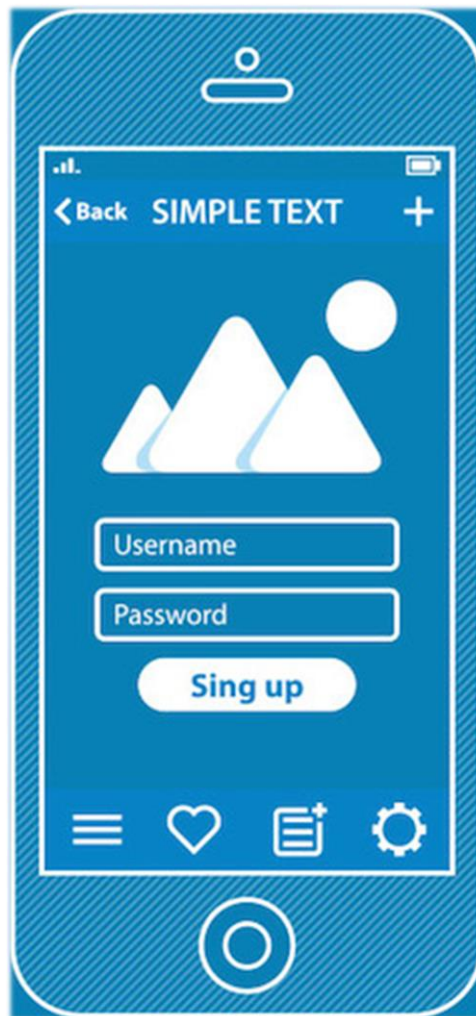


# Diseño de Interfaces de Usuario



**Nombre:** Zabai Armas Herrera

**Curso:** 4º

## Práctica 1. Conversor de temperatura

### Base:

- Para empezar, he creado el proyecto como una “Java Application” sin una clase principal y hecho un JFrame. A partir de aquí he introducido todos los componentes necesarios con la disposición descrita en la práctica. Con todos los elementos preparados, añadí el código al evento del botón.

### Mejora y añadidos:

- Como se propone en la práctica he implementado las funcionalidades de comprobar si el dato introducido por el usuario es válido, o si está vacío dar un mensaje de información en el cajón de texto resultado.
- Al introducir un dato no hace falta usar el botón, pulsar “enter” directamente realiza la operación. Con esta función se me ocurrió una conversión de temperaturas dual, es decir, que si introduces datos en el campo Fahrenheit también los pasa a Celsius.
- He quitado la selección del botón (opción “focusable”) para hacerlo más cómodo, por lo que al presionar “tabulador” se cambia directamente del texto Celsius a Fahrenheit y viceversa. El campo de texto, al ganar atención, autoselecciona todo lo que contenga evitando tener que quitar las manos del teclado.
- El formato de salida lo he limitado a 6 decimales.

### Captura:

