

★MainGame(ENPGame)프로젝트 구현 GuideLine

1. 각 기능 코드는 _stdafx.h에 G_MACRO_기능_ADD define을 주석처리 할때 / 안 할때 코드가 빌드(컴파일)시 추가/제거 될 수 있도록 한다. (for debugging)
2. 모든 cpp 파일의 include header file은 _stdafx.h 가 된다. 추가 필요한 header file은 _stdafx.h에 추가한다. 모든 기능 header file 에는 어떠한 include header 도 넣지 않는다.
3. 기능 코드 cpp에는 #ifdef G_MACRO_기능_ADD ~~ #endif 로 전체 코드가 _stdafx.h에 해당 define이 추가 될때만 빌드(컴파일)될 수 있도록 한다.
4. 기능 코드가 추가 되었을때 memory leak이 없는 상태로 유지 한다.
5. 코드가 추가되어 git에 반영될때는 항상 컴파일 되는 상태로 유지 한다.
6. 다른 기능과 관련해서 내가 수정한 내용이 다른 기능에 영향을 주면 다른 기능 담당자와 상의해서 정리,해결한다.