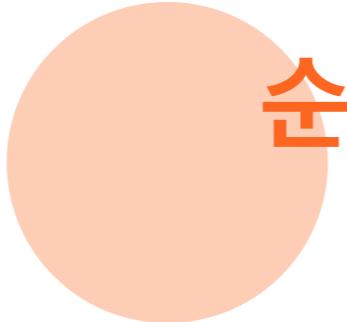




# 오픈소스로 아카이브 만들기

2016.02.20. 안대진





## 순서

1. 아카이브랩
2. OSS 개요
3. OSS 사례

대처기로 무학당한 아카이브 연구소  
아카이브랩

잠시 숨을  
바우기에

아름다운  
미아스터디입니다.

# 40대 30년이 만든 소셜벤처



**Seungil**  
S/W 개발



**Souldrive**  
컨설팅, 교육



**Daejin**  
컨설팅, 전략

서울시 INPO 지원센터 협업공간



기록관리 오픈소스 소프트웨어를 보급. 교육. 전시·설명하는 소셜벤처

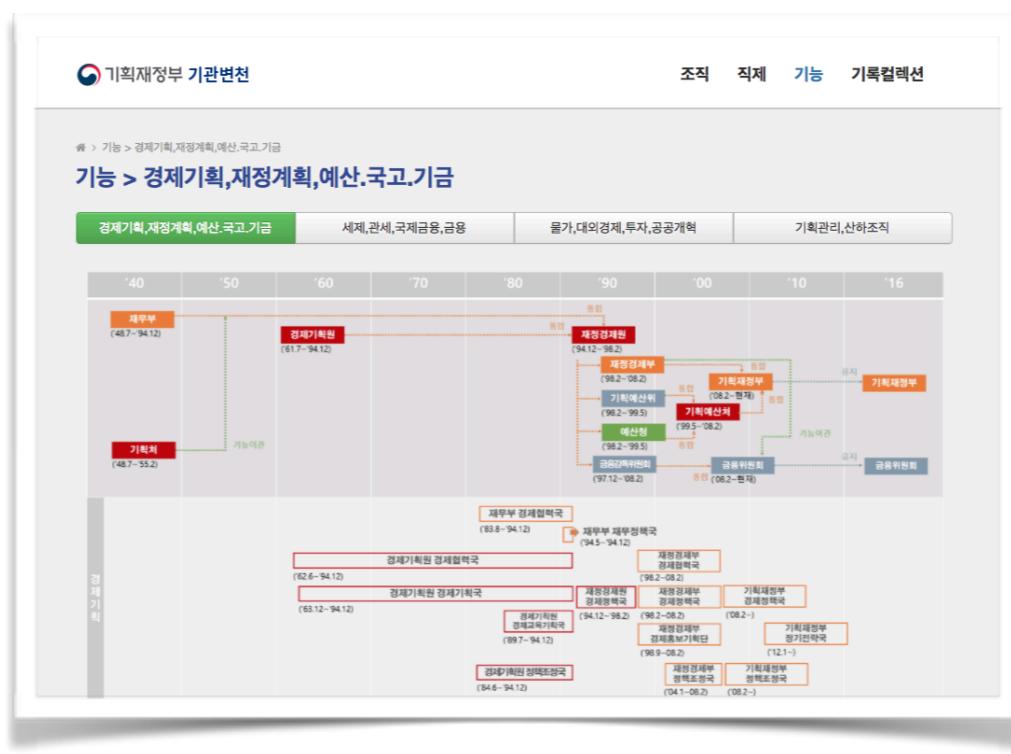
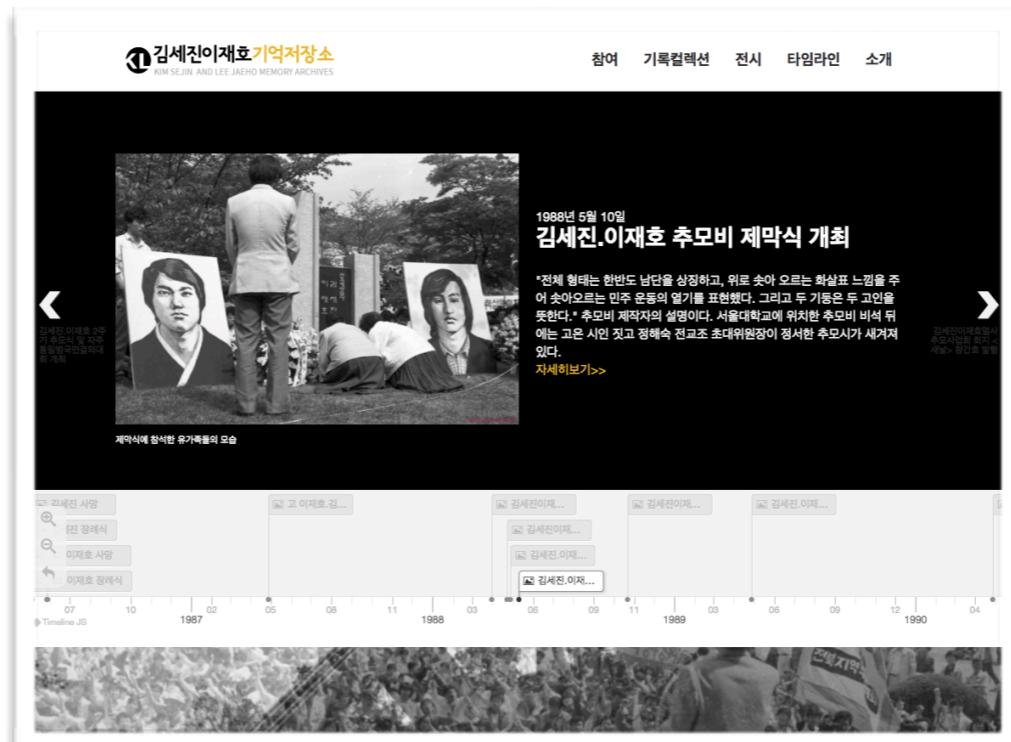


