PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah penelitian, membuat dokumentasi perlu dilakukan. Dokumentasi yang dibuat bisa dalam bentuk hardcopy atau softcopy, tergantung kebutuhannya. Dokumentasi adalah kegiatan untuk mencatat suatu peristiwa atau aktifitas yang dianggap berharga atau penting. Dokumentasi yang sudah dibuat dapat menjadi referensi untuk memandu dalam melakukan sebuah aktifitas.

Dalam bidang Teknologi Informasi, dokumentasi kode program java umumnya ditulis dalam format Javadoc. Javadoc adalah sebuah tools yang dimiliki oleh Java yang berguna untuk mengekstrak informasi dari sebuah file java menjadi sebuah dokumentasi. Umumnya digunakan untuk mendokumentasikan sebuah nama kelas, interface, method dan custom tag. Oleh karena itu, Javadoc sangatlah penting karena dapat menuat berbagai informasi dari sebuah file java. Informasi tersebut dapat menjelaskan sebuah kelas yang dibuat dalam sebuah dokumentasi perangkat lunak.

Skripsi mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi dan Sains (FTIS) Universitas Katolik Parahyangan (Unpar) adalah membuat perangkat lunak. Perangkat lunak yang dibuat umumnya menggunakan bahasa pemrograman java. Seperti yang sudah dijelaskan, bahasa pemrograman java memiliki Javadoc sebagai informasi dari kelas, interface, method dan juga custom tag yang dibuat, sehingga informasi tersebut dapat digunakan sebagai penjelasan perangkat lunak pada dokumentasi perangkat lunak. Untuk mendokumentasikan perangkat lunak yang dibuat, seluruh mahasiswa diwajibkan untuk menggunakan IATEX dalam pembuatan sebuah dokumentasi Skripsi. IATEX merupakan bahasa markup untuk menyusun sebuah dokumentasi. IATEX membuat apa yang ditampilkan sama seperti apa yang yang ditulis. Umumnya bentuk akhir dari dokumen yang dibuat oleh IATEX biasanya berupa sebuah file PDF

Pada salah satu bab dokumentasi Skripsi, terdapat penjelasan dari setiap kelas pada perangkat lunak yang dibuat. Penjelasan tersebut sebenarnya dapat diambil dari Javadoc yang telah dibuat pada kelas java, namun saat ini berdasarkan pengamatan tersebut masih diketik secara manual dari Javadoc ke dalam format LATEX, sehingga membutuhkan lebih banyak waktu untuk mendokumentasikan setiap kelas pada perangkat lunak yang dibuat.

Oleh karena itu, perlu dikembangkan sebuah perangkat lunak yang dapat mengekstraksi informasi pada Javadoc ke format IATEX secara otomatis. Perangkat lunak ini mengimplementasikan sebuah Application Programming Interface (API) yang digunakan untuk mengambil informasi berupa nama kelas, interface, method dan juga custom tag yang terdapat pada sebuah file java

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, maka dihasilkan beberapa poin yang menjadi rumusan masalah dari masalah ini. Rumusan masalah yang akan dibangun antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat perangkat lunak yang dapat mengonversikan format Javadoc ke dalam format LATEX secara otomatis?

2 Bab 1. Pendahuluan

2. Bagaimana antarmuka yang baik untuk perangkat lunak yang akan dibuat?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah menjawab rumusan masalah di atas, yaitu:

- 1. Membuat perangkat lunak yang dapat mengonversikan format Javadoc ke format LATEX secara otomatis.
- 2. Mempelajari antarmuka yang baik untuk perangkat lunak yang akan dibuat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak terlalu luas, masalah yang akan dikaji di dalam penelitian ini memiliki batasan, yaitu:

- 1. Perangkat lunak yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java.
- 2. Perangkat lunak hanya dapat menerima masukan data berupa sekumpulan file java.
- 3. Perangkat lunak hanya menghasilkan *output* berupa format LAT_EX yang selanjutnya akan dimasukkan ke dalam file LAT_EX.

1.5 Metodologi

Untuk menyelesaikan penelitian ini disusunlah tahap-tahap tugas yang perlu dilakukan. Tahap-tahap yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- 1. Melakukan studi literatur untuk mengetahui syntax yang terdapat pada IATEX dan mengetahui apa saja isi dari dokumentasi Javadoc Doclet API.
- 2. Melakukan survei terhadap format penulisan pada suatu bab pada skripsi yang berisi tentang dokumentasi perangkat lunak yang dibuat. Membutuhkan minimal 3 dokumen skripsi sebagai panduan format penulisan.
- 3. Mengimplementasikan langkah-langkah untuk mengkonversi Javadoc ke format LATEX.
- 4. Melakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang telah diimplementasi.
- 5. Menarik kesimpulan berdasarkan hasil pengujian.

1.6 Sistematika Pembahasan

- 1. Bab 1 Pendahuluan
 - Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batas masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.
- 2. Bab 2 Dasar Teori Bab ini akan membahas mengenai pengertian Javadoc, Doclet dan LATEX.
- 3. Bab 3 Analisis Bab ini akan membahas mengenai analisis struktur LATEX dan analisis program sejenis TeXDoclet.
- 4. Bab 4 Perancangan Bab ini akan membahas mengenai tahap-tahap perancangan dan penjelasan perangkat lunak.

