

## Esercizi Elaborato (versione 2019-04-15)

**Nota bene:** l'elaborato dovrà contenere i codici sviluppati, e questi dovranno essere portati alla discussione su una chiavetta USB.

**Esercizio 1.** Verificare che, per  $h$  sufficientemente piccolo,

$$\frac{3}{2}f(x) - 2f(x-h) + \frac{1}{2}f(x-2h) = hf'(x) + O(h^3).$$

**Esercizio 2.** Quanti sono i numeri di macchina normalizzati della doppia precisione IEEE? Argomentare la risposta.

**Esercizio 3.** Eseguire il seguente *script* Matlab:

```
format long e
n=75;
u=1e-300;for i=1:n,u=u*2;end,for i=1:n,u=u/2;end,u
u=1e-300;for i=1:n,u=u/2;end,for i=1:n,u=u*2;end,u
```

Spiegare i risultati ottenuti.

**Esercizio 4.** Eseguire le seguenti istruzioni Matlab:

```
format long e
a=1.1111111111111111
b=1.1111111111111111
a+b
a-b
```

Spiegare i risultati ottenuti.

**Esercizio 5.** Scrivere *function* Matlab distinte che implementino efficientemente i seguenti metodi per la ricerca degli zeri di una funzione:

- metodo di bisezione;
- metodo di Newton;
- metodo delle secanti;

- metodo delle corde.

Detta  $x_i$  l'approssimazione al passo  $i$ -esimo, utilizzare come criterio di arresto

$$|\Delta x_i| \leq tol \cdot (1 + |x_i|),$$

essendo  $tol$  una opportuna tolleranza specificata in ingresso.

**Esercizio 6.** Utilizzare le *function* del precedente esercizio per determinare una approssimazione della radice della funzione

$$f(x) = x - e^{-x} \cos(x/100),$$

per  $tol = 10^{-i}$ ,  $i = 1, 2, \dots, 12$ , partendo da  $x_0 = -1$ . Per il metodo di bisezione, utilizzare  $[-1, 1]$ , come intervallo di confidenza iniziale. Tabulare i risultati, in modo da confrontare le iterazioni richieste da ciascun metodo. Commentare il relativo costo computazionale.

**Esercizio 7.** Calcolare la molteplicità della radice nulla della funzione

$$f(x) = x^2 \sin(x^2).$$

Confrontare, quindi, i metodi di Newon, Newton modificato, e di Aitken, per approssimarla per gli stessi valori di  $tol$  del precedente esercizio (ed utilizzando il medesimo criterio di arresto), partendo da  $x_0 = 1$ . Tabulare e commentare i risultati ottenuti.

**Esercizio 8.** Scrivere una *function* Matlab che, data in ingresso una matrice  $A$ , restituisca una matrice,  $LU$ , che contenga l'informazione sui suoi fattori  $L$  ed  $U$ , ed un vettore  $\mathbf{p}$  contenente la relativa permutazione, della fattorizzazione  $LU$  con *pivoting* parziale di  $A$ :

```
function [LU,p] = palu(A)
```

Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*.

**Esercizio 9.** Scrivere una *function* Matlab che, data in ingresso la matrice  $LU$  ed il vettore  $\mathbf{p}$  creati dalla *function* del precedente esercizio, ed il termine noto del sistema lineare  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , ne calcoli la soluzione:

```
function x = lusolve(LU,p,b)
```

Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*.

**Esercizio 10.** Scaricare la function `cremat` al sito:

`http://web.math.unifi.it/users/brugnano/appoggio/cremat.m`

che crea sistemi lineari  $n \times n$  la cui soluzione è il vettore  $\mathbf{x} = (1 \ \dots \ n)^\top$ . Eseguire, quindi, lo *script* Matlab:

```
n = 10;
x = zeros(n,15);
for i = 1:15
    [A,b] = cremat(n,i);
    [LU,p] = palu(A);
    x(:,i) = lusolve(LU,p,b);
end
```

Confrontare i risultati ottenuti con quelli attesi, e dare una spiegazione esauriente degli stessi.

**Esercizio 11.** Scrivere una *function* Matlab che, data in ingresso una matrice  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , con  $m \geq n = \text{rank}(A)$ , restituisca una matrice,  $QR$ , che contenga l'informazione sui fattori  $Q$  ed  $R$  della fattorizzazione  $QR$  di  $A$ :

```
function QR = myqr(A)
```

Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*.

**Esercizio 12.** Scrivere una *function* Matlab che, data in ingresso la matrice  $QR$  creata dalla *function* del precedente esercizio, ed il termine noto del sistema lineare  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , ne calcoli la soluzione nel senso dei minimi quadrati:

```
function x = qrsolve(QR,b)
```

Curare particolarmente la scrittura e l'efficienza della *function*.

