Diseño de Interfaces de Usuario



Nombre: Zabai Armas Herrera

Curso: 4°

<u>Índice:</u>

- 1. Práctica 8. Ventanas de Diálogo y Password
 - 1.1. Gestión de salida de aplicación
 - 1.2. Diseño y gestión de Diálogos estáticos
 - 1.3. Gestión del Login
- 2. Capturas
- 3. Bibliografía

1. Práctica 8. Ventanas de Diálogo y Password

1.1 Gestión de salida de aplicación

Crear los elementos necesarios para la pantalla principal.

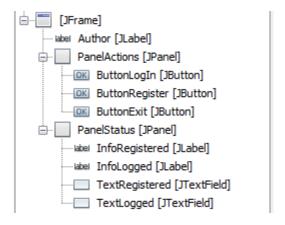


Ilustración 1 Componentes principales del JFrame

Deshabilitar la operación de cierre por defecto de la ventana y programar los deseados. En este caso el botón de salir y el de la propia ventana.

Ilustración 2 Eventos de salida de la aplicación

1.2 Diseño y gestión de Diálogos estáticos

Crear los diálogos necesarios para: registrarse, logearse y cambiar de contraseña.

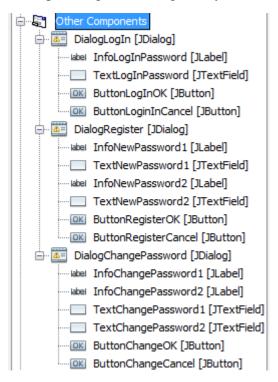


Ilustración 3 Elementos secundarios del JFrame

Crear variables para el control de las funciones de la aplicación.

```
private String password;
private int tries = 0;

private boolean registered = false;
private boolean logged = false;
```

Ilustración 4 Variables de control

Deshabilitar el botón de Login mientras no se esté registrado y añadir los eventos de los componentes del Diálogo de registro.

1.3 Gestión del Login

Implementar las funcionalidades para el Login y el cambio de contraseña.

Ilustración 5 Botón principal de Login

```
vate void ButtonLogInOKActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
String check = String.valueOf(TextLogInPassword.getText());
 TextLogInPassword.setText(null);
 if (tries == 3){
     JOptionPane.showMessageDialog(null,
             "Has llegado al nº máximo de intentos",
             "Salir", JOptionPane.OK_OPTION);
     System.exit(1);
 if(check.equals(password)){
     logged = true;
     tries = 0;
     TextLogged.setText("Sí");
     DialogLogIn.setVisible(false);
     ButtonLogIn.setText("Cerrar sesión");
     ButtonRegister.setEnabled(true);
     ButtonRegister.setText("Cambiar contraseña");
 }else{
     JOptionPane.showMessageDialog(null,
             "Contraseña incorrecta\nIntentalo de nuevo",
             "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
     tries++;
```

Ilustración 6 Verificación de Login

Ilustración 7 Cambio de contraseña

2. Capturas





3. Bibliografía

- PDF de la práctica
- Stack Overflow