



《编译原理与技术》 语法分析III

计算机科学与技术学院 李 诚 23/09/2019





- □Tutorial: Merging TA's repo to yours for future updates
 - **❖By Keyu Tao**
 - http://210.45.114.30/gbxu/notice_board/issues/33
- □Lab1: add newline at end of file in TA_tokens/gcd.tokens
 - ***By Keyu Tao**
 - http://210.45.114.30/gbxu/notice_board/issues/22





- □ Lab 1: Are we required to convert the enum numbers to token names ourselves?
 - **❖By iBug (Jiawei Fu)**
 - **http://210.45.114.30/gbxu/notice_board/issues/29**

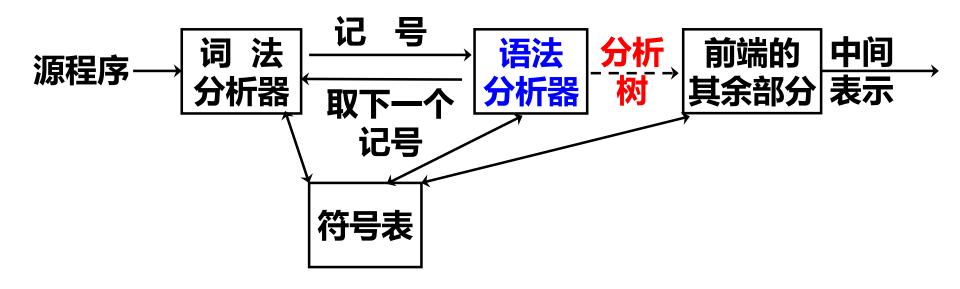




- **□Ping Gong**
- □Haoyuan Sun
- **□Mu You**
- □Jiahuan Yu
- □Peiqi Jiao
- ☐Yu'ang Cao
- **□Ruochen Wang**
- **□Xinpeng Ni**





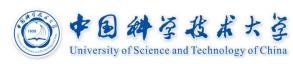


□自底向上分析方法

- ❖归约(右推导的逆过程)
- ❖句柄(可归约串),可能不唯一
- ❖冲突:移进-归约、归约-归约



语法分析的主要方法



□自顶向下 (Top-down)

- ❖针对输入串,从文法的开始符号出发,尝试根据 产生式规则推导(derive)出该输入串。
- ❖即便是进行消除左递归、提取左公因子操作,仍 然存在一些程序语言,他们对应的文法不是LL(1)

□自底向上 (Bottom-up)

- ❖针对输入串,尝试根据产生式规则归约(reduce) 到文法的开始符号。
- ❖比top-down分析方法更一般化





- □每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左 部的非终结符
- □最终,把输入串归约成文法的开始符号





```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
```





- □每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左 部的非终结符
- □最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
```

a b





```
例 S → aABe

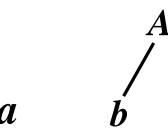
A → Abc | b

B → d

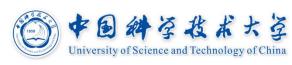
输入串: abbcde

ab (读入ab)

aA (归约)
```







```
例 S 	o aABe
A 	o Abc \mid b
B 	o d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
aA (归约)
aAbc (再读入bc)

A
```





```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
aA (归约)
aAbc (再读入bc)
aA (归约)
```



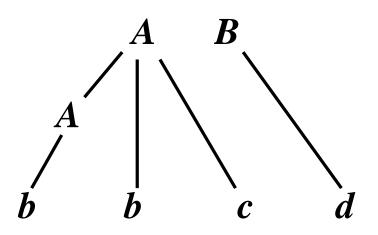


```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
aA (归约)
aAbc (再读入bc)
aA (归约)
aAd (可读入d)
```





```
例 S \rightarrow aABe
   A \rightarrow Abc \mid b
   B \rightarrow d
输入串: abbcde
         (读入ab)
ab
         (归约)
aA
        (再读入bc)
aAbc
         (归约)
aA
         (再读入d)
aAd
         (归约)
aAB
```

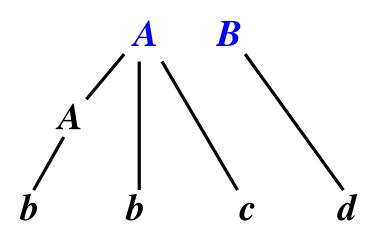






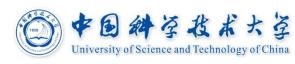
口最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
   A \rightarrow Abc \mid b
   B \rightarrow d
输入串: abbcde
        (读入ab)
ab
         (归约)
aA
        (再读入bc)
aAbc
         (归约)
aA
         (再读入d)
aAd
         (归约)
aAB
         (再读入e)
```



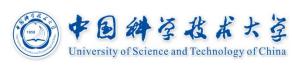
aABe





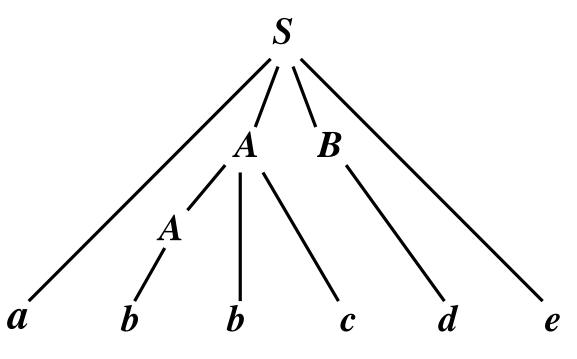
□第二节课后,助教在本教室就Lab1和实验环 境答疑





□最终,把输入串归约成文法的开始符号

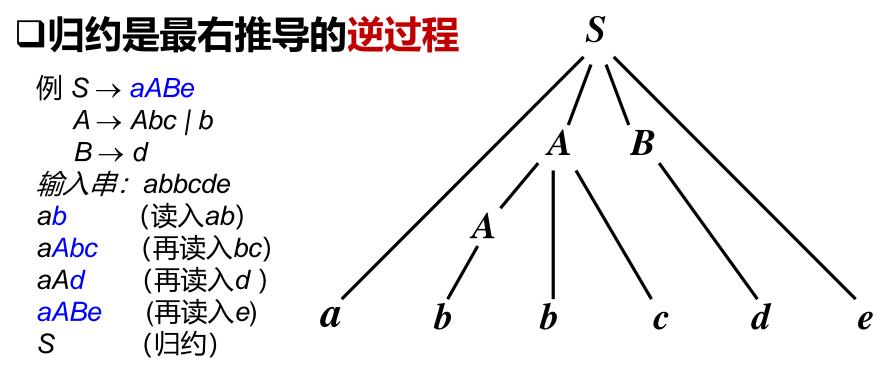
例 $S \rightarrow aABe$ $A \rightarrow Abc \mid b$ $B \rightarrow d$ 输入串: abbcde (读入ab) ab (归约) aA (再读入*bc*) aAbc (归约) aA (再读入d) aAd (归约) aAB(再读入*e*) aABe (归约) S







- □每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左 部的非终结符
- □最终,把输入串归约成文法的开始符号



 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$



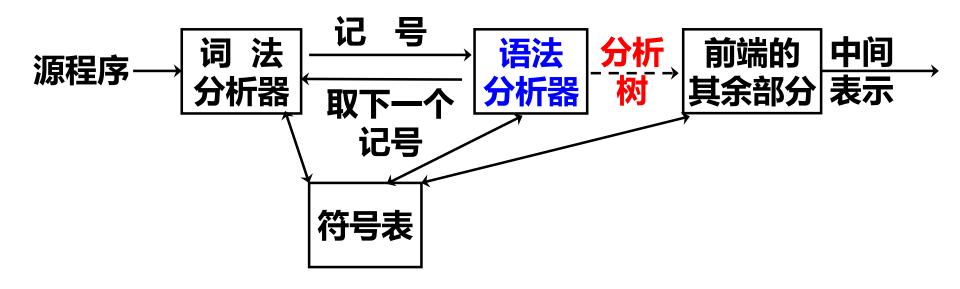


□需要解决两个问题

- ❖在读入串的过程中,如何识别可以归约的子串?
- ❖在进行归约的时候,选择哪一个产生式?







