

Rapport V0 Ambiance Sonore

Groupe B :

LAFIA-MONWOO David

LARGEAU Brandon

LITTLE Sean

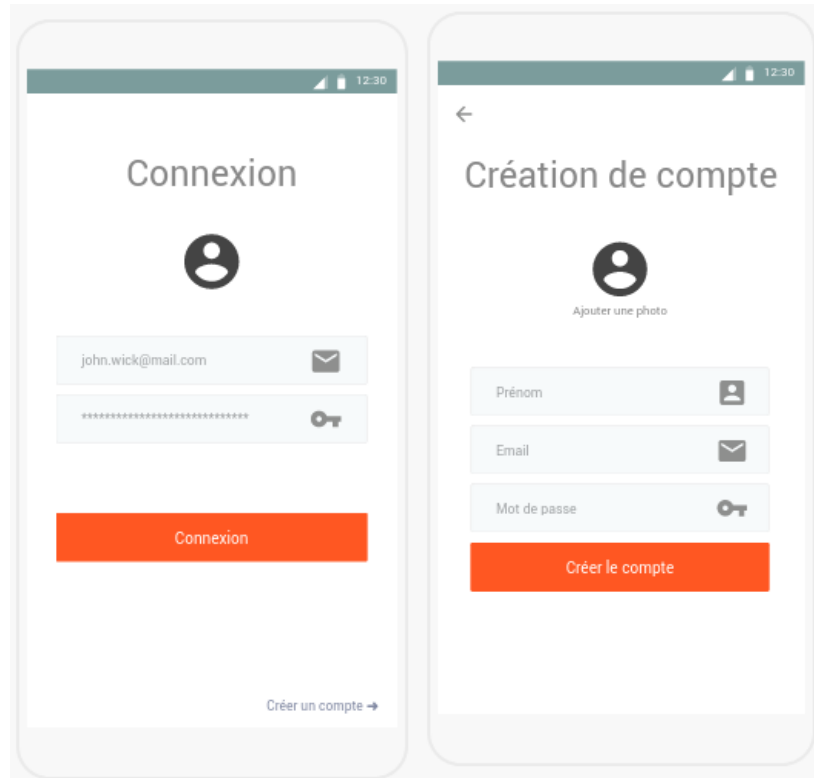
FOURNIOLS Guillaume

Lien vers le prototype, inclue les tests utilisateurs :

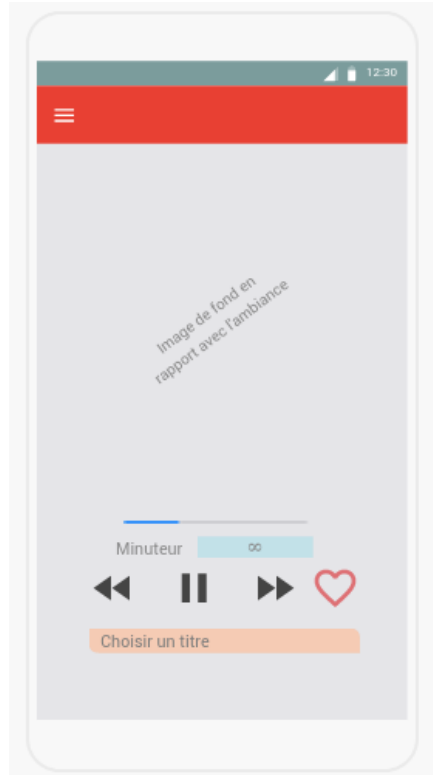
<https://www.fluidui.com/editor/live/preview/cF9pbGNNV0c3SzRFVVZHNUtJZnh5YU5IS2ZMS3BYem5HQg==>

Pour réaliser le prototype de la version 0 de notre application, nous nous sommes servis de l'outil **FluidUI**. Nous avons également utilisé cet outil afin de créer différents tests utilisateur. Garder le prototype et les tests utilisateur sur la même plateforme nous a permis de garder une constance dans la présentation de notre application. Pour le prototype et les tests utilisateur, nous avons adopté une vue mobile en vue des réponses des utilisateurs potentiels à notre questionnaire sur la machine qu'ils utiliseraient le plus pour accéder à notre application.

