

**PORTOFOLIO KEGIATAN KEMAHASISWAAN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA**

Nama : YOSMART PANGIDOAN BARAKHIEL
NRP : 1772022
Program Studi : Fakultas Teknologi Informasi / S-1 Teknik Informatika

PENALARAN & KEILMUAN

NO	NAMA KEGIATAN	WAKTU PELAKSANAAN	TINGKAT	KETERANGAN	POIN
1	Visualisasi Informasi dan Kewirausahaan Socio-Techno	12/02/2018 - 12/02/2018	Fakultas / Program Studi	Mengikuti kuliah umum dan seminar mengenai penggambaran data informasi pada bisnis berbasis teknologi.	5
2	Lomba Pemrograman Teknologi Informasi 2017	25/11/2017 - 25/11/2017	Fakultas/ Program Studi	Menyelesaikan kompetisi pemrogramman meggunakan bahasa Python.	7
3	Transformasi Digital vs Pola Pikir Bertumbuhnya Perusahaan	29/09/2017 - 29/09/2017	Fakultas / Program Studi	Memperhatikan perbincangan yang dilaksanakan oleh EC-Council.	5
4	Pelatihan Pengenalan Penggunaan Perpustakaan.	02/08/2017 - 02/08/2017	Universitas	Mengetahui cara meminjam buku di perpustakaan Unviersitas.	5
5	Penguasaan GIT dalam Sehari.	20/10/2017 - 20/10/2017	Fakultas / Program Studi	Mengikuti workshop untuk belajar penggunaan sistem version control GIT.	5
6	Workshop Pemrograman Game.	28/09/2018 - 16/11/2018	Fakultas / Program Studi	Mengenal cara pembuatan game dan berlatih membuat game itu sendiri.	5
7	Belajar C++	19/09/2023 - 20/09/2023	Nasional	Online course certification.	15
8	Template C++ dan STL	20/09/2023 - 21/09/2023	Internasional	Online course certification.	20
9	Pengenalan Pemrograman Fungsional dalam C++	21/09/2023 - 22/09/2023	Nasional	Online course certification.	15
10	Praktik Baik untuk Pengembang C++	22/09/2023 - 23/09/2023	Regional	Online course certification.	10

11	Kode Klinik: C++	23/09/2023 - 24/09/2023	Regional	Online course certification.	10
12	Dasar Desain Game: 1 Ide, Core Loops, dan Tujuan.	09/10/2023 - 09/10/2023	Internasional	Online course certification.	20
13	Dasar Desain Game: 2 Sistem, Kesempatan, dan Strategi	09/10/2023 - 09/10/2023	Internasional	Online course certification.	20
14	Pelatihan Dasar Desain dan Pengembangan Game 2D	10/10/2023 - 10/10/2023	Internasional	Online course certification.	20
15	Pelatihan Dasar Unity 2023	11/10/2023 - 11/10/2023	Internasional	Online course certification.	20

Total poin kategori PENALARAN & KEILMUAN : 182

ORGANISASI & KEPEMIMPINAN

NO	NAMA KEGIATAN	WAKTU PELAKSANAAN	TINGKAT	KETERANGAN	POIN
1	Pekan Olahraga IT 2019	23/03/2019 - 23/03/2019	Fakultas/ Program Studi (di luar orientasi mahasiswa baru)	Sebagai panitia pengurus peralatan dan logistik.	15
2	Integer 2018	24/08/2018 - 15/09/2018	Fakultas / Program Studi	Anggota EXIT (Excellence IT) sebagai toolkit. Panitia bertanggung jawab atas peralatan.	20
3	Integer 2019	06/09/2019 - 05/10/2019	Fakultas / Program Studi	Anggota Toolkit (logistic dan peralatan) pada LIT.	20

Total poin kategori ORGANISASI & KEPEMIMPINAN : 55

MINAT & BAKAT

NO	NAMA KEGIATAN	WAKTU PELAKSANAAN	TINGKAT	KETERANGAN	POIN
1	Esports: Melebihi Permainan.	08/02/2023 - 08/02/2023	Universitas/ Fakultas/ Program Studi	Berpartisipasi dalam esports event yang diselenggarakan oleh MIX 360 degere Esports.	7

Total poin kategori MINAT & BAKAT : 7

LAINNYA

NO	NAMA KEGIATAN	WAKTU PELAKSANAAN	TINGKAT	KETERANGAN	POIN
1	Belajar Google Flutter Untuk Pengembang Aplikasi Mobile	31/01/2019 - 31/01/2019	-	Online course certification	10

2	Keluar dari Kebiasaan Buruk	30/01/2019 - 30/01/2019	-	Online Learning Course	10
3	Wiratha Fest 2017	12/08/2017 - 18/08/2017	Universitas - Welcome to Maranatha (Wiratha Fest)	Wiratha angkatan 2017	50
4	Integer 2017	25/08/2017 - 16/09/2017	Fakultas/ Program Studi	Integer angkatan 2017	25

Total poin kategori LAINNYA : 95

Total Poin : 339

PREDIKAT AKHIR : ★★☆☆

Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan, Inovasi dan Kemitraan

Direktur Kemahasiswaan dan Alumni

Dr. Krismanto Kusbiantoro, S.T., M.T.

Sylvia, S.E., M.M.