- 5. Bab 5 Implementasi dan Pengujian Bab ini akan membahas mengenai implementasi kode program dan pengujian perangkat lunak.
- 6. Bab 6 Kesimpulan dan Saran Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari penelitian ini.

LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas teori-teori yang akan menjadi dasar dari penelitian ini. Teori yang dibahas yaitu mengenai Javadoc, Doclet dan LATEX.

2.1 Javadoc

Javadoc adalah sebuah tools yang dimiliki oleh Java yang berguna untuk mengambil informasi dari sekumpulan source file Java menjadi sebuah dokumentasi. Umumnya Javadoc menghasilkan sekumpulan file HTML yang mendeskripsikan sebuah kelas, interface, method dan custom tag. Javadoc dapat mengekstraksi informasi tersebut dari sebuah package java, sebuah file java atau keduanya [1].

2.1.1 Processing of source files

Javadoc akan memproses file yang memiliki akhiran ".java" dan keseluruhan file yang terdapat di dalam folder yang sama. Javadoc dapat mengambil informasi dari 1 atau lebih file java dan sebuah package.

Javadoc dapat memproses sebuah link secara otomatis yang mengarah kepada sebuah package, kelas dan sebuah nama yang akan didokumentasikan pada saat Javadoc memprosesnya. Link-link tersebut berada pada beberapa posisi seperti:

- 1. Declaration (return types, argument types, field types).
- 2. Bagian "See Also" yang dihasilkan oleh tag @see.
- 3. In-line text yang dihasilkan oleh taq @link.
- 4. Exeption yang dihasilkan oleh taq @throws.
- 5. Link "Specified by" untuk member dari sebuah interface.
- 6. Link "Override" untuk member dari sebuah kelas.
- 7. Ringkasan daftar tabel package, kelas dan seluruh anggota dari kelas.
- 8. Turunan dari setiap package dan kelas.
- 9. Indeks

Dalam mengekstrak informasi yang terdapat dalam sebuah package java atau beberapa file java umumnya menghasilkan sebuah dokumentasi standar yang berbentuk file HTML dan format penulisan yang mengikuti standar Javadoc, akan tetapi untuk menghasilkan sebuah format dokumentasi yang diingin, dapat menggunakan sebuah doclet yang disediakan oleh Javadoc.

Bab 2. Landasan Teori

2.1.2 Terminologi

Terdapat beberapa istilah yang memiliki arti spesifik dalam konteks Javadoc sebagai berikut:

• Generated Document

Dokumen yang dihasilkan oleh Javadoc tools adalah sebuah file HTML dan dibuat oleh standard doclet

• Name

Nama dari sebuah perangkat lunak dituliskan dalam bahasa Java. Nama-nama tersebut yaitu nama package, kelas, interface, field, constructor atau method. Nama tersebut dapat berupa informasi lengkapnya seperti java.lang.String.equals(java.lang.Object) atau informasi pendeknya seperti equals(Object)

• Documented Classes

Detail dari sebuah kelas dan *interface* akan didokumentasikan pada saat *Javadoc* berjalan. Untuk dapat didokumentasikan, *source file* harus tersedia, kemudian nama dari *source file* atau nama dari *package* tersebut harus diletakkan pada *Javadoc command-line*

• Included Classes

kelas dan Interface akan didokumentasikan pada saat Javadoc berjalan, hal ini sama seperti $Documented\ Classes$

• Excluded Classes

kelas dan Interface tidak akan didokumenasikan pada saat Javadoc berjalan.

• Referenced Classes

kelas dan Interface yang secara eksplisit disebut oleh kelas dan interface lainnya, seperti return type, parameter type, cast type, extended class, implemented interface, imported class, kelas yang digunakan pada method body, @see, @link, @linkplain dan @inheritDoc tag

• External Referenced Classes

kelas yang tidak dihasilkan saat Javadoc berjalan. Dengan kata lain, kelas tersebut tidak diletakkan pada Javadoc command-line. Links akan dihasilkan jika sebuah kelas mengatakan memiliki external references atau external link.

2.1.3 Source Files

Javadoc akan menghasilkan output yang berasal dari beberapa tipe file, yaitu sebagai berikut:

• Class Source Code Files

Setiap kelas atau interface dapat memiliki dokumentasinya masing-masing yang terdapat pada file java

• Package Comment Files

Setiap package dapat memiliki dokumentasinya masing-masing yang terdapat pada root folder kemudian Javadoc akan menggabungkan file-file yang terdapat pada root menjadi sebuah ringkasan. Untuk membuat dokumentasi tersebut, terdapat 2 pilihan yaitu sebuah file package.html 2.1 atau sebuah file package-info.java 2.2.