□自底向上分析方法

- ❖归约(右推导的逆过程)
- ❖句柄(可归约串),可能不唯一
- ❖冲突:移进-归约、归约-归约





□句型的句柄(可归约串)

- ❖该句型中和某产生式右部匹配的子串,并且
- ❖把它归约成该产生式左部的非终结符, 代表了最 右推导的逆过程的一步

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$

- ❖句柄的右边仅含终结符
- ❖如果文法二义,那么句柄可能不唯一





$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$





$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$





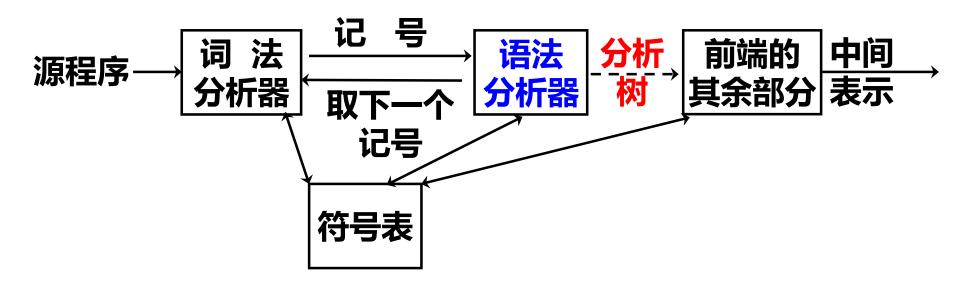
$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E \Rightarrow_{rm} E * E + E \Rightarrow_{rm} E * E + id_3 \Rightarrow_{rm} E * id_2 + id_3 \Rightarrow_{rm} id_1 * id_2 + id_3 \Rightarrow_{rm} id_1 * id_2 + id_3 \Rightarrow_{rm} E * E + id_3 \Rightarrow_{rm} E * id_2 + id_3 \Rightarrow_{rm} id_1 * id_2 + id_3 \Rightarrow_{rm} id_1 * id_2 + id_3$$

在句型 $E * E + id_3$ 中,句柄不唯一







□自底向上分析方法

- ❖归约(右推导的逆过程)
- ❖句柄(可归约串),可能不唯一
- ❖移进(shift)-归约(reduce)分析技术 ▶冲突:移进-归约、归约-归约





□用栈实现移进-归约分析

- ❖栈保存已扫描过的文法符号,缓冲区存放还未分析的其余符号
- ❖移进(shift):将下一个输入符号放到栈顶,以形成句柄
- ❖归约(reduce):将句柄替换为对应的产生式的左 部非终结符
- ❖接受(accept):分析成功
- ❖报错(error): 发现语法错误

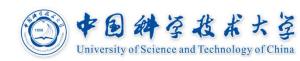




□用栈实现移进-归约分析

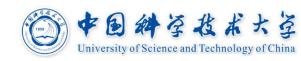
❖先通过分析输入串id₁*id₂+id₃时的动作序列来了解移进-归约分析的工作方式





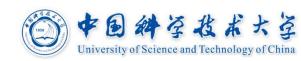
栈	输入	动作
\$	输 入 id ₁ * id ₂ + id ₃ \$	





栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3 $	移进





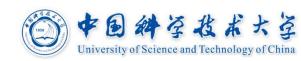
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3 $	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	





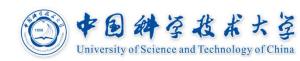
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约





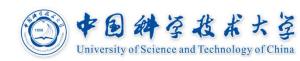
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$*id_2 + id_3$ \$	





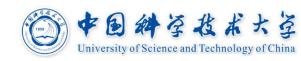
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进





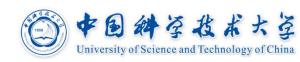
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	