아름다운가게,  
동물보호시민단체 카라  
한국여성의전화, 서울시여성가족재단  
뉴스타파, KBS



## 시스템 구축

기획재정부  
김세진이재호기억저장소  
광명시평생학습원  
한국여성의전화



교육

한국기록전문가협회  
한국대학기록관협의회  
한신대학교  
강원문화재단  
수원문화재단  
이우학교

# 오픈 소스 사용 설명서

@lab

“기록관을 위한 기록서비스 활성화 방안”

## 2016.04.29

서울시 NPO지원센터 2층 주대(교육장)

# 오픈 소스 워크숍 초급과정

2016.07.22

AtoM으로 아카이브 만들기

omeka

2016.07.29

Omeka로 기록을 전시하기

오전10시~오후5시 (식사제공)  
서울시 NPO지원센터 2층 박 교육장

주최 : 한국기록전문가협회, 아카이브클럽 **gLab**

내용 : 기록관리 오픈소스스프레드웨어 열람실습 7시간 (22일 AtoM, 29일 Omeka)

강사 : 아카이브 안내진, 전현정, 이충임

참가비 : 10만원 (학생 7만원)

인원 : 10명 (선착순 마감)

신청 : 7.20(수)까지 이메일 참가신청 ([karma@archivists.org](mailto:karma@archivists.org))

문의 : 한국기록전문가협회 박종연, 02-747-7268

## ※?

여전히 「기록관리」가 의미한 짓장을드로.  
사람들에게 적절「기록」을 만나게 할 수는  
없을까? 현장의 기록전문가들이 할 수는  
잘고 있는 고민입니다.

## 누구?

예산은 빼하고 할 일은 이미 정해져 꿈꾸는  
만, 흥미로워고 의미있는 「연꽃」을 꿈꾸는  
분들을 초대합니다. 시스템 구축은 남의  
일이고 생각했던 문제도 한방입니다.

## 무엇?

탁월한 비주얼과 간편한 사용방법으로 무  
장한 오픈소스스프레드웨어가 기다리고 있습  
니다. 아카이브클럽 35인이 지난 6년 소프  
트웨어 사용방법을 하나하나 알려드립니다.

