

程序说明

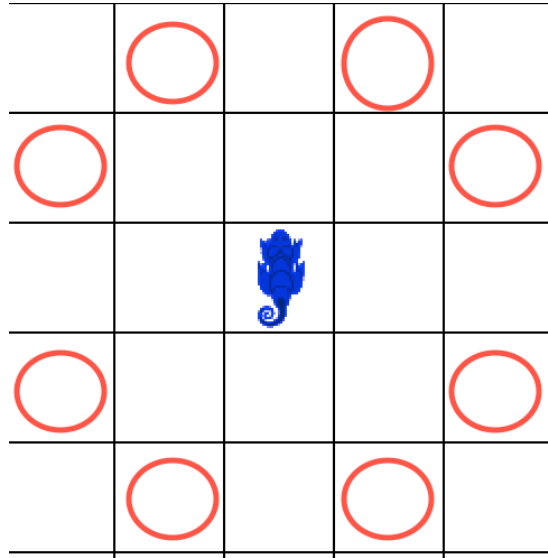
version 1.0.0

修订历史

| 日期 | 版本 | 作者 | 描述 |
|-----------|-------|--|----|
| 2015/8/22 | 1.0.0 | 13331018—陈炜健 13331224—耍燕萍 13331011—陈广灿 13331122—李绍焜 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

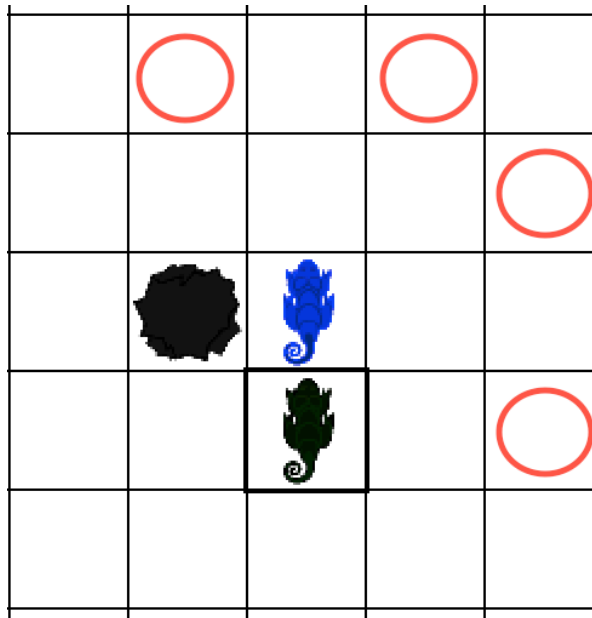
“马”程序功能简单说明

1. 行走规则参照中国象棋中“马”的走法，即“日”字走法，如图：

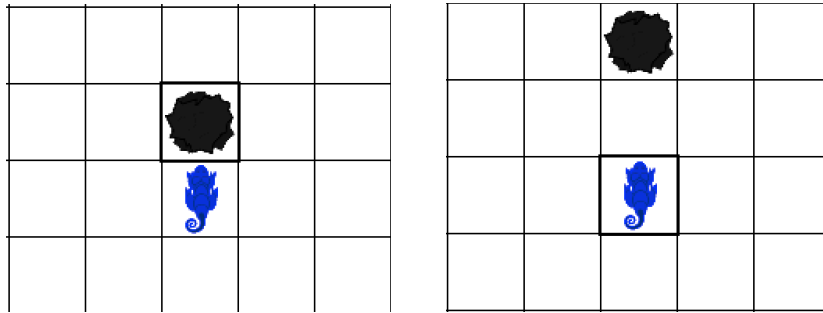


（红色圈圈位置均可走）

2. 若马的上下左右中有格子存在障碍物(如石头或同类), 则不能往该方向行走。若障碍物为石头, 且可以往远离“马”的方向后退一步, 则移动石头使其远离“马”。

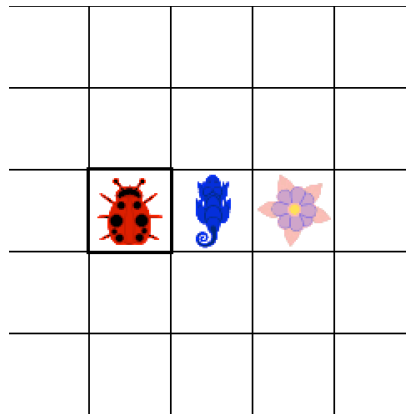


（对于蓝色“马”，红色圈圈位置均可走）

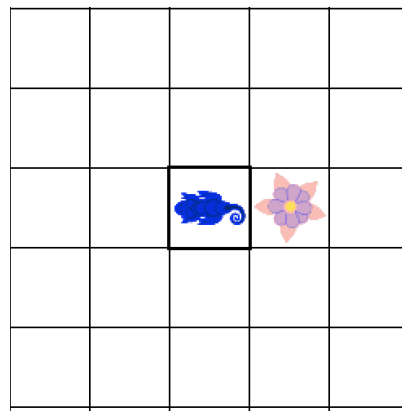


(使石头远离一个位置)

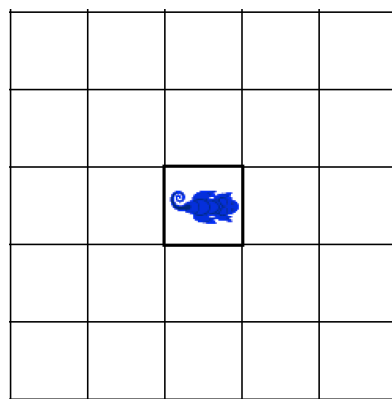
3. 可以逐个吞噬位于其上下左右方向的虫子或者花朵，并改变方向指向该食物，如图：



(可以吃掉虫子和花朵)



(吃掉虫子并且方向变为西边)



(吃掉花朵并且方向变为东边)