

## OPHP (1)

Últimamente está de moda inventarse lenguajes de programación nuevos (la familia # de Microsoft, el Google Go, etc.), y como desde la OIE no queremos ser menos, vamos a tener también nuestro propio lenguaje de programación, el OPHP (eso sí, un poco más modesto que los otros).

¿Asustado? Que va, es facilísimo (por ahora). La primera y más importante regla del OPHP es la siguiente: el primer carácter no-espacio de una línea determina el tipo de línea. Si se trata de un símbolo #, la línea es un comentario, y debe ser ignorada por el intérprete; si no (y a falta de otras reglas que daremos en los restantes problemas) la línea debe ser escrita por la salida estándar exactamente tal y como aparece.

### Entrada

Un programa de OPHP, compuesto por un número indeterminado de líneas.

### Salida

Muestra por la salida la ejecución del programa OPHP dado. O sea, escribe exactamente igual todas las líneas de la entrada, excepto aquellas cuyo primer carácter no-espacio es el símbolo #.

### Pista

Si programas en C++, aprende a usar `getline`.

#### Ejemplo de entrada

```
Soy un programa de OPHP.
#####
#
#Comentario
#
#####

Esto tambien son comentarios:
    # comentario
    ## comentario
# comentario

Puedo escribir ### por la salida, siempre
que no sean el primer caracter no-espacio
de la salida:
    -# no soy un comentario
    '# yo tampoco.
```

#### Ejemplo de salida

```
Soy un programa de OPHP.

Esto tambien son comentarios:

    Puedo escribir ### por la salida, siempre
que no sean el primer caracter no-espacio
de la salida:
    -# no soy un comentario
    '# yo tampoco.
```

**Prueba:** Concurso on-line 6, OIE-10

**Autor:** Omer Giménez