

# Guide de préparation des ressources pour la récupération

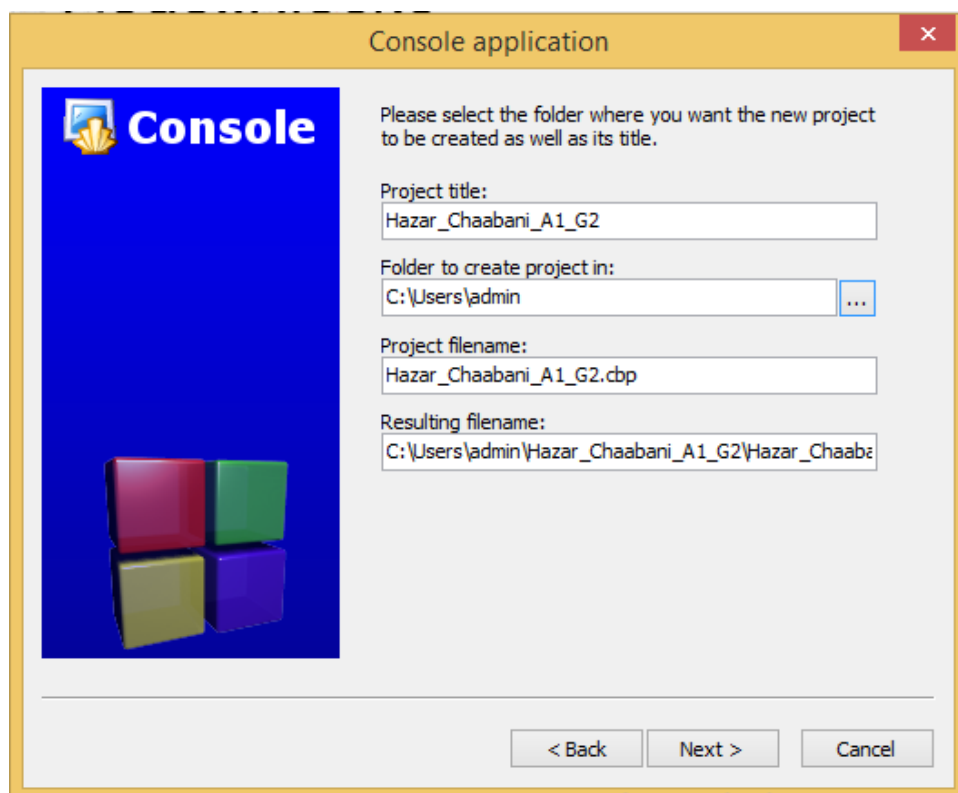
Dans ce guide, nous expliquons comment créer un projet et préparer vos fichiers pour éviter les différents problèmes lors de **la récupération du code** durant les différentes **épreuves pratiques**.

## 1. Création du projet

Dans une épreuve pratique, lors de la création du projet, vous devez le nommer en respectant cette syntaxe:

**Nom\_Prenom\_classe\_Groupe**

Exemple:

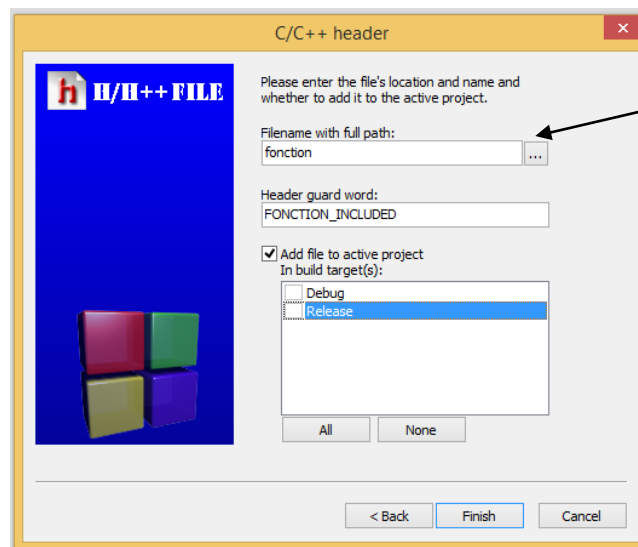


## 2. Ajout d'un fichier Header

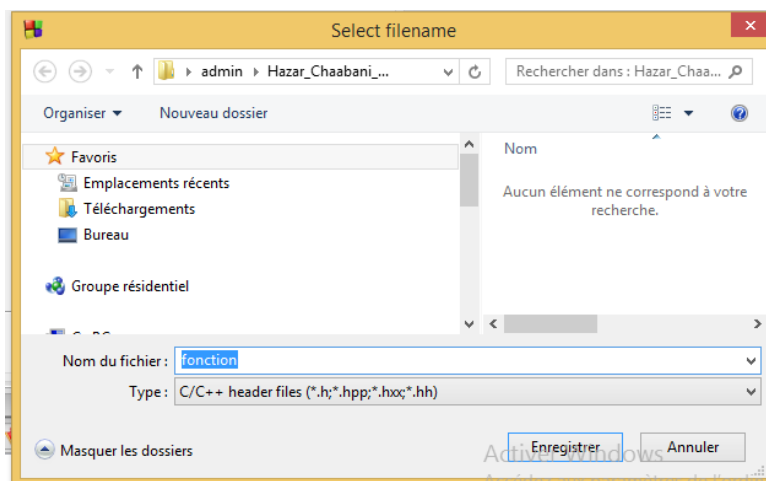
Un fichier header doit contenir les structures ainsi que les prototypes des fonctions.

