系统需求模型

学号: 2021117405 姓名: 孙潇桐

0. 系统描述

系统名称:集训室队员管理系统。

主要功能: 用于管理集训队队员的签到和签退, 记录成员信息以及记录日常的训练情况, 生成报表等

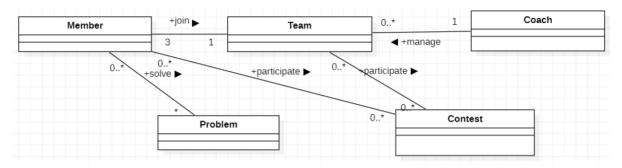
预期用户:集训室的管理人员和普通队员

第一次迭代的工作范围: 先进性系统设计, 优先实现签到功能

1. 业务建模

1.1 领域模型

领域类图:

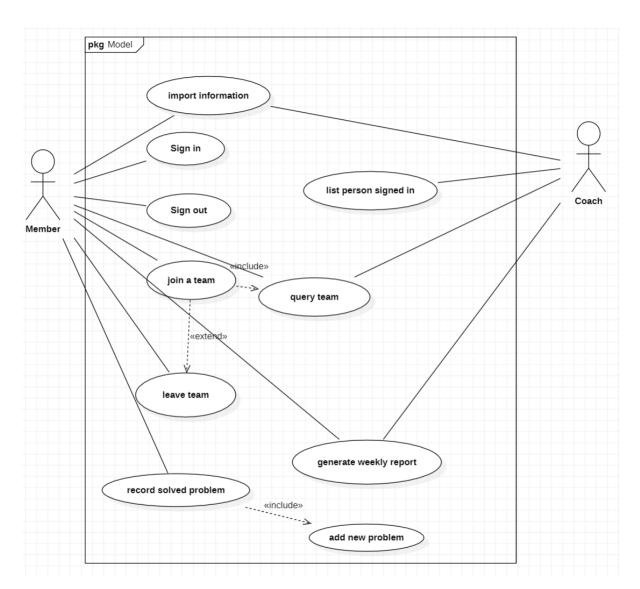


术语表

- 1. Team (队伍):
 - 。 队伍的集合,包括队伍ID、队名、教练和队员。
- 2. Member (成员):
 - 。 队伍的成员,包括成员ID、姓名、学号和联系方式,根据ICPC的规则,一个队伍3个成员,一个教练
- 3. Problem (题目):
 - 。 各个OJ上的题目,包括题目ID和难度。
- 4. Coach (教练):
 - 。 队伍管理人员,包括教练的名字。可以查看队员的训练情况。
- 5. Contest (比赛):
 - o 个人或队伍参加的比赛,包括比赛ID、名称、日期和地点。

1.2 用例模型

用例图:



核心用例的描述:

- 队员:可以导入自己的信息,签到和签退,加入一个队伍,离开一个队伍(可以在离开后再选择加入另一个队伍),记录自己做出来的题目,查看训练周报
- 教练:可以导入学生信息,查询队伍情况,生成训练周报

可选用例

• 队员如果发现自己名字打错了可以修改,在系统没有自己信息的时候可以选择录入信息。

1.3 业务流程模型

活动图:

