

Game Developer Connect

Oleh:

Kun Amrin Amanu	A11.2017.10333
Moh. Saifoelloh Noor	A11.2017.10604
Wahyu Dwi Ramadhan	A11.2018.11396
Novan Nurrohim	A11.2018.11367
Dimas Inka Saputra	A11.2018.11385

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
TAHUN 2021

Project Charter

Project Charter									
Project Title	Game Dev	veloper Conn	ect	Project Manager	Kun Amrin Amanu				
Project Start Date	15 Maret 2021	Project End Date	24 Juni 2021	Project Sponsor	-				

Business Need

Salah satu aspek untuk sebuah game dikatakan sukses adalah memiliki jumlah pemain yang banyak, hal ini dapat dicapai dengan berbagai macam cara salah satu diantaranya adalah bekerjasama dengan sebuah game publisher dimana mereka memiliki nama besar yang sudah dikenal oleh masyarakat. Projek ini bertujuan untuk mempertemukan game designer dan game publisher, dimana para game designer akan menunjukan talenta mereka dalam mendesain sebuah game.

-	<u>-</u>						
Project Scope	Deliverables						
Membuat sebuah platform dimana akan mempertemukan seorang game designer dengan game publisher	 Dapat melihat review appointment bulanan Reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv Menampilkan penjadwalan 						
Risk and Issues	Assumptions/Dependencies						
 Mencari game publisher untuk mengikuti platform Sistem verifikasi portofolio dari seorang game designer 	 Game Desainer membuat janji baru kepada publisher tertentu Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari 						
Financials							
Dia a set to see the set see in the De	75.000.000						

Biaya untuk membuat projek ini adalah Rp 75.000.000

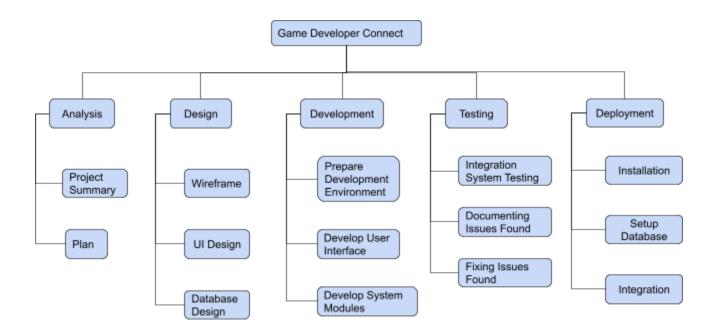
Milestones Schedule

Milestone	Target Co Dat		Act	ual Date			
Analysis	26 Mare	t 2021					
Design		5 Mei 2	2021				
Development		11 Juni	2021				
Testing	Testing						
Deployment	Deployment						
Proje	Project Team			oproval/Review Committee			
Project Manager	Kun Amrir	n Amanu	Sp	onsor	-		
System Analyst	Novan Nu	rohim	Busines	ss Division	-		
UI/UX Designer	Dimas Ink	a Saputra	Busines	s Unit Head	-		
Programmer	Moh Saifo Wahyu Dv		Financ	e Manager	-		

Project Scope Statement

Project Name	Game Developer Connect								
Project Sponsor	-	Project Manager	Moh Saifoelloh						
Date of Project Approval	15 Maret 2021	Finish Date	24 Juni 2021						
Scope Description	In Scope: - mempertemukan antara game designer dengan game publisher - portofolio dari game designer - review appointment bulanan - reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv - menampilkan penjadwalan Out of Scope: - keaslian dari portofolio game designer								
Project Deliverables	 tempat bagi para game designer untuk mempublikasikan karya yang telah mereka buat tempat bagi para game publisher untuk mencari game designer bertalenta pelatihan bagi para game designer dalam publikasi karya mereka serta bagaimana cara agar diri mereka dilihat oleh game publisher 								
Acceptance Criteria	Projek akan dikerjakan setelah persetujuan antara kedua belah pihak antara developer tim dengan sponsor, setelah pembayaran uang muka sejumlah 30% dari total harga								
Constraints	Keputusan atau kejadian setelah kerjasama dibentuk itu diluar tanggung jawab dari GDC, kami hanya memfasilitasi para game designer dan game publisher untuk bertemu.								
Assumptions	platform ini, serta gar bertalenta kemudiar	Game designer dapat mempublikasikan karya mereka pada platform ini, serta game publisher dapat mencari game designer bertalenta kemudian dapat merekrut-nya masuk kedalam perusahaan tersebut.							

Work Breakdown Structure



Work Breakdown Structure Gantt Chart

Duration	Name	Ма	ret		Ap	ril			M	ay			Ju	ne	
Duration	Name	Week			Week			Week				Week			
_															
Ar	alysis	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
5 Days	Project Summary														
5 Days	Plan														
	Analysis Complete														
					De	sign									
10 Days	Wireframe														
10 Days	User Interface Design														
3 Days	Design Database														
	Design Complete														
				D	evel	opmo	ent								
2 Days	Prepare Development Environment														
25 Days	Develop User Interface														
25 Days	Develop System Modules														
	Development Complete														
	Testing														

1 Days	Integration System Testing									
1 Days	Document Issues Found									
2 Days	Correct Issues Found									
	Testing Complete									
			C	eplo	yme	nt				
1 Days	Installation									
1 Days	Setup Database									
1 Days	Integrate Website									
	Deployment Complete									

Tools

Keperluan	Tools
Project Management	Trello
Diagram	Draw.io
Wireframe	Figma
Mockup UI	Figma