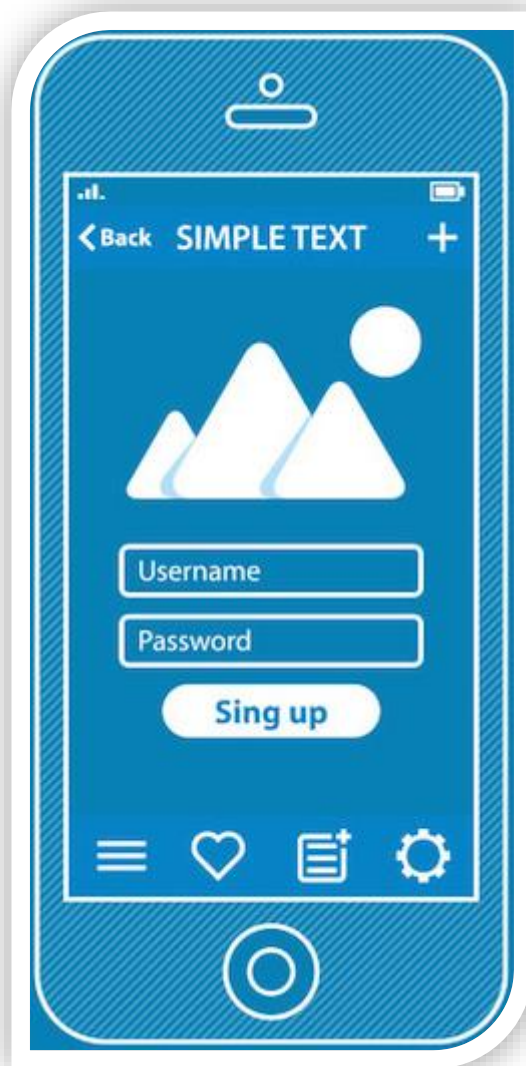


Diseño de Interfaces de Usuario



Nombre: Zabai Armas Herrera

Curso: 4º

Índice:

1. Práctica 10. Swing Worker y Barra de Progreso
 - 1.1. Diseño de los elementos
 - 1.2. JFrame
 - 1.3. Dialogo
2. Capturas
3. Bibliografía

1. Práctica 10. Swing Worker y Barra de Progreso

1.1 Diseño de los elementos

Para realizar esta práctica se requiere los siguientes componentes:

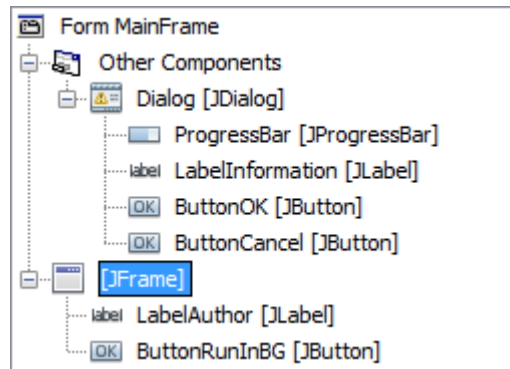


Ilustración 1 Elementos necesarios

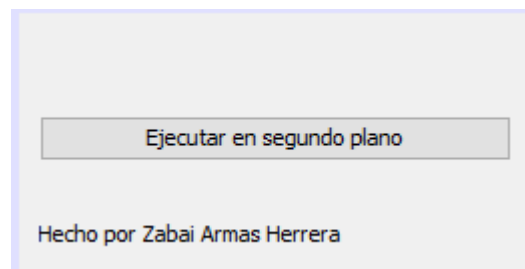


Ilustración 2 Diseño del JFrame

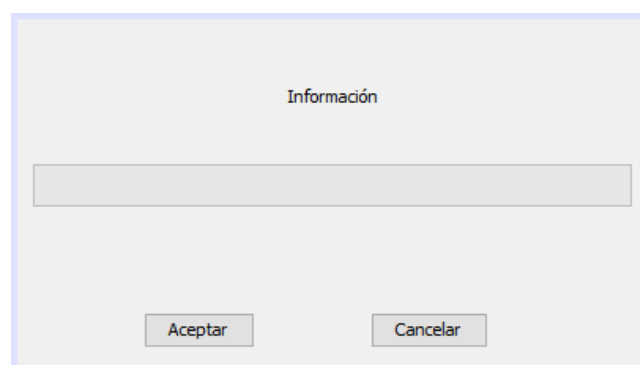


Ilustración 3 Diseño del Dialogo

1.2 JFrame

Crear un modelo con un contenido de la clase “Task” en el JFrame y una variable privada del mismo tipo:

```
private class Task extends SwingWorker<Void, Integer>{

    @Override
    protected Void doInBackground(){
        boolean looping = true;
        Integer count = 0;

        while(looping && !isCancelled()){
            try{
                Thread.sleep(100);
            }catch(InterruptedException e){}
            count++;
            publish(count);
            if(count >= 100) looping = false;
        }

        return null;
    }

    @Override
    protected void process(List<Integer> list) {
        ProgressBar.setValue(list.get(list.size()-1).intValue());
    }

    @Override
    protected void done() {
        ButtonCancel.setEnabled(false);
        ButtonOK.setEnabled(true);
        LabelInformation.setText("Tarea finalizada");
        Dialog.setCursor(null);
    }
}
```