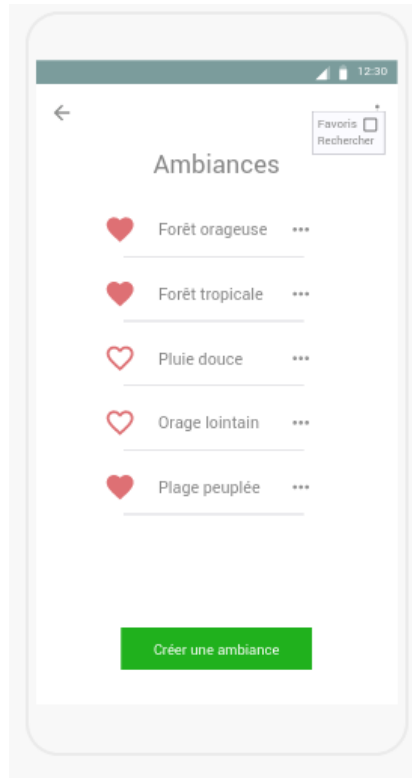
Depuis le début de notre projet, nous nous sommes concertés sur l'impact de l'interface graphique de notre application sur les utilisateurs, particulièrement pour ceux qui cherchent à utiliser l'outil pour retrouver le calme. Nous avons convenu qu'il fallait que l'interface graphique soit vraiment aussi intuitive et épurée que possible, ceci devait se refléter dans notre prototype 0.



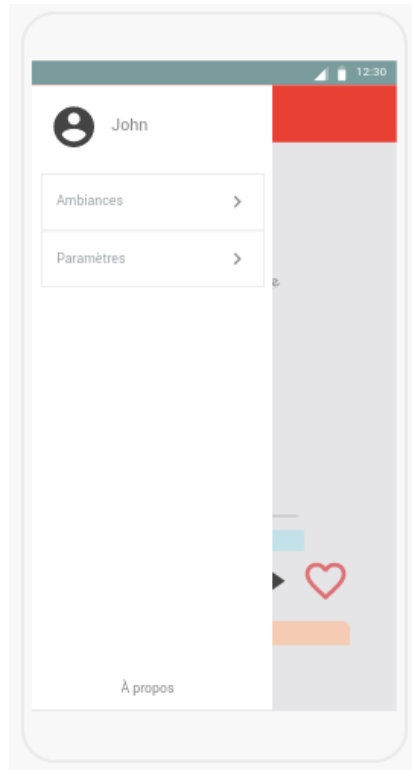
Pour commencer l'utilisateur doit se connecter à son compte, si l'utilisateur n'as pas encore de compte il peut en créer un facilement grâce au bouton en bas de son écran. Le choix de mettre un système de compte à pris un certain temps puisque ça affecte la prise en main rapide. Nous avons décidé que se connecter à une application est devenu très courant et même que la plupart des applications permettent de se connecter via Google ou Facebook en un seul click.



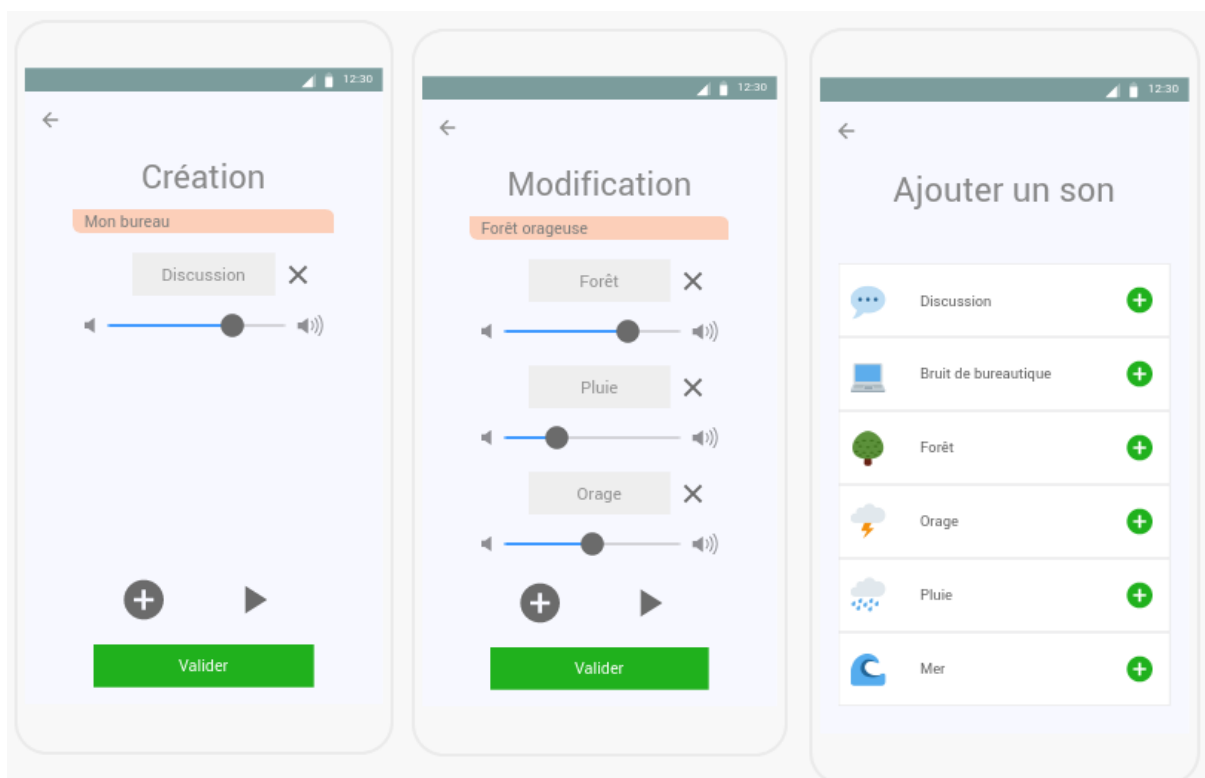
Une fois connecté l'utilisateur se retrouve sur l'écran d'accueil. D'ici il pourra accéder aux menus pour créer et modifier des Ambiances grâce au bouton pour Burger Menu en haut à gauche, jouer instantanément la dernière Ambiance jouée ou encore mettre un minuteur pour que l'Ambiance s'arrête au bout d'un certain temps. On peut accéder à la liste des Ambiances directement en cliquant sur le titre de l'Ambiance qui est en cours de lecture.



