

# Sketching with Hardware

11: Abschlussprojekt

# Einige Tipps...

- Keep it simple, stupid!
  - Klares Konzept
  - Wenige Features, die dafür gut funktionieren
- Erst denken!
  - Code und Hardware ordentlich und modular halten
  - Alles dokumentieren, Fotos machen
- Keine Zeit verschwenden
  - Vorher einen Zeitplan erstellen und Aufgaben verteilen
  - Komplexe mechanische Komponenten vermeiden
  - Nichts zweimal bauen

# Das Rahmenthema ist...

# Platzhalter: Rahmenthema

# Platzhalter

- Das Thema hier genauer beschreiben...

# Brainstorming

- Finden Sie sich in Zweiergruppen zusammen!
- Jede Gruppe erstellt ein Poster:
- **Grobe** Skizzen für **mindestens** drei Ideen (45 min)
- Konzept soll klar werden
- Technische Aspekte erstmal ignorieren
- Danach: Feedback

# Feedback

- Jede Gruppe hängt ihr Poster auf
- Ein Gruppenmitglied bleibt beim Poster und erklärt die Konzepte
- Das andere Gruppenmitglied besucht die anderen Gruppen und bewertet die Ideen
- Danach: Rollen tauschen

# Beginn der Projektphase

- Budget pro Gruppe: 25€
- Rest des heutigen Tages
  - Projektthema wählen
  - Über technische Implementierung Gedanken machen
  - Fragen stellen!
- Morgen:
  - Proof of concept
  - Meilensteine definieren und Aufgaben verteilen
  - Einkaufsliste erstellen