

ESCAPE FROM n2 PLANET

- n2 TEAM -

2017. 2. 11

KGCA

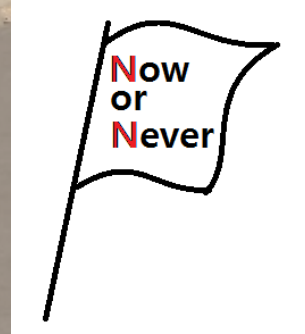
발표 순서

1. 팀 소개
2. 기획 내용
3. 게임 시연



1. 팀 소개





팀명: N2 (Now or Never)

팀원



(이재준
팀장, 엔진, 캐릭터)



(강동현
이펙트, AI)



(윤성렬
맵, UI)

2. 기획 내용



개요

제목: Escape from N2 Planet

장르: 좀비 서바이벌 FPS (싱글 플레이, Left 4 Dead와 비슷한 컨셉)

세계관: 지구에서 4.4광년 떨어진 가상의 행성 폴리스의 위성 N2

주인공:



주인공1: 탐 존슨(Tom Johnson), UNSC 해병 원사.

주인공2: 제이크 킴 (Jake Kim), UNSC 해병 병장.

등장 적 (좀비): 작중에서는 좀비라고 부르지 않음. 감염체라고 부름.
N2에 있는 연구소 (H-Bio Tech)에서 만든 바이러스가 유출이 되어
N2 식민지의 인간들이 감염체(좀비)가 되었음.

호흡기로 감염이 되며.. 물린다고 해서 물렸던 사람이 감염체가 되지 않는다.

주인공
(Playable)



동료



감염체(좀비)



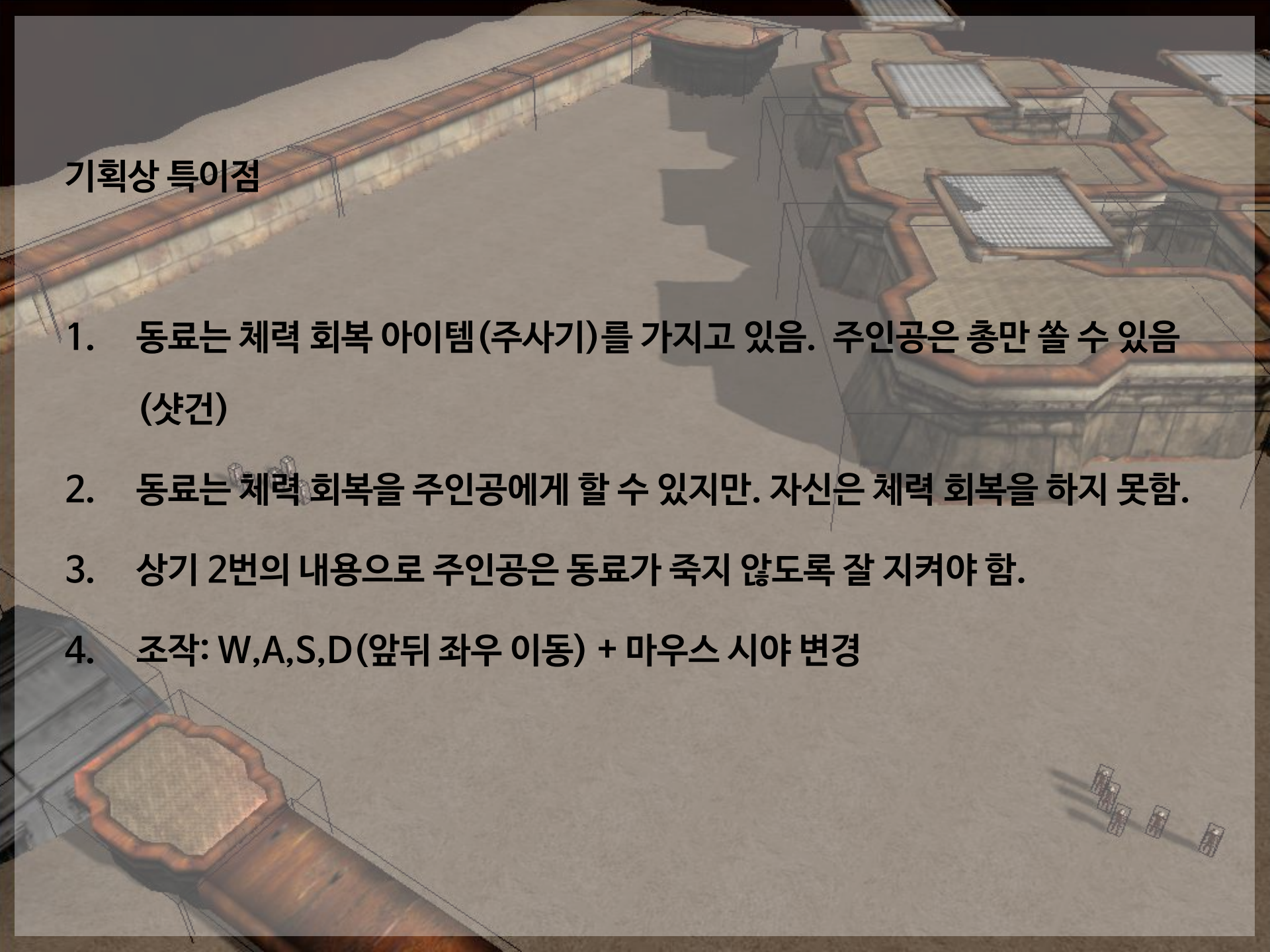
소재

게임방식

목표 결과물



에일리언의 우주선 + 아바타의 먼 행성 배경 + 월드워 Z의 좀비
+ 마션의 화성 분위기 + L4D의 게임 방식 = 우리 게임.



기획상 특이점

1. 동료는 체력 회복 아이템(주사기)를 가지고 있음. 주인공은 총만 쓸 수 있음 (샷건)
2. 동료는 체력 회복을 주인공에게 할 수 있지만. 자신은 체력 회복을 하지 못함.
3. 상기 2번의 내용으로 주인공은 동료가 죽지 않도록 잘 지켜야 함.
4. 조작: W,A,S,D(앞뒤 좌우 이동) + 마우스 시야 변경

3. 게임 시연



THE END
감사합니다.

