0.6,0.7,0.8,0.9,1\}$  。 设 模 糊 集 合  $A \in \mathcal{F}(X)$  , 代 表 "温度 适 中" ;  $B \in \mathcal{F}(Y)$  , 代 表 "湿 度 适 中" ;  $C \in \mathcal{F}(Z)$  , 代 表 "孵 化 率 高" 。 己 知 温 湿 度 均 适 中 则 孵 化 率 高 , 现 在 请 利 用 M Z 模 糊 推 理 法 说 明 : 若 温 度 偏 高 (  $A^*$  ) 且 湿 度 偏 低 (  $B^*$  ) , 孵 化 率 (  $C^*$  ) 如 何 ?

$$A = \frac{0.2}{36} + \frac{0.6}{37} + \frac{1}{38} + \frac{0.6}{39} + \frac{0.2}{40}$$

$$A^* = \frac{0.1}{36} + \frac{0.3}{37} + \frac{0.6}{38} + \frac{0.9}{39} + \frac{1}{40}$$

$$B = \frac{0.8}{60} + \frac{0.9}{61} + \frac{1}{62} + \frac{1}{63} + \frac{0.9}{64} + \frac{0.8}{65}$$

$$B^* = \frac{0.7}{60} + \frac{0.6}{61} + \frac{0.5}{62} + \frac{0.4}{63} + \frac{0.3}{64} + \frac{0.2}{65}$$

$$C = \frac{0.3}{3.7} + \frac{0.6}{3.8} + \frac{0.9}{3.9} + \frac{1}{40}$$

第一步,求矩阵D。

$$\mathbf{A} = (0.2 \quad 0.6 \quad 1 \quad 0.6 \quad 0.2)$$

$$\mathbf{B} = (0.8 \quad 0.9 \quad 1 \quad 1 \quad 0.9 \quad 0.8)$$

$$\mathbf{D} = \vec{\mathbf{A}} \circ \vec{\mathbf{B}} = \begin{bmatrix} 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 \\ 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 \\ 0.8 & 0.9 & 1 & 1 & 0.9 & 0.8 \\ 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.6 \\ 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 \end{bmatrix}$$

第二步,求矩阵D\*。

$$\mathbf{A}^* = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.3 & 0.6 & 0.9 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}^* = \begin{pmatrix} 0.7 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{D}^* = \vec{\mathbf{A}}^* \circ \mathbf{B}^* = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \\ 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.2 \\ 0.6 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \\ 0.7 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \\ 0.7 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \end{bmatrix}$$

· 第三步, 求常数λ。

$$\boldsymbol{F} = \min(\boldsymbol{D}^*, \boldsymbol{D}) = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \\ 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.2 \\ 0.6 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \\ 0.6 & 0.6 & 0.5 & 0.4 & 0.3 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = \boldsymbol{F}_{\text{max}} = 0.6$$

• 第四步,求 $C^*$ ,然后得到 $C^*$ 。

$$\lambda = 0.6$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0.3 & 0.6 & 0.9 & 1 \end{pmatrix}$$

$$C^* = \lambda \wedge C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0.3 & 0.6 & 0.6 & 0.6 \end{pmatrix}$$

$$C^* = \frac{0.3}{0.7} + \frac{0.6}{0.8} + \frac{0.6}{0.9} + \frac{0.6}{1}$$

#### 第I类复合MZ推理子程序

• MATLAB实现第I类复合推理,只需根据刚才的步骤进行编程即可。

```
function c=MultiMZ_inference1(A,B,C,a,b)
A=A';a=a';
D=syn(A,B);
d=syn(a,b);
lambda=max(max(min(D,d)));
c=min(lambda,C);
```

· 请思考:这个程序中max/min函数有多少种用法?

#### 第II类复合MZ模糊推理

• MZ复合推理的另一种形式是:已知若 $A_1$ 则 $B_1$ ,若 $A_2$ 则 $B_2$ ;现有 $A^*$ ,求 $B^*$ 。这样大前提其实是 $A_1 \rightarrow B_1$ 和 $A_2 \rightarrow B_2$ 的并,所以其结果也是两者的并。因此先求出 $B_1^*$ 和 $B_2^*$ 这两个分项结果,然后取并集。

$$\mathbf{B}^* = \mathbf{B}_1^* \cup \mathbf{B}_2^* =$$

$$= \left( \left( \min(\mathbf{A}_1, \mathbf{A}^*) \right)_{\max} \circ \mathbf{B}_1 \right) \cup \left( \left( \min(\mathbf{A}_2, \mathbf{A}^*) \right)_{\max} \circ \mathbf{B}_2 \right)$$

