

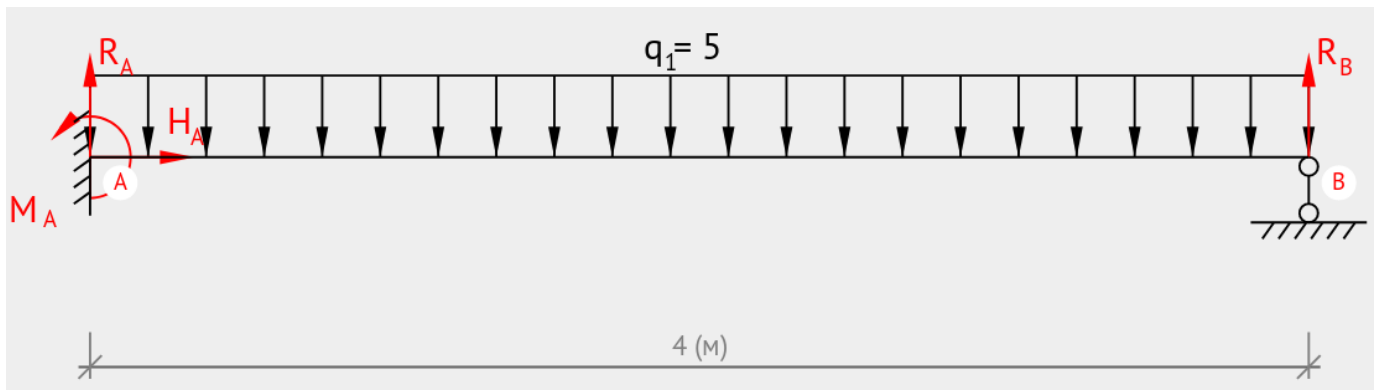
## Вопросы

1. Какие уравнения называют линейными?
2. В чём состоит задача линейного программирования?

## Расчёт балки с распределённой нагрузкой по предельным состояниям

(Введение в нелинейную строительную механику, О. Л. Рудных, стр 88, пример 1.)

Для заданной схемы требуется определить места образования пластических шарниров, предельное значение нагрузки  $q$  выраженное через предельный момент



### Аналитическое решение

- Это статически неопределимая балка, значит возникает 2 пластических шарнира
- Пластические шарниры:
  - в точке А,
  - где-то в пролёте АВ
- Нужно найти:
  - Предельное значение нагрузки  $q$
  - положение второго пластического шарнира – расстояние  $z$  от точки В до шарнира

### Решим задачу аналитически

- Изобразим реакции связей
- Далее определим нагрузку через пластический момент  $M_{пл}$

- Запишем уравнение для внутреннего момента с координатой  $z$  (отсчитывается от т. В)

$$(1) \quad M_{\text{прав}} = R_B \cdot z - q \cdot \frac{z}{2} \cdot z$$

- Найдём максимальный момент на отрезке АВ продифференцировав  $M$  по  $z$  и приравняв производную к нулю

$$R_B - q \cdot z = 0$$

- Максимальный момент будет при:

$$R_B = q \cdot z_{\text{max}}$$

$$(2) \quad z_{\text{max}} = \frac{R_B}{q}$$

Определим максимальный момент на участке АВ подставив (2) в (1):

$$M_{\text{max}} = \frac{R_B^2}{q} - q \frac{R_B^2}{2q^2}$$

$$M_{\text{max}} = \frac{R_B^2}{2q}$$

Этот наибольший момент должен быть меньше или равен пластическому:

$$M_{\text{max}} = \frac{R_B^2}{2q} \leq M_{\text{пр}}$$

Наконец выразим нагрузку через предельный момент:

$$(3) \quad q \geq \frac{R_B^2}{2M_{\text{пр}}}$$

Это неравенство описывает пластический шарнир на участке АВ.