2.1. Javadoc 7

9 </html>

Listing 2.1: File package.html

```
1 /**
2 * Provides the classes necessary to create an applet
3 * and the classes an applet uses to communicate
4 * with its applet context.
5 *
6 * @since 1.0
7 * @see java.awt
8 */
9 package java.lang.applet;
```

Listing 2.2: File package-info.java

Ketika Javadoc memproses package tersebut, Javadoc akan melakukan beberapa langkah yaitu sebagai berikut:

- 1. Menyalin informasi untuk diproses. Jika file berupa HTML maka pada bagian < body > hingga </body > akan disalin.
- 2. Memproses semua tag pada package yang ada.
- 3. Memasukan teks yang sudah diproses tersebut pada bagian bawah halaman dokumentasi yang dihasilkan.
- 4. Salin kalimat pertama pada package tersebut pada bagian atas halaman dokumentasi

• Overview Comment Files

Setiap aplikasi atau sekumpulan package yang akan didokumentasikan akan memiliki dokumentasi overview. Dokumentasi tersebut dapat dibuat lebih dari 1, jika pada saat pembuatan perangkat lunak menggunakan sekumpulan package yang berbeda. Untuk membuat sebuah dokumentasi ini, perlu membuat sebuah file HTML yang umumnya bernama overview.html. Kemudian Javadoc akan memproses seperti pada Package Comment Files

• Miscellaneous Unprocessed Files File tersebut dapat berubah sebuah graphic files, file java dan sebuah file HTML.

2.1.4 Generated Files

Secara default, Javadoc akan menggunakan standard doclet yang akan menghasilkan sebuah dokumentasi berformat HTML. Doclet tersebu akan menghasilkan file HTML secara terpisah. Terdapat 3 grup yang masing-masing grup memiliki kriterianya sendiri, 3 grup tersebut adalah sebagai berikut:

- Basic Content Pages
 - sebuah halaman kelas atau *interface* (*classname*.html) untuk masing-masing kelas atau *interface* yang akan didokumentasikan
 - sebuah halaman *package* (*package-summary.html*) untuk masing-masing *package* yang akan didokumentasikan
 - sebuah halaman overview (overview-summary.html) untuk keseluruhan sekumpulan package. Halaman ini adalah halaman utama yang dihasilkan.
- Cross-Reference Pages
 - sebuah halaman hirarki dari kelas untuk sekumpulan dari semua package (overviewtree.html)
 - sehalaman hirarki dari kelas untuk setiap package (package-tree.html)

Bab 2. Landasan Teori

- sehalaman "use" (package-use.html) yang berisikan package, classes, methods, constructors atau interface. Jika diberikan sebuah kelas bernama A, makan halaman tersebut akan berisikan subclasses dari A, methods yang memiliki return A dan methods atau constructors dengan parameter bertipe A.
- sebuah halaman deprecated API (deprecated-list.html). Halaman ini adalah halaman dari sekumpulan nama yang tidak direkomendasikan untuk digunakan.
- sebuah halaman sekumpulan nilai constant (constant-values.html) untuk sekumpulan nilai static.
- sebuah halaman serialized form (serialized-form.html)
- sebuah halaman index (index-*.html).

• Support Files

- sebuah halaman bantuan (help-doc.html).
- sebuah halaman index (index.html) yang membuat sebuah HTML frames.
- beberapa frame file (*-frame.html) yang berisi sekumpulan packages, kelas dan interface dan digunakan pada saat HTML frames ditampilkan
- sebuah file teks package list (package-list).
- sebuah style sheet file (stylesheet.css) untuk mengontrol warna, jenis font, ukuran font dan posisi dari halamanan yang dihasilkan
- sebuah doc-files yang berisikan gambar dan beberapa contoh file java

Javadoc akan menghasilkan 2 atau 3 HTML frame. Javadoc akan membuat minimum frame yang dibutuhkan. Jika hanya terdapat 1 package, maka Javadoc akan membuat 1 frame yang berisi dari sekumpulan kelas pada package tersebut. Jika terdapat lebih dari 2 package, maka Javadoc akan membuat 3 frame dari sekumpulan package. Jika kelas yang digunakan adalah java.applet.Applet dan semua dokumentasi yang dihasilkan akan berada pada folder yang bernama apidocs, struktur file yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

```
1
    apidocs
                                          Top directory
2
       index.html
                                           Initial page that sets up HTML frames
3
      overview-summary.html
                                           Lists all packages with first sentences summaries
                                          Lists class hierarchy for all packages
4
       overview-tree.html
5
       deprecated-list.html
                                          Lists deprecated API for all packages
6
         constant-values.html
                                          Lists values of static fields for all packages
                                          Lists serialized form for all packages
7
         serialized -form.html
8
                                          Lists all packages, used in upper-left frame
      * overview-frame.html
9
         allclasses-frame.html
                                          Lists all classes for all packages, used in
10
                                          lower-left frame
         help-doc.html
11
                                           Lists user help for how these pages are organized
         index-all.html
                                          Default index created without -splitindex option
13
         index-files
                                          Directory created with -splitindex option
14
             index-number>.html
                                          Index files created with -splitindex option
15
         package-list
                                          Lists package names, used only for
16
                                          resolving external refs
17
                                          HTML style sheet for defining fonts, colors and
         stylesheet.css
18
                                          positions
19
                                          Package directory
         iava
20
             applet
                                          Subpackage directory
21
                 Applet.html
                                          Page for Applet class
22
                 AppletContext.html
                                          Page for AppletContext interface
                                          Page for AppletStub interface
23
                 AppletStub.html
24
                 AudioClip.html
                                          Page for AudioClip interface
25
               package-summary.html
                                           Lists classes with first sentence summaries
26
                                           for this package
27
             * package-frame.html
                                           Lists classes in this package, used in
```

