

# Piano di Progetto Progetto ShopChain

yakuzaishi.swe@gmail.com

### Informazioni sul documento

Responsabile Francesco Bugno Redattori Luca Busacca Matteo Midena Verificatori Luca Carturan Dario Furlan Uso Esterno Destinatari Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Ing. Fabio Pallaro - Sync Lab S.r.l. Versione 2.0.0

### Sommario

Questo documento contiene la pianificazione delle attività del gruppo Yakuzaishi riguardo la realizzazione del progetto ShopChain.

# Registro delle Modifiche

Versione	Versione Data Autore Ruo		Ruolo	Descrizione
2.0.0	2022/05/14	Francesco Bugno	Responsabile	Approvato per il rilascio
1.6.0	2022/05/13	Matteo Midena	Verificatore	Verifica generale del documento
1.5.4	2022/05/12	Francesco Bugno, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.5.1, aggiornamento §4.1 e verifica
1.5.3	2022/05/12	Francesco Bugno, Dario Furlan	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.5.2	2022/05/11	Francesco Bugno, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.10.1, §7.9.2, §7.9.3, §7.9.4 e verifica
1.5.1	2022/05/08	Francesco Bugno, Michele Filosofo	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.6 e verifica
1.5.0	2022/05/07	Francesco Mattarello	Verificatore	Verifica generale del documento
1.4.4	2022/05/06	Matteo Midena, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.4.6, aggiornamento §4.1 e verifica
1.4.3	2022/05/06	Matteo Midena, Dario Furlan	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.4.2	2022/05/05	Matteo Midena, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.9.1, §7.10.2, §7.10.3, §7.10.4 e verifica
1.4.1	2022/05/01	Matteo Midena, Francesco Bugno	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.5 e verifica
1.4.0	2022/04/30	Michele Filosofo	Verificatore	Verifica generale del documento
1.3.4	2022/04/29	Luca Carturan, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.4.5, aggiornamento §4.1 e verifica
1.3.3	2022/04/29	Luca Carturan, Dario Furlan	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.3.2	2022/04/28	Luca Carturan, Francesco Bugno	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.8.1, §7.8.2, §7.8.3, §7.8.4 e verifica
1.3.1	2022/04/24	Luca Carturan, Matteo Midena	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.4 e verifica
1.3.0	2022/04/23	Luca Busacca	Verificatore	Verifica generale del documento

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.2.4	2022/04/22	Francesco Mattarello, Michele Filosofo	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.4.4, aggiornamento §4.1 e verifica
1.2.3	2022/04/22	Francesco Mattarello, Matteo Midena	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.2.2	2022/04/21	Francesco Mattarello, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.7.1, §7.7.2, §7.7.3, §7.7.4 e verifica
1.2.1	2022/04/14	Francesco Mattarello, Dario Furlan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.3 e verifica
1.2.0	2022/04/13	Francesco Bugno	Verificatore	Verifica generale del documento
1.1.4	2022/04/12	Luca Busacca, Francesco Mattarello	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.4.3, aggiornamento §4.1 e verifica
1.1.3	2022/04/11	Luca Busacca, Matteo Midena	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.1.2	2022/04/11	Luca Busacca, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.6.1, §7.6.2, §7.6.3, §7.6.4 e verifica
1.1.1	2022/03/31	Luca Busacca, Dario Furlan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.2 e verifica
1.1.0	2022/03/30	Dario Furlan	Verificatore	Verifica generale del documento
1.0.8	2022/03/29	Michele Filosofo, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Scrittura §5.4.2, aggiornamento §4.1 e verifica
1.0.7	2022/03/29	Michele Filosofo, Matteo Midena	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento §A, §7.11 e verifica
1.0.5	2022/03/28	Michele Filosofo, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Scrittura §7.5.1, §7.5.2, §7.5.3, §7.5.4 e verifica
1.0.4	2022/03/16	Michele Filosofo, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Scrittura §6.1.4.1 e verifica
1.0.3	2022/03/15	Michele Filosofo, Luca Busacca	Responsabile, Verificatore	Modifiche §5.4, scrittura §5.4.1, aggiunta §4.1 e verifica
1.0.2	2022/03/14	Michele Filosofo, Luca Carturan	Responsabile, Verificatore	Modifiche §3, aggiunta §4 e verifica
1.0.1	2022/03/12	Michele Filosofo, Francesco Bugno	Responsabile, Verificatore	Aggiornamento documento previa Requirements and Technology Baseline e verifica
1.0.0	2022/02/22	Matteo Midena	Responsabile	Approvato per il rilascio

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.5.0	2022/02/21	Francesco Mattarello	Verificatore	Verifica generale del documento
0.4.6	2022/02/20	Luca Carturan	Amministratore	Terminata stesura §7
0.4.5	2022/02/19	Francesco Bugno	Amministratore	Stesura §7.11, controllo errori ortografici
0.4.4	2022/02/15	Luca Carturan	Amministratore	Aggiornate tabelle §7.3
0.4.3	2022/02/12	Luca Carturan	Amministratore	Stesura §7.3
0.4.2	2022/02/07	Francesco Bugno	Amministratore	Aggiornamento §7.1 e §7.2
0.4.1	2022/02/05	Luca Carturan	Amministratore	Terminata stesura §7.2
0.4.0	2022/01/24	Luca Busacca	Verificatore	Verifica generale del documento
0.3.3	2022/01/22	Francesco Bugno	Amministratore	Terminata stesura §7.1
0.3.2	2022/01/20	Luca Carturan	Amministratore	Iniziata stesura §7.2
0.3.1	2022/01/15	Francesco Bugno	Amministratore	Aggiornamento §6
0.3.0	2022/01/14	Luca Busacca	Verificatore	Verifica generale del documento
0.2.4	2022/01/12	Francesco Bugno	Amministratore	Stesura §6.2, controllo errori ortografici
0.2.3	2022/01/10	Luca Carturan	Amministratore	Continuo stesura, aggiunte immagini e tabelle §6
0.2.2	2022/01/06	Luca Carturan	Responsabile	Inizio stesura §7
0.2.1	2022/01/05	Francesco Bugno	Amministratore	Aggiornamento §5, continuo stesura §6
0.2.0	2022/01/04	Francesco Mattarello	Verificatore	Verifica generale del documento
0.1.3	2022/01/03	Francesco Bugno	Amministratore	Terminata stesura §5
0.1.2	2021/12/28	Luca Carturan	Amministratore	Aggiunte immagini §5.2 e §5.3, controllo errori ortogra- fici
0.1.1	2021/12/24	Luca Carturan	Amministratore	Aggiornamento §2 e §5
0.1.0	2021/12/23	Luca Busacca	Verificatore	Verifica generale del documento

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.6	2021/12/20	Francesco Bugno	Responsabile	Aggiornamento tabelle §2.2 e §2.4, aggiunta §2.5
0.0.5	2021/12/18	Francesco Bugno	Responsabile	Inizio stesura §6
0.0.4	2021/12/13	Luca Carturan	Responsabile	Stesura §2
0.0.3	2021/12/10	Francesco Bugno	Responsabile	Inizio stesura §5
0.0.2	2021/12/06	Francesco Bugno	Responsabile	Stesura §1
0.0.1	2021/12/01	Luca Carturan	Responsabile	Creata struttura del documento

## Contenuti

1	Intr	oduzione 1
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del capitolato
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Riferimenti normativi
		1.4.2 Riferimenti informativi
	1 5	
	1.5	
	1.6	Note sulle tabelle
<b>2</b>	1 22	lisi dei rischi
4		
	2.1	Rischi tecnologici
	2.2	Rischi interni
	2.3	Rischi organizzativi
	2.4	Rischi dei requisiti
	2.5	Piano di contingenza
3	Mo	ello di sviluppo iniziale
	3.1	Incrementi individuati
4	Mo	ello di sviluppo attuale 10
	4.1	Sprint individuati
5		ificazione 12
	5.1	Analisi preliminare
	5.2	Progettazione Technology Baseline
	5.3	Codifica Proof of Concept
	5.4	Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti
		5.4.1 Sprint 1
		5.4.2 Sprint 2
		5.4.3 Sprint 3
		5.4.4 Sprint 4
		•
		5.4.5 Sprint 5
		5.4.6 Sprint 6
	5.5	Validazione e collaudo
		5.5.1 Sprint 7
		5.5.2 Sprint 8
_	-	
6		ventivo 25
	6.1	Dettaglio periodi
		6.1.1 Analisi preliminare
		6.1.2 Progettazione Technology Baseline
		6.1.3 Codifica Proof of Concept
		6.1.4 Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti
		6.1.4.1 Sprint 1
		6.1.4.2 Sprint 2
		6.1.4.3 Sprint 3
		6.1.4.4 Sprint 4
		6.1.4.5 Sprint 5

		6.1.4.6 Sprint 6	
		6.1.5 Validazione e collaudo	
		6.1.5.1 Sprint 7	
	6.2	Riepilogo Preventivo Iniziale	)
7	Con	suntivo di periodo 48	2
•	7.1	Analisi preliminare	
	1.1	7.1.1 Variazione della pianificazione	
		7.1.2 Variazione dei costi	
		7.1.3 Ragione degli scostamenti	
		7.1.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
	7.2	Progettazione Technology Baseline	
	1.2		
		1	
		7.2.3 Ragione degli scostamenti	
		7.2.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
		7.2.4.1 Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire	
		7.2.4.1.1 Prospetto orario	
		7.2.4.1.2 Prospetto economico	,
		7.2.4.2 Progettazione di dettaglio e codifica requisiti obbligatori - Preventivo	
		a finire	;
		7.2.4.3 Progettazione di dettaglio e codifica requisiti opzionali - Preventivo a	
		finire	
		7.2.4.4 Validazione e collaudo - Preventivo a finire	
	- 0	7.2.5 Conclusioni	
	7.3	Codifica Proof of Concept	
		7.3.1 Variazione della pianificazione	
		7.3.2 Variazione dei costi	
		7.3.3 Ragione degli scostamenti	
		7.3.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
	7.4	Esito colloquio Technology Baseline	
	7.5	Sprint 1 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	
		7.5.1 Variazione della pianificazione	
		7.5.2 Variazione dei costi	
		7.5.3 Ragione degli scostamenti	
		7.5.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
	7.6	Sprint 2 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	
		7.6.1 Variazione della pianificazione	
		7.6.2 Variazione dei costi	
		7.6.3 Ragione degli scostamenti	
		7.6.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
	7.7	Sprint 3 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	
		7.7.1 Variazione della pianificazione	
		7.7.2 Variazione dei costi	
		7.7.3 Ragione degli scostamenti	
		7.7.4 Considerazioni rispetto al preventivo	
	7.8	Sprint 4 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	
		7.8.1 Variazione della pianificazione	
		7.8.2 Variazione dei costi	
		7.8.3 Ragione degli scostamenti	
		7.8.4 Considerazioni rispetto al preventivo	)

	7.9	Sprint	5 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	63
		7.9.1	Variazione della pianificazione	63
		7.9.2	Variazione dei costi	63
		7.9.3	Ragione degli scostamenti	63
		7.9.4	Considerazioni rispetto al preventivo	64
	7.10	Sprint	6 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti	64
		7.10.1	Variazione della pianificazione	64
		7.10.2	Variazione dei costi	65
		7.10.3	Ragione degli scostamenti	65
		7.10.4	Considerazioni rispetto al preventivo	65
	7.11	Prever	tivo a finire	65
$\mathbf{A}$	Attı	ualizza	zione dei rischi	69

# Elenco delle tabelle

2	Scadenze
3	Rischi tecnologici
4	Rischi interni
5	Rischi organizzativi
6	Rischi dei requisiti
7	Incrementi individuati
8	Sprint individuati
9	Abbreviazioni dei ruoli
10	Distribuzione delle ore nel periodo di Analisi preliminare
11	Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Analisi preliminare
12	Distribuzione delle ore nel periodo di Progettazione Technology Baseline
13	Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Progettazione Technology Baseline 29
14	Distribuzione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept
15	Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Codifica Proof of Concept
16	Distribuzione delle ore durante il primo Sprint
17	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 1
18	Distribuzione delle ore durante il secondo Sprint
19	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 2
20	Distribuzione delle ore durante il terzo Sprint
21	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 3
22	Distribuzione delle ore durante il quarto Sprint
23	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 4
24	Distribuzione delle ore durante il quinto Sprint
25	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 5
26	Distribuzione delle ore durante il sesto Sprint
27	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 6
28	Distribuzione delle ore durante il settimo Sprint
29	Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 7
30	Riepilogo della distribuzione delle ore di lavoro
31	Riepilogo del prospetto dei costi per ruolo
32	Variazione delle ore nel periodo di Analisi preliminare
33	Analisi preliminare - Consuntivo di periodo
34	Variazione delle ore nel periodo di Progettazione Technology Baseline
35	Progettazione Technology Baseline - Consuntivo di periodo
36	Distribuzione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire . 51
37	Prospetto delle ore e dei costi per ruolo nel periodo di Codifica Proof of Concept -
•	Preventivo a finire
38	Riepilogo della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire 53
39	Prospetto delle ore e dei costi delle ore rendicontate - Preventivo a finire
40	Variazione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept
41	Codifica Proof of Concept - Consuntivo di periodo
42	Variazione delle ore nel primo Sprint
43	Sprint 1 - Consuntivo di periodo
44	Variazione delle ore nel secondo Sprint
45	Sprint 2 - Consuntivo di periodo
46	Variazione delle ore nel terzo Sprint
47	Sprint 3 - Consuntivo di periodo
48	Variazione delle ore nel quarto Sprint
49	Sprint 4 - Consuntivo di periodo

50	Variazione delle ore nel quinto Sprint
51	Sprint 5 - Consuntivo di periodo
52	Variazione delle ore nel sesto Sprint
53	Sprint 6 - Consuntivo di periodo
54	Comparazione del preventivo iniziale di ogni periodo con il consuntivo di periodo
55	Riepilogo della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire
56	Prospetto delle ore e dei costi delle ore rendicontate - Preventivo a finire
57	Attualizzazione dei rischi

# Elenco delle figure

1	Piano di contingenza
2	Modello incrementale - tratto da: Ian Sommerville, Software Engineering, 8th ed
3	Panoramica della sequenza temporale
4	Diagramma di Gantt - Analisi preliminare
5	Diagramma di Gantt - Progettazione Technology Baseline
6	Diagramma di Gantt - Codifica Proof of Concept
7	Diagramma di Gantt - Sprint 1
8	Diagramma di Gantt - Sprint 2
9	Diagramma di Gantt - Sprint 3
10	Diagramma di Gantt - Sprint 4
11	Diagramma di Gantt - Sprint 5
12	Diagramma di Gantt - Sprint 6
13	Diagramma di Gantt - Validazione e collaudo
14	Suddivisione delle ore di lavoro - Analisi preliminare
15	Ore per ruolo sul totale - Analisi preliminare
16	Costo per ruolo sul totale - Analisi preliminare
17	Suddivisione delle ore di lavoro - Progettazione Technology Baseline
18	Ore per ruolo sul totale - Progettazione Technology Baseline
19	Costo per ruolo sul totale - Progettazione Technology Baseline
20	Suddivisione delle ore di lavoro - Codifica Proof of Concept
21	Ore per ruolo sul totale - Codifica Proof of Concept
22	Costo per ruolo sul totale - Codifica Proof of Concept
23	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 1
24	Ore per ruolo sul totale - Sprint 1
25	Costo per ruolo sul totale - Sprint 1
26	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 2
27	Ore per ruolo sul totale - Sprint 2
28	Costo per ruolo sul totale - Sprint 2
29	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 3
30	Ore per ruolo sul totale - Sprint 3
31	Costo per ruolo sul totale - Sprint 3
32	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 4
33	Ore per ruolo sul totale - Sprint 4
34	Costo per ruolo sul totale - Sprint 4
35	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 5
36	Ore per ruolo sul totale - Sprint 5
37	Costo per ruolo sul totale - Sprint 5
38	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 6
39	Ore per ruolo sul totale - Sprint 6
40	Costo per ruolo sul totale - Sprint 6
41	Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 7
42	Ore per ruolo sul totale - Sprint 7
43	Costo per ruolo sul totale - Sprint 7
44	Suddivisione delle ore di lavoro - Riepilogo
45	Riepilogo delle ore per ruolo sul totale
46	Riepilogo del costo per ruolo sul totale
47	Distribuzione ore di lavoro periodo di Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire . 51
48	Suddivisione delle ore di lavoro per ruolo sul totale per il periodo di Codifica Proof of
	Concept- Preventivo a finire

49	Istogramma della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire	53
50	Areogramma delle ore per ruolo rendicontate sul totale - Preventivo a finire	54
51	Istogramma della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire	67
52	Areogramma delle ore per ruolo rendicontate sul totale - Preventivo a finire	68



### 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Il fine del seguente documento è quello di fornire un prospetto riguardante la pianificazione dettagliata e le modalità attraverso cui verrà sviluppato il progetto.

