












# 3. Character Animation (Tom)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작묘사	동작시간	설명	완성여부
	1	기본	x	기본자세(idle)	ani_tom_stand	서있는 동작		idle 상태. 유저의 입력이 없으면 대기할때 나오는 애니메이션 동작	x
	1	기본	x	앞으로 걸기	ani_tom_walk	앞으로 걷는 동작		w키를 입력하였을때 앞으로 걷는다.	x
	1	기본	x	앞으로 뛰기	ani_tom_run	앞으로 뛰는 동작		shift+w를 입력하였을때 앞으로 뛴다.	x




# 3. Character Animation (Tom)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작묘사	동작시간	설명	완성여부
	1	기본	x	뒤로 걸기	ani_tom_walk_back	뒤로 걷는 동작		s를 입력하였을때 뒤로 걷는다.	x
	1	기본	x	뒤로 뛰기	ani_tom_run_back	뒤로 뛰는 동작		shift+s를 입력하였을때 뒤로 뛴다.	x
	1	사격	x	권총쏘기	ani_tom_pistol_shoot	권총 사격 기본자세		1인칭 시점에서 권총을 들고 있을때 마우스 클릭시 전방에 사격 하는 자세	x




# 3. Character Animation (Tom)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작표사	동작시간	설명	완성여부
	1	사격	x	샷건쏘기	ani_tom_shotgun_shoot			1인칭 시점에서 샷건을 들고 있을때 마우스 클릭시 전방에 사격 하는 자세	x
	1	피해	x	피격	ani_tom_damage	좀비에게 맞았을 경우 취하는 자세		좀비에게 공격받았을때	x
	1	피해	x	뒤로쓰러지기	ani_tom_down_back	뒤로 쓰러졌을때		플레이어의 HP가 0이 되면	x
	1	피해	x	앞으로쓰러지기	ani_tom_down_front	앞으로 쓰러졌을때		플레이어의 HP가 0이 되면	x
	1	공격	x	칼 공격	ani_tom_attack	칼 공격 동작		칼을 선택하고 근접공격할때 나오는 동작	x






# 3. Character Animation (Jane)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작요사	동작시간	설명	완성여부
	1	기본	x	기본자세(Idle)	ani_jane_stand	서있는 동작		idle 상태. 유저의 입력이 없으면 대기할때 나오는 애니메이션 동작	x
	1	기본	x	앞으로 걸기	ani_jane_walk	앞으로 걷는 동작		w키를 입력하였을때 앞으로 걷는다.	x
	1	기본	x	앞으로 뛰기	ani_jane_run	앞으로 뛰는 동작		shift+w를 입력하였을때 앞으로 뛴다.	x




# 3. Character Animation (Jane)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작묘사	동작시간	설명	완성여부
	1	기본	x	뒤로 걸기	ani_jane_walk_back	뒤로 걷는 동작		s를 입력하였을때 뒤로 걷는다.	x
	1	기본	x	뒤로 뛰기	ani_jane_run_back	뒤로 뛰는 동작		shift+s를 입력하였을때 뒤로 뛴다.	x
	1	사격	x	권총쏘기	ani_jane_pistol_shot	권총 사격 기본자세		1인칭 시점에서 권총을 들고 있을때 마우스 클릭시 전방에 사격 하는 자세	x





# 3. Character Animation (Jane)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작표사	동작시간	설명	완성여부
	1	사격	x	샷건쏘기	ani_jane_shotgun_shoot			1인칭 시점에서 샷건을 들고 있을때 마우스 클릭시 전방에 사격 하는 자세	x
	1	피해	x	피격	ani_jane_damage	좀비에게 맞았을 경우 취하는 자세		좀비에게 공격받았을때	x
	1	피해	x	뒤로쓰러지기	ani_jane_down_back	뒤로 쓰러졌을때		플레이어의 HP가 0이 되면	x
	1	피해	x	앞으로쓰러지기	ani_jane_down_front	앞으로 쓰러졌을때		플레이어의 HP가 0이 되면	x
	1	공격	x	칼 공격	ani_jane_attack	칼 공격 동작		칼을 선택하고 근접공격할때 나오는 동작	x

# 3. Character Animation (Zombie)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작묘사	동작시간	설명	완성여부
	1	기본	x	기본자세(Idle)	ani_zombie_stand	서있는 동작		idle 상태.	x
	1	기본	x	앞으로 걸기	ani_zombie_walk	앞으로 걷는 동작		앞으로 걸어올때	x
	1	기본	x	앞으로 뛰기	ani_zombie_run	앞으로 뛰는 동작		앞으로 뛰어올때.	x

# 3. Character Animation (Zombie)

예시이미지	우선순위	구분	목표물 여부	상태	파일명	동작묘사	동작시간	설명	완성여부
	1	피해	x	피격	ani_zombie_damage	총이나 칼에 맞았을 경우 취하는 자세		플레이어에게 공격받았을때	x
	1	피해	x	뒤로쓰러지기	ani_zombie_down_back	뒤로 쓰러졌을때		HP가 0이 되면	x
	1	피해	x	앞으로쓰러지기	ani_zombie_down_front	앞으로 쓰러졌을때		HP가 0이 되면	x
	1	공격	x	근접 공격	ani_zombie_attack	근접 공격 동작		공격할때 나오는 동작	x