
DISEÑO (E IMPLEMENTACIÓN) DE UN INTERCOMUNICADOR PUNTO-A-PUNTO DE BAJA LATENCIA SOBRE INTERNET

Descripción.

Se trata de un sistema compuesto por dos (al menos) intercomunicadores, ambos capaces de captar sonido (y video en una posible segunda versión), codificarlo, compactarlo y emitirlo, de manera que el otro aparato pueda recibirlo, descomprimirlo, decodificarlo y reproducirlo.

Temporización e hitos

Para realizar este proyecto lo dividiremos en sub-problemas, que podremos temporizar en semanas:

1. Semana 3 – 9 octubre. – capturar audio
2. Semana 10 – 16 octubre. – conseguimos captar, emitir, recibir y reproducir audio en tiempo real en una comunicación entre dos dispositivos.
3. Semana 17 – 23 octubre. – buscar la manera de tratar el audio con una DWT.
4. Semana 24 – 30 octubre. -
5. Semana 31 – 6 noviembre. – comprimir audio (por concretar según avance el proyecto)
6. Semana 7 – 13 noviembre. -
7. Semana 14 – 20 noviembre. – emitir audio (por concretar según avance el proyecto)
8. Semana 21 – 27 noviembre. -
9. Semana 28 – 4 diciembre. – recibir audio (por concretar según avance el proyecto)
10. Semana 5 – 11 diciembre. -
11. Semana 12 – 11 diciembre. – descomprimir (por concretar según avance el proyecto)
12. Semana 19 – 25 diciembre. -
13. Semana 9 – 15 enero. – decodificar (por concretar según avance el proyecto)
14. Semana 16 – 11 enero. -
15. Semana 23 – 11 enero. – reproducir (por concretar según avance el proyecto)
16. Semana 30 – 5 febrero. -
17. Semana 6 – 12 febrero. -



UNIVERSIDAD DE ALMERÍA