Пластический шарнир возникает ещё в точке А. Выразим нагрузку  $q$  через  $M_{\text{пр}}$  и для этой точки, подставив  $z = l$  в уравнение (1)

$$M_{\text{max}} = R_B \cdot l - q \cdot \frac{l}{2} \cdot l \leq M_{\text{пр}}$$

выразим  $q$ :

$$(4) \quad q \leq \frac{2M_{\text{пр}}}{l^2} + \frac{2R_B}{l}$$

Таким образом получили два неравенства,

$$(3) \quad q \geq \frac{R_B^2}{2M_{\text{пр}}}$$

$$(4) \quad q \leq \frac{2M_{\text{пр}}}{l^2} + \frac{2R_B}{l}$$

в которых присутствует искомые  $z$  и  $q$ , а также неизвестная реакция связей  $R_B$ .

При этом, нужно найти максимальное значение  $q$  удовлетворяющее этим неравенствам, т.е.

$$q \rightarrow \text{max}$$

Построим графики в координатах  $q$  и  $R_B$

# для запуска в mybinder.com:  
# установка модулей

```

# убрать символ # в начале следующих строк и запустить ячейку
# !pip install numpy
# !pip install scipy
# !pip install seaborn

import numpy as np
from scipy.optimize import linprog, minimize
from matplotlib.pyplot import * # для построения графиков

# выводить 4 знака после запятой, выводить маленькие (по модулю) числа как 0
np.set_printoptions(precision=2, suppress=True)

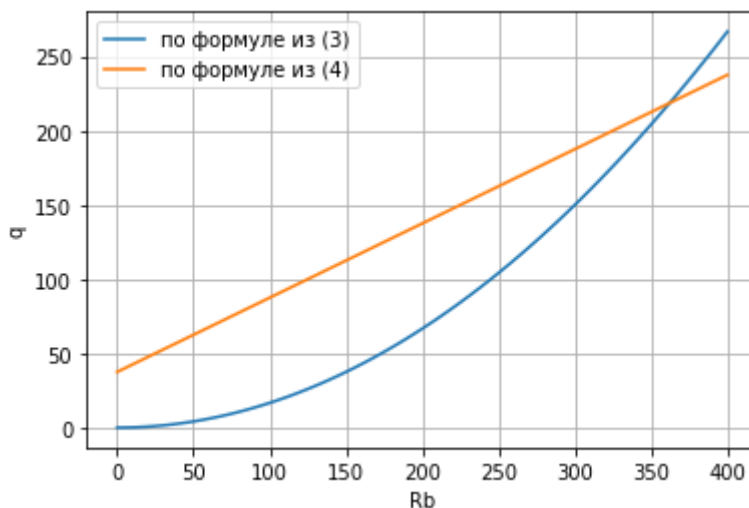
absM = 300 # кН*м
l = 4 # м

# сделаем из неравенств (3) и (4) равенства и построим графики в координатах Rb
# для этого запишем q как функцию от Rb:  $q = f(Rb)$ :
q1 = lambda Rb: Rb**2 / 2 / absM # формула (3)
q2 = lambda Rb: 2*absM/l**2 + 2*Rb/l # формула (4)

# для построения графика по точкам создадим набор из значений (100 штук) Rb от 0
Rb = np.linspace(0, 400, 100)

# построим графики: первый параметр - набор абсцисс, второй - набор значений орд
plot(Rb, q1(Rb), label='по формуле из (3)')
plot(Rb, q2(Rb), label='по формуле из (4)')
xlabel('Rb') # подпись к оси абсцисс
ylabel('q') # подпись к оси ординат
legend(loc='best') # добавить легенду
grid() # показать координатную сетку

