Número:	Nome:	
_		

LEIC/LETI - 2015/16 - Repescagem do 1° Teste de Sistemas Operativos 27 de Janeiro de 2016

Responda no enunciado, apenas no espaço fornecido. Identifique todas as folhas.

Duração: 1h

Grupo I [10 Val]

Considere o seguinte excerto de um programa. Assuma que a função f está implementada noutra parte do mesmo programa.

```
main ()
{
1
     int pid;
     int status;
2
3
     int i = 0;
4
     pid = fork ();
5
     if (pid == 0) {
          i++;
          f();
6
7
         exit(0);
8
9
     else if (pid > 0) {
         sleep(1);
10
11
          kill(pid, SIGKILL);
         wait(&status);
12
13
      } else {
          /* ... */
14
```

- 1. Este programa tem comportamentos diferentes consoante o tempo passado até a função f completar.
 - a. [1,5v] Explique quais são esses comportamentos e a condição que origina cada um.

b. [1,5v] Como pode o processo pai determinar qual o comportamento que ocorreu? Justifique.

2.	[1,5v] Em vez da chamada sleep(1), a espera poderia ser implementada por um ciclo como:
	while(k <num) k++;<="" td=""></num)>
	Que diferenças encontra entre uma solução (sleep) e outra (ciclo while)?
	[1 Ev] Quando a função wait ratorna, que valor á observado noto processo nai na variável i?
ی. 	[1,5v] Quando a função <i>wait</i> retorna, que valor é observado pelo processo pai na variável <i>i</i> ? Justifique.
4.	[2,5v] Para cada um dos seguintes elementos do contexto do processo pai, indique se é igual ou
	diferente no processo filho imediatamente após a criação deste. a. User identifier (UID)
	b. Group identifier (GID)
	b. Group identifier (GID)
	c. Process identifier (PID)
	d. Parent process identifier (PPID)
	e. Conjunto de ficheiros abertos
	2. 22.ya3 aa nananaa aba. 600

	Número:	Página 3 de 66
5.	[1,5v] Das funções sistema visíveis no programa acima, quais causam obrigatoriamo comutação de processo quando são chamadas? Justifique.	ente uma

6.

Grupo II [10 Val]

- 1. Considere o seguinte cenário que ocorre tipicamente em conferências com vários participantes aquando do "coffee break".
 - Existe uma mesa com um conjunto de taças e um jarro de café. Cada participante pega num taça e desloca-se para o jarro para a encher. O jarro fornece, para cada taça, uma dose fixa.
 - Em qualquer instante, apenas pode haver um participante a retirar uma taça da mesa, e apenas um participante a usar o jarro de café.
 - Existem empregados que repõem taças limpas na mesa e que repõem o café dentro do jarro.

Considere o pseudo-código que se apresenta de seguida.

Cada participante executa o código da função beber_cafe() e cada empregado executa as funções repoe_tacas() e repoe_cafe().

As funções obtem_taca(), enche_taca(), poe_tacas_na_mesa() enche_jarro() têm a funcionalidade indicada pela sua designação, e não são bloqueantes. A parte superior da tabela abaixo apresenta as variáveis globais.

```
semaforo t semTaca(NT);
semaforo_t semCafe(NC);
trinco _t trincoTaca(ABERTO);
trinco_t trinco_Cafe(ABERTO);
1. beber_cafe() {
                           11. repoe_tacas() {
                                                             19. repoe_cafe() {
                           12. int i, T;
                                                            20. int i, C;
2.
     esperar(semTaca);
3.
     fechar(trincoTaca);
                           13. fechar(trincoTaca);
                                                            21. fechar(trincoCafe);
4.
     obtem_taca();
                           14. T=poe_tacas_na_mesa();
                                                            22. C=enche_jarro();
5.
     abrir(trincoTaca);
                           15. abrir(trincoTaca);
                                                            23. abrir(trincoCafe);
                           16. for (i=0;i<T;i++)
                                                            24. for (i=0;i<C;i++)
6.
     esperar (semCafe);
                           17.
                                  assinalar(semTaca);
                                                                   assinalar(semCafe);
                                                            25.
7.
     fechar(trincoCafe);
8.
     enche taca():
                           18. }
                                                            26. }
9.
     abrir(trincoCafe);
10.}
```

a. [1,5v] Qual o significado do valor NT com que o semáforo semTaca é inicializado? Justifique.

b. [1,7v] Qual a razão para, na função repoe_tacas, efectuar o ciclo invocando T vezes a chamada assinalar?

c. [1,7v] Segundo esta implementação, há sempre espaço na mesa para mais taças?

d. [1,7v] Descreva uma situação real (com pessoas) que podia ocorrer caso as instruções das linhas 13 e 15 da funçao repoe_taca) não existissem.

e. [1,7v] Diga se a situação seguinte pode ocorrer: dois participantes pegam na mesma taça. Se sim, explique porquê e apresente uma solução; senão, explique porquê indicando as linhas de código que o impedem.

t.	[1,7v] Diga se o programa funciona da mesma forma caso a ordem entre as linhas 6 e 7
	seja invertida. Justifique a sua resposta.