Victor Hachard (né en 1999)

victor.hachard@hotmail.fr o 0472 43 39 08 Rue Childéric 18, 7500 Tournai github.com/VictorHachard o victorhachard.fr

Formations

• Haute École en Hainaut

Mons

Bachelier – Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications

depuis 2018

En troisième année

- Cursus: télécommunications et réseaux, développement web, conception orientée objet, algorithmique, bases de données relationnelle, conception d'applications.

• Umons

Mons

Master - Sciences informatiques

2017 - 2018

- Cursus: fonctionnement des ordinateurs, programmation et algorithmique, physique, mathématiques.

Institut Saint-Luc

Tournai

Technique de qualification - Arts visuels et Photographie

2015 - 2017

- CESS, Certificat de technicien photographe, Certificat de gestion de base. photos @ victorhachard.fr

Travaux réalisés et en cours

• YouTube Playlist Checker

HTML/CSS/PHP/SQL

2018 - 2020

Travail personnel en cours

- Création d'une application web: ypc.yt est un site permettant d'archiver des vidéos YouTube. Apprentisage: PHP, SQL, structuration d'une de base de donnée, création d'une application web/API depuis zéro, utilisation de L'API

source code @ github.com/VictorHachard/YPC_2.0

• Game Engine

Java/JavaFX

 $Travail\ personnel\ SoonTM$

2018

- Création d'un moteur de jeu simple. Apprentisage: Java/JavaFX avancée, organisation/architecture d'un projet de taille movenne.

source code @ github.com/VictorHachard/GameEngine

• Boby Is You

Java/JavaFX

Travail scolaire réalisé

2017

- Remake du jeu Baba Is You, de Hempuli. Apprentisage: Java, JavaFX, gestion de fichiers, Apache Ant. source code @ github.com/VictorHachard/BobyIsYou

Expériences Extra-scolaires

• Carrefour EU

Frovennes

Job étudiant - rayon boucherie

été, hiver 2019 et été 2020

Durant cette expérience j'ai pu m'améliorer en communication avec les contact client.

• Jet Sound, H&D Technologie, Opéra Bastille

France, Belgique

Stagiaire éclairagiste

2012 - 2015

Montage, démontage de concerts en plein air. Maniement de la console lumière. Maintenance lumière et plateau.

Compétences

Langues: français (langue maternelle), anglais courant (bonnes connaissances).

Langages: Java, Python, PHP, SQL, C, C#, HTML, CSS, JavaScript/jQuery, Shell, Bash.

Systèmes: Windows, Windows Server, Linux.

Logiciels: IntelliJ, Eclipse, Visual Studio Code, Git, Photoshop.

Centres d'intérêt: jeux vidéo (factory building), microélectronique, électricité, photographie et natation.

LATEX source code @ github.com/VictorHachard/resume - fork @ github.com/nixpulvis