

Abner Oliveira

Fortaleza, Ceará

85 9 8707 5561

abner.oliveira.ce@gmail.com

bit.ly/abner-linkedin

SOBRE

Sou um desenvolvedor experiente e confiante com quase um década de atuação. Minha experiência ajudou a otimizar os processos do CBMCE e da Defesa Civil do Estado do Ceará, trazendo resultados, na casa de milhões, tanto em redução de custos quanto em arrecadação. Estou altamente motivado para continuar aprendendo e melhorando na minha carreira.

HABILIDADES E TECNOLOGIAS

- Comunicação Interpessoal
- Proatividade
- Resiliência
- TypeScript, Node.js, ReactJS e React Native
- GitLab CI e Docker: Pipeline de Entrega Contínua

CERTIFICAÇÕES E VOLUNTARIADO

Ignite - Trilha Node.js - RocketSeat (2021)
Ignite - Trilha ReactJS - RocketSeat (2021)
Ignite - Trilha React Native - RocketSeat (2021)
Bootcamp goStack11 - RocketSeat (2019)

Clube da Robótica - CMCB (Voluntariado)
Colégio Militar do CBMCE
2017-Atual
Projeto de iniciação a robótica Lego Mindstorms ev3, Arduino, Scratch, Python e JavaScript.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Node.js, ReactJS e React Native

CBMCE

Abril 2017 até o momento

Líder de Equipe. Desenvolver novas soluções em NodeJS e ReactJS; Desenvolver e manter a API REST do CBMCE; Entender o fluxo de ponta a ponta integrando todo o Banco de dados MySQL, MongoDB e Redis; Propor melhores práticas com Git e Gitlab CI. Manter/Migrar sistemas legados desenvolvidos em PHP e Scriptcase.

Co-fundador e Desenvolvedor

AI2 Dev

Outubro 2017 até o momento

Desenvolvimento de Sites e Softwares; Campanhas de tráfego com Facebook ADS e Google ADS.

Desenvolvedor PHP

CBMCE

Março 2013 até Abril 2017

Desenvolver soluções para os setores internos do CBMCE utilizando PHP, ScriptCase, CodeIgniter e MySQL.

FORMAÇÃO

Instituto Federal do Ceará - IFCE

Mestrado em Ciências da Computação,
2014-2017

Escolar Superior Aberta do Brasil - ESAB

Especialização em Engenharia de Software
2012-2013

Faculdade de Ciências Tecnológicas de Fortaleza - FCTFOR

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Software
2008-2012