

---

# DISEÑO (E IMPLEMENTACIÓN) DE UN INTERCOMUNICADOR PUNTO-A-PUNTO DE BAJA LATENCIA SOBRE INTERNET

---

## Descripción.

Se trata de un sistema compuesto por dos (al menos) intercomunicadores, ambos capaces de captar sonido (y video en una posible segunda versión), codificarlo, compactarlo y emitirlo, de manera que el otro aparato pueda recibirlo, descomprimirlo, decodificarlo y reproducirlo.

## Temporización e hitos

Para realizar este proyecto lo dividiremos en sub-problemas, que podremos temporizar en semanas:

1. Semana 3 – 9 octubre. – capturar audio
2. Semana 10 – 16 octubre. -
3. Semana 17 – 23 octubre. – codificar audio
4. Semana 24 – 30 octubre. -
5. Semana 31 – 6 noviembre. – comprimir audio
6. Semana 7 – 13 noviembre. -
7. Semana 14 – 20 noviembre. – emitir audio
8. Semana 21 – 27 noviembre. -
9. Semana 28 – 4 diciembre. – recibir audio
10. Semana 5 – 11 diciembre. -
11. Semana 12 – 11 diciembre. – descomprimir
12. Semana 19 – 25 diciembre. -
13. Semana 9 – 15 enero. – decodificar
14. Semana 16 – 11 enero. -
15. Semana 23 – 11 enero. – reproducir
16. Semana 30 – 5 febrero. -
17. Semana 6 – 12 febrero. -



## UNIVERSIDAD DE ALMERÍA