All'interno vengono inoltre riportate le problematiche che il team potrebbe incontrare lungo tutto il periodo.

Al termine sono presenti i preventivi e consuntivi di periodo.

### 1.2 Scopo del capitolato

L'avvento delle tecnologie BlockChain $_{\mathbf{G}}$  ha portato e porterà nei prossimi anni a grandi cambiamenti nella società.

In particolare, ha aperto le porte ad una nuova forma di finanza, la cosiddetta "DeFi" (Finanza Decentralizzata) che ha permesso a chiunque sia dotato di connessione internet di creare un Wallet $_{\mathbf{G}}$  e possedere quindi criptovalute $_{\mathbf{G}}$ .

Questo ha delineato due profili critici strettamente legati: da un lato il controllo del proprio portafoglio è passato completamente nelle mani dell'utente, dall'altro lato questo comporta la mancanza di un ente terzo che si occupi di gestire transazioni e offrire garanzie.

Nel capitolato in questione si vuole proprio risolvere questo problema, in uno scenario che comprende un e-commerce $_{\mathbf{G}}$  basato su BlockChain $_{\mathbf{G}}$  in cui si vogliono tutelare entrambe le parti coinvolte in un acquisto tramite criptovalute $_{\mathbf{G}}$ .

Il fine del progetto è la realizzazione di un prototipo di una piattaforma integrabile con un "crypto-ecommerce", che si occupi di gestire gli ordini dalle fasi di pagamento alla consegna.

#### 1.3 Glossario

I termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dubbi riguardo al loro significato, richiedendo pertanto una definizione al fine di evitare ambiguità. Tali termini vengono contrassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola. La loro spiegazione è riportata nel  $Glossario\ v2.0.0$ .

### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Riferimenti normativi

- Norme di progetto v2.0.0;
- Regolamento del progetto didattico:

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/PD2.pdf

#### 1.4.2 Riferimenti informativi

- Analisi dei requisiti v3.0.0;
- Capitolato d'appalto C2 ShopChain:

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Progetto/C2.pdf

- Software Engineering Ian Sommerville 10th Edition:
  - Capitolo 22 Project management;
  - Capitolo 23 Project planning.

Piano di Progetto Pagina 1 di 70



• Il ciclo di vita del software - slide T5 del corso di Ingegneria del Software:

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/T05.pdf

• Gestione di Progetto - slide T6 del corso Ingegneria del Software:

https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/T06.pdf

### 1.5 Scadenze

La pianificazione presentata in questo documento si basa sulle scadenze che il gruppo Yakuzaishi si impegna a rispettare, esse sono riassunte nella seguente tabella:

Revisione	Acronimo	Data
Requirements and Technology Baseline	RTB	2022/02/22
Product Baseline	PB	2022/04/04
Customer Acceptance	CA	2022/04/25

Tabella 2: Scadenze

### 1.6 Note sulle tabelle

Per chiarezza grafica e per aumentare la leggibilità delle tabelle, verrà utilizzato un trattino (-) nelle celle in cui è presente uno 0 (zero). Inoltre si precisa che laddove venga indicato un costo all'interno di una tabella, quest'ultimo verrà espresso in euro  $(\mathfrak{C})$ .

Piano di Progetto Pagina 2 di 70



### 2 Analisi dei rischi

Questa sezione presenta un'analisi approfondita dei possibili rischi in cui si potrebbe incorrere durante l'avanzamento del progetto.

Per il corretto trattamento dei rischi viene attuata la seguente procedura:

- Identificazione: Individuare i potenziali rischi e comprendere com'è possibile rilevarli;
- Analisi: Valutare la probabilità che si verifichi e le conseguenze che tale rischio comporterebbe;
- Piano di contingenza: Fornisce la modalità di mitigazione qualora il rischio dovesse verificarsi.

Per informazioni relative alla codifica dei rischi, fare riferimento alle *Norme di progetto v2.0.0*. È stato deciso di suddividere i rischi individuati, con relativa occorrenza (Alta (A), Media (M), Bassa (B)), nelle seguenti categorie:

### 2.1 Rischi tecnologici

Codice	Descrizione	Identificazione	Occ.
RT1 - Inesperienza tecnologica	È legato alla difficoltà di utilizzo di tecnologie sconosciute ai componenti del gruppo.	Sarà compito di tutti i membri del gruppo rilevare la necessità di utilizzare tecnologie sconosciute ai più, in particolare sarà il responsabile a dover prestare maggior attenzione.	A
RT2 - Problemi hardware o software	Si presenta se per qualsiasi motivo uno strumento di lavo- ro di un componente del grup- po non permette lo svolgimen- to di qualche attività o lo per- mette solo in parte.	Sarà compito di chi incorrerà in questo rischio farlo presente agli altri membri del gruppo.	M

Tabella 3: Rischi tecnologici

### 2.2 Rischi interni

Codice	Descrizione	Identificazione	Occ.
RI1 - Impegni personali	Riguarda tutti gli impegni personali dei componenti del gruppo. Questo comporta che non sempre tutti i membri del gruppo saranno disponibili ad incontri o potrebbero avere difficoltà riguardo le tempisti- che di lavoro.	Il gruppo confida nell'onestà e maturità dei componenti del gruppo che dovranno impe- gnarsi ad essere disponibili e qualora non fosse possibile do- vranno avvisare per tempo i colleghi.	M

Continua nella pagina successiva

Piano di Progetto Pagina 3 di 70



Codice	Descrizione	Identificazione	Occ.
RI2 - Rapporti interni	Riguarda problematiche che possono nascere qualora non si trovasse un punto d'intesa su un qualsiasi argomento tra due o più membri del gruppo.	L'interesse del gruppo è evita- re queste situazioni ma, qualo- ra capitassero, il <i>responsabile</i> sarà incaricato della gestione del gruppo.	М
RI3 - Inesperienza del gruppo	I membri del gruppo hanno poca esperienza nel lavorare su un progetto in un rapporto cliente-fornitore. Per quasi tutti i componenti del gruppo queste modalità di lavoro sono nuove e possono portare problemi di ambientamento nella realtà del mondo del lavoro.	Il responsabile dovrà prestare attenzione ad eventuali difficoltà dei membri del gruppo e capire come aiutarli in modo da rendere il contributo di ognuno il maggiore possibile.	A

Tabella 4: Rischi interni

## 2.3 Rischi organizzativi

Codice	Descrizione	Identificazione	Occ.
RO1 - Distribuzione disomogenea	Si presenta qualora il carico di lavoro è mal distribuito per cui ad uno o più membri del gruppo è assegnato un compi- to troppo dispendioso. Que- sto rischio porta a rallenta- menti e poca accuratezza.	Chiunque ritenga di avere un carico di lavoro maggiore rispetto le proprie capacità, dovrà farlo presente e discuterne col gruppo.	В
RO2 - Costi delle attività	Per ogni attività verrà stima- to il costo di tempo, denaro e risorse utilizzate. A causa dell'inesperienza questa stima potrebbe risultare errata.	Se un membro del gruppo si accorge di non attenersi alla pianificazione e quindi termina prima o dopo del tempo prestabilito, o utilizza risorse e denaro non come previsto, dovrà farlo presente al responsabile.	A

Tabella 5: Rischi organizzativi

Piano di Progetto Pagina 4 di 70



### 2.4 Rischi dei requisiti

Codice	Descrizione	Identificazione	Occ.
RR1 - Incomprensione dei requisiti	Il gruppo si accorge di aver compreso male i requisiti. Può accadere all'inizio del progetto con poche conse- guenze, ma se accade a pro- getto inoltrato il problema può rivelarsi molto serio.	Sarà l'azienda proponente che comunicherà al gruppo se ciò che si sta sviluppando risulta in linea con i requisiti da loro proposti.	M
RR2 - Modifica dei requisiti	Si verifica quando nel corso del progetto l'azienda proponente modifica qualche richiesta iniziale oppure se il gruppo sceglie di sviluppare il progetto in maniera diversa da quella già pensata.	Sarà l'azienda a comunicare al gruppo il cambiamento dei requisiti.	В
RR3 - Proponente poco presente	I contatti con l'azienda propo- nente risultano poco frequenti e/o di scarso aiuto.	Capire fin da subito la dispo- nibilità dell'azienda.	В

Tabella 6: Rischi dei requisiti

Piano di Progetto Pagina 5 di 70



### 2.5 Piano di contingenza

Il diagramma di seguito, sulla sinistra, suddivide i rischi in base alla pericolosità e, sulla destra, riporta il piano di contingenza.

ELEVATA	MEDIA	BASSA	PIANO DI CONTINGENZA
		Rischi Tecnologici	
	RT1		Per superare le difficoltà create da questo rischio, il gruppo deve impegnarsi a conoscere le tecnologie sconosciute e imparare a padroneggiarle.
RT2			Adoperarsi per poter continuare il lavoro su un altro dispositivo considerando che tutto ciò che viene svolto dai membri del gruppo viene poi condiviso su un repository condivisa.
		Rischi Interpersonali	
	RI1		Una volta riscontrato questo problema il responsabile dovrà pensare a una nuova organizzazione del lavoro che dovrà coprire i vuoti lasciati dal componente impegnato.
		RI2	Il responsabile dovrà cercare di mediare tra le parti per trovare un punto d'incontro.
		RI3	Per superare questa problematica, sta a ogni componente del gruppo adoperarsi per eliminare lacune e difficoltà (o perlomeno limitarle).
		Rischi Organizzativi	
	RO1		Dovrà essere organizzata una nuova divisione del lavoro che divida equamente i compiti tra i membri del gruppo.
	RO2		Organizzare un'attenta pianificazione in modo da ridurre questo rischio e qualora si presentasse un eccesso troppo alto il responsabile dovrà ridistribuire il carico di lavoro per ammorbidire i tempi e svolgere quanto prefissato.
		Rischi Organizzativi	
	RR1		Non iniziare il progetto fino a che tutto il gruppo ha ben chiari i requisiti. Fondamentale sarà quindi stilare in maniera approfondita l' <i>Analisi dei Requisiti</i> . Incontri con il proponente possono servire molto a chiarire le idee.
		RR2	Effettuare nuovamente l'Analisi dei Requisiti.
		RR3	Cercare d'insistere mandando e-mail per quanto possibile e qualora questo non portasse a risultati, capire al meglio i requisiti per conto proprio.

Figura 1: Piano di contingenza

Piano di Progetto Pagina 6 di 70



### 3 Modello di sviluppo iniziale

Inizialmente il gruppo ha deciso di lavorare secondo il **modello incrementale** per il  $ciclo\ di\ vita_{\bf G}$  del software per i seguenti motivi:

- Può produrre valore ad ogni incremento, aiutando a fissare meglio i requisiti per gli incrementi successivi;
- Ogni incremento riduce il rischio di fallimento;
- Le funzionalità principali sono sviluppate nei primi incrementi, rendendole via via più stabili.

Nel modello incrementale i requisiti vengono classificati in base alla loro importanza strategica. In questo modo, quelli più importanti vengono trattati prima. Questo ne aumenta la chiarezza e la facilità di soddisfazione. I requisiti meno importanti invece vengono soddisfatti in seguito, venendo così inseriti in un sistema già stabilizzato.

Il metodo di lavoro sarà quindi il seguente:

- In ogni fase di lavoro vengono prefissati degli incrementi che devono essere prodotti entro una scadenza decisa dal gruppo;
- Il lavoro viene diviso tra i membri del gruppo;
- Al termine del periodo prefissato, servirà una riunione per analizzare il lavoro svolto da ogni membro, riscontrare problemi e difficoltà;
- Sarà compito dei *verificatori* controllare il lavoro svolto dagli altri membri del gruppo e sollevare eventuali incongruenze o errori;
- Alla fine di questa verifica, seguirà una nuova discussione di gruppo per stabilire se gli obiettivi dell'incremento sono stati soddisfatti.

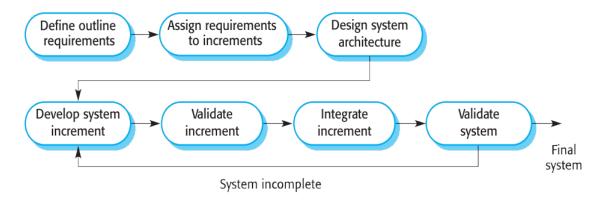


Figura 2: Modello incrementale - tratto da: Ian Sommerville, Software Engineering, 8th ed.

Piano di Progetto Pagina 7 di 70



### 3.1 Incrementi individuati

In seguito è riportata la tabella con indicati gli incrementi individuati, con il rispettivo obiettivo e i requisiti e casi d'uso ad esso associati. I requisiti riportati includono tutti i requisiti figli. Tutti i requisiti non riportati sono da intendersi soddisfatti, in parte, da ogni incremento.

Ogni requisito e caso d'uso è definito tramite il suo codice identificativo, per maggiori informazioni fare riferimento all' $Analisi\ dei\ requisiti\ v3.0.0$ .

Incr.	Obiettivo	Requisiti	Casi d'uso
I	Studio di Fantom <sub>G</sub> come blockchain <sub>G</sub> di riferimento e relative differenze con Ethereum <sub>G</sub> , studio del linguaggio Solidity <sub>G</sub> e relativi ambienti di sviluppo.	R1V1, R1V2, R2V4, R1V6, R1V10, R1V11	-
II	Studio di tecnologie, librerie e pattern per lo sviluppo Frontend $_{\mathbf{G}}$ di React.	R1V3, R3V5, R1V7, R1V8, R1V9, R1V12, R1V13	-
III	Stesura smart contract $_{\mathbf{G}}$ per pagamento singolo e relativo modulo frontend $_{\mathbf{G}}$ per l'interazione tramite Metamask $_{\mathbf{G}}$ .	R1F1, R1F2, R1F2.1, R1F3, R1F4, R1F5, R1F5.1, R1F5.3, R1F5.4, R1F7, R1F8	UC1, UC2.1, UC2.2, UC2.2.1, UC2.3, UC2.3.1, UC2.3.3, UC2.4, UC4, UC6, UC7
IV	Studio e realizzazione del design con esaltazione dei diversi cambiamenti di stato.	R1F11, R1F11.1, R1F11.2, R1F13, R1F14, R1F14.1, R1F14.2, R1F14.3, R1F14.4	UC2.3.4, UC4, UC4.1, UC4.2, UC4.3, UC5, UC5.1, UC5.3
V	Aggiunta di funzionalità Rimborso nello smart contract $_{\mathbf{G}}$ e relativo modulo frontend $_{\mathbf{G}}$ per l'interazione tramite Metamask $_{\mathbf{G}}$ .	R1F6	UC8, UC9
VI	Aggiunta di funzionalità $\operatorname{MoneyBox}_{\mathbf{G}}$ nello $\operatorname{smart}$ contract $_{\mathbf{G}}$ e relativo modulo frontend $_{\mathbf{G}}$ per l'interazione tramite $\operatorname{Metamask}_{\mathbf{G}}$ .	R2F2.2, R2F2.2.1, R2F2.2.2, R2F2.2.4, R2F2.2.5, R2F5.2, R1F15	UC2.2.2, UC2.2.3, UC2.3.2, UC3.1, UC3.2, UC3.3, UC8, UC9

Continua nella pagina successiva

Piano di Progetto Pagina 8 di 70



Incr.	Obiettivo	Requisiti	Casi d'uso
VII	Aggiunta di Ricerca, Paginazione e Filtrazione dell'elenco delle transa- zioni per maggiore fruibilità.	R2F8.1, R2F8.1.1, R2F8.1.2, R2F8.1.3, R1F8.2, R2F8.2.1, R2F8.2.2, R2F8.2.3, R2F8.2.4	UC7.1, UC7.1.1, UC7.1.2, UC7.1.3, UC7.2, UC7.2.1, UC7.2.2, UC7.2.3, UC7.2.4
VIII	Aggiunta funzione dello smart contract <sub>G</sub> per la conversione del denaro in stable coin <sub>G</sub> .	R2F9	-
IX	Integrazione funzionalità d'identificazione grafica per i dati presenti in blockchain <sub>G</sub> e sviluppo punti opzionali restanti.	R3F2.2.3, R3F10, R3F12	UC3.5

Tabella 7: Incrementi individuati

Piano di Progetto Pagina 9 di 70



### 4 Modello di sviluppo attuale

A seguito delle considerazioni fatte dal prof. Vardanega durante la revisione *Requirements and Tech*nology Baseline il gruppo, dopo una riunione interna, ha deciso di attuare delle importanti modifiche a quello che è il nostro modello di sviluppo.

Dopo una attenta analisi infatti il piano di lavoro è stato stravolto da delle modifiche inevitabili per permetterci di rispettare i canoni di progetto concordati con il proponente.

Si è deciso quindi di passare da un modello incrementale ad un modello più agile che si avvale di alcuni elementi caratteristici del framework  $\mathbf{Scrum}_{\mathbf{G}}$ .

Questo modello si presta meglio alle nostre esigenze data la difficoltà riscontrata nel realizzare una pianificazione accurata a causa delle tecnologie ancora poco conosciute.

Data l'inesperienza da parte del gruppo si terrà in considerazione la possibilità che:

- Dei cicli non vadano a buon fine causando lo slittamento di alcuni requisiti;
- Delle attività critiche blocchino le altre portando a una perdita di parallelismo all'interno del gruppo.

I cicli di Scrum potranno avere cadenza settimanale o della durata massima di due settimane a seconda delle disponibilità dei componenti del gruppo.

Ogni ciclo inizia con una riunione di gruppo che comprende:

- Resoconto del ciclo precedente;
- Focus su problematiche riscontrate e soluzioni adottate;
- Aggiornamento della pianificazione del ciclo successivo;
- Assegnazione delle task ai componenti del gruppo da parte del responsabile.

Giornalmente il gruppo farà una breve call di aggiornamento della durata massima 15 minuti nella quale ogni componente risponderà alle seguenti domande:

- Cosa sono riuscito a fare ieri?
- Cosa mi prefiggo di riuscire a fare oggi?
- Quali problematiche ho riscontrato durante il lavoro?

I cicli di Scrum<sub>G</sub>, detti anche Sprint<sub>G</sub>, verranno elencati nella sezione successiva.

Per correttezza il primo Sprint partirà subito dopo la revisione Requirements and Technology Baseline.

Piano di Progetto Pagina 10 di 70



### 4.1 Sprint individuati

In seguito viene riportata una tabella riassuntiva con indicati tutti gli  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$  individuati, con il rispettivo obiettivo raggiunto e i requisiti e casi d'uso ad esso associati. I requisiti riportati includono tutti i requisiti figli. Tutti i requisiti non riportati sono da intendersi soddisfatti, in parte, da ogni  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$ .

Ogni requisito e caso d'uso è definito tramite il suo codice identificativo, per maggiori informazioni fare riferimento all' $Analisi\ dei\ requisiti\ v3.0.0$ .

Sprint	Obiettivo	Requisiti	Casi d'uso
I	Correzione della documentazione previa revisione $Requirements$ and $Technology$ $Baseline$ e implementazione pagamento tramite $MoneyBox_{\mathbf{G}}$ .	_	-
II	Suddivisione dello smart contract <sub>G</sub> in due contratti distinti e inizio refactoring <sub>G</sub> del frontend <sub>G</sub> per adattarlo alle modifiche implementate sullo smart contract <sub>G</sub> .	-	-
III	Continuazione refactoring $_{\mathbf{G}}$ del frontend $_{\mathbf{G}}$ e riscrittura dei test di unità in React $_{\mathbf{G}}$ con pulizia del codice.	-	-
IV	Aggiunta di funzionalità MoneyBox <sub>G</sub> nello smart contract <sub>G</sub> e relativo modulo frontend <sub>G</sub> per l'interazione tramite Metamask <sub>G</sub> .	R2F2.2, R2F2.2.1, R2F2.2.2, R2F2.2.4, R2F2.2.5, R2F5.2, R1F15	UC2.2.2, UC2.2.3, UC2.3.2, UC3.1, UC3.2, UC3.3, UC8, UC9
V	Abbellimento dello stile grafico delle pagine e correzione dei bug riscontrati nel codice.	-	-
VI	Aggiunta di Ricerca, Paginazione e Filtrazione dell'elenco delle transa- zioni per maggiore fruibilità.	R2F8.1, R2F8.1.1, R2F8.1.2, R2F8.1.3, R1F8.2, R2F8.2.1, R2F8.2.2, R2F8.2.3, R2F8.2.4	UC7.1, UC7.1.1, UC7.1.2, UC7.1.3, UC7.2, UC7.2.1, UC7.2.2, UC7.2.3, UC7.2.4

Tabella 8: Sprint individuati

Piano di Progetto Pagina 11 di 70



### 5 Pianificazione

Considerate le scadenze indicate in 1.5 Scadenze, si è deciso di organizzare lo sviluppo del progetto nei seguenti periodi:

- Analisi preliminare;
- Progettazione Technology Baseline;
- Codifica Proof of Concept<sub>G</sub>;
- Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti;
- Validazione e collaudo.

Per una maggiore comprensione, la suddivisione dei periodi lungo la linea temporale viene riassunta graficamente tramite la seguente sequenza temporale:

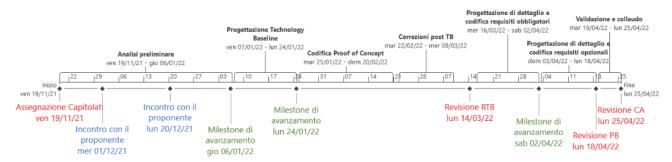


Figura 3: Panoramica della sequenza temporale

Il periodo di sviluppo del prodotto è suddiviso in periodi incrementali prefissati. Ogni periodo viene suddiviso in attività, le quali possono essere a loro volta scomposte in sotto-attività più dettagliate. Le scadenze temporali di alcuni incrementi sono state scelte in base alle revisioni di avanzamento, in modo che il sistema possa evolvere in base ai feedback ricevuti. Per rappresentare temporalmente le attività viene utilizzato un diagramma di  $Gantt_{\mathbf{G}}$ .

Le attività possono essere dei seguenti tipi:

- Attività critiche: Attività particolarmente importanti per il corretto sviluppo del progetto.

  La loro data di fine non può slittare e il ritardo di una di esse incide gravemente sulle altre,
  causando ritardi a cascata. Sono indicate con il colore rosso;
- Attività non critiche: Attività di minore importanza dalle quali non dipende lo sviluppo generale del progetto. La loro data di fine può essere slittata e non causerebbe ritardi a cascata. Sono indicate con il colore blu;
- Attività di verifica: Attività poste alla fine dei vari periodi per garantire un controllo sulle altre attività svolte. Sono indicate con il colore verde;
- Evento prefissato: Rappresenta un particolare evento di durata pari a zero giorni. Può rappresentare una milestone<sub>G</sub> interna (rombo di colore verde), la consegna dei documenti per una revisione, una revisione di avanzamento (rombo di colore rosso) oppure un incontro con il proponente (rombo di colore blu). Sono indicate con un rombo colorato.

Piano di Progetto Pagina 12 di 70



### 5.1 Analisi preliminare

**Periodo:** dal 2021/11/19 al 2022/01/06.

Questo periodo ha inizio con l'assegnazione del capitolato d'appalto e termina con l'inizio del periodo di Progettazione per la Technology Baseline<sub>G</sub>. Inizialmente vengono individuati sia gli strumenti per il lavoro collaborativo sia quelli più adatti a redigere la documentazione. Si procede poi con un'analisi preliminare atta ad individuare i requisiti per lo sviluppo del prodotto.

Durante questo periodo, a causa dell'inesperienza del gruppo riguardo alle tematiche trattate, si è scelto di dedicare tempo all'autoformazione. Inoltre vengono redatti ulteriori documenti relativi alle strategie e alla qualità che il gruppo Yakuzaishi si prefigge di rispettare.

Le attività durante questo periodo sono quindi le seguenti:

- Autoformazione: Tramite il corso sulla Blockchain<sub>G</sub> rilasciato dall'Università di Verona;
- Norme di progetto: Vengono subito individuati gli strumenti che saranno utilizzati per la stesura dei documenti e per la collaborazione. Le norme sono emanate dall'amministratore e il rispetto di quest'ultime dovrà essere certificato dai verificatori. Vengono redatte le Norme di progetto;
- Piano di progetto: Basandosi sulle date decise di comune accordo per le revisioni di avanzamento e le scadenze che il gruppo si è prefissato, il *Responsabile* redige il *Piano di progetto*. Questa attività risulta essere critica poiché ne deriva l'organizzazione dell'intero gruppo;
- Analisi dei requisiti: Tramite il capitolato d'appalto e gli incontri con il proponente, l'analista identifica i requisiti del sistema e redige una prima versione dell'Analisi dei requisiti. I requisiti evolveranno nel periodo successivo in base ai feedback ricevuti dal proponente;
- Piano di qualifica: L'amministratore redige i piani e le procedure di gestione per la qualità, mentre il verificatore illustra l'esito e la completezza delle verifiche. Viene redatto il Piano di qualifica;
- Glossario: Viene creato il *Glossario*. Questo documento viene aggiornato in modo continuativo dai *verificatori* dei documenti aggiungendo termini che necessitano di spiegazione;

In questo periodo i ruoli coinvolti sono: responsabile, amministratore, analista e verificatore.

Piano di Progetto Pagina 13 di 70



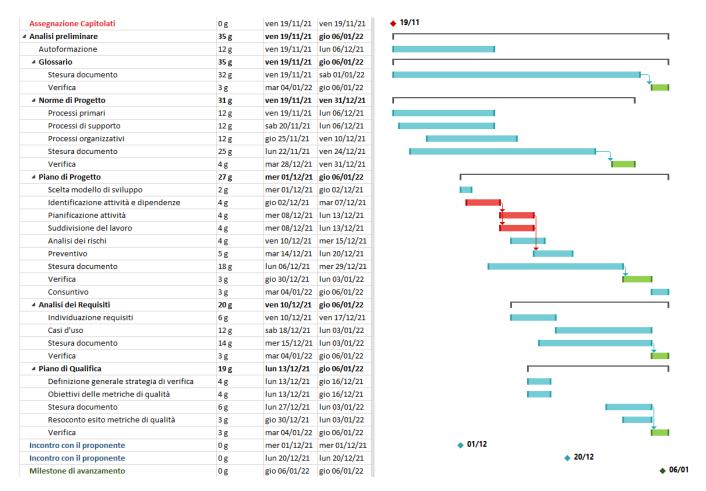


Figura 4: Diagramma di Gantt - Analisi preliminare

Piano di Progetto Pagina 14 di 70



### 5.2 Progettazione Technology Baseline

**Periodo:** dal 2022/01/07 al 2022/01/24.

Le attività svolte sono:

Questo periodo ha inizio dopo l'Analisi preliminare e finisce con l'inizio della Codifica del Proof of  $Concept_G$ . In corrispondenza del termine di questo periodo verrà fissato un incontro con il proponente in cui verrà presentata la soluzione generale individuata e in cui verranno annotate eventuali correzioni. Verranno inoltre apportati incrementi ai documenti prodotti nei periodi precedenti. L'analisi del sistema che viene effettuata in questo periodo serve come base tecnologica e progettuale per la codifica finale del Proof of  $Concept_G$ , realizzato nel periodo successivo. Durante questo periodo vengono effettuati 2 incrementi e 4 modifiche incrementali sui documenti.

- **Technology Baseline:** In questa attività vengono studiate, analizzate e scelte le tecnologie, i framework e le librerie per lo sviluppo del prodotto. Viene verificato tramite una codifica preliminare che le tecnologie scelte si integrino tra loro e che possano essere utilizzate con successo nel Proof of Concept<sub>G</sub>;
- Modifiche incrementali ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche incrementali sui documenti precedentemente redatti.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: amministratore, analista, progettista e verificatore.

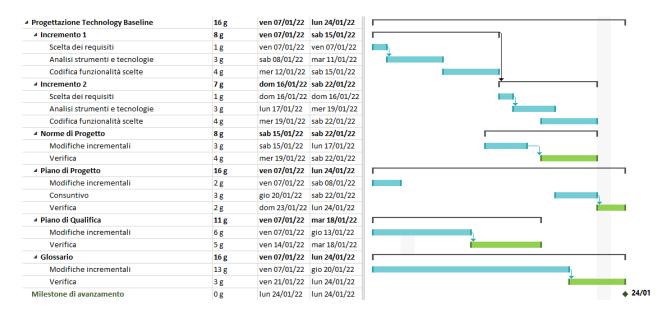


Figura 5: Diagramma di Gantt - Progettazione Technology Baseline

Piano di Progetto Pagina 15 di 70



### 5.3 Codifica Proof of Concept

**Periodo:** dal 2022/01/25 al 2022/02/22.

Questo periodo ha inizio dopo il periodo di Progettazione per la Technology Baseline e termina con la scadenza di consegna dei documenti per la revisione di Requirements and Technology Baseline (RTB<sub>G</sub>). In corrispondenza del termine di questo periodo verrà fissato un incontro con il proponente in cui verrà presentato un prototipo del prodotto. L'attività principale di questo periodo è la realizzazione di un Proof of Concept<sub>G</sub>. Inoltre durante questo periodo vengono effettuati 3 incrementi e 5 modifiche incrementali sui documenti.

