第三章 动态规划

思路

状态转移方程: dp[i] = max(dp[i], dp[i-v[j]] + w[j]) 其中v[j] 是第 j 个菜品所用的价格,w[j] 是第 j 个菜品的评价,i 代表当前使用的预算。于是 dp[i]表示在预算为 i 的情况下,能得到的最高评分。因为01背包问题,防止一个物品被多次使用,于是从后向前遍历。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define IO
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
    cout.tie(nullptr)
using namespace std;
using pii = pair<int, int>;
using i64 = long long;
using u64 = unsigned long long;
int main() {
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    vector<int> dp(m + 1);
    vector<pii> v(n);
```

```
for (auto &[a, b]: v) cin >> a >> b;

// sort(v.begin(), v.end(), [&](pii &a, pii &b) {

// return a < b;

// });

for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = m; j >= v[i].first; j--) {
        dp[j] = max(dp[j], dp[j - v[i].first] +

v[i].second);
    }

}

cout << dp[m];
}</pre>
```

```
C:\Users\suxto\OneDrive\Code\3\cmake-build-debug\TMP.exe
4 90
20 25
30 20
40 50
10 18
```

思路

状态转移方程: dp[i] = max(dp[i], dp[i-v[j]] + w[j]) 其中v[j] 是第 j 个菜品所用的价格,w[j] 是第 j 个菜品的评价,i 代表当前使用的预算。于是 dp[i]表示在预算为 i 的情况下,能得到的最高评分。因为完全背包问题,一个物品可以被多次使用,于是从前向后遍历。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define IO
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
    cout.tie(nullptr)
using namespace std;
using pii = pair<int, int>;
using i64 = long long;
using u64 = unsigned long long;
int main() {
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    vector<int> dp(m + 1);
    vector<pii> v(n);
    for (auto \&[a, b]: v) cin >> a >> b;//cost value
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = v[i].first; j \leftarrow m; j++) {
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - v[i].first] +
v[i].second);
        }
    }
    cout << dp[m];</pre>
}
```

```
C:\Users\suxto\OneDrive\Code\3\cmake-build-debug\TMP.exe
3 7
3 4
4 5
2 3
10
Process finished with exit code 0
```

思路

使用二维 dp , dp[i][j] 的意思是前 i 个商店放置 j 个人的最大收益。转移方程为 $dp[i][j] = \max(dp[i][j], dp[i-1][j-k] + v[i][k])$,在计算的时候枚举 k ($k \in [1,j]$),得到第 i 个商店选择 k 个人的利润。同时再建立一个 track 数组来记录 i 的每一个 j 值中 选择了 k 个 i,最后输出的时候从 track[N][M] 开始向前遍历就行。

```
#include <bits/stdc++.h>

#define IO

ios::sync_with_stdio(false);

cin.tie(nullptr);

cout.tie(nullptr)
using namespace std;
using pii = pair<int, int>;
using i64 = long long;
```

```
using u64 = unsigned long long;
#define M 3
#define N 5 //商店数为M,总人数为N
int v[M + 1][N + 1] = \{\{0, 0, 0, 0, 0, 0\},
                        \{0, 3, 7, 9, 12, 13\},\
                        \{0, 5, 10, 11, 11, 11\},\
                        \{0, 4, 6, 11, 12, 12\}
};
int main() {
    vector<vector<int>> dp(M + 1, vector<int>(N + 1));
    auto track = dp;
    for (int i = 1; i \le M; i++) {
        for (int j = 1; j \le N; j++) {
            for (int k = 1; k \le j; k++) {
                 int tmp = dp[i - 1][j - k] + v[i][k];
                 if (tmp > dp[i][j]) {
                     dp[i][j] = tmp;
                     track[i][j] = k;
                }
            }
        }
    }
    int n = N;
    cout << dp[M][N] << '\n';</pre>
    for (int i = M; i > 0; i--) {
        cout << static_cast<char>('A' + i - 1) << ' '</pre>
<< track[i][n] << '\n';
        n -= track[i][n];
    }
}
```

```
C:\Users\suxto\OneDrive\Code\3\cmake-build-debug\TMP.exe
21
C 1
B 2
A 2
```

兀

思路

区间dp,设 dp[l][r]为 从 l 到 r 之间的最小值,于是我们就可以得到转移方程:

 $dp[l][r] = \min(dp[l][r], dp[l][k] + dp[k+1][r] + pre[r] - pre[i-1])$ 其中枚举 $k \in (l,r)$ 就能得到区间的最小值,pre是前缀和,为了能更 快的得到 l 和 r 之间的和。需要注意的是,\$I

```
#include <bits/stdc++.h>

#define IO

ios::sync_with_stdio(false);

cin.tie(nullptr);

cout.tie(nullptr)
using namespace std;
using pii = pair<int, int>;
```

```
using i64 = long long;
using u64 = unsigned long long;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> v(n + 1), pre(n + 1);
    vector<vector<int>> dp(n + 1, vector<int>(n + 1,
1e9));
    for (int i = 1; i \le n; i++) {
        cin >> v[i];
        pre[i] = v[i] + pre[i - 1];
        dp[i][i] = 0;
    }
    for (int gap = 1; gap \leftarrow n; gap++) {
        for (int l = 1; l <= n - gap; <math>l++) {
            int r = 1 + gap;
            for (int k = 1; k < r; k++) {
                 dp[1][r] = min(dp[1][r], dp[1][k] +
dp[k + 1][r] + pre[r] - pre[1 - 1]);
        }
    }
    cout << dp[1][n];</pre>
}
```

```
C:\Users\suxto\OneDrive\Code\3\cmake-build-debug\TMP.exe
6
3 4 6 5 4 2
61
Process finished with exit code 0
```

五

思路

也是区间dp,和上题思路基本上一样。枚举k就行。需要注意的点是, 矩阵相乘的次数为最左边的行数乘以断点的列数乘以最右边的列数。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define IO
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
    cout.tie(nullptr)
using namespace std;
using pii = pair<int, int>;
using i64 = long long;
using u64 = unsigned long long;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> pre(n + 1);
```

```
vector<vector<int>> m(n + 1, vector<int>(n + 1,
1e9));
    vector<vector<int>> s(n + 1, vector<math><int>(n + 1,
1e9));
    cin >> pre.front();
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        cin >> pre[i];
        int t;
        if (i != n)cin >> t;
        m[i][i] = 0;
          if (i == n) pre[i] = t;
//
    }
   for (int &i: pre)cout << i << ' ';
//
//
  cout << endl;</pre>
    for (int gap = 1; gap \leftarrow n; gap++) {
        for (int l = 1; l <= n - gap; <math>l++) {
            int r = 1 + qap;
            for (int k = 1; k < r; k++) {
                 //m[1][r] = min(m[1][r],
                 int tmp = m[1][k] + m[k + 1][r] + pre[1]
- 1] * pre[k] * pre[r];
                 if (tmp < m[1][r]) {
                     m[1][r] = tmp;
                     s[1][r] = k;
                 }
            }
        }
    }
    cout << m[1][n] << '\n';
    function<void(int, int)> go = [&](int 1, int r) {
        if (1 == r) cout << 'A' << 1;
        else {
            cout << '(';
```

```
go(l, s[l][r]);
    go(s[l][r] + 1, r);
    cout << ')';
}

};
go(1, n);
}</pre>
```

```
4
50 10
10 40
40 30
30 5
10500
(A1(A2(A3A4)))
Process finished with exit code 0
```