

HW8

王嵘晟 PB1711614

1.

对于这个由 n 个操作组成的操作序列，当且仅当 i 为 2^m , $m \in N$ 时第 i 个操作的代价为 i ，其他代价为 1. 所以这个操作序列的总个数为 n 时，设 $2^k \leq n < 2^{k+1}$ ，则执行 n 个操作的序列的时间为 $(n - k) \times 1 + \frac{2 \times (1 - 2^k)}{1 - 2} = 2^{k+1} - 2 + n - k$ ，因为 $k = \lfloor \log(n) \rfloor$ ，所以总时间为 $O(n)$ ，即摊还代价为 $O(n)/n = O(1)$

2.

令每个操作的摊还代价为 3，令第一个操作的实际代价为 1，则信用为 2。假设执行第 2^i 个操作后的信用为非负的，接下来的 $2^i - 1$ 个操作的实际代价为 1，则可从每个操作获得的信用都为 2。总信用为 $2^{i+1} - 2$ 。对于第 2^{i+1} 个操作，一开始设定的 3 个代价给了 $2^{i+1} + 1$ 个信用来使用，而代价为 2^{i+1} ，仍然留下了一个信用。所以对于任意一个操作，信用都是非负的。所以对于每个操作来说，摊还代价为 $O(1)$ ， n 个操作的总摊还代价为 $O(n)$ 。

3.

当操作序号 $i = 2^k$ 时，令 $\Phi(D_i) = k + 3$ ，否则 $k = \lfloor \log(i) \rfloor$ ，令 $\Phi(D_i) = \Phi(D_{2^k}) + 2(i - 2^k)$ 。令 $\Phi(D_0) = 0$ ，则对于 $\forall i \geq 0$ ， $\Phi(D_i) \geq 0$ 。当 i 或 $i-1$ 都不等于 2^k 时， $\Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = 2$ 。当 $i = 2^k$ 时， $\Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) = 0$ ，所以 n 个操作的总摊还代价为 $\sum_{i=1}^n \hat{c}_i = O(n)$ 。

4.

4.(a)

$$\begin{aligned}
 y_{k_1, k_2, \dots, k_d} &= \sum_{j_1=0}^{n_1-1} \sum_{j_2=0}^{n_2-1} \dots \sum_{j_d=0}^{n_d-1} a_{j_1, j_2, \dots, j_d} \omega_{n_1}^{j_1 k_1} \omega_{n_2}^{j_2 k_2} \dots \omega_{n_d}^{j_d k_d} \\
 &= \sum_{j_d=0}^{n_d-1} \dots \sum_{j_2=0}^{n_2-1} \left(\sum_{j_1=0}^{n_1-1} a_{j_1, j_2, \dots, j_d} \omega_{n_1}^{j_1 k_1} \right) \omega_{n_2}^{j_2 k_2} \dots \omega_{n_d}^{j_d k_d}
 \end{aligned}$$

括号中的内容即为一维的 DFT, 由于需要给求和的每一项都计算, 所以一共要计算 $n_2 n_3 \dots n_d = n/n_1$ 次, 由于每一项 a 的值可能不同, 所以每计算一次, 求和的总数目减一。通过这个方法可以继续减少维数, 对第 k 维来说, 需要计算 $n/(\prod_{i \leq k} n_i)$ 个独立的一维 DFT。

4.(b)

对于求和, 由于任何被求和的元素都没有出现在求和边界上。所以求和的顺序可以随意交换, 维度的次序不会影响。

4.(c)

对运算每个 DFT 来说, 第 k 维的时间为 $O(n_k \log(n_k))$ 。只需要执行 $n/(\prod_{i \leq k} n_i)$ 次, 所以总时间为 $O(n/(\prod_{i \leq k} n_i) \log(n_k))$

$$\sum_{k=1}^d n/(\prod_{i \leq k} n_i) \log(n_k) \leq \lg n \sum_{k=1}^d n/(\prod_{i \leq k} n_i) \leq \lg n \sum_{k=1}^d n/(2^{k-1}) < n \lg n$$

所以总时间为 $O(n \lg n)$