Le attività svolte sono:

- Proof of Concept: Viene realizzato un Proof of Concept<sub>G</sub> nel quale devono essere integrate il maggior numero di tecnologie necessarie alla realizzazione del progetto e implementate alcune delle funzionalità principali. Il PoC<sub>G</sub> è un dimostratore eseguibile e verrà utilizzato come base di partenza su cui poter effettuare incrementi nei periodi successivi. L'esito positivo dell'integrazione delle tecnologie implementate nella Technology Baseline garantirà un'alta probabilità di portare a termine il PoC<sub>G</sub> con successo;
- Modifiche incrementali ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche incrementali sui documenti precedentemente redatti.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

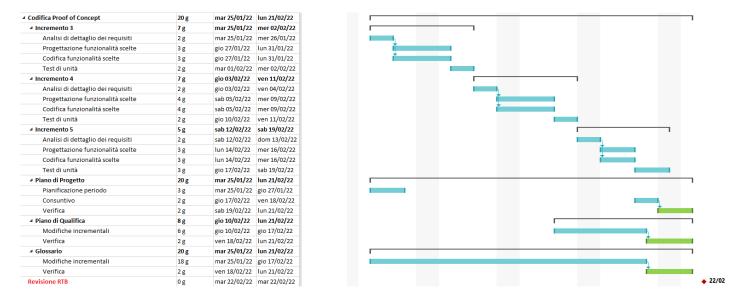


Figura 6: Diagramma di Gantt - Codifica Proof of Concept

Piano di Progetto Pagina 16 di 70



### 5.4 Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

**Periodo:** dal 2022/03/16 al 2022/05/12.

Questo periodo ha inizio dopo la revisione di Requirements and Technology Baseline (RTB<sub>G</sub>) e termina con l'inizio del periodo di Validazione e collaudo. Verrà quindi utilizzato il PoC<sub>G</sub> precedentemente creato come base su cui poter incrementare il prodotto. Una delle attività di questo periodo è la Product Baseline, nella quale viene realizzato un allegato tecnico da poter presentare al committente. Questo periodo, sotto consiglio del committente, abbiamo deciso di dividerlo in  $Sprint_G$ , per permettere una riunificazione della produzione documentale a quella software. Le attività svolte sono:

- **Product Baseline:** Questa attività presenta la baseline architetturale del prodotto tramite i diagrammi delle classi e di sequenza, mostrandone la coerenza con quanto mostrato durante l'attività di Technology Baseline.
- **Test:** I programmatori scrivono i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Viene eseguito lo sviluppo del codice del prodotto da parte dei programmatori relativo alle attività selezionate all'inizio dello Sprint<sub>G</sub>. A partire dalla base creata nel periodo precedente, viene sviluppata una versione funzionante del prodotto tramite aggiunte di funzionalità;
- Manuali: Redazione dei documenti *Manuale utente v1.0.0* e *Manuale sviluppatore v1.0.0* in relazione alle funzionalità sviluppate. Questi documenti forniscono indicazioni sull'utilizzo del sistema da parte degli utenti coinvolti;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

### 5.4.1 Sprint 1

**Periodo:** dal 2022/03/16 al 2022/03/29.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint $_{\mathbf{G}}$  sono:

- Correzione della documentazione in base alle segnalazioni dei committenti;
- Preparazione delle attività di progettazione e codifica di dettaglio dei requisiti obbligatori;
- Implementazione della funzionalità di pagamento tramite MoneyBox<sub>G</sub>;
- Inizio stesura della documentazione da correlare al prodotto software;

Le attività svolte sono:

- Product Baseline: Inizio stesura dell'allegato tecnico con individuazione dei design pattern;
- **Test:** Vengono scritti i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Implementazione della funzionalità di pagamento tramite MoneyBox<sub>G</sub>;
- Manuali: Comincia la redazione dei documenti Manuale utente v1.0.0 e Manuale sviluppatore v1.0.0 in relazione ai requisiti obbligatori;
- Modifiche incrementali e correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

Piano di Progetto Pagina 17 di 70



In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

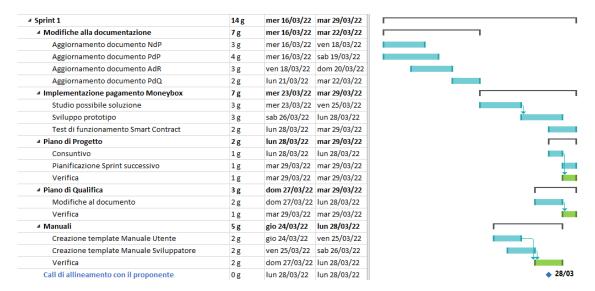


Figura 7: Diagramma di Gantt - Sprint 1

### 5.4.2 Sprint 2

**Periodo:** dal 2022/03/30 al 2022/04/12.

L'ultimo incontro con il proponente ha sancito la necessità di rivisiatazione della struttura generale, ormai collaudata, per poter realizzare un prodotto facilmente estendibile nel prossimo futuro. Questo cambio di direzione ci porterà a dover ristrutturare elementi già collaudati dell'applicativo.

Per questo motivo verranno messi da parte gli obiettivi precedentemente fissati per poter allinearci alle aspettative del proponente.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint $_{\mathbf{G}}$  sono:

- Refactoring dello smart contract<sub>G</sub>;
- Inizio refactoring<sub>G</sub> del frontend<sub>G</sub> associato;
- Continuazione stesura della documentazione da correlare al prodotto software;

### Le attività svolte sono:

- *Product Baseline*: Modifica dell'allegato tecnico con nuova scelta del design pattern da adottare per la nuova soluzione;
- **Test:** Vengono scritti i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Viene suddiviso l'unico smart contract<sub>G</sub> in due smart contract<sub>G</sub> diffenti per le diverse tipologie di pagamento e viene iniziata la riscrittura del frontend<sub>G</sub> causata dalle modifiche apportate;
- Manuali: Continua la redazione dei documenti Manuale utente v1.0.0 e Manuale sviluppatore v1.0.0 in relazione ai requisiti selezionati;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

Piano di Progetto Pagina 18 di 70



In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

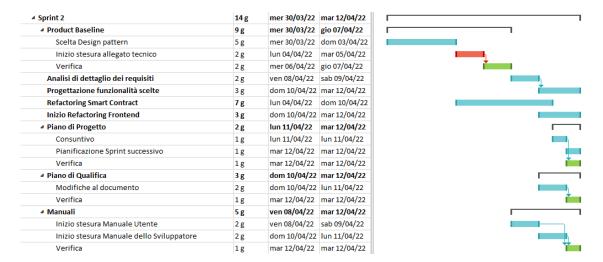


Figura 8: Diagramma di Gantt - Sprint 2

### 5.4.3 Sprint 3

**Periodo:** dal 2022/04/13 al 2022/04/22.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint<sub>G</sub> sono:

- Preparazione delle attività di progettazione e codifica di dettaglio dei requisiti selezionati;
- Continuazione del refactoring<sub>G</sub> del frontend<sub>G</sub> e riscrittura dei test di unità ed integrazione;
- Continuazione stesura della documentazione da correlare al prodotto software;
- Incremento della documentazione per la verifica e il miglioramento continuo.

Le attività svolte sono:

- *Product Baseline*: Continuazione stesura dell'allegato tecnico con implementazione dei diagrammi delle classi;
- **Test:** Vengono riscritti i test di unità ed integrazione in relazione ai componenti modificati in questo periodo;
- Codifica: Continuazione del refactoring<sub>G</sub> delle componenti frontend<sub>G</sub> e scrittura dei test di unità ed integrazione;
- Manuali: Continua la redazione dei documenti Manuale utente v1.0.0 e Manuale sviluppatore v1.0.0 in relazione ai requisiti selezionati;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

Piano di Progetto Pagina 19 di 70



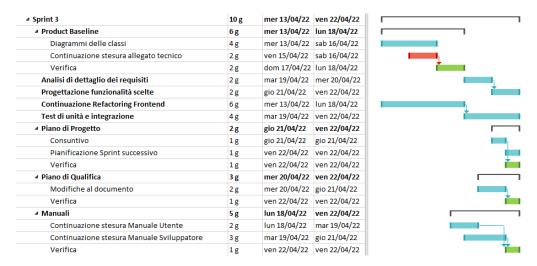


Figura 9: Diagramma di Gantt - Sprint 3

### 5.4.4 Sprint 4

**Periodo:** dal 2022/04/23 al 2022/04/29.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint<sub>G</sub> sono:

- Continuazione delle attività di progettazione e codifica di dettaglio dei requisiti selezionati;
- $\bullet$  Aggiunta modalità di pagamento MoneyBox $_{\bf G}$  con relativo design ed interazione con le altre componenti dell'applicativo;
- Continuazione stesura della documentazione da correlare al prodotto software;
- Incremento della documentazione per la verifica e il miglioramento continuo.

Le attività svolte sono:

- *Product Baseline*: Continuazione stesura dell'allegato tecnico con implementazione dei diagrammi di sequenza;
- **Test:** Vengono scritti i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Aggiunta la modalità di pagamento MoneyBox<sub>G</sub>;
- Manuali: Continua la redazione dei documenti Manuale utente v1.0.0 e Manuale sviluppatore v1.0.0 in relazione ai requisiti selezionati;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

Piano di Progetto Pagina 20 di 70



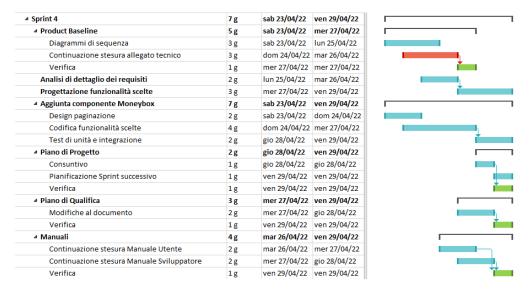


Figura 10: Diagramma di Gantt - Sprint 4

### 5.4.5 Sprint 5

**Periodo:** dal 2022/04/30 al 2022/05/06.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint<sub>G</sub> sono:

- Continuazione delle attività di progettazione e codifica di dettaglio dei requisiti selezionati;
- Abbellimento stile grafico delle pagine;
- Continuazione stesura della documentazione da correlare al prodotto software;
- Incremento della documentazione per la verifica e il miglioramento continuo.

Le attività svolte sono:

- Product Baseline: Conclusione stesura dell'allegato tecnico;
- **Test:** Vengono scritti i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Abbellimento stile grafico delle pagine e fix vari dei bug<sub>G</sub> riscontrati;
- Manuali: Conclusione stesura *Manuale utente v1.0.0* e continuazione del *Manuale sviluppatore* v1.0.0 in relazione ai requisiti selezionati;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: proqettista, programmatore e verificatore.

Piano di Progetto Pagina 21 di 70



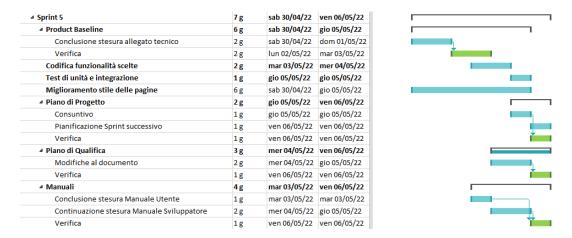


Figura 11: Diagramma di Gantt - Sprint 5

### 5.4.6 Sprint 6

**Periodo:** dal 2022/05/07 al 2022/05/16.

Gli obiettivi che il gruppo si prepone per questo sprint<sub>G</sub> sono:

- Continuazione delle attività di progettazione e codifica di dettaglio dei requisiti selezionati;
- Sistemazione filtraggio e paginazione delle transazioni effettuate;
- Conclusione stesura della documentazione da correlare al prodotto software;
- Incremento della documentazione per la verifica e il miglioramento continuo.

Le attività svolte sono:

- **Test:** Vengono scritti i test di unità e integrazione in relazione ai componenti sviluppati in questo periodo;
- Codifica: Correzioni dei bug<sub>G</sub> rimanenti e sistemazione del filtraggio e paginazione delle transazioni effettuate;
- Manuali: Conclusione stesura del Manuale sviluppatore v1.0.0;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

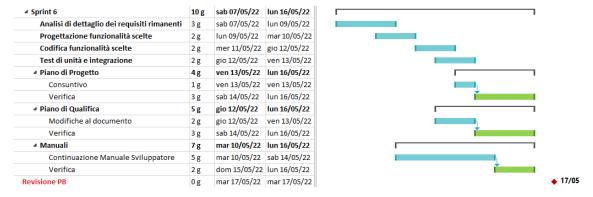


Figura 12: Diagramma di Gantt - Sprint 6

Piano di Progetto Pagina 22 di 70



### 5.5 Validazione e collaudo

**Periodo:** dal 2022/05/18 al 2022/06/02.

Questo periodo ha inizio dopo il periodo di Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti e termina con la scadenza di consegna dei documenti per la revisione di  $Customer\ Acceptance\ (CA_G)$ . Questo periodo rappresenta l'atto conclusivo delle attività di verifica realizzate precedentemente.

### 5.5.1 Sprint 7

**Periodo:** dal 2022/05/18 al 2022/05/23.

Nel primo  $Sprint_{\mathbf{G}}$  verranno implementati i requisiti mancanti in attesa della revisione della *Product Baseline* da parte del committente.

#### 5.5.2 Sprint 8

**Periodo:** dal 2022/05/24 al 2022/06/02.

Nel secondo  $Sprint_G$  il gruppo si concentrerà nella eventuale correzione della documentazione previa revisione e successivamente sarà impegnato nella effettiva validazione e successivo collaudo dell'applicativo.

Il sistema verrà collaudato e ci si accerterà che il prodotto realizzato sia pienamente conforme alle aspettative. Le attività svolte sono:

- **Test:** Vengono eseguiti test di sistema per verificare che il prodotto presenti tutte le caratteristiche attese;
- Collaudo: Il prodotto viene eseguito e testato in tutte le sue funzionalità, verificando che siano stati soddisfatti tutti i requisiti;
- Validazione: Viene controllato che il prodotto sia conforme alle specifiche e soddisfi le richieste del cliente. Durante questa attività vengono eseguiti i test di validazione;
- Modifiche correttive ai documenti: In questo periodo vengono apportate delle modifiche correttive ai documenti che necessitano di una revisione.

In questo periodo i ruoli maggiormente coinvolti sono: progettista, programmatore e verificatore.