$$= \left( (\mathbf{F}_1)_{\max} \circ \mathbf{B}_1 \right) \cup \left( (\mathbf{F}_2)_{\max} \circ \mathbf{B}_2 \right)$$

$$= (\lambda_1 \wedge \mathbf{B}_1) \cup (\lambda_2 \wedge \mathbf{B}_2)$$

#### 第II类MZ模糊推理步骤总结

• 已知若 $A_1$ 则 $B_1$ ,若 $A_2$ 则 $B_2$ ;现有 $A^*$ ,求 $B^*$ :

1. 
$$F_1 = \min(A_1, A^*)$$
  $\lambda_1 = (F_1)_{\max}$ 

2. 
$$F_2 = \min(A_2, A^*)$$
  $\lambda_2 = (F_2)_{\text{max}}$ 

3. 
$$\mathbf{B}_{1}^{*} = \lambda_{1} \wedge \mathbf{B}_{1} \quad \mathbf{B}_{2}^{*} = \lambda_{2} \wedge \mathbf{B}_{2}$$

4. 
$$B^* = B_1 \cup B_2$$

例 5 : 三个论域  $X=\{1,2,3\}$  ,  $Y=\{4,5\}$  。设 $A_1$  、 $A_2$  、  $A^* \in \mathcal{F}(X)$  , $B_1$  、 $B_2$  、 $B^* \in \mathcal{F}(Y)$  ,已知若 $A_1$ 则 $B_1$  ,若 $A_2$  则 $B_2$  ,利用M-Z法则求在 $A^*$ 条件下的结果 $B^*$  。

$$A_{1} = \frac{0.3}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{0.8}{3} \qquad A_{2} = \frac{0.6}{1} + \frac{0.8}{2} + \frac{0.5}{3}$$

$$B_{1} = \frac{0.2}{4} + \frac{0.4}{5} \qquad B_{2} = \frac{0.9}{4} + \frac{0.1}{5}$$

$$A^{*} = \frac{1}{1} + \frac{0.5}{2} + \frac{0.7}{3}$$

计算λ<sub>1</sub>和λ<sub>2</sub>:

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad A_1 = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.6 & 0.8 \end{pmatrix}$$

$$F_1 = \min(A^*, A_1) = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad \lambda_1 = \langle F_1 \rangle_{\text{max}} = 0.7$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad A_2 = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.8 & 0.5 \end{pmatrix}$$

$$F_2 = \min(A^*, A_2) = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.5 & 0.5 \end{pmatrix} \quad \lambda_2 = \langle F_2 \rangle_{\text{max}} = 0.6$$

• 计算 $B_1$ \*和 $B_2$ \*, 然后得出B\*, 进一步得出B\*:

$$\mathbf{B}_{1} = (0.2 \quad 0.4) \quad \mathbf{B}_{1}^{*} = \lambda_{1} \wedge \mathbf{B}_{1} = (0.2 \quad 0.4) 
\mathbf{B}_{2} = (0.9 \quad 0.1) \quad \mathbf{B}_{2}^{*} = \lambda_{2} \wedge \mathbf{B}_{2} = (0.6 \quad 0.1) 
\mathbf{B}^{*} = \mathbf{B}_{1}^{*} \cup \mathbf{B}_{2} = (0.6 \quad 0.4) 
\mathbf{B}^{*} = \frac{0.6}{4} + \frac{0.4}{5}$$

例6: 三个论域 $X=\{1,2,3\}$ ,  $Y=\{4,5\}$ 。设A、 $A^* \in \mathcal{F}(X)$ ,  $B_1$ 、 $B_2$ 、 $B^* \in \mathcal{F}(Y)$  ,已知若A则 $B_1$ ,否则 $B_2$ ,利用M-Z 法则求在 $A^*$ 条件下的结果 $B^*$ 。

$$A = \frac{0.6}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{0.8}{3}$$

$$B_1 = \frac{0.2}{4} + \frac{0.4}{5} \quad B_2 = \frac{0.9}{4} + \frac{0.1}{5}$$

$$A^* = \frac{1}{1} + \frac{0.5}{2} + \frac{0.7}{3}$$

• "否则 $B_2$ "意思就是 "若 $A^{C}$ 则 $B_2$ "

计算λ<sub>1</sub>和λ<sub>2</sub>:

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.6 & 0.8 \end{pmatrix}$$

$$F_1 = \min(A^*, A) = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad \lambda_1 = \begin{pmatrix} F_1 \end{pmatrix}_{\text{max}} = 0.7$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix} \quad A^C = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.4 & 0.2 \end{pmatrix}$$

$$F_2 = \min(A^*, A^C) = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.4 & 0.2 \end{pmatrix} \quad \lambda_2 = \begin{pmatrix} F_2 \end{pmatrix}_{\text{max}} = 0.4$$

• 计算 $B_1$ \*和 $B_2$ \*, 然后得出B\*, 进一步得出B\*:

$$\mathbf{B}_{1} = (0.2 \quad 0.4) \quad \mathbf{B}_{1}^{*} = \lambda_{1} \wedge \mathbf{B}_{1} = (0.2 \quad 0.4)$$

$$\mathbf{B}_{2} = (0.9 \quad 0.1) \quad \mathbf{B}_{2}^{*} = \lambda_{2} \wedge \mathbf{B}_{2} = (0.4 \quad 0.1)$$

$$\boldsymbol{B}^* = \boldsymbol{B}_1^* \cup \boldsymbol{B}_2^* = (0.4 \quad 0.4)$$

$$B^* = \frac{0.4}{4} + \frac{0.4}{5}$$

例7: 设孵化场温度控制论域 $X=\{36,37,38,39,40\}$ ,孵化率论域 $Y=\{0.4,0.5,0.6,0.7,0.8,0.9,1\}$ 。设 $A\in \mathcal{F}(X)$ ,代表"温度适中"; $B_1$ 、 $B_2\in \mathcal{F}(Y)$ ,代表"孵化率高"和"孵化率低"。现在已知温度适中则孵化率高,否则孵化率低,请利用MZ模糊推理法说明:当温度偏高( $A^*$ )时孵化率( $B^*$ )如何?

$$A = \frac{0.2}{36} + \frac{0.6}{37} + \frac{1}{38} + \frac{0.6}{39} + \frac{0.2}{40}$$

$$B_1 = \frac{0.3}{0.7} + \frac{0.6}{0.8} + \frac{0.9}{0.9} + \frac{1}{1} \quad B_2 = \frac{1}{0.4} + \frac{1}{0.5} + \frac{0.9}{0.6} + \frac{0.7}{0.7} + \frac{0.5}{0.8} + \frac{0.1}{0.9}$$

$$A^* = \frac{0.1}{36} + \frac{0.3}{37} + \frac{0.6}{38} + \frac{0.9}{39} + \frac{1}{40}$$

$$A^* = (0.1 \ 0.3 \ 0.6 \ 0.9 \ 1)$$
  $A = (0.2 \ 0.6 \ 1 \ 0.6 \ 0.2)$   
 $F_1 = \min(A^*, A) = (0.1 \ 0.3 \ 0.6 \ 0.6 \ 0.2)$   $\lambda_1 = (F_1)_{\max} = 0.6$   
 $A^* = (0.1 \ 0.3 \ 0.6 \ 0.9 \ 1)$   $A^C = (0.8 \ 0.4 \ 0 \ 0.4 \ 0.8)$   
 $F_2 = \min(A^*, A^C) = (0.1 \ 0.3 \ 0 \ 0.4 \ 0.8)$   $\lambda_2 = (F_2)_{\max} = 0.8$ 

$$\mathbf{B}_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0.3 & 0.6 & 0.9 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_{1}^{*} = \lambda_{1} \wedge \mathbf{B}_{1} = (0 \quad 0 \quad 0.3 \quad 0.6 \quad 0.6)$$

$$\mathbf{B}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0.9 & 0.7 & 0.5 & 0.1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_{2}^{*} = \lambda_{2} \wedge \mathbf{B}_{2} = (0.8 \quad 0.8 \quad 0.8 \quad 0.7 \quad 0.5 \quad 0.1 \quad 0)$$

$$\mathbf{B}^* = \mathbf{B}_1^* \cup \mathbf{B}_2^* = (0.8 \quad 0.8 \quad 0.8 \quad 0.7 \quad 0.6 \quad 0.6)$$

$$B^* = \frac{0.8}{0.4} + \frac{0.8}{0.5} + \frac{0.8}{0.6} + \frac{0.7}{0.7} + \frac{0.6}{0.8} + \frac{0.6}{0.9} + \frac{0.6}{1}$$