# Free Software (자유소프트웨어)

자유 소프트웨어의 자유(free)는 공짜(gratis)가 아닌 '구속되지 않는다'는 관점의 자유를 의미한다  
‘공짜 맥주’가 아닌 ‘표현의 자유’에 가깝다 (리처드 스탈만)



*Think 'free speech'  
not 'free beer'*

*- Richard Stallman -*



# OSS (오픈소스소프트웨어)

“좋은 프로그래머는 어떤 프로그램을 만들어야 할지 안다.  
위대한 프로그래머는 어떤 프로그램을 재사용해야 할지 안다” (에릭 레이먼드)

OSS : 소스코드가 공개되어, 누구나 자유롭게 사용, 복제, 배포, 수정할 수 있는 소프트웨어



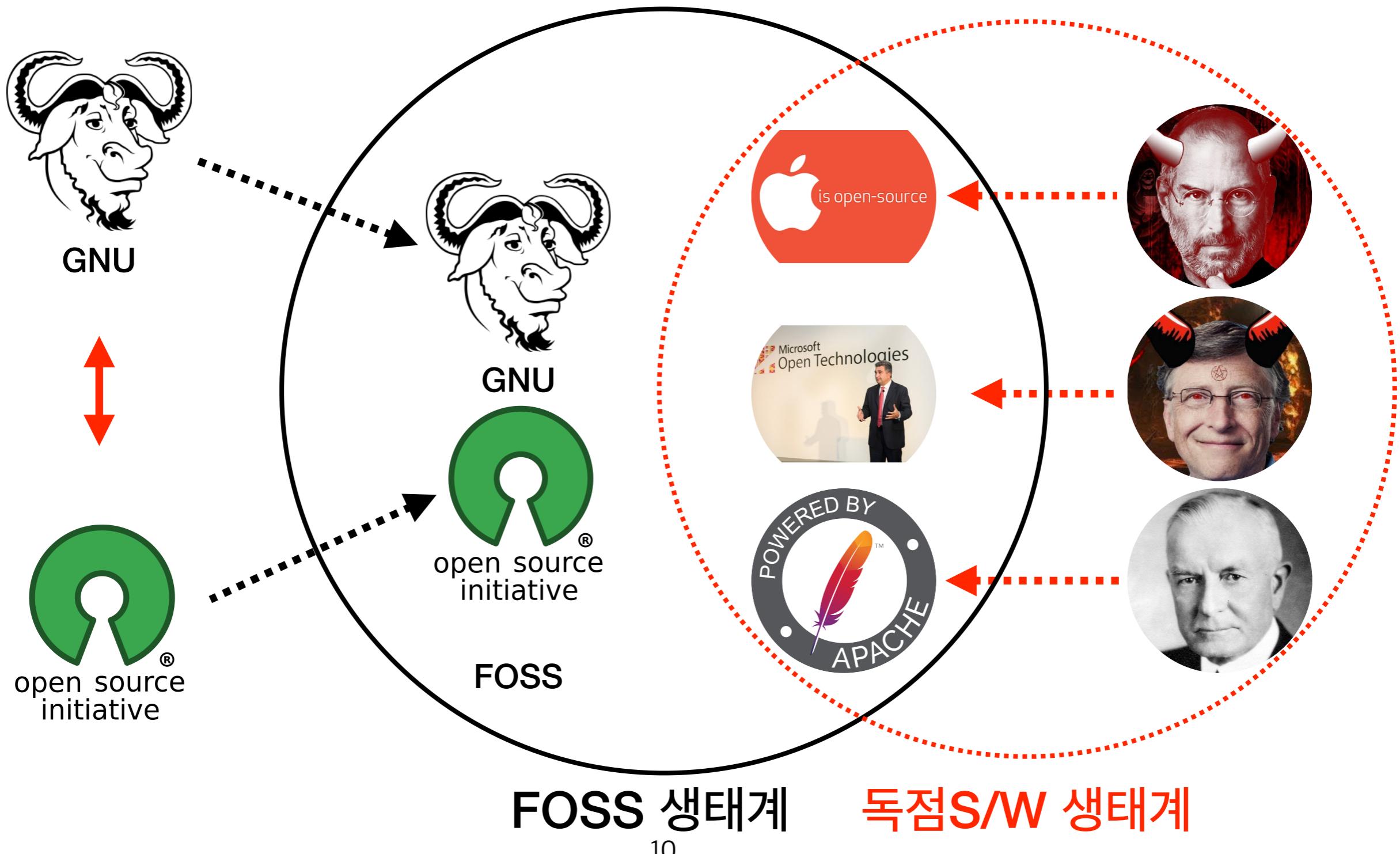
“Good programmers know what to write.  
Great ones know what to rewrite (and reuse).”

