

esprit Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Objectif 1: Fichiers	
	Module : Programmation Procédurale 2 Classe(s) : 1A	UP : Algorithmique et Programmation Année Universitaire : 2020-2021

Enoncé

Une société décide d'organiser une journée d'animation pour les enfants de ses employés. Dans ce cadre, on vous propose de développer une application qui permet de gérer cet événement.

Partie 1: Fichier Texte

Un enregistrement **employe** est utilisé pour contenir les informations suivantes :

- nom (chaîne de caractères)
- prénom (chaîne de caractères)
- nbEnfant (entier)

En utilisant la programmation modulaire (.h et .c), vous êtes demandé à déclarer l'enregistrement **employe** et à développer les fonctions suivantes :

1. Ecrire une fonction qui permet d'enregistrer toutes les informations des employés dans un fichier « **nombre_enfants.txt** ». La fonction va prendre en paramètre le nom du fichier à ouvrir.
2. Écrire une fonction qui cherche le prénom d'un employé dans le fichier. La fonction va prendre en paramètre le nom du fichier à ouvrir et le prénom de l'employé à chercher et affiche un message.
3. Écrire une fonction qui affiche tous les employés qui ont **n** enfants ou plus. **n** est une valeur passée en paramètre avec le nom du fichier.
4. Après avoir saisi tous les employés dans le fichier, l'organisateur de l'événement se rend compte que le fichier contient des employés avec **0** enfants. Il vous demande donc d'ajuster l'application grâce à une fonction qui permet de supprimer du fichier « **nombre_enfants.txt** », tous les employés avec **0** enfants.

esprit ▶ Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Objectif 1: Fichiers	
	Module : Programmation Procédurale 2 Classe(s) : 1A	UP : Algorithmique et Programmation Année Universitaire : 2020-2021

Partie 2: Fichier Binaire

Vous êtes demandé maintenant à refaire le travail avec un fichier binaire qui s'appelle
« **nombre_enfants.bin** ».