**Esercizio 13.** Scaricare la function `cremat1` al sito:

`http://web.math.unifi.it/users/brugnano/appoggio/cremat1.m`

che crea sistemi lineari  $m \times n$ , con  $m \geq n$ , la cui soluzione (nel senso dei minimi quadrati) è il vettore  $\mathbf{x} = (1 \ \dots \ n)^\top$ . Eseguire, quindi, il seguente *script* Matlab per testare le *function* dei precedenti esercizi:

```

for n = 5:10
    xx = [1:n]';
    for m = n:n+10
        [A,b] = cremat1(m,n);
        QR    = myqr(A);
        x      = qrsolve(QR,b);
        disp([m n norm(x-xx)])
    end
end

```

**Esercizio 14.** Scrivere un programma che implementi efficientemente il calcolo del polinomio interpolante su un insieme di ascisse distinte.

**Esercizio 15.** Scrivere un programma che implementi efficientemente il calcolo del polinomio interpolante di Hermite su un insieme di ascisse distinte.

**Esercizio 16.** Scrivere un programma che implementi efficientemente il calcolo di una spline cubica naturale interpolante su una partizione assegnata.

**Esercizio 17 (opzionale).** Scrivere un programma che implementi il calcolo di una spline cubica not-a-knot interpolante su una partizione assegnata.

**Esercizio 18.** Confrontare i codici degli esercizi 14–17 per approssimare la funzione  $f(x) = \sin(x)$  sulle ascisse  $x_i = i\pi/n$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , per  $n = 1, 2, \dots, 10$ . Graficare l'errore massimo di approssimazione verso  $n$  (in semilogy), calcolato su una griglia uniforme di 10001 punti nell'intervallo  $[0, \pi]$ .

**Esercizio 19.** Calcolare (numericamente) la costante di Lebesgue per i polinomi interpolanti di grado  $n = 2, 4, 8, \dots, 40$ , sia sulle ascisse equidistanti che su quelle di Chebyshev (utilizzare 10001 punti equispaziati per valutare la funzione di Lebesgue). Graficare convenientemente i risultati ottenuti. Spiegare, quindi, i risultati ottenuti approssimando la funzione

$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}, \quad x \in [-5, 5],$$

utilizzando le ascisse equidistanti e di Chebyshev precedentemente menzionate (tabulare il massimo errore valutato su una griglia 10001 punti equidistanti nell'intervallo  $[-5, 5]$ ).

**Esercizio 20.** Con riferimento al precedente esercizio, tabulare il massimo errore di approssimazione (calcolato come sopra indicato), sia utilizzando le ascisse equidistanti che quelle di Chebyshev su menzionate, relativo alla spline cubica naturale interpolante  $f(x)$  su tali ascisse.

**Esercizio 21.** Uno strumento di misura ha una accuratezza di  $10^{-6}$  (in opportune unità di misura). I dati misurati nelle posizioni  $x_i$  sono dati da  $y_i$ , come descritto

| $i$ | $x_i$ | $y_i$    |
|-----|-------|----------|
| 0   | 0.010 | 1.003626 |
| 1   | 0.098 | 1.025686 |
| 2   | 0.127 | 1.029512 |
| 3   | 0.278 | 1.029130 |
| 4   | 0.547 | 0.994781 |
| 5   | 0.632 | 0.990156 |
| 6   | 0.815 | 1.016687 |
| 7   | 0.906 | 1.057382 |
| 8   | 0.913 | 1.061462 |
| 9   | 0.958 | 1.091263 |
| 10  | 0.965 | 1.096476 |

dalla seguente tabella:

. Calcolare il grado minimo, ed i

relativi coefficienti, del polinomio che meglio approssima i precedenti dati nel senso dei minimi quadrati con una adeguata accuratezza. Graficare convenientemente i risultati ottenuti.

**Esercizio 22.** Scrivere due functions che implementino efficientemente le formule adattative dei trapezi e di Simpson.

**Esercizio 23.** Sapendo che

$$I(f) = \int_0^{\arctan(30)} (1 + \tan^2(x)) dx = 30,$$

tabulare il numero dei punti richiesti dalle formule composite dei trapezi e di Simpson per approssimare  $I(f)$  con tolleranze

$$tol = 10^{-i}, \quad i = 2, \dots, 8,$$

assieme ai relativi errori.

**Esercizio 24.**

**Esercizio 25.**

**Esercizio 26.**

**Esercizio 27.**