

RESPONSIVE WEB DESIGN

Plano de Trabalhos

MEI 2012/2013

Aluna Ana Isabel Anjos Sampaio (PG20190) Orientação do Professor José Creissac Campos

Resumo

Num período em que as tecnologias web e mobile se expandem cada vez mais, nasce o conceito de responsive web design. Este documento consiste num plano de trabalhos que tem como objetivo aplicar este conceito e investigar o trabalho que tem sido desenvolvido nesta área, com a expectativa de contribuir para seu o progresso.

Enquadramento

Com a chegada da World Wide Web, surge um novo conceito de acesso à informação, e o uso de websites passou a tornar-se bastante comum. Desde essa altura que a criação de aplicações web tem vindo a disparar, e cada vez mais surgem tecnologias que facilitam o processo de criação e manutenção de destas aplicações (Yourmaindomain Inc, 2008).

Nos dias de hoje, esta realidade tem vindo a progredir, e de dia para dia assistimos a um aumento cada vez mais significativo da utilização de tecnologias via dispositivos móveis. É esperado que a navegação através de dispositivos móveis ultrapasse o acesso à web a partir de computadores nos próximos anos (Marcotte, 2010). Acompanhando esta evolução, surge um novo conceito de web design, que torna possível a adaptação de aplicações web às dimensões do ecrã: Responsive Web Design (Marcotte, 2010).

Responsive é uma técnica que permite a navegação de websites a partir de uma variedade de dispositivos, desde smartphones, tablets e computadores, ajustando a sua estrutura ao tamanho da janela de visualização, de forma a proporcionar uma experiência de utilização idêntica a uma aplicação específica da plataforma.

Responsive web design requere a utilização de três noções fundamentais para a sua implementação; (1) media queries e media query listeners; (2) layouts flexíveis,



baseados em grids, com dimensões relativas, e por fim, (3) conteúdos de imagem e vídeo flexíveis, através de redimensionamento dinâmico (Graeve, 2011).

Media queries são expressões que verificam determinadas condições da página, aplicando diferentes stylesheets para diferentes cenários (Rivoal, 2012). Neste contexto, é possível usar uma stylesheet para ecrãs de dimensões maiores, e uma outra diferente especialmente criada para dar suporte a dispositivos móveis. O recurso a media queries permite percorrer diferentes resoluções e dispositivos, sem nunca haver a necessidade de modificar o seu conteúdo (La, 2012). Media query listeners foram criadas pelo W3C e providenciam uma API para responder às alterações destas media queries.

Em responsive a utilização de layouts, que geralmente é expressa em pixels, passa a ser dimensionada através de percentagens, assim como o tamanho dos textos que passa a ser também escalável. O redimensionamento de imagens e outros géneros de media resulta numa adaptação automática destes elementos dependendo do dispositivo em que são carregados, atribuindo um dimensionamento percentual.

Esta combinação de grids de tamanho escalável e media queries criam uma forte solução para construir aplicações responsive dinâmicas e fluidas (Graeve, 2011).

Atualmente, grande parte dos websites disponíveis não recorrem a esta técnica inovadora de web design. No entanto, a sua transição para responsive seria um aspecto favorável ao acesso através de diferentes plataformas. Um desafio para as empresas seria a adaptação a esta nova realidade, e conseguir-se esta transição de forma sistemática/automática.

Objetivos

O objetivo deste projeto consiste em estudar a técnica de responsive web design e conhecer os impactos da sua utilização.

Numa primeira fase pretende-se investigar em que consiste esta técnica, o que esteve na sua origem e que opções estão disponíveis para a aplicar.

Numa altura em que o aspecto gráfico e a experiência de utilização assumem um papel fundamental num website, uma solução simples para melhorar estes pontos é a aplicação de skins. As skins permitem padronizar e uniformizar um website, através da aplicação de estilos aos elementos que compõem as páginas.

O recurso a estas skins é bastante vulgar atualmente, pelo que será interessante perceber se é possível a adaptação de skins para skins responsive, apontar possíveis estratégias e identificar as dificuldades sentidas.

Mestrado em Engenharia Informática | Plano de trabalhos

Ja San

Outro objetivo que se pretende alcançar é o de compreender até que ponto será possível construir um modelo de transição para responsive que respeite um conjunto de procedimentos sistemáticos, tentando automatizar esse processo.

Por fim, será indispensável refletir até que ponto se trata de uma técnica que irá vincar e estabelecer-se no mercado web a curto prazo, integrando a grande maioria dos websites que são desenvolvidos.

Plano de Trabalhos

Para o tema proposto, o plano de trabalho irá consistir na execução das seguintes tarefas:

- Estudar as diversas práticas atualmente disponíveis e concluir sobre as melhores recomendações a aplicar.
- Desenvolver uma skin com características responsive.
- Aplicar técnicas de responsive a uma skin já existente.
- Definição de um conjunto de regras sistemáticas para automatizar a adaptação de responsive em aplicações web.
- Escrita da dissertação.

Assim, são esperados os seguintes os resultados finais:

- 1. Uma skin com características responsive.
- Uma estratégia de adaptação de skins para responsive.
- Um artigo científico.
- A dissertação de mestrado.

Calendarização do Plano de Trabalhos

	Nov	Dez	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul
Estudar as melhores práticas de responsive		8. mg							
Desenvolvimento de uma skin responsive				CHEST?					
Adaptação de uma skin para responsive					2 484	36			
Proposta de transição automática de uma aplicação web para responsive						100			
Escrita da dissertação	Property and		2000	STATE OF	E. Par	BHILLY TO	机能进		The last

Referências

(2008). Retrieved from Yourmaindomain Inc: www.yourmaindomain.com

Graeve, K. D. (2011, November). Responsive Web Design. MSDN Magazine .

La, N. (2012). CSS3 Media Queries. Retrieved from web designer wall: http://webdesignerwall.com/tutorials/css3-media-queries

Marcotte, E. (2010, May 5). Responsive Web Design. A List Apart Magazine .

Rivoal, F. (2012, June 19). Media Queries. W3C Recommendation.

Assinaturas:

(Aluna)