

Victor Hachard (*né en 1999*)
victor.hachard@hotmail.fr ◦ +32 472 43 39 08
Rue Childéric 18, 7500 Tournai ◦ Permis B
github.com/VictorHachard ◦ victorhachard.github.io ◦ victorhachard.fr

Langues : Français (*langue maternelle*), Anglais (*bonnes connaissances*).

Langages : Java, Python, PHP, SQL, C, C#, HTML, CSS, JavaScript/jQuery, TypeScript, Shell, Bash.

Technologies : Odoo, Spring Boot, Angular, Android, NSIS.

Systèmes : Windows, Windows Server, Linux.

Formation

Bachelier – Informatique et Systèmes orientation Réseaux et Télécommunications *2018 – 2021*
Haute École en Hainaut, Mons

Cursus : réseaux et télécommunications, développement web/android, conception orientée objet, algorithmique, bases de données relationnelles, conceptions d'applications.

Bachelier – Sciences informatiques *2017 – 2018*
Umons, Mons

Cursus : fonctionnement des ordinateurs, programmation et algorithmique, physique, mathématiques.

Technique de qualification – Arts visuels et Photographie *2015 – 2017*
Institut Saint-Luc, Tournai

CESS, Certificat de technicien en photographie, Certificat de gestion de base.
Mes photos @ victorhachard.fr

Expériences Professionnelles

Développeur junior *octobre 2021 – maintenant*
BizzDev, Tournai

J'ai réalisé des analyses et des développements sous l'ERP d'Odoo dans le but d'apporter des fonctionnalités inexistantes. De plus j'ai fait du support client pour des applications Odoo.

Stage bachelier *février – juin 2021*
Technord, Tournai

Stage de 13 semaines où j'ai réalisé un installateur avec NSIS pour simplifier et accélérer l'installation de logiciels et une application web avec Angular expérimental dans le but de vérifier la viabilité d'un nouveau produit.

Job étudiant – rayon boucherie *2019 – 2021*
Carrefour EU, Froyennes

Durant cette expérience j'ai pu m'améliorer en communication avec les contacts clients ainsi que me familiariser avec le monde du travail en grande entreprise.

Stagiaire éclairagiste *2012 – 2015*
Jet Sound, H&D Technologie, Opéra Bastille, Belgique et France

Ces stages étaient superbes : j'étais un enfant réalisant ses rêves. Le meilleur moment pour moi était d'être à la console d'éclairage d'un spectacle.

Projets

Naturopath – Travail scolaire réalisé (TFE – Bachelier) *2021*
Création d'une application web - API REST : Naturopath qui est un Wikipédia like. Les utilisateurs peuvent consulter, ajouter et éditer des pages. Les administrateurs valident le contenu des pages. Apprentissage : Java avancé, Spring Boot, Swagger, Angular (TypeScript).

YouTube Playlist Checker – Travail personnel en cours *2018 – 2020*
Création d'une application web : ypc.yt permet d'archiver des vidéos YouTube. Apprentissage : PHP, SQL, structuration d'une base de données, création d'une application web/API depuis zéro, utilisation de L'API YouTube.

Game Engine – Travail personnel en cours *2018*
Création d'un moteur de jeu simple. Apprentissage : Java/JavaFX avancé, organisation/architecture d'un projet.

Boby Is You – Travail scolaire réalisé *2017*

Remake du jeu Baba Is You de Hempuli. Apprentissage : Java, JavaFX, gestion de fichiers, Apache Ant.

Centres d'intérêt : enseignement, photographie, jeux vidéo (factory building), électricité et vélo.

À propos de moi : Je suis engagé dans l'apprentissage tout au long de la vie, ponctuel, fiable, bon en communication orale et capable d'autoformation.

L^AT_EX source code @ github.com/VictorHachard/resume - fork @ github.com/nixpulvis