

Practica 7

- 1) Construya una MTN que genere de manera no determinística todos los números de 8 bits. Es decir que, dado cualquier número, alguna computación de la máquina lo generará. ¿Cuántos movimientos hace la máquina?

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \Delta, q_0, q_A, q_R \rangle, \Delta: Q \times \Gamma \rightarrow r((Q \cup \{q_A, q_R\}) \times \Gamma \times \{D, I, S\})$$

$$\begin{aligned} \Delta(q_0, B) &= \{(q_1, 0, D), (q_1, 1, D)\} \\ \Delta(q_1, B) &= \{(q_2, 0, D), (q_2, 1, D)\} \\ \Delta(q_2, B) &= \{(q_3, 0, D), (q_3, 1, D)\} \\ \Delta(q_3, B) &= \{(q_4, 0, D), (q_4, 1, D)\} \\ \Delta(q_4, B) &= \{(q_5, 0, D), (q_5, 1, D)\} \\ \Delta(q_5, B) &= \{(q_6, 0, D), (q_6, 1, D)\} \\ \Delta(q_6, B) &= \{(q_7, 0, D), (q_7, 1, D)\} \\ \Delta(q_7, B) &= \{(q_A, B, S), (q_A, B, S)\} \end{aligned}$$

Esta maquina realiza siempre 8 movimientos. Todas las otras combinaciones de estado símbolo que faltan llevan al estado q_R

- 2) Sean L_1 y L_2 , dos lenguajes definidos sobre $\{0,1\}^*$
- $$L_1 = \{0^n 1 \mid n \geq 0\}$$
- $$L_2 = \{1^n 0 \mid n \geq 0\}$$

- a) Construya una MTN M tal que $L(M) = L_1 \cup L_2$

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \Delta, q_0, q_A, q_R \rangle, \Delta: Q \times \Gamma \rightarrow r((Q \cup \{q_A, q_R\}) \times \Gamma \times \{D, I, S\})$$

$$\Delta(q_0, x) = \{(q_1, x, S), (q_2, x, S)\} \text{ para todo } x \in \Gamma$$

$$\begin{aligned} \Delta(q_1, 0) &= \{q_1, 0, D\} \\ \Delta(q_1, 1) &= \{q_3, 1, D\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Delta(q_2, 1) &= \{q_2, 1, D\} \\ \Delta(q_2, 0) &= \{q_3, 0, D\} \end{aligned}$$

$$\Delta(q_3, B) = \{q_A, B, S\}$$

Todas las otras combinaciones de estado símbolo que faltan llevan al estado q_R

- b) Describa la traza de ejecución para las entradas $w_1 = 001$ y $w_2 = 1101$

$$w_1 = 001$$

$$\begin{aligned} q_0 001 \vdash q_1 001 \vdash 0 q_1 01 \vdash 00 q_1 1 \vdash 001 q_3 B \vdash 001 q_A B \\ \vdash q_2 001 \vdash 0 q_3 01 \vdash 0 q_R 01 \end{aligned}$$

$$w_2 = 1101$$

$$q_01101 \vdash q_11101 \vdash 1q_3101 \vdash 1q_R101 \\ \vdash q_21101 \vdash 1q_2101 \vdash 11q_201 \vdash 110q_31 \vdash 110q_R1$$

3) ¿La reducción polinomial posee las siguientes propiedades? Justifique

a) Reflexiva

$$\text{¿ } L1 \leq_p L1?$$

Si, se puede construir una MTD M_f que computa la función de reducción de identidad en un tiempo polinomial. Este M_f básicamente no hace nada.

b) Simétrica

$$\text{¿ } L1 \leq_p L2 \Rightarrow L2 \leq_p L1?$$

No, o al menos no por ahora. Contraejemplo: $L1 \in P$ y $L2 \in NP$, se puede construir una MTD que compute la función de reducción tiempo polinomial de $L1$ a $L2$, pero no se puede construir una MTD que realice lo mismo pero de $L2$ a $L1$, porque esto significaría que $P = NP$ (ya que dado que $L1 \in P$, por teorema $L2$ también $\in P$) y eso todavía aun no se ha demostrado.

Contraejemplo 2:

Se podría escribir una MTD M_f que compute la función de reducción en tiempo polinomial de $L1$ siendo $L1 = MCD$ ($L1 \in P$) a $L2$ siendo $L2 = HP$ ($L1 \in RE$). No se puede construir una MTD M_f que compute la función de reducción en tiempo polinomial de $L2$ a $L1$.

c) Antisimétrica

$$\text{¿ } L1 \leq_p L2 \wedge L2 \leq_p L1 \Rightarrow L1 = L2?$$

No. Contraejemplo: $L1 = \{ 0^n \mid n \geq 0 \}$ y $L2 = \{ 1^n \mid n \geq 0 \}$ se puede hacer $L1 \leq_p L2$ y $L2 \leq_p L1$ pero sabemos por definición que $L1 \neq L2$.

d) Transitiva

$$\text{¿ } L1 \leq_p L2 \wedge L2 \leq_p L3 \Rightarrow L1 \leq_p L3?$$

Si, por enunciado sabemos que se puede realizar una reducción de $L1$ a $L2$ con una MTD en tiempo polinomial y una reducción de $L2$ a $L3$ con una MTD en tiempo polinomial. Se puede realizar una MTD que junte ambas MTD que realizan las reducciones de $L1 \leq_p L2$ y $L2 \leq_p L3$. Esta MTD va a trabajar en tiempo polinomial también, porque la suma de polinomios da otro polinomio.