- Eric S. Raymond -



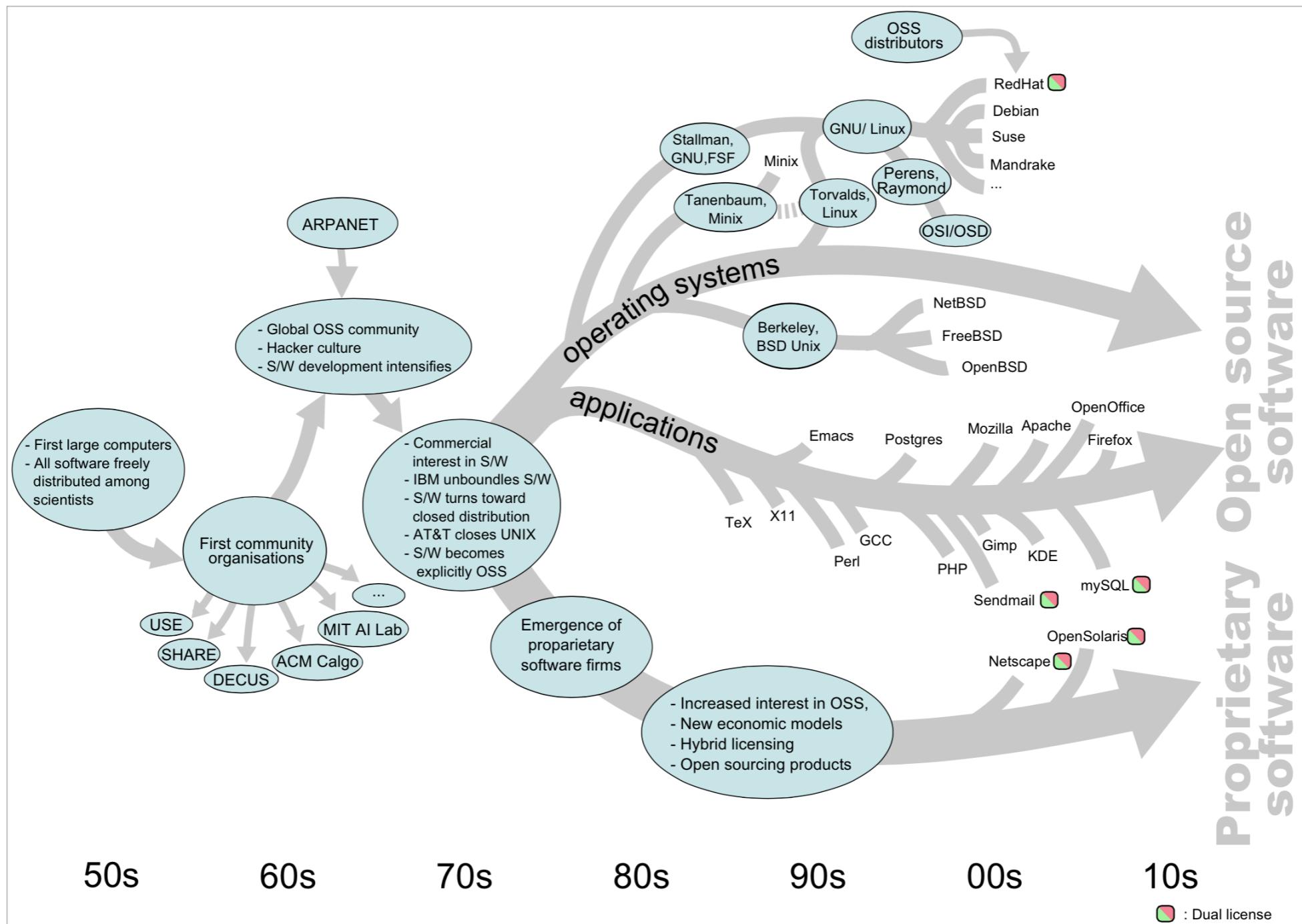
# FOSS (Free & Open Source Software)

자유소프트웨어와 오픈소스 진영이 대립에서 협력으로...  
글로벌 소프트웨어 기업들의 오픈소스 생태계 참여와 협력



# OSS - 히스토리

60년대 코드공유문화, 70년대 유닉스(UNIX) 탄생, 80년대 상용 소프트웨어, 1984~2000 자유소프트웨어 운동, 91년 리눅스(Linux) 등장, 98년 OSI 설립, 2000년대 OSS가 주류로(구글, 아마존 등)



# 1960

## 해커 정신 - 코드 공유 문화

1960년대 미국 MIT학생들은 ‘해커 윤리강령’을 만들었다. 스티브 잡스와 빌 게이츠도 해커였다.



