

# 编译原理 Project1 实验报告

姓名:万子文

学号:151220102

邮箱:540304594@qq.com

如果测试过程中出现问题,希望助教可以通过邮箱联系我,避免因为 gcc 版本或者其他原因产生问题。

## 一. 实验完成情况

1. 利用 flex 工具实现了对程序的词法分析。具体实现在 lexical.l 文件中。包含了对浮点数, int(十进制, 八进制, 十六进制)的识别, 通过了选择测试样例中浮点数和八/十六进制的部分
2. 利用 Bison 工具实现了语法分析, 主要代码再 syntax.y 文件中。实现了附录中所有语法规则。并给出了结合性的声明代码。
3. 在(1)(2)的基础上构建了语法书, 主要代码在 parsertree.c 文件里。构建过程大致如下:
  - (1) 在词法分析的时候, 在每个词法对应的操作函数中调用语法书中的函数, 生成一个相应 token 的页结点
  - (2) 在语法分析的时候, 每当进行一次规约, 调用相应的语义, 生成这个规约对用的结点, 并且将各个子节点关联起来, 形成子树
  - (3) 最后进行 program 规约的时候, 将产生结点的地址存储为全局变量 root
  - (4) 分析完毕之后一旦没有产生错误并且 root 不为空, 就表示成功生成了一个根节点为 program 的语法书, 则调用相应的函数对这棵语法树进行中序遍历, 并输出最终的结果
4. 对于词法分析的错误, 全部归为 Error A 并输出
5. 语法分析重构了 yyerror 函数, 并且对于样例中的错误进行了特定的错误处理。但是由于错误处理种类过多, 本次实验的错误处理并不完整。虽然构造了许多含有 error 的文法, 但是输出统一输出 syntax error

## 二. 实验说明

由于本次实验产生的代码文件并不多, 所以采用手动逐条输入命令的方式。  
编译步骤

1. flex lexical.l(产生词法分析代码)

2. `bison -d syntax.y` (产生语法分析代码)
3. `gcc main.c syntax.tab.c parsertree.c -lfl -ly -o parser`  
将上述所有代码编译，链接，最终产生的目标文件为 `parser`
4. 执行: `./parser example.c`

### 三. 实验细节

1. 语法书的结构，产生以及遍历。语法书的结点定义如下

```
struct ParserNode
{
    NodeType m_NodeType;
    SyntaxType m_SyntaxType;
    int m_lineno;
    int m_depth;
    int m_childrennum;
    struct ParsingNode* m_firstchild;
    struct ParsingNode* m_parent;
    struct ParsingNode* m_nextsibling;
    union
    {
        char* IDname;
        TypeType type_value;
        int int_value;
        float float_value;
        RelopType relop_value;
    };
};
: typedef struct ParserNode ParserNode;
```

其中 `NodeType` 类型指明了该节点的性质(是否根节点，是否为空)

`SyntaxType` 类型指明了语法成分

剩下的几个变量用来维护树形结构

最后的 `union` 维护对应不同类型时的值

维护了如下函数，实现各个节点的构造以及相互连接:

```
ParserNode* GenerateVariableNode(SyntaxType typex,int childrenNum,...);
ParserNode* GenerateTypeNode(int lineno,char* text);
ParserNode* GenerateIntNode(int lineno,char* text);
ParserNode* GenerateFloatNode(int lineno,char* text);
ParserNode* GenerateDummyNode(SyntaxType typex);
ParserNode* GenerateRelopNode(int lineno,char* text);
ParserNode* GenerateNormalTerminalNode(int lineno,SyntaxType typex);
ParserNode* GenerateIDNode(int lineno,char* text);
```

2. 实现了部分错误文法，例如下图:

```
ExtDef:Specifier ExtDecList SEMI{$$=GenerateVariableNode(AExtDef,3,$1,$2,$3);}
|Specifier SEMI{$$=GenerateVariableNode(AExtDef,2,$1,$2);}
|Specifier FunDec CompSt{$$=GenerateVariableNode(AExtDef,3,$1,$2,$3);}
|Specifier ExtDecList error SEMI
|Specifier error SEMI
```

但是缺点是没有针对不同的错误类型给出更具体的语法错误原因。

3. 修改词法分析以及语法分析中 `yylval` 以及 `token` 的类型，使得每次结果变为语法分析中的一个结点。词法分析的结果是返回一个根节点，语义操作就是将

多个子树合并成一个以当前 `syntax` 为根的子树。最终规约形成一个以 `program` 为根节点的语法树。

## 四. 测试样例试验结果

在实际测试中发现,在所有必做的测试样例表现很好,可以正确识别出所有的问题。在我完成的选作部分的测试样例中,通过了绝大部分的选座,但是有一个样例少识别了一个错误。

因为时间关系没有来得及调试这个 `bug`,并且多进行更多的测试。我将在下次实验之前修复这个 `bug`,并加入更多的错误文法。