

MARDI 06/12

Dans cette première demi-journée j'ai exploré le contexte et les objectifs du projet qui m'a été attribué. Et à 16h nous avons fait une réunion avec notre professeur monsieur Fritsch pour bien comprendre les consignes et répondre à nos questions. Ensuite, j'ai commencé à explorer les différentes données que nous avons et chercher des outils qui permettent le tuilage des données raster. J'ai trouvé un logiciel "MapTiler" que j'ai installé, et je l'ai testé avec ma carte "LGPE_Kanto_Map.png" mais cela n'a pas marché parce que la référence spatiale manque.

HASDI CHAIMA

LUNDI 12/12

- MATIN -

Dans cette deuxième demi-journée, notre groupe qui travaille sur les sujets MH a fait une réunion avec notre commanditaire monsieur Melvin Hersent. J'avais au début essayé de publier le fond de carte sur geoserver et arcgis server mais cela n'a pas marché parceque l'image n'est pas géoréférencé. Mr Melvin m'a proposé d'intégrer la basemap avec leaflet sans utiliser geoserver ou autre, et cela a marché mais il reste le problème de tuilage puisque jusqu'a présent on ne peut pas zoomer sur notre fond cartographique.

Donc j'ai géoréférencée mon image raster en utilisant qgis et je l'ai publié sur geoserver en utilisant un entrepot geotiff. La prochaine étape est de tuiler notre couche en utilisant geoserver.

HASDI CHAIMA

LUNDI 12/12

-APRÈM-

Dans cette troisième demi-journée, après avoir géoréférencé ma carte je l'ai publié sur geoserver, je l'ai tuilé et sur la partie "tms**" j'ai cherché le lien correspondant à ma couche avec le système de référence "**EPSG:900913**" (parceque 4326 n'a pas marché).**

Ensuite j'ai crée ma page html et le scirpt .js associé. Et j'ai réussi à afficher ma carte de Kanto que j'ai publié sur géoserver mais le problème c'est que l'on ne peut pas trop zoomé sur la carte parce qu'il y a des tuiles qui disparaissent.

HASDI CHAIMA

MARDI 13/12

- MATIN -

Pour cette demi-journée, j'ai travaillé sur ma page html. Au début j'avais affiché les deux cartes (la carte de kanto png et webp qui nous ont été fournis), mais j'ai réalisé que seule la carte png qui m'intéresse pour mon projet parceque l'autre montre les routes, les villes, ...

Donc je n'ai gardé que la carte png et pour répondre à la deuxième spécification dans mon cahier de charges càd représenter les villes par des marqueurs, j'ai besoin de leur position sur la carte. Donc j'ai créé une couche "**Cities**" sur ma BD où j'ai stocké chaque ville avec son identifiant, nom et coordonnées (latitude, longitude). Et dans un fichier php je renvoie les villes avec ces informations format json que j'appelle dans mon script pour afficher les markers.

HASDI CHAIMA

MARDI 13/12

-APRÈM-

Maintenant que les villes sont affichés sur ma carte par des marqueurs, j'ai ajouté une fonction `onClick()` sur les marqueurs et un fichier php appelé "`pokvilles.php`" où je sélectionne les pokémons qui existent sur chaque ville. Pourque lorsque l'on clique sur une ville, une popup s'affiche avec les différents pokémons qui existent. Et pour avoir un beau désign j'ai téléchargé des cadres où je met l'image de chaque pokémon avec son nom à l'aide d'Adobe Photoshop. Et l'url de ces images je l'ai ajouté à la table `pokedex` qui nous été fourni avec les données. (uniquement pour les pokémons qui ont un champ "town" non nul). Ensuite lorsque j'ai ajouté ces images à la popup, pour les villes où il y a plusieurs pokemons j'ai une popup très longue donc j'ai ajouté l'option "scroll".

HASDI CHAÏMA