

# object

```
#eval(environment*): object_ptr_t  
//liefert NULL, wenn Objekt nicht evaluiert werden muss.  
  
#operator()(environment*,  
cons_cell_ptr): object_ptr_t  
+is_number(): bool  
+str(): std::string  
//weitere Methoden und Konstruktoren
```



## ***cxx\_function***

*{abstract}*

```
#operator()(environment*,  
vector<object_ptr_t>): object_ptr_t  
#operator()(environment*,  
cons_cell_ptr_t): object_ptr_t
```



**MyOwnClass**