2.2. Doclet 9

28 29 30 31	package-tree.html package-use doc-files	lower left-hand frame Lists class hierarchy for this package Lists where this package is used Directory holding image and example files		
32 class—use		Directory holding pages API is used		
33	${ m Applet}$. ${ m html}$	Page for uses of Applet class		
34	${\it AppletContext.html}$	Page for uses of AppletContext interface		
35	${ m AppletStub.html}$	Page for uses of AppletStub interface		
36	AudioClip . html	Page for uses of AudioClip interface		
37 src-l	ntml	Source code directory		
38 j	ava	Package directory		
39 applet		Subpackage directory		
40	Applet . html	Page for Applet source code		
41	${ m AppletContext.html}$	Page for AppletContext source code		
42	${ m AppletStub.html}$	Page for AppletStub source code		
43	AudioClip.html	Page for AudioClip source code		

Listing 2.3: Struktur file yang dihasilkan

2.2 Doclet

Doclet yang terdapat pada Javadoc dapat digunakan untuk menghasilkan sebuah output Javadoc yang dapat disesuaikan. Standar doclet yang dihasilkan oleh Javadoc adalah dokumentasi dengan format HTML. Selain menghasilkan output yang dapat disesuaikan, Doclet juga dapat mengekstrak informasi secara spesifik [2].

2.2.1 Interface-interface pada Doclet

Berikut adalah beberapa interface yang terdapat pada Doclet:

- RootDoc sebuah interface yang menyatakan sebuah root dari perangkat lunak yang dibuat. Dari root tersebut semua informasi dapat diekstrak. Method-method yang digunakan adalah sebagai berikut
 - -classes() ${\it Method} \ {\it ini} \ {\it akan} \ {\it mengembalikan} \ {\it sejumlah} \ {\it kelas} \ {\it dan} \ {\it interface} \ {\it pada} \ {\it package}$
- ClassDoc sebuah interface yang menyatakan informasi dari sebuah kelas. Informasi tersebut dapat berupa nama kelas, nama method dan tag. Method-method yang digunakan adalah sebagai berikut
 - name()
 Method ini akan mengembalikan sebuah nama kelas atau interface pada package
 - commentText()
 Method ini akan mengembalikan sebuah informasi dari deskripsi kelas
 - methods()
 Method ini akan mengembalikan sebuah array of methods
- MethodDoc sebuah interface yang menyatakan informasi dari sebuah method. Method-method yang digunakan adalah sebagai berikut
 - name()
 Method ini akan mengembalikan sebuah nama method
 - modifiers()
 Method ini akan mengembalikan sebuah access modifier dari sebuah method

10 Bab 2. Landasan Teori

- returnType()
 Method ini akan mengembalikan sebuah return type dari sebuah method
- flatSignature()
 Method ini akan mengembalikan signature dari sebuah method. Jika terdapat Method dengan parameter (String x, int y), maka akan mengembalikan (String, int)
- ParamTag sebuah *interface* yang menyatakan informasi dari sebuah *Tag* parameter. *Method-method* yang digunakan adalah sebagai berikut
 - name()
 Method ini akan mengembalikan sebuah tag @param
 - parameterName()
 Method ini akan mengembalikan sebuah nama parameter dari sebuah method
 - parameterComment()
 Method ini akan mengembalikan sebuah deskripsi dari parameter yang terdapat pada method

2.2.2 Penggunaan Doclet

Doclet dapat menghasilkan sebuah output Javadoc yang dapat disesuaikan. Penggunaan Doclet API dapat mengekstrak bermacam-macam informasi seperti nama kelas, nama method, deskripsi singkat untuk sebuah parameter dari sebuah method hingga return type dari method.

Berikut adalah langkah-langkah untuk menggunakan doclet:

- 1. Membuat sebuah kelas pada *java* sebagai *doclet. class java* tersebut harus meng-*import* com.sun.javadoc.* untuk menggunakan *doclet* API.
- 2. Doclet tersebut diawali dengan sebuah method public static boolean start yang memiliki parameter RootDoc.
- 3. $Compile\ doclet\ tersebut\ dengan\ menggunakan\ compiler\ Java\ 2\ SDK\ yaitu\ javac\ pada\ command\ prompt(Windows)/terminal(Linux).$
- 4. Jalankan *Javadoc* menggunakan -doclet *startingclass* option untuk menghasilkan *output* yang telah disesuaikan, dimana *startingclass* adalah sebuah kelas yang sudah dibuat pada langkah 1.

File doclet API terdapat pada direktori folder jdk yang ter-install pada komputer pada subfolder lib\tools.jar.doclet yang sudah dibuat harus di-compile menggunakan file tools.jar dan menambahkan option -classpath setelah command javac. Jika tidak menggunakan option -doclet, Javadoc akan menghasilkan output standar yaitu berupa file HTML.

Package com.sun.javadoc terdiri interface yang mendefinisikan doclet API dan sedangkan file tools.jar berisikan interface-interface tersebut dan juga berisikan private package dengan class-class yang mengimplementasi interface tersebut serta file tools.jar berisikan pula class-class yang mengimplementasi sebuah standar doclet.

```
1
    import com.sun.javadoc.*;
2
3
    public class ListClass {
4
       public static boolean start(RootDoc doc) {
5
         ClassDoc[] classes = doc.classes();
6
         for(int i=0, i < classes.length; i++) {
7
           System.out.println(classes[i]);
8
         }
9
         return true;
10
```

2.3. L^AT_EX 11

11 }

Listing 2.4: kelas ListClass.java

Potongan program ini 2.4 adalah sebuah doclet sederhana untuk menampilkan nama-nama kelas pada file java. Hal pertama yang harus dilakukan adalah meng-import package com.sun.javadoc.*, kemudian membuat sebuah method public static boolean start dengan parameter sebuah RootDoc doc yang akan menampung sekumpulan file java yang akan diproses. ClassDoc pada method tersebut akan menampung nama-nama kelas yang terdapat pada variabel doc dengan menggunakan method classes().

2.3 LATEX

IATEX adalah sebuah bahasa markup untuk sistem penulisan dokumen yang dikembangkan oleh Leslie B. Lamport dan dirilis pada tahun 1985 [3]. IATEX Memiliki filosofi WYMIWYG (What you Mean Is What You Get) yang berarti sesuatu yang ditulis akan berdasarkan arti dari hal tersebut. Oleh karena itu, untuk menambahkan suatu perintah pada dokumen yang sedang ditulis perlu menambahkan suatu command. Command adalah kata spesial yang menentukan suatu sifat pada IATEX. Hampir semua command pada IATEX selalu diawali dengan tanda '\' dan beberapa command memiliki parameter. Parameter diawali dengan tanda kurung kurawal buka dan diakhiri dengan kurung kurawal tutup ({...}). File IATEX memiliki ekstensi .tex. Pada saat membuat sebuah project IATEX hanya perlu menuliskan command \documentclass[option]{class} 1 kali.

Untuk menulis dokumen pada IATEX dibutuhkan beberapa command yang wajib ada dalam sebuah dokumen, yaitu:

1. \documentclass[option]{class}

Digunakan untuk menentukan jenis dokumen yang layout dokumen. Bagian option dapat dikosongkan atau dapat digunakan untuk menyimpan pilihan pengaturan layouting. Pada Bagian kelas digunakan untuk menentukan tipe dokumen yang akan dibuat. Command ini hanya perlu ditulis 1 kali dalam sebuah dokumen.

2. \maketitle

Digunakan untuk menampilkan halaman judul. Biasanya halaman judul akan memuat judul dokumen, nama pengarang dan tanggal pembuatan dokumen. Judul dokumen, nama pengarang dan tanggal pembuatan dapat ditampilkan dengan menambahkan perintah \title{judul}, \author{nama} dan \date{tanggal}.

3. \begin{document}...\end{document}

Digunakan untuk mengawali dan mengakhiri sebuah dokumen.

4. \section{section}

Digunakan untuk menampilkan subbab sebuah dokumen.

5. \texttt{text}

Digunakan untuk menampilkan tulisan monospaced.

6. \begin{enumerate}...\end{enumerate}

Digunakan untuk menampilkan ordered list. List ini akan menampilkan angka yang terurut. Di dalam list ini terdapat command \item untuk menambahkan isi dari list tersebut.

7. \begin{itemize}...\end{itemize}

Digunakan untuk menampilkan unordered list. List ini akan menampilkan simbol spesial. Di dalam list ini terdapat command \item untuk menambahkan isi dari list tersebut.

ANALISIS

Bab ini membahas mengenai analisis kebutuhan perangkat lunak dan analisis program sejenis.

3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Struktur IATEX yang digunakan memiliki format sebagai berikut.

```
\begin {enumerate}
     \item \texttt \{namaKelas}\\
3
     {penjelasan kelas}
 4
     Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.
 5
 6
     \begin { itemize }
 7
       \item \texttt{atribut} -
8
       {penjelasan tentang atribut}.
9
     \end{itemize}
10
     \textit{Method} yang terdapat pada kelas Pertambahan adalah sebagai berikut.
11
     \begin{itemize}
12
       \item \texttt{method}\\
13
14
       {penjelasan method}
15
16
       \textbf{Parameter:}
       \begin{itemize}
17
18
         \item \texttt{parameter} -
19
         {penjelasan dari parameter}.
20
       \end{itemize}
21
22
       \textbf{Return Value:} {penjelasan return-type method}\\
23
       \textbf{Exception:} {penjelasan exception jika terdapat exception}
24
       \textbf{See Also:} {penjelasan tag @see jika terdapat tag tersebut}
       \textbf{Override:} {penjelasan apabila jika terdapat {\it override method} }
25
26
     \end{itemize}
```

Listing 3.1: Potongan kode LATEX

Potongan kode yang terdapat pada listing 3.1 adalah struktur lengkap IATEX yang digunakan, akan dijelaskan sebagai berikut.