Ilustración 4 Modelo de clase "Task"

Evento del botón “Ejecutar en segundo plano”:

```
private void ButtonRunInBGActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Dialog.setLocationRelativeTo(this);  
    Dialog.setVisible(true);  
    Dialog.setCursor(new java.awt.Cursor(java.awt.Cursor.WAIT_CURSOR));  
  
    ButtonOK.setEnabled(false);  
    ButtonCancel.setEnabled(true);  
  
    LabelInformation.setText("Realizando tarea");  
  
    ProgressBar.setValue(0);  
  
    work = new Task();  
    work.execute();  
  
    ButtonRunInBG.setEnabled(false);  
}
```

Ilustración 5 Acción del botón del JFrame

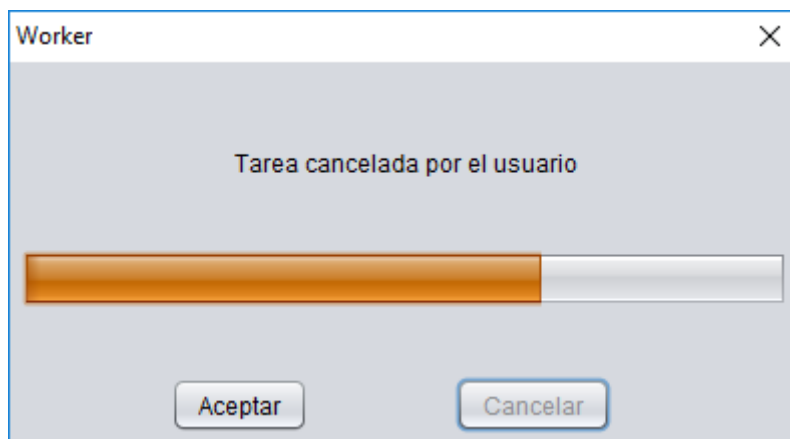
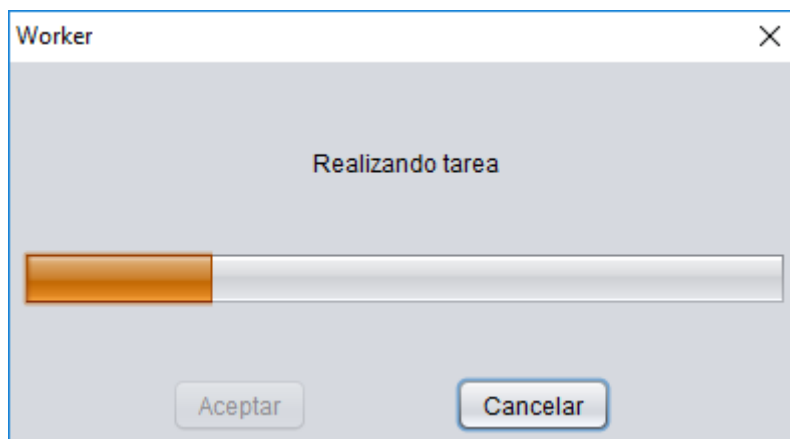
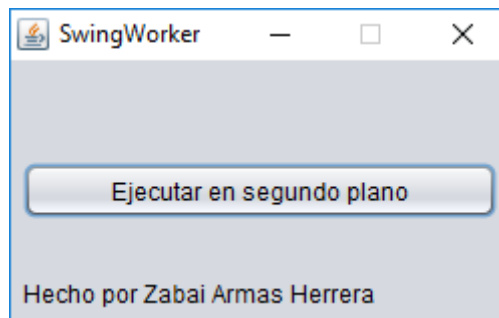
1.3 Dialogo

Eventos de los botones de “Aceptar” y “Cancelar”:

```
private void ButtonOKActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Dialog.setVisible(false);  
    ButtonRunInBG.setEnabled(true);  
}  
  
private void ButtonCancelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    work.cancel(true);  
    LabelInformation.setText("Tarea cancelada por el usuario");  
}
```

Ilustración 6 Control de botones del Dialogo

2. Capturas



3. Bibliografía

- [PDF de la práctica](#)
- [Stack Overflow](#)