



Operando Lógicamente

Llegó el momento de poner en práctica toda esta información acerca de los operadores y cómo podemos utilizarlos para crear secuencias lógicas y de comparación, para ello vamos a realizar una serie de ejercicios que nos ayuden a eso (y probablemente nos hagan pensar un poco).

¿Qué devuelve cada Expresión? Pt1

Observen estos ejemplos y piensen qué devuelve cada uno:

1. `!true` FALSE
2. `!false` TRUE
3. `!!false` FALSE
4. `!!true` TRUE
5. `!1` FALSE
6. `!!1` TRUE
7. `!0` TRUE
8. `!!0` FALSE
9. `!!""` FALSE
10. `let x = 5;`
 `let y = 9;`
 - a. `x < 10 && x !== 5` FALSE
 - b. `x > 9 || x === 5` TRUE
 - c. `!(x === y)` TRUE



¿Qué devuelve cada Expresión? Pt2

Sin probar en la consola, piensen qué devolverá cada una de estas expresiones, ¿son *true* o *false*?

1. `let x=10`
`let y="a"`
`y=="b" || x >= 10` **TRUE**
2. `let x=3 let y=8`
`!(x == "3" || x === y) && !(y !== 8 && x <= y)`
FALSE && TRUE = FALSE
3. `let str = ""` **false**
`let msj = "jaja!"` **true**
`let esGracioso = "false"` **true**
`!((str || msj) && esGracioso)`
`!(false || true) && true =`
`!(true && true) =`
`!(true) = false`

Code

Crear el código JS que exprese los siguientes enunciados:

1. Para subir a una montaña rusa la edad debe ser mayor a 12 años y la altura debe ser mayor a 1,30 m.

```
let edad= x;  
  
let altura = y;  
  
console.log(x > 12 && y > 1,30);
```



2. Si no hay suficiente luz o el objeto se mueve rápidamente, la cámara de fotos debe usar el flash.

```
let suficienteLuz = false;

let superaVelocidad = true;

if(!suficienteLuz || superaVelocidad){

    userFlash = true

}
```

3. Un estudiante pasa de nivel si su nota es mayor a 7 en sus dos evaluaciones parciales, o si obtiene un 4 en el examen final.

```
let parcialUno = 8;

let parcialDos = 5;

let final = 4;

console.log((parcialUno > 7 && parcialDos > 7) || final >= 4);
```

4. Dejamos ver la TV a nuestro hijo si realizó la tarea pero además, si tocó sus prácticas de piano y lo hizo de memoria.

```
let tarea = "por supuesto";

let practicas = 9;

let memoria = 0;

console.log(tarea && (practicas && deMemoria));
```