```



```

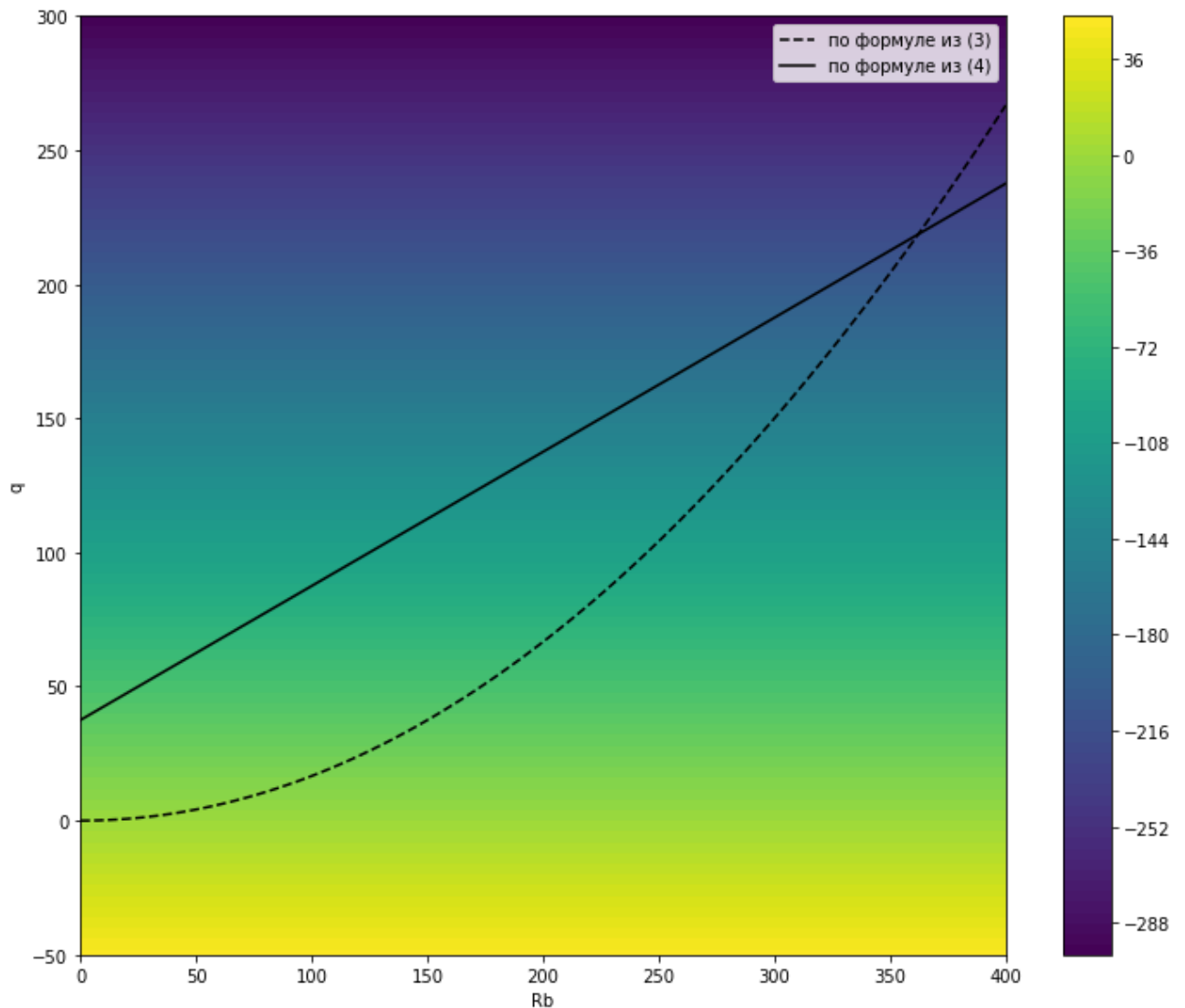
# Дополнительно: Тепловая карта целевой функции
X = np.linspace(0, 400, 100) # набор абсцисс
Y = np.linspace(-50, 300, 100) # набор ординат
func = np.vectorize(lambda Rb,q: -q) # целевая функция  $f(Rb,q) = -q$ 
xx,yy = np.meshgrid( X, Y) # создание набора точек на плоскости для вычисления
zz = func(xx,yy) # вычисление целевой функции