**제1항** : 컴퓨터에 대한 접근은 완전한 자유를 보장받아야 한다!

**제2항** : 모든 정보는 개방되어야 하고 공유되어야 한다!

**제3항** : 권력에 대한 불신-분권화를 촉진하라!

**제4항** : 실력과 열정이 해커를 평가하는 기준이다.

**제5항** : 컴퓨터를 통해 예술과 아름다움을 창조할 수 있다!

**제6항** : 컴퓨터는 모든 생활을 보다 나은 방향으로 변화시켜 줄 수 있다.

출처 : <http://www.hackerschool.org/>, <http://opensourceforu.efytimes.com/2012/02/not-crackers-but-hackers-open-source-revolution/>

# 1970

## 유닉스(UNIX) 탄생 - 개인사용자를 위한 운영체계

유닉스가 만들어낸 ‘개방된 프로그램 개발 환경’은 오픈소스의 탄생으로 이어졌다



벨 연구소의 Kenneth Thompson과 Dennis Ritchie

# 1980~1990 소프트웨어의 상업화

“당신들은 소프트웨어를 훔친 것입니다. (altair Basic)

아무도 소프트웨어를 만들 사람이 보수를 받는지는 신경 안쓰는 것입니까?

- 1976년 2월 3일. Bill Gates. 컴퓨터 애호가들에게 보내는 공개 편지



-2-

February 3, 1976

An Open Letter to Hobbyists

To me, the most critical thing in the hobby market right now is the lack of good software courses, books and software itself. Without good software and an owner who understands programming, a hobby computer is wasted. Will quality software be written for the hobby market?

Almost a year ago, Paul Allen and myself, expecting the hobby market to expand, hired Monte Davidoff and developed Altair BASIC. Though the initial work took only two months, the three of us have spent most of the last year documenting, improving and adding features to BASIC. Now we have 4K, 8K, EXTENDED, ROM and DISK BASIC. The value of the computer time we have used exceeds \$40,000.

The feedback we have gotten from the hundreds of people who say they are using BASIC has all been positive. Two surprising things are apparent, however. 1) Most of these "users" never bought BASIC (less than 10% of all Altair owners have bought BASIC), and 2) The amount of royalties we have received from sales to hobbyists makes the time spent of Altair BASIC worth less than \$2 an hour.

Why is this? As the majority of hobbyists must be aware, most of you steal your software. Hardware must be paid for, but software is something to share. Who cares if the people who worked on it get paid?

Is this fair? One thing you don't do by stealing software is get back at MITS for some problem you may have had. MITS doesn't make money selling software. The royalty paid to us, the manual, the tape and the overhead make it a break-even operation. One thing you do do is prevent good software from being written. Who can afford to do professional work for nothing? What hobbyist can put 3-man years into programming, finding all bugs, documenting his product and distribute for free? The fact is, no one besides us has invested a lot of money in hobby software. We have written 6800 BASIC, and are writing 8080 APL and 6800 APL, but there is very little incentive to make this software available to hobbyists. Most directly, the thing you do is theft.

What about the guys who re-sell Altair BASIC, aren't they making money on hobby software? Yes, but those who have been reported to us may lose in the end. They are the ones who give hobbyists a bad name, and should be kicked out of any club meeting they show up at.

I would appreciate letters from any one who wants to pay up, or has a suggestion or comment. Just write me at 1180 Alvarado SE, #114, Albuquerque, New Mexico, 87108. Nothing would please me more than being able to hire ten programmers and deluge the hobby market with good software.

*Bill Gates*  
Bill Gates  
General Partner, Micro-Soft

1976년 2월 3일

컴퓨터 애호가들에게 보내는 공개 편지

Altair BASIC 개발에 4만달러가 들었습니다.

여러분들은 소프트웨어를 훔친 것입니다.

비용을 지불하십시오. 10명의 프로그래머를 고용해서 좋은 소프트웨어를 만들겠습니다.