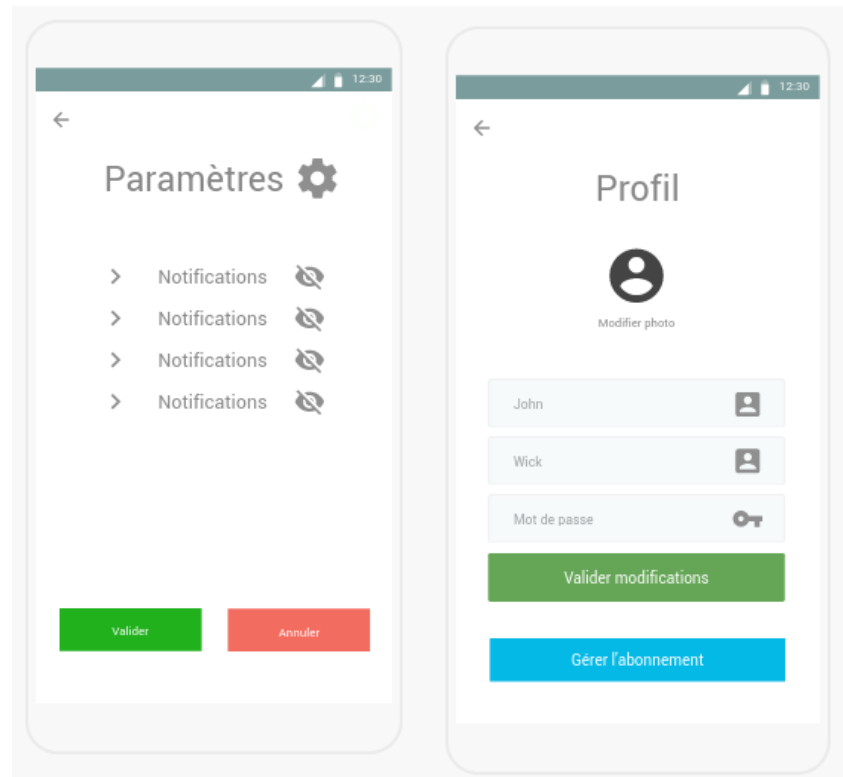
Ici, l'utilisateur peut consulter ses différents Ambiances, lire une Ambiance, modifier une Ambiance, rechercher une Ambiance particulière, trier les Ambiances par favoris ou bien enlever ou rajouter une Ambiance à ses favoris.



Voici le burger Menu qui permet l'accès rapide à la liste des Ambiances, les paramètres de l'applications et aussi le profil utilisateur. Ce menu est accessible en cliquant en haut à gauche sur l'écran principal.



Ceci est l'écran de création/modification, où l'utilisateur pourra créer une Ambiance inédite ou modifier une Ambiance existante en ajoutant les sons qu'il désire et modifier leur intensité. Quand on désire ajouter un son en cliquant sur le plus en bas à gauche, un nouvel écran s'ouvre avec les différents sons disponibles.



Ces deux écrans concernent le paramétrage du compte et de l'application. Si l'on souhaite modifier l'intensité maximale, réinitialiser la liste des Ambiances, enlever des notifications de mise à jour etc. Pour le profil on peut changer le nom associé au compte, le mot de passe et puis également gérer son abonnement payant (pour avoir la version offline).