# Интегрированные компьютерные системы проектирования и анализа

# Лабораторная №4 Автоматизация Word и Excel



Одним из важных направлений автоматизации расчета и построения геометрических моделей является автоматизированное построение отчетов. В отчеты, зачастую, включают исходные данные (параметры) расчета (модели), внешний вид, массу и объем исследуемого объекта, информацию о типе расчета, количестве конечных элементов, результаты расчета и др. Выполненная таким образом автоматизация может значительно сократить временные затраты и число рутинных операций при оформлении результатов исследований.

**Пример**: Разработать программу, которая выводит таблицу умножения в MS Excel. А также вставляет произвольную картинку в текущую книгу. Результат работы показан на рис. 1. Программа по нажатию на вторую кнопку выводит сообщение в MS Word.

```
Файл: ExcelAutomation.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace ExcelAutomation
    using Excel = Microsoft.Office.Interop.Excel;
    using Word = Microsoft.Office.Interop.Word;
    public partial class Form1 : Form
        private Excel.Application excelApp;
        private Word.Application wordApp;
        public Form1()
            InitializeComponent();
            excelApp = new Excel.Application();
            wordApp = new Word.Application();
        }
        private void Form1_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs e)
            excelApp.Quit();
            wordApp.Quit();
        }
        private void ExcelButton_Click(object sender, EventArgs e)
            excelApp.Visible = true;
            Excel.Workbook wb = excelApp.Workbooks.Add();
            Excel.Worksheet sheet = wb.ActiveSheet;
```

```
for (int i = 1; i <= 10; i++)
                 for (int j = 1; j <= 10; j++)
                 {
                     sheet.Cells[i, j].Value = i * j;
                     if (i == j)
                          sheet.Cells[i, j].Font.Bold = true;
                 }
             }
             sheet.Range["A1:J1"].Font.Bold = true;
             sheet.Range["A1:aA10"].Font.Bold = true;
sheet.Range["A1:J1"].Interior.Color = Color.LightGray;
             sheet.Range["A1:A10"].Interior.Color = Color.LightGray;
             float left = (float)sheet.Range["A15"].Left;
             float top = (float)sheet.Range["A15"].Top;
             sheet.Shapes.AddPicture(Application.StartupPath + @"/../../logo.png",
Microsoft.Office.Core.MsoTriState.msoFalse, Microsoft.Office.Core.MsoTriState.msoCTrue,
left, top, 100, 100);
        private void WordButton_Click(object sender, EventArgs e)
             wordApp.Visible = true;
             Word.Document wd = wordApp.Documents.Add();
             wd.Range().Text = "Hello word!";
             wd.Range().Font.Size = 64;
    }
}
```

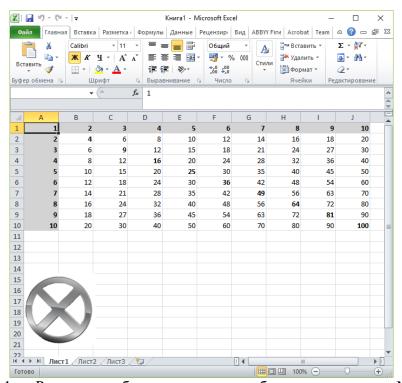


Рисунок 1 — Результат работы программы: таблица умножения в MS Excel

# Лабораторная работа №4

Разработать оконное приложение, которое позволяет:

- 1. Построить график функции согласно варианту с помощью Excel, где параметры a и b задает пользователь;
- 2. В таблицу также выводится:
  - 2.1. Информация о разработчиках программы (ФИО, Группа);
  - 2.2. Дата построения графика и значения параметров a и b;
  - 2.3. Фотография разработчиков;
  - 2.4. Максимальное и минимальное значение функции в указанном диапазоне.
- 3. Построенный график экспортируется в отдельный файл и отображается на форме приложения;
- 4. Полученное изображение графика и информация о разработчиках передается Word.

#### Вариант 1

$$y = \frac{ax+6}{bx^2+13}$$
; [-5;5]

# Вариант 2

$$y = \frac{ax}{2} + b\cos x; \ [0; \pi]$$

#### Вариант 3

$$y = \frac{ax-3}{bx^2+16}$$
; [-5;10]

#### Вариант 4

$$y = \frac{ax+3}{bx^2+7}$$
; [-3;7]

#### Вариант 5

$$y = \frac{ax}{2} - b\sin x; \left[ -\frac{\pi}{2}; \pi \right]$$

#### Вариант 6

$$y = \frac{ax}{bx^2 + 16}$$
; [-3;7]

#### Вариант 7

$$y = \frac{ax}{\sqrt{2}} - b\cos x; \left[-\pi; \pi\right]$$

#### Вариант 8

$$y = \frac{ax-4}{bx^2+6}$$
; [-4;6]

### Вариант 9

$$y = \frac{\sqrt{3}}{2}ax - b\cos x; \left[-\pi; \pi\right]$$