4) ¿Es cierto que si dos lenguajes $L1$ y $L2$ son NPC entonces $L1 \leq_p L2$, y también $L2 \leq_p L1$? Justifique su respuesta.

Sabemos que como $L1 \in NPC$ (NP-Completo) entonces, por definición, $L1 \in NPH$ y $L1 \in NP$.

Que $L_1 \in NPH$ significa que para todo $L \in NP$ se cumple $L \leq_p L_1$.

Como se sabe que $L_2 \in NPC$, se sabe que $L_2 \in NP$ (por definición de NPC), por lo tanto, por lo anterior dicho se puede afirmar que $L_2 \leq_p L_1$ (definición de NPH). Se puede demostrar análogamente para $L_1 \leq_p L_2$

5) Sean L_1 y L_2 tales que $L_1 \leq_p L_2$, ¿Qué se puede inferir?

a) Si L_1 está en P entonces L_2 está en P

No necesariamente. L_2 podría estar en P pero podría también estar en NP o en R o en RE u otras clases de complejidad. No hay ningún teorema que nos permita saber que si L_1 está en P, L_2 también lo está. Contraejemplo: Se podría escribir una MTD M_f que compute la función de reducción en tiempo polinomial de L_1 siendo $L_1 = MCD$ a L_2 siendo $L_2 = HP$. HP está en RE

b) Si L_2 está en P entonces L_1 está en P

Si, es cierto. El teorema 3 de la clase 12 dice que $L_1 \leq_p L_2$ y $L_2 \in P \Rightarrow L_1 \in P$

c) Si L_2 está en NPC entonces L_1 está en NPC

No necesariamente. No hay ningún teorema que nos permita saber que si L_2 está en NPC L_1 también lo está.

d) Si L_2 está en NPC entonces L_1 está en NP

Si, esto es cierto. Que L_2 este en NPC implica que L_2 está en NPH, si está ahí significa que cualquier problema NP se puede reducir polinómicamente a L_2 . Dado que hay una reducción polinómica de L_1 a L_2 entonces L_1 también debe estar en NP (o en P ya que está incluido en NP).

e) Si L_1 está en NPC entonces L_2 está en NPC

Esto es cierto solo si $L_2 \in NP$ (o a P porque P está incluido en NP). El teorema 6 de la clase 12 dice que si $L_1 \in NPC$ y $L_1 \leq_p L_2$ entonces $L_2 \in NPC$. Como no se sabe si $L_2 \in NP$, no se puede afirmar lo anterior. Contraejemplo: Se podría escribir una MTD M_f que compute la función de reducción en tiempo polinomial de $L_1 = TSP$ a $L_2 = HP$. L_2 no está en NPC (ni si quiera está en NP)

(cuando reduzis lo que está a la derecha puede ser muy complicado)

f) Si L_1 está en NPC y L_2 está en NP entonces L_2 está en NPC

Si es cierto, por lo anterior dicho.

6) Decir si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas y justificar

- a) Si $P=NP$ entonces todo lenguaje de NPC pertenece a P

Verdadero, ya que si un lenguaje NPC por definición está en NP

- b) Si $P=NP$ entonces todo lenguaje de NPH pertenece a P

No necesariamente. Para que esto se cumpla el lenguaje NPH debe pertenecer a NP y esto no siempre es así. De hecho, si el lenguaje pertenece a NPH y a NP entonces se trata de un lenguaje que pertenece a NPC.

- 7) ¿Qué se puede decir respecto del problema del viajante de comercio (TSP) si se sabe que es NPC, y se asume que $P \neq NP$?

- a) No existe un algoritmo que resuelva instancias de TSP

Falso. Si existen algoritmos que resuelven instancias de TSP, pero no lo hacen en un tiempo polinomial

- b) No existe un algoritmo que eficientemente resuelva instancias de TSP

Verdadero. Si bien puede que exista un algoritmo que eficientemente resuelva instancias de TSP con una pequeña cantidad de entradas, es seguro que no existe es un algoritmo que eficientemente resuelva instancias de TSP con gran cantidad de entradas, ya que no se tiene un tiempo polinomial. Si existiese, entonces TSP sería P.

- c) Existe un algoritmo que eficientemente resuelve instancias de TSP, pero nadie lo ha encontrado

Puede que exista como puede que no. Como nadie lo ha encontrado, no se puede afirmar que existe. Si existiese entonces se podría probar que $P = NP$

- d) TSP no está en P

Verdadero. Por el teorema 5 si $(L \in NPC) \text{ AND } (L \in P) \Rightarrow P = NP$. Esto se contradice con lo que se asume en un principio de que $P \neq NP$. Por lo que TSP no está en P.