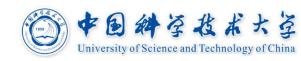
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进





栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	





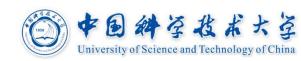
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约





栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	





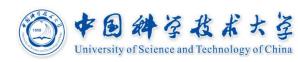
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进





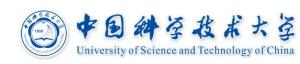
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	





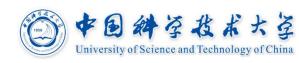
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进





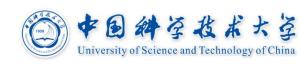
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	





栈	输入	动作
\$	$\operatorname{id}_{1} * \operatorname{id}_{2} + \operatorname{id}_{3}$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$*id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约





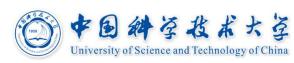
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约





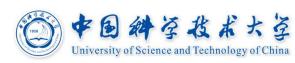
栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_{1} * \mathbf{id}_{2} + \mathbf{id}_{3}$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$E*E	\$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$E*E	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约





栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_{1} * \mathbf{id}_{2} + \mathbf{id}_{3}$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$E*E	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	

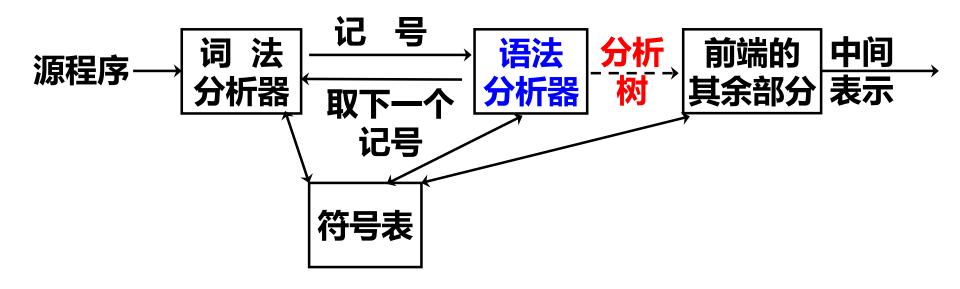




栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_{1} * \mathbf{id}_{2} + \mathbf{id}_{3}$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$E*E +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$E*E	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	接受







□自底向上分析方法

- ❖归约(右推导的逆过程)
- ❖句柄(可归约串),可能不唯一
- ❖移进(shift)-归约(reduce)分析技术

▶冲突:移进-归约、归约-归约





□要想很好地使用移进—归约方式,尚需解决一 些问题

- ❖如何决策选择移进(构造句柄)还是归约
- ❖进行归约时,确定右句型中将要归约的子串(识别句柄)
- ❖进行归约时, 如何确定选择哪一个产生式





□移进–归约冲突 例

```
stmt → if expr then stmt
| if expr then stmt else stmt
| other
```

如果移进—归约分析器处于格局(configuration)

栈

... if expr then stmt











口归约-归约冲突

```
stmt \rightarrow id (parameter\_list) \mid expr = expr
parameter_list->parameter_list, parameter | parameter
parameter \rightarrow id
expr \rightarrow id (expr\_list) \mid id
expr\ list \rightarrow expr\_list, expr\ / expr
                                        归约成expr还
由A(I,J)开始的语句
                                       是parameter?
```

... id (id

输入 , id)...





口归约—归约冲突

```
stmt → procid (parameter_list) | expr = expr
parameter_list→parameter_list, parameter | parameter
parameter → id
expr → id (expr_list) | id
expr_list → expr_list, expr | expr
```

由A(I,J)开始的语句(词法分析查符号表,区分第一个id)

```
栈 输入 … procid ( id , id )…
```

需要修改文法中的第一个产生式,并利用栈中信息





《编译原理与技术》 语法分析III

Imagination is more important than knowledge. For knowledge is limited, whereas imagination embraces the entire world, stimulating progress, giving birth to evolution.

—— Albert Einstein