1. List level pertama

Pada *list level* pertama ini menampilkan sebuah nama kelas dan penjelasan terkait dengan kelas tersebut. *List* yang dibuat menggunakan *ordered list* dengan *command* \begin{enumerate}... \end{enumerate} dan *command* \texttt{namaKelas} akan digunakan untuk menampilkan nama kelas.

2. List level kedua

Pada *list level* kedua ini terdapat dua *list* yang masing-masing menampilkan atribut dan *method* yang dimiliki oleh kelas tersebut. *List* pertama yang dibuat menggunakan *unordered list* dengan

14 Bab 3. Analisis

command \begin{itemize}...\end{itemize} untuk mengisi atribut-atribut yang terdapat pada kelas ini jika kelas ini tidak memiliki atribut maka menampilkan tulisan tidak memiliki atribut. Command \texttt{atribut} digunakan untuk menampilkan atribut. Atribut ini menampilkan tipe atribut dan nama atribut.

List kedua menggunakan unordered list dengan command \begin{itemize}...\end{itemize} untuk mengisi method-method yang terdapat pada kelas ini dan penjelasan terkait dengan method tersebut. Command \texttt{method} digunakan untuk menampilkan method. Method ini menampilkan access modifier dari method, tipe kembalian method, nama method dan daftar nama parameter.

3. List level ketiga

Pada list level ketiga ini menampilkan parameter yang digunakan pada method dan penjelasan terkait dengan parameter tersebut. List yang dibuat menggunakan unordered list dengan command \begin{itemize}...\end{itemize} jika method tidak memiliki parameter maka menampilkan tulisan tidak memiliki parameter dan command \texttt{parameter} akan digunakan untuk menampilkan parameter. Parameter ini menampilkan tipe parameter dan nama parameter.

4. Return Value & Exception

Return value yang terdapat dalam method tersebut akan ditampilkan setelah list level ketiga jika tipe return value adalah void maka akan menampilkan tulisan tidak memiliki return value. Exception maka ditampilkan setelah Return value jika method tidak terdapat exception maka akan menampilkan tulisan tidak memiliki exception.

5. Optional Tags

Optional tags akan menampilkan informasi dari sebuah tag @see atapun tag {@link}. Jika tidak ada informasi dari tag - tag tersebut akan menampilkan tulisan tidak ada.

6. Override

Override akan menampilkan informasi apakah method dari sebuah superclass ditulis kembali di sebuah subclass. jika tidak ada informasi tersebut maka bagian penjelasan akan dihilangkan.

Perangkat lunak yang dibuat akan menerima sebuah masukan berupa sekumpulan file java yang berada di dalam sebuah package. Struktur kode java yang digunakan memiliki format sebagai berikut.

```
1 package javadoc;
3
   * Kelas ini merupakan kelas abstract dari operasi matematika
4
5
     @author Adli Fariz Bonaputra
6
  public abstract class operasiMatematikaInterface {
7
8
9
    public int pertambahan(int a, int b){return 0;}
10
    public int pengurangan(int a, int b){return 0;}
11
12
    public int pembagian(int a, int b){return 0;}
13
14
15
    public int perkalian(int a, int b){return 0;}
16 }
```

Listing 3.2: Contoh kode java dari superclass yang diuji

```
1 package javadoc;
2
3 /**
```

```
* Kelas ini merupakan kelas Pertambahan kelas ini memiliki beberapa fungsi
5
      yaitu {@link #pertambahan(int,int) pertambahan}
 6
     @author Adli Fariz Bonaputra
 7
     @see "Pertambahan"
 8
   *
9
10
   */
11 public class Pertambahan extends operasiMatematikaInterface {
12
13
      * A tribut A
14
15
    private int a;
16
17
18
      * Atribut B
19
20
     private int b;
21
22
23
      * Method Pertambahan
24
25
      * @param a Bilangan Pertama
26
       @param b Bilangan Kedua
27
28
        @return hasil penjumlahan 2 buah bilangan
29
30
     @Override
     public int pertambahan(int a, int b) {
31
32
       int hasil = 0;
33
       hasil = a + b + 10;
34
       return hasil;
35
    }
36 }
```

Listing 3.3: Contoh kode java dari subclass yang diuji

Potongan kode yang terdapat pada listing 3.2 dan 3.3 adalah struktur file java yang digunakan, akan dijelaskan sebagai berikut.

- 1. Setiap file java harus terletak di dalam sebuah package yang sama.
- 2. Setiap deklarasi kelas harus diawali dengan huruf kapital serta memiliki javadoc untuk penjelasan tentang kelas tersebut dan secara opsional dapat menambahkan tag tag javadoc seperti tag @see sebagai penunjuk ke sebuah referensi dan tag {@link} sebagai penunjuk ke dokumentasi sebuah package, class ataupun method yang dimiliki oleh kelas lain.
- 3. Setiap deklarasi atribut harus memiliki *access modifier*, tipe atribut dan nama atribut serta memiliki javadoc untuk penjelasan tentang atribut tersebut.
- 4. Seiap deklarasi method harus memiliki access modifier, tipe kembalian, nama method, tipe dan variabel parameter serta memiliki javadoc untuk penjelasan method, parameter yang digunakan dan hasil kembalian sebuah method.