- Bill Gates

**1984****GNU - 자유소프트웨어 운동의 시작**

“ 요리법을 공유하는 것이 요리의 역사만큼 오래된 것처럼,  
소프트웨어를 공유하는 것은 컴퓨터의 역사만큼이나 오래된 것이었다 ”

-1985. Richard Stallman



# 1990

## OSI - 오픈소스 운동의 시작

“좋은 프로그래머는 어떤 프로그램을 만들어야 할지 안다.  
위대한 프로그래머는 어떤 프로그램을 재사용해야 할지 안다”

-1997. Eric Raymond & Bruce Perens



1991

## Linux 등장 - 오픈소스 시대의 개막

“저는 386 컴퓨터에서 작동하는 (공개, free) 운영체제를 만들고 있습니다”

“이건 단지 취미입니다”

- 1991. Linus Torvalds



# 2000

## 소프트웨어는 공공재인가?

“컴퓨터와 인터넷은 100% 공공 자금으로 공공이 주창해 개발한 것이다.  
그리고 이제 막 빌 게이츠같은 자들에게 넘어가고 있다”

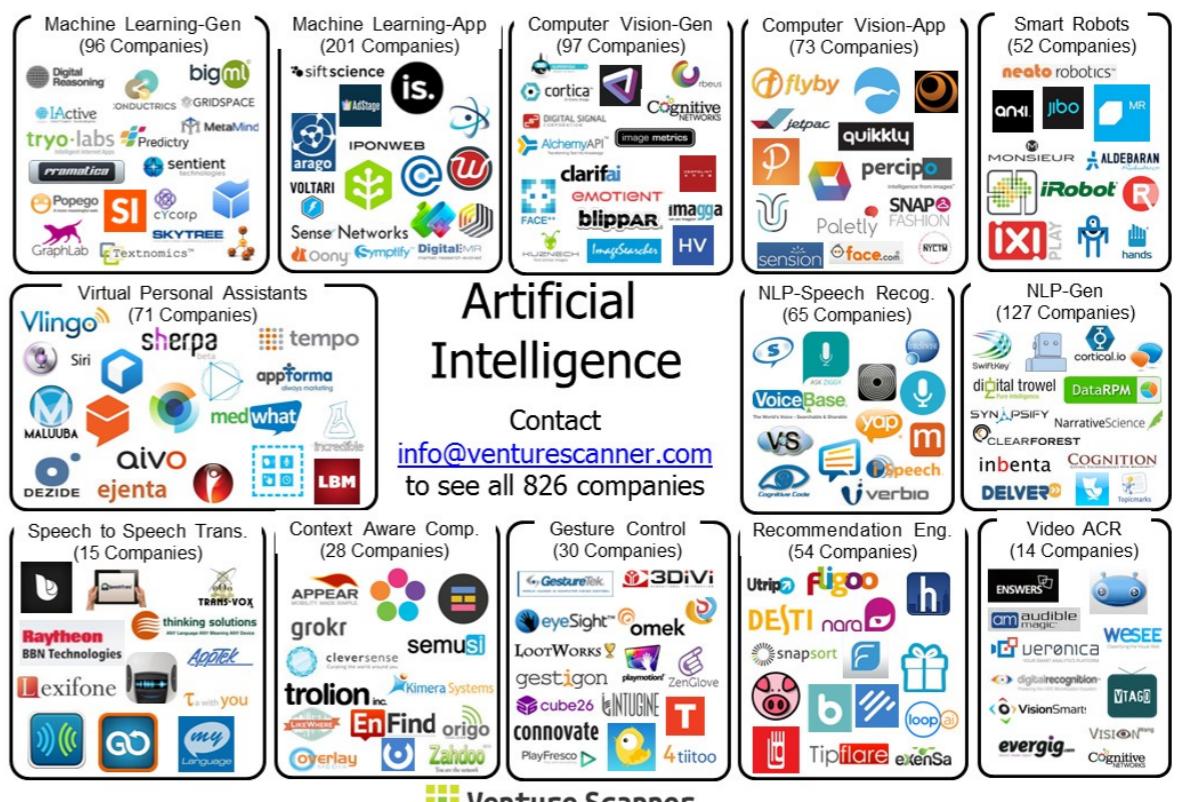
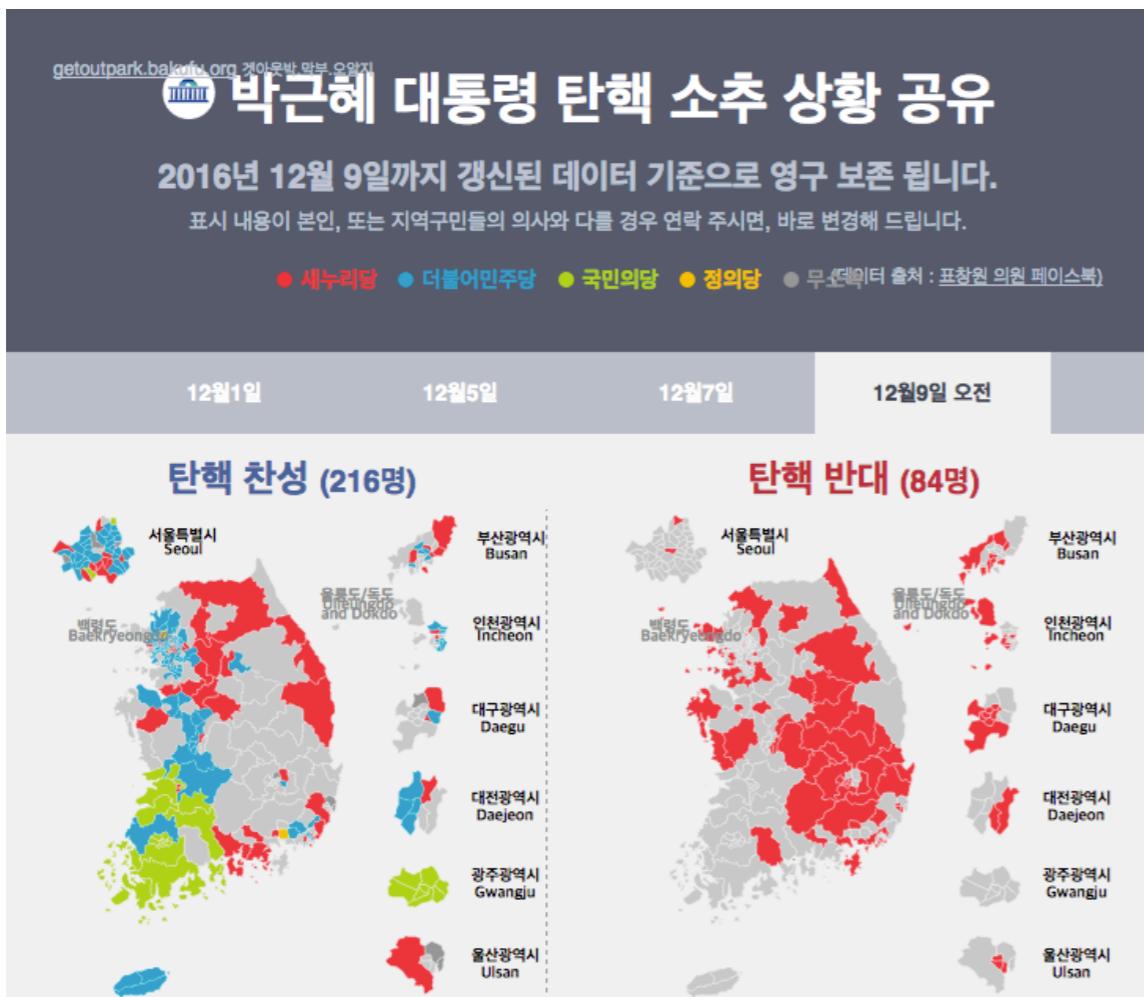
- 1998. Noam Chomsky 코프워치 인터뷰



# 2017

## 오픈소스가 대세 - 지속 가능한 현대적인 모듈

“누구나 sw를 쉽게 만들고 그것이 파괴력을 가지는 시대”



# OSS - 라이선스

## 라이선스 = 사용허가권

- 이용자는 소프트웨어 개발자가 부여한 라이선스 조건에 따라야 함 (위반 시 법적 제재)
- OSS라이선스는 독점SW 라이선스와 동일하게 저작권 등의 법적 보호를 받으나 큰 차이가 있음
- 기본적으로 자유로운 사용, 수정, 배포를 보장