Piano di Progetto Pagina 23 di 70



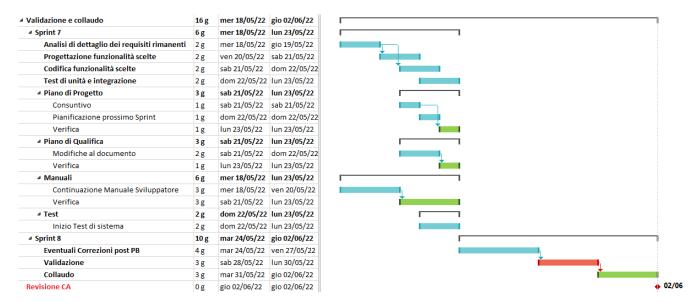


Figura 13: Diagramma di Gantt - Validazione e collaudo

Piano di Progetto Pagina 24 di 70



## 6 Preventivo

Ogni componente del gruppo può ricoprire più ruoli, sia contemporaneamente che in distinti periodi del progetto, purché sia garantita l'assenza di conflitto di interessi tra i ruoli assunti. La suddivisione del lavoro che verrà presentata di seguito garantirà un'equa ripartizione del carico di lavoro individuale e della distribuzione dei ruoli.

# 6.1 Dettaglio periodi

In questa sezione vengono presentati più nel dettaglio la suddivisone del lavoro e il costo preventivato per ogni periodo di sviluppo del progetto. Nelle tabelle verranno utilizzate delle abbreviazioni per i nomi dei ruoli, come indicato nella seguente tabella:

Ruolo	Abbreviazione
Responsabile	Re
Amministratore	Am
Analista	An
Progettista	Pt
Programmatore	Pr
Verificatore	Ve

Tabella 9: Abbreviazioni dei ruoli

Piano di Progetto Pagina 25 di 70



## 6.1.1 Analisi preliminare

Nel periodo di Analisi preliminare, ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\operatorname{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	11	-	9	-	-	11	31
Busacca Luca	-	17	5	-	-	9	31
Carturan Luca	12	5	5	-	-	9	31
Filosofo Michele	-	5	15	-	-	11	31
Furlan Dario	-	-	19	-	-	12	31
Mattarello Francesco	-	15	6	-	-	10	31
Midena Matteo	-	-	23	-	-	9	32
Ore totali	23	42	82	-	-	71	218

Tabella 10: Distribuzione delle ore nel periodo di Analisi preliminare

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

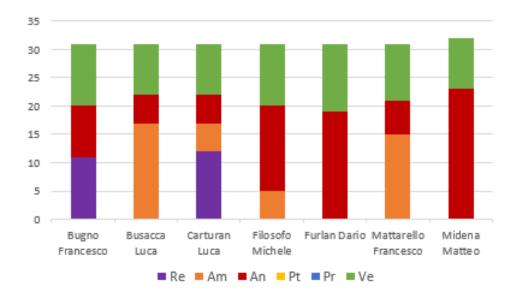


Figura 14: Suddivisione delle ore di lavoro - Analisi preliminare

Piano di Progetto Pagina 26 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	23	690,00
Amministratore	42	840,00
Analista	82	2050,00
Progettista	-	-
Programmatore	-	-
Verificatore	71	1065,00
Totale	218	4645,00

Tabella 11: Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Analisi preliminare

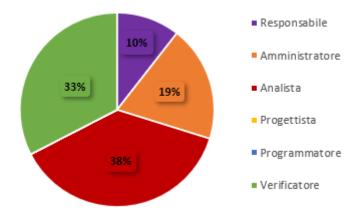
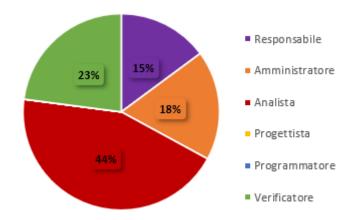


Figura 15: Ore per ruolo sul totale - Analisi preliminare



 ${\bf Figura~16:~Costo~per~ruolo~sul~totale~-~Analisi~preliminare}$ 

Piano di Progetto Pagina 27 di 70



## 6.1.2 Progettazione Technology Baseline

Nel periodo di Progettazione per la Technology Baseline, ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	2	3	3	-	3	11
Busacca Luca	-	-	-	6	-	4	10
Carturan Luca	-	-	5	6	-	-	11
Filosofo Michele	-	3	-	4	-	4	11
Furlan Dario	7	-	-	5	-	-	12
Mattarello Francesco	-	-	4	4	-	3	11
Midena Matteo	-	3	-	5	-	3	11
Ore totali	7	8	12	33	-	17	77

Tabella 12: Distribuzione delle ore nel periodo di Progettazione Technology Baseline

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

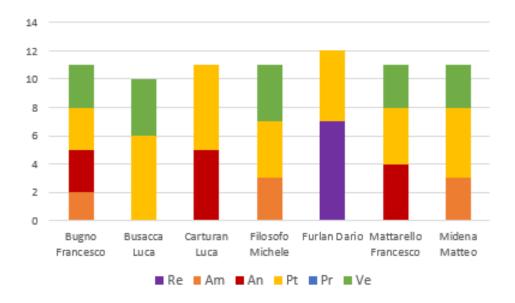


Figura 17: Suddivisione delle ore di lavoro - Progettazione Technology Baseline

Piano di Progetto Pagina 28 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	7	210,00
Amministratore	8	160,00
Analista	12	300,00
Progettista	33	825,00
Programmatore	-	-
Verificatore	17	255,00
Totale	77	1750,00

Tabella 13: Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Progettazione Technology Baseline

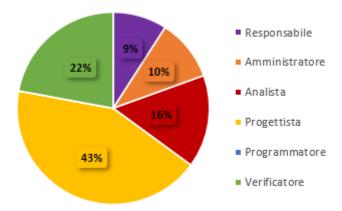


Figura 18: Ore per ruolo sul totale - Progettazione Technology Baseline

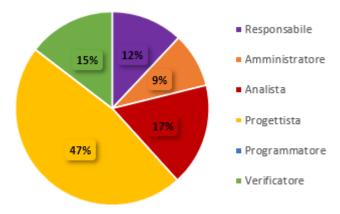


Figura 19: Costo per ruolo sul totale - Progettazione Technology Baseline

Piano di Progetto Pagina 29 di 70



## 6.1.3 Codifica Proof of Concept

Nel periodo di Codifica del Proof of  $Concept_{\mathbf{G}}$ , ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	7	4	6	17
Busacca Luca	-	-	3	5	7	4	19
Carturan Luca	-	-	-	6	8	3	17
Filosofo Michele	-	-	4	4	7	3	18
Furlan Dario	-	2	-	8	8	-	18
Mattarello Francesco	-	3	-	6	2	7	18
Midena Matteo	8	-	-	2	8	-	18
Ore totali	8	5	7	38	44	23	125

Tabella 14: Distribuzione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

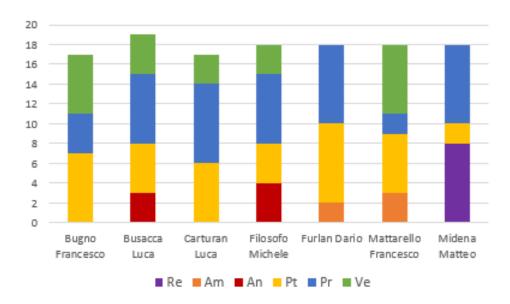


Figura 20: Suddivisione delle ore di lavoro - Codifica Proof of Concept

Piano di Progetto Pagina 30 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	8	240,00
Amministratore	5	100,00
Analista	7	175,00
Progettista	38	950,00
Programmatore	44	660,00
Verificatore	23	345,00
Totale	125	2470,00

Tabella 15: Prospetto dei costi per ruolo nel periodo di Codifica Proof of Concept

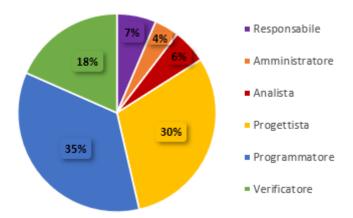


Figura 21: Ore per ruolo sul totale - Codifica Proof of Concept

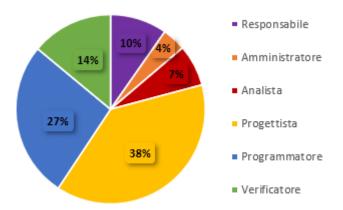


Figura 22: Costo per ruolo sul totale - Codifica Proof of Concept

Piano di Progetto Pagina 31 di 70



## 6.1.4 Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

## 6.1.4.1 Sprint 1

Nel primo  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$ , ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	3	4	3	10
Busacca Luca	-	-	3	-	4	3	10
Carturan Luca	-	-	1	3	4	3	11
Filosofo Michele	4	-	-	3	-	3	10
Furlan Dario	-	3	-	4	-	3	10
Mattarello Francesco	-	-	1	4	5	-	10
Midena Matteo	-	-	1	4	6	-	11
Ore totali	4	3	6	21	23	15	72

Tabella 16: Distribuzione delle ore durante il primo Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

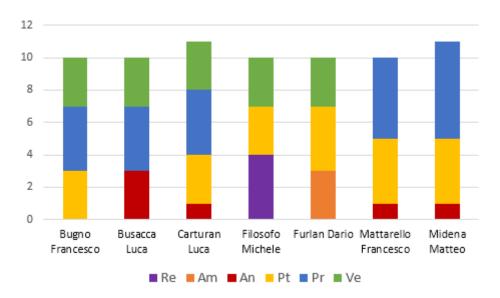


Figura 23: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 1

Piano di Progetto Pagina 32 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	4	120,00
Amministratore	3	60,00
Analista	6	150,00
Progettista	21	525,00
Programmatore	23	345,00
Verificatore	15	225,00
Totale	72	1425,00

Tabella 17: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 1

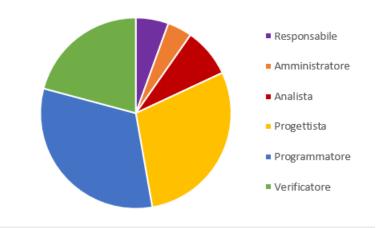


Figura 24: Ore per ruolo sul totale - Sprint 1

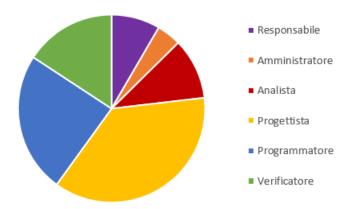


Figura 25: Costo per ruolo sul totale - Sprint 1

Piano di Progetto Pagina 33 di 70



## 6.1.4.2 Sprint 2

Nel secondo Sprint\_{\bf G}, ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	Re	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	1	4	5	-	10
Busacca Luca	3	-	-	3	2	2	10
Carturan Luca	-	-	-	2	4	3	9
Filosofo Michele	-	-	2	-	5	2	9
Furlan Dario	-	-	-	4	5	1	10
Mattarello Francesco	-	-	-	3	4	2	9
Midena Matteo	-	4	-	-	3	3	10
Ore totali	3	4	3	16	28	13	67

Tabella 18: Distribuzione delle ore durante il secondo Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

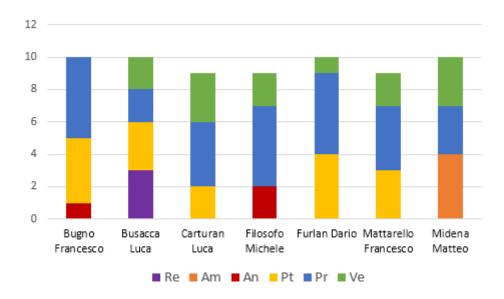


Figura 26: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 2

Piano di Progetto Pagina 34 di 70



${ m Ruolo}$	Ore	Costo (€)
Responsabile	3	90,00
Amministratore	4	80,00
Analista	3	75,00
Progettista	16	400,00
Programmatore	28	420,00
Verificatore	13	195,00
Totale	67	1260,00

**Tabella 19:** Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 2

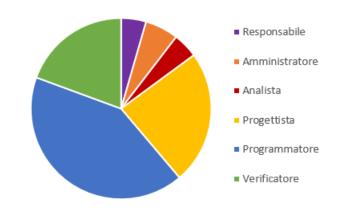


Figura 27: Ore per ruolo sul totale - Sprint 2

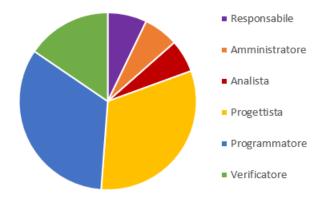


Figura 28: Costo per ruolo sul totale - Sprint 2

Piano di Progetto Pagina 35 di 70



## 6.1.4.3 Sprint 3

Nel terzo  ${\rm Sprint}_{\bf G},$ ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	2	-	-	4	2	8
Busacca Luca	-	-	-	3	3	2	8
Carturan Luca	-	-	-	2	3	2	7
Filosofo Michele	-	-	-	4	4	-	8
Furlan Dario	-	-	-	1	4	3	8
Mattarello Francesco	2	-	-	3	-	2	7
Midena Matteo	-	-	-	3	3	2	8
Ore totali	2	2	-	16	21	13	54

Tabella 20: Distribuzione delle ore durante il terzo Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

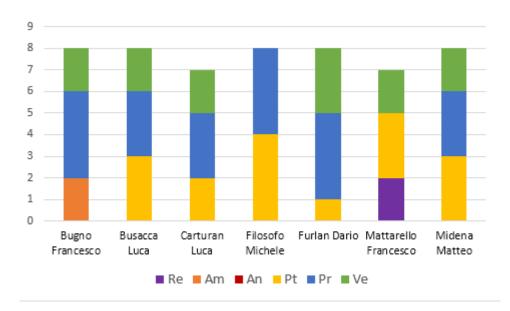


Figura 29: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 3

Piano di Progetto Pagina 36 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	2	60,00
Amministratore	2	40,00
Analista	-	-
Progettista	16	400,00
Programmatore	21	315,00
Verificatore	13	195,00
Totale	54	1010,00

Tabella 21: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 3

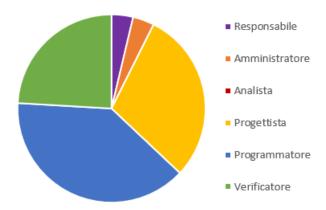


Figura 30: Ore per ruolo sul totale - Sprint 3

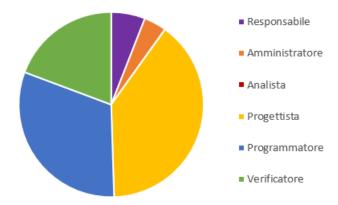


Figura 31: Costo per ruolo sul totale - Sprint 3

Piano di Progetto Pagina 37 di 70



## 6.1.4.4 Sprint 4

Nel quarto  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}},$ ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	2	3	-	5
Busacca Luca	-	-	-	2	2	1	5
Carturan Luca	1	-	-	2	-	2	5
Filosofo Michele	-	-	-	3	2	-	5
Furlan Dario	-	-	-	2	2	1	5
Mattarello Francesco	-	1	-	2	2	-	5
Midena Matteo	-	-	-	2	2	1	5
Ore totali	1	1	-	15	13	5	35

Tabella 22: Distribuzione delle ore durante il quarto Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

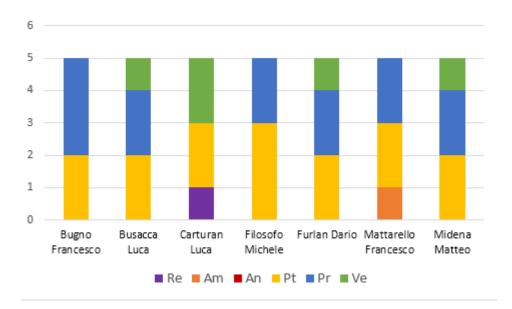


Figura 32: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 4

Piano di Progetto Pagina 38 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	1	20,00
Analista	-	-
Progettista	15	375,00
Programmatore	13	195,00
Verificatore	5	75,00
Totale	35	695,00