Hasil dari sebuah perangkat lunak yang dibuat adalah sebuah file berformat IATEX. Perangkat lunak akan membaca satu persatu file java dan informasi yang terdapat pada setiap file java tersebut dimasukan ke dalam file IATEX.

```
1 \begin{enumerate}
2 \item \texttt{Pertambahan}\\
3 Kelas ini merupakan Kelas Pertambahan.
4
5 Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.
```

16 Bab 3. Analisis

```
\begin{itemize}
7
        \item \texttt{int a} -
        Atribut A.
8
9
        \item \texttt{int b} -
10
        Atribut B.
     \end{itemize}
11
12
13
     \textit{Method} yang terdapat pada kelas Pertambahan adalah sebagai berikut.
14
     \begin{itemize}
        \item \texttt{public int pertambahan(int a, int b)}\\
15
16
       Method Pertambahan.
17
        \textbf{Parameter:}
18
19
        \begin{itemize}
20
          \item \texttt{int a} -
21
          Bilangan Pertama.
22
          \item \texttt{int b} -
23
          Bilangan Kedua.
24
        \end{itemize}
25
26
        \textbf{Return Value:} hasil penjumlahan 2 buah bilangan.\\
        \textbf{Exception:} tidak memiliki \textit{exception}.
27
28
        \texttt{textbf}\{\texttt{Override:}\} \texttt{textt}\{\texttt{pertambahan}\} dari kelas \texttt{textt}\{\texttt{operasiMatematikaInterface}\}
29
     \end{itemize}
30 \end{enumerate}
```

Listing 3.4: Contoh hasil konversi Javadoc ke IATEX

Hasil konversi 3.4 akan menampilkan nama kelas serta penjelasan kelas tersebut, atribut yang digunakan serta penjelasan untuk setiap atributnya, method yang digunakan serta penjelasan method, parameter yang digunakan serta penjelasan setiap parameternya, return value dan exception.

3.2 Analisis Program Sejenis TeXDoclet

TeXDoclet merupakan sebuah program yang mengimplementasi *Doclet* yang dimiliki oleh *Java*. Program ini akan mengkonversi sekumpulan *file java* yang terletak di dalam satu *package* yang sama. TeXDoclet dapat menghasilkan dokumen berupa *file* LATEX atau *file* PDF. Untuk dapat menghasilkan *file* PDF, TeXDoclet mengintegrasikan LualATEX untuk menghasilkan dokumen PDF dari sebuah *file* LATEX.

TeXDoclet memiliki beberapa option yang dapat digunakan, akan dijelaskan sebagai berikut.

1. -sectionlevel <level>

Untuk menentukan level teratas dari section sebuah dokumen. Section tersebut bisa berupa chapter, section atau subsection

2. -createPdf

Untuk menghasilkan file PDF dari sebuah hasil file LATEX dengan menggunakan LuaLATEX.

3. -twosided

Untuk menghasilkan dokumen 2 sisi. Jika dokumen tersebut menggunakan *option* ini maka dokumen tersebut pada saat dicetak akan memiliki 2 sisi yaitu depan dan belakang.

4. -texinit <file>

Untuk menambahkan command-command yang lain sebelum command \begin{document}.

5. -docclass <class>

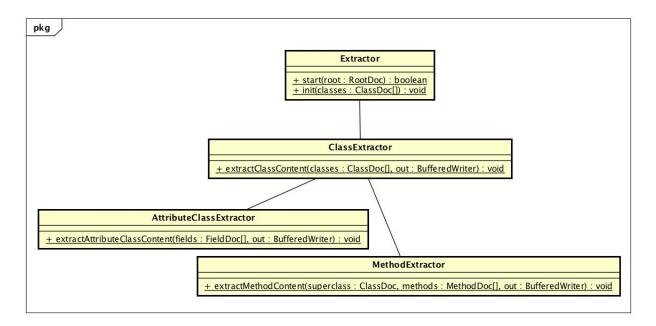
Untuk menentukan tipe dokumen yang akan dibuat. Default untuk option adalah tipe dokumen report.

PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai perancangan aplikasi yang akan dibangun meliputi diagram kelas rinci beserta deskripsi dan fungsinya.

4.1 Rancangan Kelas Lengkap

Rancangan kelas dibawah ini akan menampilkan keseluruhan kelas yang akan digunakan. Deskripsi kelas berserta fungsi dari diagram kelas tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1: Kelas Diagram

1. AttributeClassExtractor

Kelas ini merupakan kelas untuk mengambil informasi sebuah atribut yang terdapat pada kelas

Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• Tidak memiliki Atribut

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• public static void extractAttributeClassContent(FieldDoc[] fields, BufferedWriter out)

Method ini akan menampilkan atribut-atribut yang dimiliki oleh sebuah kelas

Parameter:

18 Bab 4. Perancangan

- FieldDoc[] fields - sebuah array berisikan sejumlah atribut dari kelas

 BufferedWriter out - turunan dari kelas Writer yang digunakan untuk menulis file text

Kembalian: Tidak memiliki return value

Exception: IOException

2. ClassExtractor

Kelas ini merupakan kelas untuk mengambil informasi dari sebuah kelas

Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• Tidak memiliki Atribut

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

public static void extractClassContent(ClassDoc[] classes, BufferedWriter out)

