Computabilidad y Complejidad Práctica 3

1) Construir máquinas de Turing que acepten los siguientes lenguajes

```
a) L_1 = \Sigma^*

b) L_2 = \{\lambda\}

c) L_3 = \emptyset

d) L_4 = \{0^n 1^{2n} / n \ge 0\}

e) L_5 = \{a^n b^n c^n / n \ge 0\}

f) L_6 = \{a^n b^m c^k / k = n + m, n, m \ge 1\}

g) L_7 = \{ww^R / w \in \{0,1\}^*\}, dónde w^R es el reverso de w

h) L_8 = L_7 \cup \{w0w^R / w \in \{0,1\}^*\} \cup \{w1w^R / w \in \{0,1\}^*\}
```

- 2) Construya una Máquina de Turing de 2 cintas que implemente un contador binario en la segunda cinta para contabilizar la cantidad de letras "a" que aparecen en el input de la primera cinta. Con $\Sigma = \{a, b\}$; $\Gamma = \{a, b, 0, 1, B\}$
- 3) Sea M una máquina de Turing del modelo "D-I-S". ¿Existe una máquina de Turing M' equivalente a M que comience con el cabezal apuntando a cualquier celda de la cinta? Note que M' puede apuntar a una celda no ocupada por el input. ¿Qué puede decir al respecto si se sabe que $\lambda \notin L(M)$? Justifique su respuesta.
- 4) Probar que para toda máquina de Turing M reconocedora del modelo DIS, existe una máquina de Turing M' equivalente con la restricción que no puede cambiar el símbolo de la cinta y mover el cabezal simultáneamente, es decir:

$$\delta'(q_i, a_k) = (q_i, a_l, X)$$
, si $a_k \neq a_l$ entonces X=S

5) Probar que para toda máquina de Turing M reconocedora del modelo DIS, existe una máquina de Turing M' equivalente con la restricción que no puede cambiar de estado y mover el cabezal simultáneamente, es decir:

$$\delta'(q_i, a_k) = (q_i, a_l, X)$$
, si $X \in \{D, I\}$ entonces $i = j$