Tabella 23: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 4



Figura 33: Ore per ruolo sul totale - Sprint  $4\,$ 

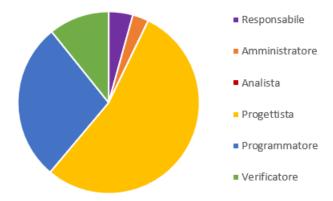


Figura 34: Costo per ruolo sul totale - Sprint 4

Piano di Progetto Pagina 39 di 70



## 6.1.4.5 Sprint 5

Nel quinto  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}},$  ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	1	-	-	1	2	-	4
Busacca Luca	-	2	-	0	1	1	4
Carturan Luca	-	-	-	1	2	1	4
Filosofo Michele	-	-	-	1	2	1	4
Furlan Dario	-	-	-	2	1	1	4
Mattarello Francesco	-	-	-	1	1	2	4
Midena Matteo	-	-	-	1	2	1	4
Ore totali	1	2	-	7	11	7	28

Tabella 24: Distribuzione delle ore durante il quinto Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

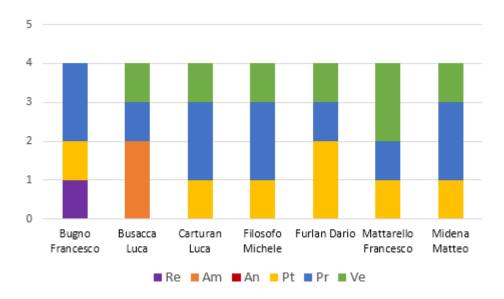


Figura 35: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 5

Piano di Progetto Pagina 40 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	2	40,00
Analista	-	-
Progettista	7	175,00
Programmatore	11	165,00
Verificatore	7	105,00
Totale	28	515,00

Tabella 25: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 5

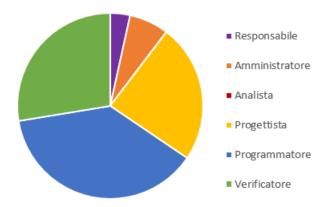


Figura 36: Ore per ruolo sul totale - Sprint 5

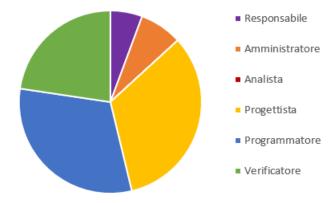


Figura 37: Costo per ruolo sul totale - Sprint 5

Piano di Progetto Pagina 41 di 70



## 6.1.4.6 Sprint 6

Nel sesto  ${\rm Sprint}_{\bf G},$  ciascun componente rivestirà i ruoli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	Re	Am	An	Pt	$\operatorname{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	2	2	-	4
Busacca Luca	-	-	-	2	2	1	5
Carturan Luca	-	-	-	2	1	1	4
Filosofo Michele	-	-	-	1	3	-	4
Furlan Dario	-	1	-	1	2	1	5
Mattarello Francesco	-	-	-	2	3	-	5
Midena Matteo	1	-	-	1	2	-	4
Ore totali	1	1	-	11	15	3	31

Tabella 26: Distribuzione delle ore durante il sesto Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

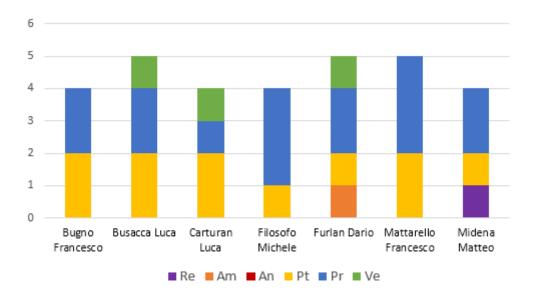


Figura 38: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 6

Piano di Progetto Pagina 42 di 70



${ m Ruolo}$	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	1	20,00
Analista	-	-
Progettista	11	275,00
Programmatore	15	225,00
Verificatore	3	45,00
Totale	31	595,00

Tabella 27: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 6

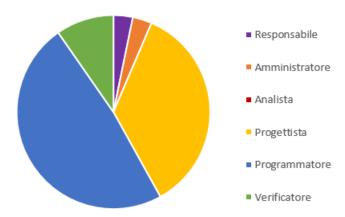


Figura 39: Ore per ruolo sul totale - Sprint 6

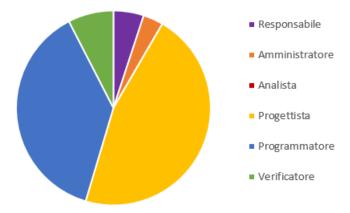


Figura 40: Costo per ruolo sul totale - Sprint 6

Piano di Progetto Pagina 43 di 70



#### 6.1.5 Validazione e collaudo

#### 6.1.5.1 Sprint 7

Nel settimo  ${\rm Sprint}_{\bf G},$ ciascun componente rivestirà i ru<br/>oli secondo la seguente suddivisione:

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	2	2	2	6
Busacca Luca	-	-	-	2	3	-	5
Carturan Luca	-	-	-	1	3	2	6
Filosofo Michele	-	-	-	2	2	1	5
Furlan Dario	-	-	-	2	3	1	6
Mattarello Francesco	3	-	-	-	1	2	6
Midena Matteo	-	3	-	1	2	-	6
Ore totali	3	3	-	10	16	8	40

Tabella 28: Distribuzione delle ore durante il settimo Sprint

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

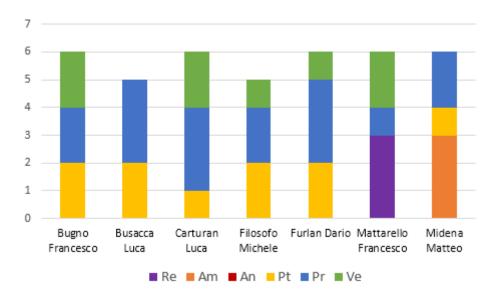


Figura 41: Suddivisione delle ore di lavoro - Sprint 7

Piano di Progetto Pagina 44 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	3	90,00
Amministratore	3	60,00
Analista	-	-
Progettista	10	250,00
Programmatore	16	240,00
Verificatore	8	120,00
Totale	40	760,00

Tabella 29: Prospetto dei costi per ruolo - Sprint 7

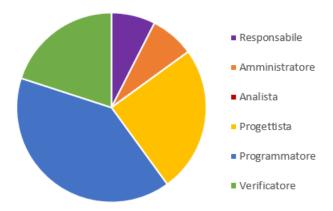


Figura 42: Ore per ruolo sul totale - Sprint 7

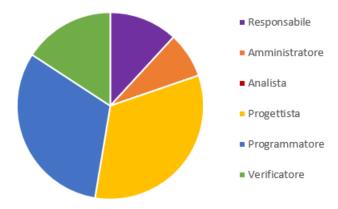


Figura 43: Costo per ruolo sul totale - Sprint 7

Piano di Progetto Pagina 45 di 70



# 6.2 Riepilogo Preventivo Iniziale

In questa sezione viene presentato il riepilogo della suddivisione delle ore di lavoro ed il rispettivo costo preventivato inizialmente.

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	11	5	12	20	23	29	100
Busacca Luca	4	17	10	20	25	24	100
Carturan Luca	12	5	10	23	28	22	100
Filosofo Michele	6	8	19	24	17	26	100
Furlan Dario	7	10	19	24	15	25	100
Mattarello Francesco	7	18	12	23	16	24	100
Midena Matteo	8	7	23	16	26	20	100
Ore totali	55	70	105	150	150	170	700

Tabella 30: Riepilogo della distribuzione delle ore di lavoro

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

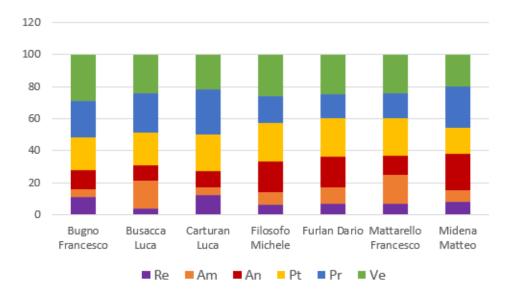


Figura 44: Suddivisione delle ore di lavoro - Riepilogo

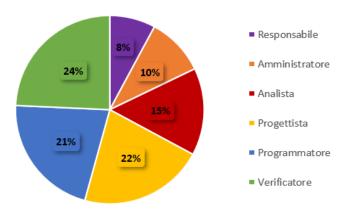
Piano di Progetto Pagina 46 di 70



I costi da affrontare per ogni ruolo sono i seguenti:

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	55	1650,00
Amministratore	70	1400,00
Analista	105	2625,00
Progettista	150	3750,00
Programmatore	150	2250,00
Verificatore	170	2550,00
Totale	700	14225,00

Tabella 31: Riepilogo del prospetto dei costi per ruolo



 ${\bf Figura~45:}~{\rm Riepilogo~delle}$ ore per ruolo sul totale

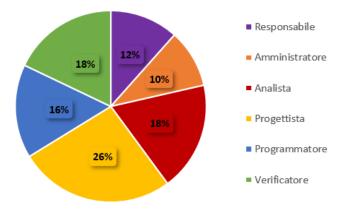


Figura 46: Riepilogo del costo per ruolo sul totale

Piano di Progetto Pagina 47 di 70



# 7 Consuntivo di periodo

Questa sezione riporta le spese effettivamente sostenute dal gruppo Yakuzaishi. Vengono riportate le ore ed i costi impiegati in ciascun ruolo per svolgere le attività pianificate. Viene inoltre presentato un bilancio in termini di costo, dato dalla differenza tra il consuntivo di periodo ed il preventivo, che potrà essere:

• Positivo: Se la spesa effettiva è minore di quanto preventivato;

• In pareggio: Se la spesa effettiva è uguale a quanto preventivato;

• Negativo: Se la spesa effettiva è maggiore di quanto preventivato.

Il bilancio viene riportato tra parentesi a fianco dei valori rilevati dal consuntivo di periodo. Se il valore tra parentesi non è presente indica che l'aspettativa del preventivo è stata rispettata.

## 7.1 Analisi preliminare

# 7.1.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	$\mathbf{Am}$	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	11 (+2)	-	9	-	-	11 (-2)	31
Busacca Luca	-	17	5	-	-	9 (-1)	31 (-1)
Carturan Luca	12 (+1)	5 (+1)	5	-	-	9 (-2)	31
Filosofo Michele	-	5 (+2)	15 (-2)	-	-	11	31
Furlan Dario	-	-	19 (-1)	-	-	12	31 (-1)
Mattarello Francesco	-	15	6	-	-	10 (-1)	31 (-1)
Midena Matteo	-	-	23 (-1)	-	-	9	32 (-1)
Ore totali	23 (+3)	43 (+3)	82 (-4)	-	-	71 (-6)	218 (-4)

Tabella 32: Variazione delle ore nel periodo di Analisi preliminare

Piano di Progetto Pagina 48 di 70



#### 7.1.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	23 (+3)	690,00 (+90,00)
Amministratore	42 (+3)	840,00 (+60,00)
Analista	82 (-4)	2050,00 (-100,00)
Progettista	-	-
Programmatore	-	-
Verificatore	71 (-6)	1065,00 (-90,00)
Totale Consuntivo	214	4605,00
Totale Preventivo	218	4645,00
Bilancio	-4	-40,00

Tabella 33: Analisi preliminare - Consuntivo di periodo

#### 7.1.3 Ragione degli scostamenti

- Responsabile (+3 ore): Inizialmente, a causa dell'inesperienza, tale figura ha riscontrato problemi nella suddivisione del carico del lavoro, richiedendo un'analisi più minuziosa;
- Amministratore (+3 ore): La stesura delle *Norme di progetto* ha richiesto più tempo del previsto data l'elevata dipendenza con gli altri documenti;
- Analista (-4 ore): Grazie alle conoscenze pregresse di alcuni membri del gruppo si è riusciti ad ottimizzare i tempi previsti per l'Analisi dei requisiti;
- Verificatore (-6 ore): Durante questo periodo, avendo solamente documentazione da verificare, il controllo è risultato più rapido del previsto.

#### 7.1.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo rispetto al preventivo per questo periodo. Non si ritiene comunque necessaria alcuna ripianificazione del prossimo periodo in quanto la somma risparmiata non è abbastanza significativa. Inoltre, avendo raggiunto tutti gli obiettivi precedentemente pianificati, l'avanzamento delle attività non ha subito alcun rallentamento.

Piano di Progetto Pagina 49 di 70



## 7.2 Progettazione Technology Baseline

#### 7.2.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	2	3	3 (-1)	-	3 (-1)	11 (-2)
Busacca Luca	-	-	-	6 (-1)	-	4 (-1)	10 (-2)
Carturan Luca	-	-	5 (-1)	6 (-1)	-	-	11 (-2)
Filosofo Michele	-	3	-	4 (-1)	-	4 (-1)	11 (-2)
Furlan Dario	7 (-2)	-	-	5	-	-	12 (-2)
Mattarello Francesco	-	-	4	4 (-1)	-	3 (-1)	11 (-2)
Midena Matteo	-	3 (-1)	-	5 (-1)	-	3	11 (-2)
Ore totali	7 (-2)	8 (-1)	12 (-1)	33 (-6)	-	17 (-4)	77 (-14)

Tabella 34: Variazione delle ore nel periodo di Progettazione Technology Baseline

#### 7.2.2 Variazione dei costi

${ m Ruolo}$	Ore	Costo (€)
Responsabile	7 (-2)	210,00 (-60,00)
Amministratore	8 (-1)	160,00 (-20,00)
Analista	12 (-1)	300,00 (-25,00)
Progettista	33 (-6)	825,00 (-150,00)
Programmatore	-	-
Verificatore	17 (-4)	255,00 (-60,00)
Totale Consuntivo	63	1435,00
Totale Preventivo	77	1750,00
Bilancio	-14	-315,00

Tabella 35: Progettazione Technology Baseline - Consuntivo di periodo

#### 7.2.3 Ragione degli scostamenti

A causa dell'inizio della sessione d'esame si è deciso di apportare una variazione della pianificazione inizialmente preventivata per dare la possibilità ai singoli membri del gruppo di potersi dedicare allo studio individuale. Di comune accordo si è pensato di ridurre per ciascun membro le ore totali da dedicare al progetto in modo equilibrato e sensato per non stravolgere il normale flusso di lavoro.

Piano di Progetto Pagina 50 di 70



#### 7.2.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo rispetto al preventivo per questo periodo. A causa del minor tempo che il gruppo è riuscito a dedicare al progetto in questo periodo si è ritenuto necessaria una ripianificazione del periodo successivo. Non avendo raggiunto tutti gli obiettivi precedentemente pianificati il gruppo ha deciso di attribuire maggiore importanza al ruolo di *progettista* e *programmatore*, incrementandone le ore di lavoro, per riuscire a rispettare il più possibile la pianificazione iniziale e non sforare con le tempistiche.