Method ini akan menampilkan nama kelas berserta penjelasan dari sebuah kelas

Parameter:

- ClassDoc[] classes sebuah array berisikan sejumlah kelas
- BufferedWriter out turunan dari kelas Writer yang digunakan untuk menulis file text

Kembalian: Tidak memiliki return value

Exception: IOException

3. Extractor

Kelas ini merupakan kelas untuk menjalan custom doclet

Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• Tidak memiliki Atribut

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• public static boolean start(RootDoc root)

Method ini berperan sebagai method untuk menjalankan custom doclet

Parameter:

 RootDoc root - berperan sebagai mengambil seluruh informasi spesifik dari option yang terdapat pada command-line sebuah terminal. Selain itu berperan juga untuk mengambil informasi dari sekumpulan file java yang akan di proses.

Kembalian: kondisi true **Exception**: IOException

public static void init(ClassDoc[] classes)

Method ini berperan untuk menulis kedalam sebuah file saat javadoc berjalan.

Parameter:

 ClassDoc[] classes - sebuah array yang berisikan sekumpulan file java yang akan di proses.

Kembalian: Tidak memiliki return value

Exception: IOException

4. MethodExtractor

Kelas ini merupakan kelas untuk mengambil informasi sebuah *method* terdapat pada kelas Atribut yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• Tidak memiliki Atribut

Method-method yang dimiliki kelas ini adalah sebagai berikut.

• public static void extractMethodContent(ClassDoc superclass, MethodDoc[] methods, BufferedWriter out)

Method ini akan menampilkan method-method yang dimiliki oleh sebuah kelas

Parameter:

- ClassDoc superclass sebuah objek ClassDoc
- MethodDoc[] methods sebuah array berisikan sejumlah method dari kelas
- BufferedWriter out turunan dari kelas Writer yang digunakan untuk menulis file text

Kembalian: Tidak memiliki return value

Exception: IOException

4.2 Rancangan Antarmuka

Rancangan antarmuka perangkat lunak yang dibuat adalah melalui sebuah *terminal* pada *Linux* dan *command prompt* pada *Windows*. Berikut adalah antarmuka jika menggunakan *terminal* pada *Linux*:

```
[abathz][root][~]

cd Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex/

□ cd Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex/
□ cd Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex/
□ cd Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex/
```

Gambar 4.2: Mengarahkan kedalam folder dari perangkat lunak

Langkah pertama adalah berpindah dari direktori awal ke direktori perangkat lunak yang dibuat. Untuk berpindah direktori perlukan command cd atau kepanjangan dari change directory lalu diikuti dengan lokasi direktori yang diinginkan. Pada gambar 4.2 direktori perangkat lunak terdapat di dalam folder Document lalu folder KULIAH lalu folder Skripsi dan terakhir folder javadoc-to-latex kemudian tekan tombol enter lalu direktori akan langsung berpindah ke direktori yang dituju.

Gambar 4.3: Kelas Diagram

Langkah kedua adalah menjalan perangkat lunak yang dibuat. Diawali dengan command javadoc lalu dikuti 3 buah argumen. Argumen pertama(jingga) adalah sebuah kelas untuk menjalankan custom doclet dari perangkat lunak yang dibuat. Argumen pertama tersebut akan menjalankan kelas bernama Extractor yang terdapat didalam package extractor. Kemudian argumen kedua(kuning) adalah custom doclet yang berperan untuk mengambil informasi kelas, atribut, method dari sekumpulan file java dan argumen ketiga(biru) adalah lokasi sekumpulan file java yang akan diproses. Pada gambar 4.3, lokasi file-file tersebut terdapat pada folder javadoc. Folder javadoc tersebut berada direktori folder Skripsi.

Bab 4. Perancangan

```
[abathz][root][±][master S:1 U:4 ?:1 x][~/Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex]
    javadoc -doclet extractor.Extractor -docletpath dist/javadoc-to-latex.jar ../javadoc/*
Loading source file ../javadoc/Pembagian.java...
Loading source file ../javadoc/Perkalian.java...
Loading source file ../javadoc/Perkalian.java...
Loading source file ../javadoc/Pertambahan.java...
Loading source file ../javadoc/operasiMatematikaInterface.java...
Constructing Javadoc information...

[abathz][root][±][master S:1 U:4 ?:1 x][~/Documents/KULIAH/Skripsi/javadoc-to-latex]
```

Gambar 4.4: Kelas Diagram

Perangkat lunak yang dibuat akan membaca seluruh isi folder yang dituju, pada contoh gambar 4.4, terdapat 5 file java yang terdapat didalam folder javadoc. Lalu perangkat lunak akan melakukan ekstrasi informasi terhadap masing-masing file tersebut. Jika proses ekstraksi selesai maka proses berhenti.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Oracle (1993) javadoc the java api documentation generator. http://docs.oracle.com/javase/7/docs/technotes/tools/solaris/javadoc.html#public. 27 September 2017.
- [2] Oracle (1993) Javadoc doclet api. http://docs.oracle.com/javase/7/docs/jdk/api/javadoc/doclet/index.html. 5 oktober 2017.
- [3] Lamport, L. (1994) LaTeX: A Document Preparation System, 2 edition.