Piscine After Effects



D04 Expressions & Photoshop link

30_1@42.fr

Sommaire

Introd	luction
	IUCIIUII

II Préambule

III Consignes générales

IV Règles spécifiques à la journée

V Composition 00 : Tempus fugit

VI Composition 01 : Aie confiance

VII Composition 02 : Photo mouvante

VIII Composition 03 : La teuf de la tof

Chapitre I

Introduction

Bonsoiiiiiir,

Je suis 30_1 et je te propose d'apprendre les bases du logiciel After Effects d'Adobe pendant cette piscine.

Les vidéos de tutos pour cette piscine sont réalisées par Mattias Peresini (alias Mattrunks) dont le site (https://mattrunks.com/fr) est une référence pour les passionnés de motion design. Tu y trouveras beaucoup de tutos pour te perfectionner, après la piscine.

ATTENTION! Cette piscine fait parti du cursus Créa. Tu gagneras donc des points d'expérience dans ce cursus uniquement.

Amuse-toi bien :)

Chapitre II

Préambule

Enigme du jour

Bonjour à tous,

Je viens vers vous car mon chéri est un habitué de ce site. en effet il ADORE les énigmes. il passe son temps à me proposer des énigmes et sincèrement je suis très nulle. je vous dis pas le nombre d'heures dans les transports où je me suis creusé le cerveau. sans aucun résultat malheureusement pour Noel j'aimerai le surprendre en lui faisant découvrir son cadeau avec une énigme. et c'est là que j'ai besoin de VOUS!!! alors si vous avez quelques minutes à me consacrer je vous soumet le cadeau (en fait 2 cadeaux). je vous remercie d'avance pour votre aide. quand je vous l'ai dit je suis TRES mauvaise dans les énigmes autant pour les résoudres que pour les inventer!!!

le 1 ER cadeau est : une création de parfum à Grasse (près de Nice) avec un expert 'nez'. ok on se moque pas mais mon Homme est fan de senteurs...

Le 2nd cadeau : après des mois de négociations j'ai décidé qu'il était temps que nous commencions à faire un BB. il ne s'y attend pas car j'ai toujours été ferme (pas avant le mariage) mais finalement je sens que nous sommes prêts

voilà voilà vous savez tout. alors si vous avez des idées n'hésitez pas à m'envoyer des mails merccciiiiii !!!!!!

timkerbel 1

<u>Vidéo : énigme dans l'abîme</u>

Chapitre III

Consignes générales

- Le logicel à utiliser est After Effects disponible sur le MSC.
- Chaque exercice est indépendant. Si parmi les features demandées, certaines ont déjà été réalisées dans les exercices précédents, dupliquez-les dans l'exercice courant.
- Ton fichier de rendu doit être nommé «xlogin-dXX.aep» et doit contenir tous les exercices du jour. Tu ne dois pas rendre tes sources, uniquement ce fichier. Les éventuelles dépendances vers d'autres fichiers importés dans le projet seront rétablies au moment de l'évaluation, sur le poste de l'évalué.
- Nous allons utiliser le concept de compositions d'After Effects pour séparer les exercices :
 Chaque exercice de la journée devra être une composition du fichier xlogin-dXX.aep décris plus haut.
- Je donne une attention particulière à l'organisation du projet. Dans ton fichiers .aep, tu dois créer des répertoires pour classer tes éléments. Tous les éléments doivent être dans un répertoire. Les compositions dans un répertoire «compositions», les précompositions dans un répertoire «précompositions», et les sources dans un répertoire «sources».
- Tous les éléments que tu vas chercher sur internet doivent être d'une qualité correcte (non-pixélisés).
- Tous les tutos se trouvent sur Youtube. Les ressources dont tu as besoin pour certains exercices se trouvent sur la page du sujet.

Chapitre IV

Règles spécifiques à la journée

Voici les notions que nous allons aborder aujourd'hui :

- Expressions
- Répétition de calque de forme
- Utilisation de psd

Je te conseille de regarder ces vidéos pour la journée :

- Mattrunk.com 06 Utiliser des expressions
- Tara Arts Movie 2D image to 3D
- The Creators Project 2,5D effect

Ressources:

• Le Freelance Saucisse

Chapitre V



Composition 00: Tempus fugit

Fichier de rendu xlogin-d04.aep

Nom de composition composition00

Résolution 1920*1080

 Fréquence
 50 i/s

 Durée
 90′ 00″

Exemple dans les ressources du sujet :

compo00 - tempus fugit.mp4

Reproduis globalement l'animation des ressources du sujet, à savoir :

- Crée une horloge stylisée.
- Déplace les trois aiguilles en fonction du timecode de la composition.
- L'aiguille des secondes doit se déplacer de seconde en seconde et non progressivement.

Utilise obligatoirement:

- La propriété répétition des calques de forme
- La fonction time

Indice:

• Regarde dans les fonctions 'JavaScript Math'.

Chapitre VI



Composition 01: Aie confiance

Fichier de rendu xlogin-d04.aep

Nom de composition composition01

Résolution 1920 * 1080

Fréquence 50 i/s
Durée 0' 10"

Exemple dans les ressources du sujet :

compo01 - aie confiance.mp4

Reproduis globalement l'animation des ressources du sujet, à savoir :

- Crée une forme se déplaçant de manière aléatoire.
- Les yeux d'un personnage suivent cette forme.

Attention, la forme doit globalement rester dans le cadre et le déplacement des yeux doivent être le plus réaliste possible.

Fonction obligatoire:

wiggle

Chapitre VII



Composition 02: Photo mouvante

Fichier de rendu xlogin-d04.aep

Nom de composition composition02

Résolution 1920*1080

Fréquence 50 i/s

Durée 0' 05"

Exemple dans les ressources du sujet :

• compo02 - Photo mouvante.mp4

Reproduis l'animation du tuto 'Tara Arts Movie - 2D image to 3D' avec un portrait de bonne qualité trouvée sur le net.

Chapitre VIII



Composition 03 : La teuf de la tof

Fichier de rendu xlogin-d04.aep

Nom de composition composition03

Résolution 1920 * 1080

Fréquence 50 i/s

Durée 0' 05"

Exemple dans les ressources du sujet :

compo03 - La teuf de la tof.mp4

Inspire toi de l'animation du tuto 'The Creators Project - 2,5D effect' pour animer une photo de ton choix, trouvée sur le net. Ne te contente pas de simplement animer la photo, ajoute également au moins un nouvel élément.

Utilise obligatoirement:

- Le remplissage de sélection de photoshop (importe le .psd)
- L'outil «Puppet» (Coin marionnette)

Indice:

• Si tu es en manque d'inspiration, prend une image de sportif en mouvement comme sur le tuto.