Pour créer ce fichier, vous devez suivre les étapes suivantes:

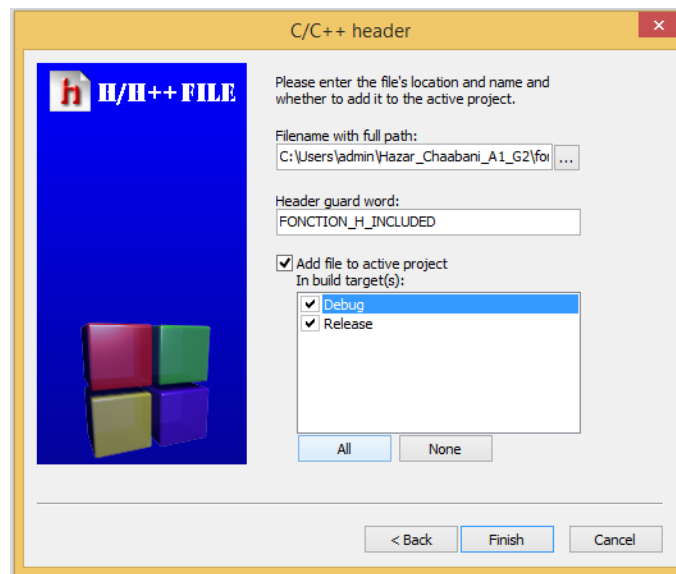
- File->New->File->C/C++ header
- donner le nom du fichier (sans l'extension)



- cliquer sur enregistrer sans rien modifier



- Cochez les deux cases : **debug** et **release** puis **Finish**



### 3. Ajout d'un fichier C

Suivez les même étapes en ajoutant un fichier C:

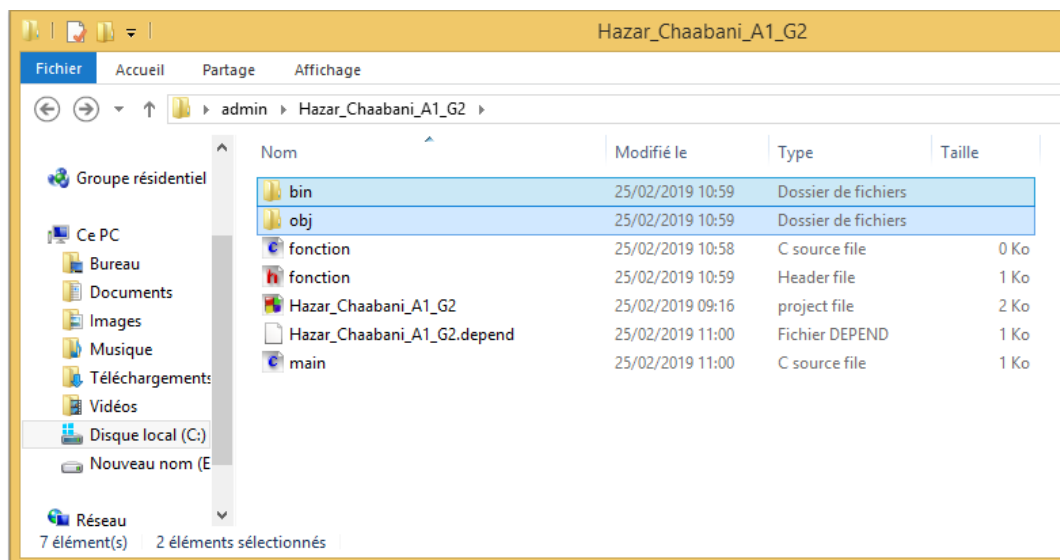
**File->New->File->C/C++ source**

### 4. préparation du code pour la récupération:

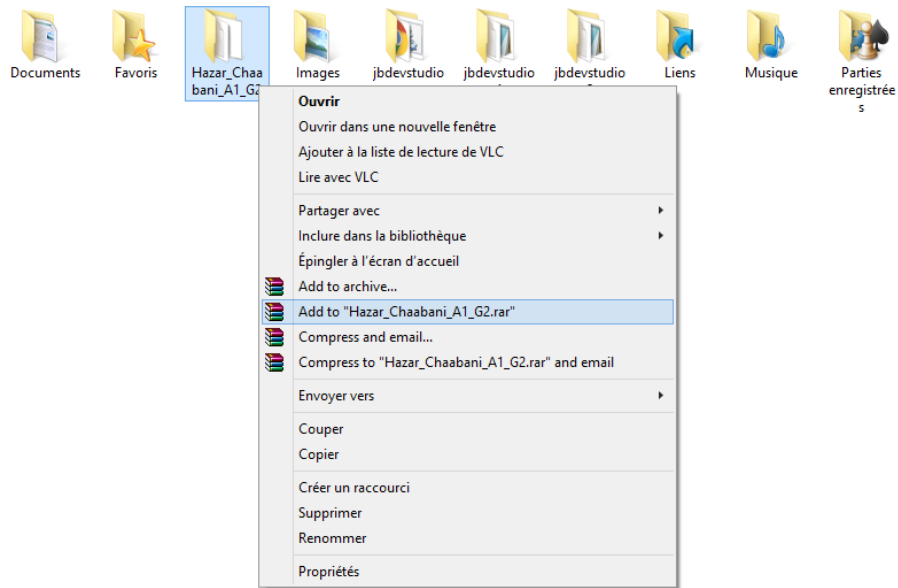
A la fin de l'épreuve, chaque étudiant doit préparer les ressources à fournir à l'enseignant récupérateur qui peut le faire à travers une clé USB ou l'envoyer par mail.

Pour ce faire, vous devez suivre les étapes suivantes:

- Supprimer les deux dossiers bin et obj :



- Compresser le dossier contenant votre projet



## **NB:**

- **Si votre PC est infecté par un virus, Merci de le réclamer auprès de l'enseignant récupérateur!**
- **Vous allez assumer ce que vous allez remettre! Vérifiez bien vos fichiers avant de remettre votre travail!**