```

```

figure( figsize=(12,10))
plot(Rb, q1(Rb), '--', color='black', label='по формуле из (3)')
plot(Rb, q2(Rb),      color='black', label='по формуле из (4)')
contourf(xx, yy, zz, 100)      # построение тепловой карты
colorbar()                     # показать масштаб
legend(loc='best')             # добавить легенду
xlabel('Rb')                   # подпись к оси абсцисс
ylabel('q')                    # подпись к оси ординат
show()

```



Два графика выше определяют область значений в которой нужно максимизировать целевую функцию

- неравенство (3) ограничивает область выше кривой
- неравенство (4) ограничивает область ниже прямой

Так как целевая функция требует максимизировать  $q$ , то просто выберем в области заданной неравенствами точку с наибольшим значением  $q$ .

Это точка пересечения двух графиков. Найдём её

$$\frac{R_B^2}{2M_{np}} = \frac{2M_{np}}{l^2} + \frac{2R_B}{l}$$

Это уравнение имеет два решения:

$$R_B \approx 4.82843M_{np}/l$$

$$R_B \approx -0.828427M_{np}/l$$

Второй вариант очевидно не подходит для точки пересечения кривых изображённый на графике.

Превратив 2 в равенство, подставим полученное значение  $R_B$  и найдём  $q$ :

$$q \approx \frac{11.6M_{np}}{l^2}$$

Кроме нагрузки требуется ещё и определить место образования пластического шарнира. Определим  $z$  из уравнения (2):

$$z \approx 0.414l$$

#### ▼ Ответ

$$q \approx \frac{11.6M_{np}}{l^2}$$

Пластические шарниры образуются в т А и на расстоянии  $z$  от точки В(  $z$  отсчитывается влево)

$$z \approx 0.414l$$

$$l = 4$$

$$absM = 300$$

$$R_b = 4.82 * absM / l$$

$$q = 11.6 * absM / l^{**2}$$

$$z = 0.414 * l$$

```
print("Rb = ",Rb, "кН")
```

```
print("q = ",q, "кН/м")
```

```
print("z = ",z, "м")
```

$$R_b = 361.5 \text{ кН}$$

$$q = 217.5 \text{ кН/м}$$

$$z = 1.656 \text{ м}$$

## Решение кинематическим способом

1. Изобразим кинематически возможную систему (вариант деформирования с образованием пластических шарниров)
2. Обозначим возможные перемещения и изобразим пластические моменты
3. Отдельно вычислим работу распределённой силы
4. Применим принцип возможных перемещений
5. Выразим одно возможное перемещение через другое

6. Выразим  $q$  через  $z$  и  $M_{пр}$ .

7. Найдём максимум функции  $q(z)$  приравняв её производную (по  $z$ ) к нулю.

