

# R&D

Don't know what to do while cleaning your clothes ? We have a solution !

**Pitch :** Système localisé de dégâts

**Thématiques :**

VFX 99%

MESH

WHITE FRONT  
H  
TEXTURE  
88

SHADER  
135 \$ 14.995

**Description :** Visualisation en temps réel des dégâts infligés à un skeletal mesh et des couches du corps

Get the  
best of the  
apocalypse !





# **R&D**

**Don't know what to do while cleaning your clothes ? We have a solution !**

## **Challenge technique :**

**GP :** Visualisation des dégâts

**GA :** Produire un material fonctionnel qui permet la révélation de couches après input du joueur

**GA/GP :** produire un modèle de zombie en adéquation aux prérequis techniques

## **Nice to have !**

**Challenge artistique : réaliste**

**Système de démembrement**

**Plusieurs types d'armes avec effets propres**

**Ajout du système de visualisation des dégâts sur l'environnement**