#### 7.2.4.1 Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire

#### 7.2.4.1.1 Prospetto orario

Nominativo	Re	Am	An	Pt	$\operatorname{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	7 (+1)	4 (+2)	6	17 (+3)
Busacca Luca	-	-	3	5 (+2)	7	4	19 (+2)
Carturan Luca	-	-	-	6 (+1)	8 (+2)	3	17 (+3)
Filosofo Michele	-	-	4	4 (+2)	7	3	18 (+2)
Furlan Dario	-	2	-	8 (+1)	8 (+1)	-	18 (+2)
Mattarello Francesco	-	3 (-1)	-	6 (+1)	2 (+2)	7	18 (+2)
Midena Matteo	8 (-2)	-	-	2 (+3)	8 (+1)	-	18 (+2)
Ore totali	8 (-2)	5 (-1)	7	38 (+11)	44 (+8)	23	125 (+16)

Tabella 36: Distribuzione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire

I valori sono riassunti graficamente nel seguente grafico:

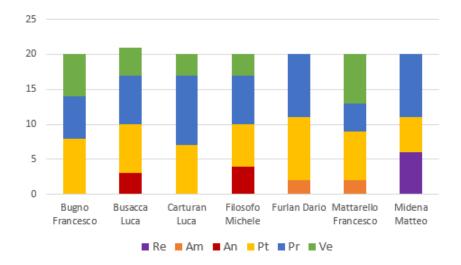


Figura 47: Distribuzione ore di lavoro periodo di Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire

Piano di Progetto Pagina 51 di 70



#### 7.2.4.1.2 Prospetto economico

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	8 (-2)	240,00 (-60,00)
Amministratore	5 (-1)	100,00 (-20,00)
Analista	7	175,00
Progettista	38 (+11)	950,00 (+275,00)
Programmatore	44 (+8)	660,00 (+120,00)
Verificatore	23	345,00
Totale	141 (+16)	2470,00 (+315,00)

**Tabella 37:** Prospetto delle ore e dei costi per ruolo nel periodo di Codifica Proof of Concept - Preventivo a finire

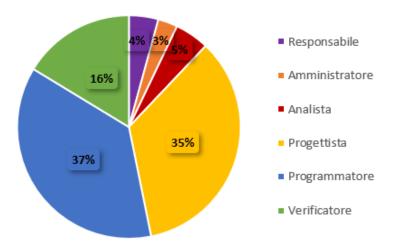


Figura 48: Suddivisione delle ore di lavoro per ruolo sul totale per il periodo di Codifica Proof of Concept-Preventivo a finire

#### 7.2.4.2 Progettazione di dettaglio e codifica requisiti obbligatori - Preventivo a finire

Per ora la pianificazione di questo periodo rimane invariata rispetto a quella iniziale. Successivamente alla revisione *Requirements and Technology Baseline*, se necessario, verrà aggiornata la pianificazione riguardante questo periodo.

## 7.2.4.3 Progettazione di dettaglio e codifica requisiti opzionali - Preventivo a finire

Per ora la pianificazione di questo periodo rimane invariata rispetto a quella iniziale. Successivamente alla revisione *Requirements and Technology Baseline*, se necessario, verrà aggiornata la pianificazione riguardante questo periodo.

Piano di Progetto Pagina 52 di 70



#### 7.2.4.4 Validazione e collaudo - Preventivo a finire

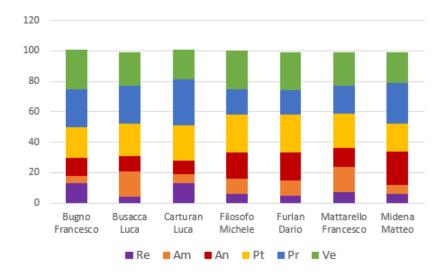
Per ora la pianificazione di questo periodo rimane invariata rispetto a quella iniziale. Successivamente alla revisione *Requirements and Technology Baseline*, se necessario, verrà aggiornata la pianificazione riguardante questo periodo.

#### 7.2.5 Conclusioni

Il totale delle ore rendicontate preventivate per il progetto diventa il seguente:

Nominativo	${ m Re}$	$\mathbf{Am}$	An	${f Pt}$	$\mathbf{Pr}$	${f Ve}$	Ore totali
Bugno Francesco	11 (+2)	5	12	20	23 (+2)	29 (-3)	100 (+1)
Busacca Luca	4	17	10	20 (+1)	25	24 (-2)	100 (-1)
Carturan Luca	12 (+1)	5 (+1)	10 (-1)	23	28 (+2)	22 (-2)	100 (+1)
Filosofo Michele	6	8 (+2)	19 (-2)	24 (+1)	17	26 (-1)	100
Furlan Dario	7 (-2)	10	19 (-1)	24 (+1)	15 (+1)	25	100 (-1)
Mattarello Francesco	7	18 (-1)	12	23	16 (+2)	24 (-2)	100 (-1)
Midena Matteo	8 (-2)	7 (-1)	23 (-1)	16 (+2)	26 (+1)	20	100 (-1)
Ore totali	55 (-1)	70 (+1)	105 (-5)	150 (+5)	150 (+8)	170 (-10)	700 (-2)

Tabella 38: Riepilogo della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire



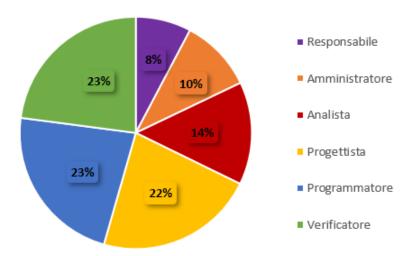
 ${\bf Figura~49:}~{\bf Istogramma~della~distribuzione~oraria~totale~rendicontata~-~Preventivo~a~finire$ 

Piano di Progetto Pagina 53 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	55 (-1)	1650,00 (-30,00)
Amministratore	70 (+1)	1400,00 (+20,00)
Analista	105 (-5)	2625,00 (-125,00)
Progettista	150 (+5)	3750,00 (+125,00)
Programmatore	150 (+8)	2250,00 (+120,00)
Verificatore	170 (-10)	2550,00 (-150,00)
Totale	700 (-2)	14225,00 (-40,00)

Tabella 39: Prospetto delle ore e dei costi delle ore rendicontate - Preventivo a finire



 ${\bf Figura~50:}~{\bf Areogramma~delle~ore~per~ruolo~rendicontate~sul~totale~-~Preventivo~a~finire$ 

Il carico di ore a persona è leggermente diminuito e il preventivo a finire scende a 14185,00€.

Piano di Progetto Pagina 54 di 70



# 7.3 Codifica Proof of Concept

# 7.3.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\operatorname{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	- (+2)	8 (-2)	6	6	20
Busacca Luca	-	-	3 (+1)	7 (-1)	7 (-1)	4 (+1)	21
Carturan Luca	-	-	-	7	10 (-3)	3 (+3)	20
Filosofo Michele	-	-	4	6	7 (-2)	3 (+2)	20
Furlan Dario	-	2	-	9 (-1)	9 (+1)	-	20
Mattarello Francesco	-	2	-	7	4	7	20
Midena Matteo	6	-	-	5	9 (+1)	-	20 (+1)
Ore totali	6	4	7 (+3)	49 (-4)	52 (-4)	23 (+6)	141 (+1)

Tabella 40: Variazione delle ore nel periodo di Codifica Proof of Concept

## 7.3.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	6	180,00
Amministratore	4	80,00
Analista	7 (+3)	175,00 (+75,00)
Progettista	49 (-4)	1225,00 (-100,00)
Programmatore	52 (-4)	780,00 (-60,00)
Verificatore	23 (+6)	345,00 (+90,00)
Totale Consuntivo	142	2790,00
Totale Preventivo	141	2785,00
Bilancio	+1	+5,00

 $\bf Tabella~41:~Codifica~Proof~of~Concept$  - Consuntivo di periodo

Piano di Progetto Pagina 55 di 70



#### 7.3.3 Ragione degli scostamenti

Inizialmente il gruppo si è concentrato nel suddividere in modo opportuno gli incrementi precedentemente individuati. Queste accortezze hanno portato inevitabilmente un aumento delle ore al ruolo di analista. Infine, grazie alla conoscenza pregressa dei linguaggi di programmazione utilizzati da parte di alcuni membri del gruppo, la codifica del  $PoC_{\mathbf{G}}$  ha richiesto meno tempo del previsto, permettendo di ripartire le ore degli altri componenti alla verifica della documentazione. Per questi motivi c'è stata la rispettiva diminuzione di ore al ruolo di progettista e programmatore, con conseguente incremento al ruolo di verificatore.

#### 7.3.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere negativo di 5,00€ rispetto al preventivo per questo periodo. Non si ritiene comunque necessaria alcuna ripianificazione in quanto la somma sforata viene ampiamente ricoperta dal risparmio di 40,00€ del precedente periodo. Inoltre, avendo raggiunto tutti gli obiettivi pianificati, l'avanzamento delle attività non ha subito alcun rallentamento.

#### 7.4 Esito colloquio Technology Baseline

A causa del semaforo rosso ricevuto al primo colloquio con il Prof. Riccardo Cardin, il gruppo ha dovuto effettuare delle modifiche migliorative riguardanti l'Analisi dei requisiti v1.0.0.

Ciò ha comportato un incremento delle ore lavorative per tutti i componenti del gruppo, il quale non verrà preso in considerazione nei calcoli delle ore da rendicontare in quanto dovuto a errori commessi dal gruppo Yakuzaishi.

Piano di Progetto Pagina 56 di 70



## 7.5 Sprint 1 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

## 7.5.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	3	4	2 (-1)	9 (-1)
Busacca Luca	-	-	2 (-1)	-	4	3	9 (-1)
Carturan Luca	-	-	0 (-1)	3	3 (-1)	3	9 (-2)
Filosofo Michele	4	-	-	3	-	2 (-1)	9 (-1)
Furlan Dario	-	3	-	3 (-1)	-	3	9 (-1)
Mattarello Francesco	-	-	0 (-1)	4	5	-	9 (-1)
Midena Matteo	-	-	0 (-1)	4	5 (-1)	-	9 (-2)
Ore totali	4	3	2 (-4)	20 (-1)	21 (-2)	13 (-2)	63 (-9)

Tabella 42: Variazione delle ore nel primo Sprint

#### 7.5.2 Variazione dei costi

${ m Ruolo}$	Ore	Costo (€)
Responsabile	4	120,00
Amministratore	3	60,00
Analista	2 (-4)	50,00 (-100,00)
Progettista	20 (-1)	500,00 (-25,00)
Programmatore	21 (-2)	315,00 (-30,00)
Verificatore	13 (-2)	195,00 (-30,00)
Totale Consuntivo	63	1240,00
Totale Preventivo	72	1425,00
Bilancio	-9	-185,00

Tabella 43: Sprint 1 - Consuntivo di periodo

#### 7.5.3 Ragione degli scostamenti

Le correzioni alla documentazione dopo la revisione di Requirements and Technology Baseline hanno richiesto meno tempo del previsto diminuendo così le ore assegnate all'analista.

Inoltre, l'implementazione della modalità di pagamento tramite Money $\mathrm{Box}_{\mathbf{G}}$  ha rischiesto meno tempo di quanto preventivato diminuendo così le ore assegnate al ruolo di progettista e programmatore.

Piano di Progetto Pagina 57 di 70



## 7.5.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo di 185,00€ rispetto al preventivo per questo Sprint<sub>G</sub>.

Prima di pensare ad una ripianificazione dello  $Sprint_G$  successivo il gruppo attenderà di effettuare un incontro con il proponente per discutere di alcuni dubbi.

In ogni caso sono state completate tutte le attività precedentemente assegnate ad ogni membro del gruppo.

# 7.6 Sprint 2 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

#### 7.6.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	Re	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	- (-1)	4	5	-	9 (-1)
Busacca Luca	3	-	-	3	- (-2)	2	8 (-2)
Carturan Luca	-	-	-	2	4	3	9
Filosofo Michele	-	-	1 (-1)	-	5	2	8 (-1)
Furlan Dario	-	-	-	4	5	- (-1)	9 (-1)
Mattarello Francesco	-	-	-	3	4	2	9
Midena Matteo	-	3 (-1)	-	-	3	3	9 (-1)
Ore totali	3	3 (-1)	1 (-2)	16	26 (-2)	12 (-1)	61 (-6)

Tabella 44: Variazione delle ore nel secondo Sprint

Piano di Progetto Pagina 58 di 70



#### 7.6.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	3	90,00
Amministratore	3 (-1)	60,00 (-20,00)
Analista	1 (-2)	25,00 (-50,00)
Progettista	16	400,00
Programmatore	26 (-2)	390,00 (-30,00)
Verificatore	12 (-1)	180,00 (-15,00)
Totale Consuntivo	61	1145,00
Totale Preventivo	72	1260,00
Bilancio	-6	-115,00

Tabella 45: Sprint 2 - Consuntivo di periodo

#### 7.6.3 Ragione degli scostamenti

Dopo aver effettuato l'incontro con il proponente per la risoluzione di alcuni dubbi il gruppo si è trovato a dover rivedere la struttura generale dell'applicativo poichè poco estendibile per usi futuri. Questo ha causato una rivisitazione obbligata di molte componenti già sviluppate e funzionanti causando ritardi nella pianificazione preventivata.

Si è deciso quindi di fare un refactoring<sub>G</sub> completo sia degli smart contract<sub>G</sub> che del frontend<sub>G</sub> associato.

Oltre a tutto questo diversi componenti del gruppo sono stati impegnati con parziali di altri esami e colloqui di stage causando una diminuzione delle ore nel ruolo di *amministratore*, *analista*, *programmatore* e *verificatore*.

#### 7.6.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo di 115,00€ rispetto al preventivo per questo Sprint<sub>G</sub>.

Questo risparmio è dovuto principalmente al poco tempo che il gruppo è riuscito a dedicare durante questo  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$  a causa di impegni individuali.

Inoltre, non sono state completate tutte le attività precedentemente assegnate ad ogni membro del gruppo, causando la trasposizione di quest'ultime allo  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$  successivo.

Piano di Progetto Pagina 59 di 70



# 7.7 Sprint 3 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

# 7.7.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	2	-	-	2 (-2)	2	6 (-2)
Busacca Luca	-	-	-	3	2 (-1)	1 (-1)	6 (-2)
Carturan Luca	-	-	-	2	3	1 (-1)	6 (-1)
Filosofo Michele	-	-	-	2 (-2)	3 (-1)	-	5 (-3)
Furlan Dario	-	-	-	- (-1)	4	2 (-1)	6 (-2)
Mattarello Francesco	2	-	-	2 (-1)	-	1 (-1)	5 (-2)
Midena Matteo	-	-	-	3	3	- (-2)	6 (-2)
Ore totali	2	2	-	12 (-4)	17 (-4)	7 (-6)	40 (-14)

Tabella 46: Variazione delle ore nel terzo Sprint

#### 7.7.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	2	60,00
Amministratore	2	40,00
Analista	-	-
Progettista	12 (-4)	300,00 (-100,00)
Programmatore	17 (-4)	255,00 (-60,00)
Verificatore	7 (-6)	105,00 (-90,00)
Totale Consuntivo	40	760,00
Totale Preventivo	54	1010,00
Bilancio	-14	-250,00

Tabella 47: Sprint 3 - Consuntivo di periodo

## 7.7.3 Ragione degli scostamenti

Causa scoraggiamento generale durante il refactoring $_{\mathbf{G}}$  del frontend $_{\mathbf{G}}$  il gruppo ha deciso di prendersi una pausa dal progetto concedendosi di passare le vacanze Pasquali in modo sereno, con la consapevolezza di dover rientrare riposati e con il morale ristabilito.

