```
GSeq ─────→ GSeqGameEnd
        ─→ GSeqGameOver
        ─→ GSeqHowTo
        ─→ GSeqIntro
        ─→ GSeqLoading
        ─→ GSeqMenu
        ─→ GSeqSingle1E
        ─→ GSeqSingle1S
        ─→ GSeqSingle2E
        ─→ GSeqSingle2S
        ─→ GSeqSingle3E
        ─→ GSeqSingle3S
        ─→ GSeqSinglePlay
        ─→ GSeqSurvivalMode

float2 ────→ Vector2
float3 ────→ Vector3
float4 ────→ Vector4
float4x4 ──→ GMatrix

GAIColSeq ──→ GAIColAttack
         ─→ GAIColEscape
         ─→ GAIColFollow
         ─→ GAIColIdle
         ─→ GAIColMove

GAISeq ────→ GAIAttack
        ─→ GAIDie
        ─→ GAIFollow
        ─→ GAIIdle
        ─→ GAIMove

GBaseObj ──────→ GMapObject
GCallBackBase ──────→ GLoadCallBack
GControlUI ──────→ GButtonCtl ──────→ GEditCtl
                                 ─→ GImageCtl
                                 ─→ GListBoxCtl
                                 ─→ GStaticTextCtl
              ─→ GButtonHalfCtl

GDevice ──────→ GWindow ──────→ GCoreLibV2 ──────→ GProjMain
GFrustum ─────→ GCamera ──────→ GBackViewCamera
                           ─→ GFPSCamera
                           ─→ GMiniMap
                           ─→ GModelViewCamera

GLightInfo ──────→ GLightObj
GLoadToken ──────→ GAseParser
GMapLOD ──────→ GQuadTree ──────→ GQuadTreeIndex
GModel ──────→ GAseObj
         ─→ GBoneObj
         ─→ GBspRender
         ─→ GGbsObj
         ─→ GHero ──────→ GAICol
         ─→ GHeroObj
         ─→ GMap ──────→ GHeightMap ──────→ GTileMap
                     ─→ GNoiseMap
         ─→ GMesh
         ─→ GNewZombieMgr
         ─→ GObject ──────→ GCharacter
         ─→ GShape ──────→ GBoxShape ──────→ GBoxHalfShape
                                       ─→ GBoxObj ──────→ GSkyObj
                                       ─→ GN2Skybox
                     ─→ GDirectionLineShape
                     ─→ GLineShape
                     ─→ GPlaneShape ──────→ GSprite
                     ─→ GSphereShape
         ─→ GSkinObj
         ─→ GZombie ──────→ GN2Zombie
                       ─→ GNewZombie

GParser ──────→ GBspParser
           ─→ GCharacterLoader
GSingleton ──────→ GCharMgr
             ─→ GEventMgr
             ─→ GImeUI
             ─→ GInput
             ─→ GObjMgr
             ─→ GSpriteMgr
             ─→ GTextureMgr
             ─→ KEffManager
             ─→ TLightMgr
             ─→ TShaderMgr
GSpaceDivision ──────→ GBspTree
GTemplateMap

GAnimTrack
GArcBall
GBBox
anonymous
CBConstBoneWorld
CIncludeHandler
GCORE_INPUT_MAP
CStopwatch
GData
G_BOX
G_PLANE
GDirectWrite
GDxRT
GDxShader
GDxSO
GDxState
GEnumAdapter
GEnumDevice
```