## ▼ Решение методом нелинейного программирования

```
from scipy.optimize import minimize # для нелинейного программирования
```

```
# параметры задачи
```

```
absM = 300 # кН*м; предельный момент
```

```
l = 4      # м;      длина балки
```

```
# здесь и далее целевая функция и ограничения будут описаны как функции на языке  
# эти функции должны иметь единственный параметр - массив  
# нумерация элементов массива начинается с 0
```

```
# после названия функции (например def objective(x) ) рекомендуется записать в т  
# смысл каждого элемента массива X, т.е. сопоставить из с переменными задачи
```

```
# целевая функция
```

```
def opt_fun(x):
```

```
    """ x[0] - Rb
```

```
        x[1] - q
```

```
    """
```

```
    return -x[1]
```

```
    # знак минус перед x[1] стоит потому, что программа будет минимизировать зна
```

```
    # но поставленная задача требует максимизации
```

```
# эта функция аналогична математической записи: objective(x0, x1) = -x1
```

```
# ограничения записываются в виде:
```

```
# выражение > 0
```

```
# где выражение - математическое выражение
```

```
# само выражение записывается после return
```

```
# ограничение 1: (по уравнению 4)
```

```
def constr1(x):
```

```
    """ x[0] - Rb
```

```
        x[1] - q
```

```
    """
```

```
    return - x[0]**2 / 2 / absM + x[1]
```

```
# нумерация массива начинается с 0
```

```
# ограничение 2: (по уравнению 3)
```

```
def constr2(x):
```

```
    """ x[0] - Rb
```

```
        x[1] - q
```

```
    """
```

```

return -x[1] + 2*absM/l**2 + 2*x[0]/l

# начальные значения
# если решение не получается, то стоит поменять начальные значения
x0 = [100, 100]

# запишем функции в список ограничений
cons = [{}, {}]

# структура данных в фигурных скобках описывает тип уравнения (ineq - неравенств
cons[0] = {'type':'ineq', 'fun': constr1}
cons[1] = {'type':'ineq', 'fun': constr2}

# bounds - ограничения для переменных
bounds=( (0,1000), (0,1000) )

# поиск решения

# ответ будет записан в переменную x
minimize(opt_fun, x0, constraints=cons, bounds=bounds, method="SLSQP")
# доступные методы решения задачи: COBYLA, SLSQP, ...

        fun: -218.56601717798853
        jac: array([ 0., -1.])
    message: 'Optimization terminated successfully.'
        nfev: 73
         nit: 15
        njev: 14
        status: 0
        success: True
         x: array([362.13, 218.57])

z = 362.13/218.57      # по формуле (2)
print(f"z={z:.2f} m")

z=1.66 m

```

### Ответ

$$R_B \approx x_0 = 362.13 \text{ кН}$$

$$q \approx x_1 = 218.57 \text{ кН/м}$$

$$z \approx 1.66 \text{ м}$$

## ▼ Нелинейное программирование

Другой способ задания ограничений

```

from scipy.optimize import minimize # для нелинейного программирования

# параметры задачи

```

```

absM = 300 # kH*m;    предельный момент
l = 4      # m;      длина балки

# здесь и далее целевая функция и ограничения будут описаны как функции на языке
# эти функции должны иметь единственный параметр - массив
# нумерация элементов массива начинается с 0

# после названия функции (например def objective(x) ) рекомендуется записать в т
# смысл каждого элемента массива X, т.е. сопоставить их с переменными задачи

# целевая функция
def opt_fun(x):
    """ x[0] - Rb
        x[1] - q
        """
    return -x[0]
    # знак минус перед x[1] стоит потому, что программа будет минимизировать зна
    # но поставленная задача требует максимизации

# эта функция аналогична математической записи: objective(x0, x1) = -x1

# ограничения записываются в виде:
# выражение > 0
# где выражение - математическое выражение
# само выражение записывается после return

# начальные значения
# если решение не получается, то стоит поменять начальные значения
x0 = [100, 100]

# запишем функции в список ограничений
cons = []

# структура данных в фигурных скобках описывает тип уравнения (ineq - неравенств
# x0 - Rb
# x1 - q
cons += [ {'type': 'ineq',
           'fun': lambda x: - x[0]**2 / 2 / absM + x[1]} ]

cons += [ {'type': 'ineq',
           'fun': lambda x: -x[1] + 2*absM/l**2 + 2*x[0]/l} ]

# поиск решения
# bounds - ограничения для переменных
# ответ будет записан в переменную x
minimize(opt_fun, x0, constraints=cons,
         bounds=( (0,1000), (0,1000) ), method="SLSQP")

# метод нелинейного программирования SLSQP - Sequential linear-quadratic program

fun: -362.1320343559724

```



```
jac: array([-1.,  0.])
message: 'Optimization terminated successfully.'
nfev: 49
nit: 12
njev: 12
status: 0
success: True
x: array([362.13, 218.57])
```

$11.6 * 300 / 16$

↳ 217.5