BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah penelitian, membuat dokumentasi perlu dilakukan. Dokumentasi yang dibuat bisa dalam bentuk hardcopy atau softcopy, tergantung kebutuhannya. Dokumentasi adalah kegiatan untuk mencatat suatu peristiwa atau aktifitas yang dianggap berharga atau penting. Dokumentasi yang sudah dibuat dapat menjadi referensi untuk memandu dalam melakukan sebuah aktifitas.

Dalam bidang Teknologi Informasi, dokumentasi kode program java umumnya ditulis dalam format Javadoc. Javadoc adalah sebuah tools yang dimiliki oleh Java yang berguna untuk mengekstrak informasi dari sebuah file java menjadi sebuah dokumentasi. Umumnya digunakan untuk mendokumentasikan sebuah nama class, interface, method dan custom tag. Oleh karena itu, Javadoc sangatlah penting karena dapat memuat berbagai informasi dari sebuah file java. Informasi tersebut dapat menjelaskan sebuah class yang dibuat dalam sebuah dokumentasi perangkat lunak.

Skripsi mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi dan Sains (FTIS) Universitas Katolik Parahyangan (Unpar) adalah membuat perangkat lunak. Perangkat lunak yang dibuat umumnya menggunakan bahasa pemrograman java. Seperti yang sudah dijelaskan, bahasa pemrograman java memiliki Javadoc sebagai informasi dari class, interface, method dan juga custom tag yang dibuat, sehingga informasi tersebut dapat digunakan sebagai penjelasan perangkat lunak pada dokumentasi perangkat lunak. Untuk mendokumentasikan perangkat lunak yang dibuat, seluruh mahasiswa diwajibkan untuk menggunakan LATEX dalam pembuatan sebuah dokumentasi Skripsi. LATEX merupakan bahasa markup untuk menyusun sebuah dokumentasi. LATEX membuat apa yang ditampilkan sama seperti apa yang yang ditulis. Umumnya bentuk akhir dari dokumen yang dibuat oleh LATEX biasanya berupa sebuah file PDF

Pada salah satu bab dokumentasi Skripsi, terdapat penjelasan dari setiap class pada perangkat lunak yang dibuat. Penjelasan tersebut sebenarnya dapat diambil dari Javadoc yang telah dibuat pada kelas java, namun saat ini berdasarkan pengamatan tersebut masih diketik secara manual dari Javadoc ke dalam format LATEX, sehingga membutuhkan lebih banyak waktu untuk mendokumentasikan setiap class pada perangkat lunak yang dibuat.

Oleh karena itu, perlu dikembangkan sebuah perangkat lunak yang dapat mengekstraksi informasi pada Javadoc ke format IATEX secara otomatis. Perangkat lunak ini mengimplementasikan sebuah Application Programming Interface (API) yang digunakan untuk mengambil informasi berupa nama class, interface, method dan juga custom tag yang terdapat pada sebuah file java

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, maka dihasilkan beberapa poin yang menjadi rumusan masalah dari masalah ini. Rumusan masalah yang akan dibangun antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat perangkat lunak yang dapat mengonversikan format Javadoc ke dalam format LATEX secara otomatis?

2 Bab 1. Pendahuluan

2. Bagaimana antarmuka yang baik untuk perangkat lunak yang akan dibuat?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah menjawab rumusan masalah di atas, yaitu:

- 1. Membuat perangkat lunak yang dapat mengonversikan format Javadoc ke format LATEX secara otomatis.
- 2. Mempelajari antarmuka yang baik untuk perangkat lunak yang akan dibuat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak terlalu luas, masalah yang akan dikaji di dalam penelitian ini memiliki batasan, yaitu:

- 1. Perangkat lunak yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java
- 2. Perangkat lunak hanya dapat menerima masukan data berupa sekumpulan file java
- 3. Perangkat lunak hanya menghasilkan *output* berupa format I⁴TEX yang selanjutnya akan dimasukkan ke dalam file I⁴TEX

1.5 Metodologi

Untuk menyelesaikan penelitian ini disusunlah tahap-tahap tugas yang perlu dilakukan. Tahap-tahap yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- 1. Melakukan studi literatur untuk mengetahui syntax yang terdapat pada IAT_EX dan mengetahui apa saja isi dari dokumentasi Javadoc Doclet API.
- 2. Melakukan survei terhadap format penulisan pada suatu bab pada skripsi yang berisi tentang dokumentasi perangkat lunak yang dibuat. Membutuhkan minimal 3 dokumen skripsi sebagai panduan format penulisan.

1.6 Sistematika Pembahasan

- 1. Bab 1 Pendahuluan
 - Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batas masalah, metologi penelitian dan sistematika penulisan.
- 2. Bab 2 Dasar Teori
- 3. Bab 3 Analisis
- 4. Bab 4 Perancangan
- 5. Bab 5 Implementasi dan Pengujian
- 6. Bab 6 Kesimpulan dan Saran
 - Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari penelitian ini.