Piano di Progetto Pagina 60 di 70



## 7.7.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo di 250,00€ rispetto al preventivo per questo Sprint<sub>G</sub>.

Questo risparmio è dovuto principalmente al poco tempo che il gruppo è riuscito a dedicare durante questo  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$  a causa delle vacanze.

Inevitabilmente non tutte le attività precedentemente assegnate sono state completate, causando la trasposizione di quest'ultime allo  $Sprint_{\mathbf{G}}$  successivo.

## 7.8 Sprint 4 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

#### 7.8.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	2	3	-	5
Busacca Luca	-	-	-	1 (-1)	2	1	4 (-1)
Carturan Luca	1	-	-	2	-	2	5
Filosofo Michele	-	-	-	2 (-1)	2	-	4 (-1)
Furlan Dario	-	-	-	1 (-1)	2	1	4 (-1)
Mattarello Francesco	-	1	-	2	1 (-1)	-	4 (-1)
Midena Matteo	-	-	-	2	2	1	5
Ore totali	1	1	-	12 (-3)	12 (-1)	5	31 (-4)

Tabella 48: Variazione delle ore nel quarto Sprint

Piano di Progetto Pagina 61 di 70



#### 7.8.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	1	20,00
Analista	-	-
Progettista	12 (-3)	300,00 (-75,00)
Programmatore	12 (-1)	180,00 (-15,00)
Verificatore	5	75,00
Totale Consuntivo	31	605,00
Totale Preventivo	35	695,00
Bilancio	-4	-90,00

Tabella 49: Sprint 4 - Consuntivo di periodo

#### 7.8.3 Ragione degli scostamenti

Durante questo Sprint<sub>G</sub> il ruolo di progettista ha richiesto meno ore del previsto grazie alla familiarità con il componente già sviluppato in precedenza seppur in modo differente.

#### 7.8.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere positivo di 90,00€ rispetto al preventivo per questo Sprint<sub>G</sub>.

Questo risparmio risulta essere minimo e il gruppo si sta avvicinando ad ottenere una buona pianificazione iniziale all'ingresso di ogni  $Sprint_G$ .

Non si sono riscontrate particolari difficoltà, segno che la pausa maturata nello scorso  $\operatorname{Sprint}_{\mathbf{G}}$  è servita per ristabilire l'equilibrio generale all'interno del gruppo.

Piano di Progetto Pagina 62 di 70



# 7.9 Sprint 5 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

# 7.9.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	${ m Re}$	Am	An	${ m Pt}$	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	1	-	-	2 (+1)	2	-	5 (+1)
Busacca Luca	-	2	-	0	1	1	5 (+1)
Carturan Luca	-	-	-	1	2	2 (+1)	5 (+1)
Filosofo Michele	-	-	1 (+1)	1	2	1	4
Furlan Dario	-	-	-	2	1	1	4
Mattarello Francesco	-	-	1 (+1)	1	1	2	5 (+1)
Midena Matteo	-	-	-	1	2	2 (+1)	5 (+1)
Ore totali	1	2	2 (+2)	8 (+1)	11	9 (+2)	33 (+5)

Tabella 50: Variazione delle ore nel quinto Sprint

#### 7.9.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	2	40,00
Analista	2 (+2)	50,00 (+50,00)
Progettista	8 (+1)	200,00 (+25,00)
Programmatore	11	165,00
Verificatore	9 (+2)	135,00 (+30,00)
Totale Consuntivo	33	620,00
Totale Preventivo	28	515,00
Bilancio	+5	$+105,\!00$

Tabella 51: Sprint 5 - Consuntivo di periodo

## 7.9.3 Ragione degli scostamenti

In questo  $Sprint_{\mathbf{G}}$ , a seguito di un incontro richiesto dal committente per verificare il nostro stato di avanzamento, abbiamo avvisato il proponente che le ore a nostra disposizione erano quasi arrivate al limite massimo e che c'era bisogno di una rivisitazione di alcuni requisiti.

Piano di Progetto Pagina 63 di 70



Per questo motivo il gruppo, in accordo con il proponente, ha reso opzionale un requisito dovendo di conseguenza riservare del tempo nella modifica dell'*Analisi dei requisiti v3.0.0*. Da qui si spiegano le ore aggiuntive all'*analista*. Anche il ruolo di *progettista* e di *verificatore* hanno richiesto maggiori ore a causa della revisione imminente.

#### 7.9.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere negativo di  $105,00\mathfrak{C}$  rispetto al preventivo per questo Sprint<sub>G</sub>. Questa differenza è dovuta principalmente ad una maggiore intensità di lavoro da parte del gruppo dopo lo stimolo ricevuto dal committente.

## 7.10 Sprint 6 - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti

#### 7.10.1 Variazione della pianificazione

Nominativo	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno Francesco	-	-	-	2	2	-	4
Busacca Luca	-	-	-	2	2	1	5
Carturan Luca	-	-	-	2	1	1	4
Filosofo Michele	-	-	-	1	3	-	4
Furlan Dario	-	1	-	1	2	1	5
Mattarello Francesco	-	-	-	2	3	-	5
Midena Matteo	1	-	-	1	2	-	4
Ore totali	1	1	-	11	15	3	31

Tabella 52: Variazione delle ore nel sesto Sprint

Piano di Progetto Pagina 64 di 70



#### 7.10.2 Variazione dei costi

Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	1	30,00
Amministratore	1	20,00
Analista	-	-
Progettista	11	275,00
Programmatore	15	225,00
Verificatore	3	45,00
Totale Consuntivo	31	595,00
Totale Preventivo	31	595,00
Bilancio	+0	+0

Tabella 53: Sprint 6 - Consuntivo di periodo

#### 7.10.3 Ragione degli scostamenti

In questo  $\mathrm{Sprint}_{\mathbf{G}}$  non si è verificato alcuno scostamento.

#### 7.10.4 Considerazioni rispetto al preventivo

Il bilancio risulta essere pareggiato correttamente rispetto al preventivo per questo  $Sprint_{G}$ . Esserci basati sullo scorso consuntivo è servito per calcolare al meglio questo  $Sprint_{G}$ .

#### 7.11 Preventivo a finire

Di seguito viene riportata la comparazione del preventivo di ogni periodo con il consuntivo ad esso associato mediante una tabella. Per ogni periodo che è stato ultimato viene riportato il preventivo iniziale ed il consuntivo di periodo. Se il valore del consuntivo di un periodo non risulta essere ancora presente, per il conteggio del totale verrà utilizzato il valore del preventivo.

Piano di Progetto Pagina 65 di 70



Periodo	Preventivo	Consuntivo
Analisi preliminare	4645,00	4605,00
Progettazione Technology Baseline	1750,00	1435,00
Codifica Proof of Concept	2470,00	2790,00
Sprint 1 - Progettazione di dettaglio	1425,00	1240,00
Sprint 2 - Progettazione di dettaglio	1260,00	1145,00
Sprint 3 - Progettazione di dettaglio	1010,00	760,00
Sprint 4 - Progettazione di dettaglio	695,00	605,00
Sprint 5 - Progettazione di dettaglio	515,00	620,00
Sprint 6 - Progettazione di dettaglio	595,00	595,00
Sprint 7 - Validazione e collaudo	760,00	-
Totale	16230,00	15660,00

Tabella 54: Comparazione del preventivo iniziale di ogni periodo con il consuntivo di periodo

Piano di Progetto Pagina 66 di 70



Il totale delle ore rendicontate preventivate per il progetto diventa il seguente:

Nominativo	${ m Re}$	$\mathbf{Am}$	An	Pt	Pr	Ve	Ore totali
Bugno	13	8 (+3)	14 (+2)	23 (+3)	26 (+1)	27	111 (+10)
Busacca	6 (+2)	17	11 (+1)	23 (+3)	28 (+3)	26 (+3)	111 (+12)
Carturan	13	7 (+1)	10	27 (+4)	29 (+3)	26 (+3)	112 (+11)
Filosofo	6	10	17	28 (+3)	23 (+6)	25	109 (+10)
Furlan	5	10	18	28 (+4)	25 (+9)	25	111 (+11)
Mattarello	7	17	12	24 (+1)	26 (+8)	24 (+1)	110 (+11)
Midena	6	7 (+1)	22	23 (+5)	30 (+3)	24 (+4)	112 (+12)
Ore totali	56 (+2)	76 (+5)	104 (+1)	176 (+25)	187 (+33)	177 (+11)	776 (+77)

Tabella 55: Riepilogo della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire

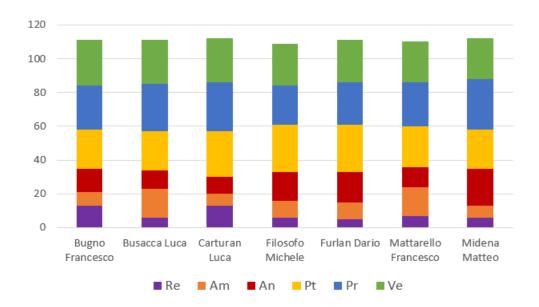


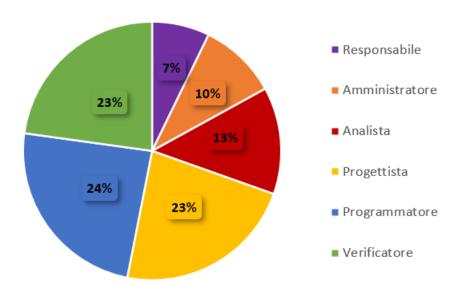
Figura 51: Istogramma della distribuzione oraria totale rendicontata - Preventivo a finire

Piano di Progetto Pagina 67 di 70



Ruolo	Ore	Costo (€)
Responsabile	56 (+2)	1680,00 (+60,00)
Amministratore	76 (+5)	1520,00 (+100,00)
Analista	104 (+1)	2600,00 (+25,00)
Progettista	176 (+25)	4400,00 (+625,00)
Programmatore	187 (+33)	2805,00 (+495,00)
Verificatore	177 (+11)	2655,00 (+165,00)
Totale	776 (+77)	15660,00 (+1470,00)

Tabella 56: Prospetto delle ore e dei costi delle ore rendicontate - Preventivo a finire



 ${\bf Figura~52:}~{\bf Areogramma~delle~ore~per~ruolo~rendicontate~sul~totale~-~Preventivo~a~finire$ 

Il carico di ore a persona è notevolmente aumentato ed il preventivo a finire sale a 15660,00 $\P$ .

Piano di Progetto Pagina 68 di 70



# A Attualizzazione dei rischi

ID	Descrizione	Mitigazione	Conclusioni	
Analisi preliminare				
RT1	Alcuni componenti hanno avuto difficoltà nell'uso del template LaTex <sub>G</sub> e nell'impostare Visual Studio Code <sub>G</sub> .	I componenti con difficoltà so- no stati seguiti da quelli più esperti.	Dopo aver spiegato in maniera dettagliata come utilizzare l'ambiente scelto non sono risultati altri problemi in merito.	
Progettazione della Technology Baseline				
RI1	Alcuni componenti hanno sostenuto degli esami universitari.	Le attività sono state distri- buite ed organizzate in manie- ra equa.	L'organizzazione dei compiti è stata efficace poiché ha permesso agli interessati di prepararsi adeguatamente agli esami da sostenere, c'è stato un lieve scostamento sulla tabella di marcia.	
RR2	Durante un incontro con il proponente è stato suggerito un diverso metodo per la gestione degli smart contract <sub>G</sub> .	Essendo stata suggerita prima dell'inizio della codifica del POC non ha causato grandi problemi.	Avendo ritenuto migliore il metodo suggerito dal proponente, abbiamo sostituito il precedente con quello proposto.	
Codifica Proof of Concept				
RR2	Discutendo con il proponente è stato deciso di rimuovere la parte di back-end per accentuare la decentralizzazione data dalla blockchain <sub>G</sub> .	La realizzazione del back-end non era stata ritenuta neces- saria per la realizzazione del POC quindi non ha compor- tato problemi in corso d'ope- ra.	I requisiti relativi al back-end sono stati rimossi.	
RR2	Durante la realizzazione del POC il gruppo si è reso conto della necessaria modifica di alcuni requisiti.	Sono stati aggiunti sottorequisiti desiderabili e opzionali ad alcuni requisiti preesistenti, in modo da non creare problemi durante il la codifica del POC ma comunque segnarli tra gli incrementi previsti nella pianificazione.	Suddividendo i requisiti in sottorequisiti desiderabili e opzionali abbiamo dovuto effettuare poche modifiche al POC.	

Continua nella pagina successiva

Piano di Progetto Pagina 69 di 70



ID	Descrizione	Mitigazione	Conclusioni		
Sprint 1 - Progettazione di dettaglio					
RO2	Durante lo Sprint <sub>G</sub> ci si è accorti che le attività prese in carico avrebbero richiesto meno tempo di quanto preventivato	I membri del gruppo che han- no ultimato per primi le loro attività hanno prestato sup- porto agli altri membri ancora impeganti	Si è riusciti a concludere prima le attività selezionate per questo Sprint <sub>G</sub> permettendo di fare una verifica più approfondita della documentazione redatta.		
Sprint 2 - Progettazione di dettaglio					
RI1	Alcuni componenti hanno so- stenuto degli esami universita- ri e parteciapto a svariati col- loqui di stage.	Le attività sono state ridistribuite ed organizzate in maniera equa.	L'organizzazione dei compiti è stata efficace poiché ha permesso agli interessati di prepararsi adeguatamente agli esami da sostenere, c'è stato un lieve scostamento sulla tabella di marcia.		
RR2	Discutendo con il proponente è stato deciso di rivedere la struttura generale dell'applicativo per motivi di estendibilità futura.	Si è dovuto mettere in pausa qualsiasi attività di secondaria importanza per dare la priorità al refactoring <sub>G</sub> dello smart contract <sub>G</sub> .	E' stata necessaria una rivisi- tazione di molte componenti precedentemente sviluppate e funzionanti per adeguarsi al- la nuova architettura causan- do ritardi nell'implementazio- ne dei nuovi requisiti.		
	Sprint 3 - Progettazione di dettaglio				
RI2	Le modifiche obbligate hanno causato malumori all'interno del gruppo.	Il responsabile ha pensato di risollevare il morale del grup- po lasciando qualche giorno li- bero per le vacanze Pasquali.	Un periodo di pausa può servire a sollevare il morale del gruppo per poter tornare a lavorare sereni e riposati.		
Sprint 4 - Progettazione di dettaglio					
-	Nessun rischio riscontrato.	-	-		
	Sprint 5 - Progettazione di dettaglio				
RR2	In accordo con il proponente è stato deciso di modificare un requisito a causa del poco tempo rimasto a disposizione del gruppo.	E' stato deciso di rendere opzionale un requisito precedentemente dichiarato come desiderabile.	Nel caso in cui avanzasse del tempo si potrebbe implemen- tare il requisito opzionale per la prossima revisione.		
Sprint 6 - Progettazione di dettaglio					
-	Nessun rischio riscontrato.	-	-		

Tabella 57: Attualizzazione dei rischi

Piano di Progetto Pagina 70 di 70