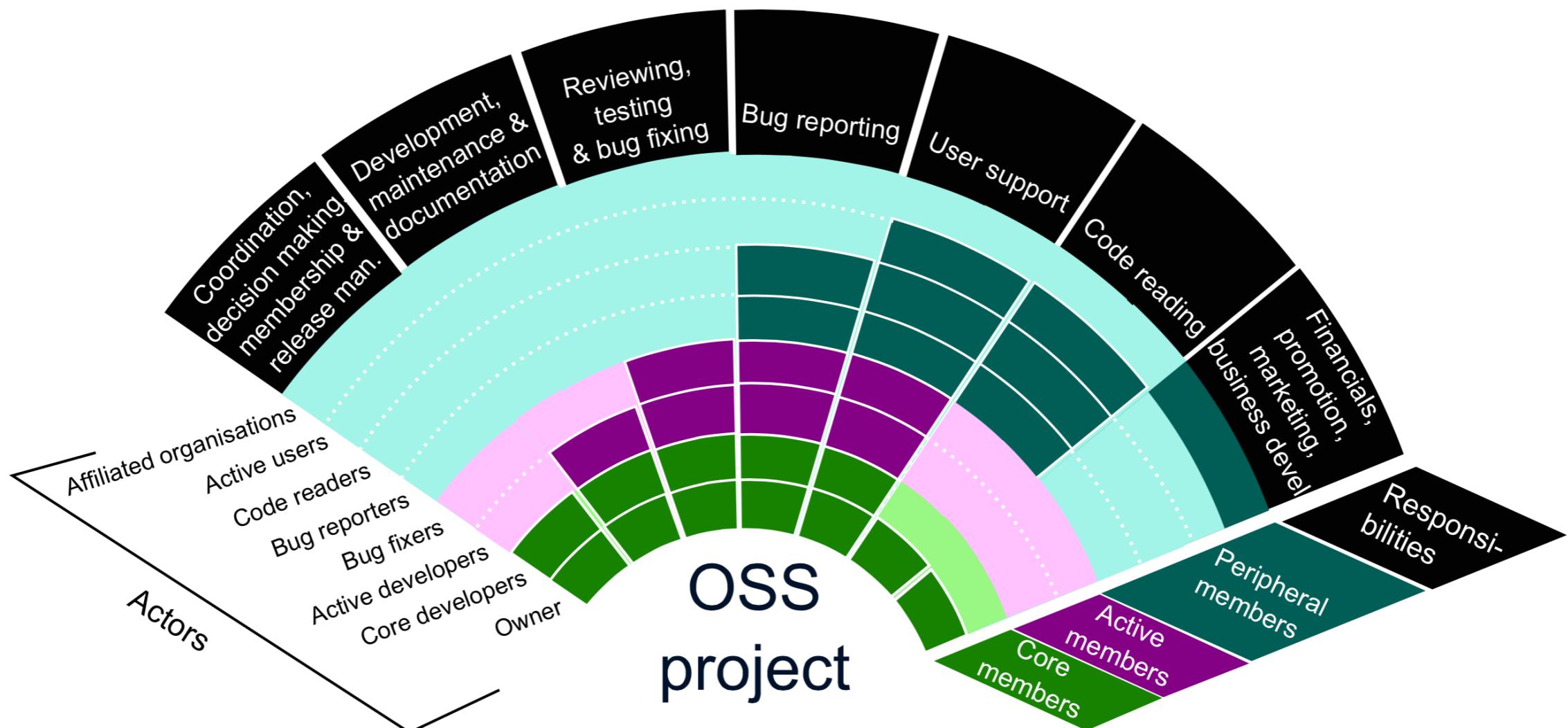
뭐가 이리 복잡해! 그냥 나중에 만나면 맥주나 한 잔 사줘!

Beerware License

# OSS - 커뮤니티

각 OSS 프로젝트는 다양한 역할, 능력, 참여 정도, 책임감을 가진 멤버들로 구성

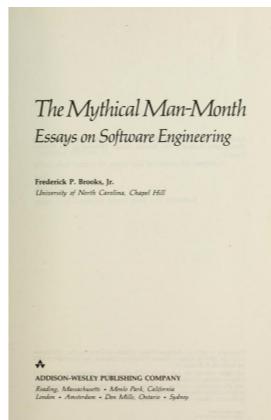
- 코어멤버: 시스템 설계 및 전략적 의사결정
- 액티브 개발자: 코드를 직접 수정
- 버그 리포터: 버그를 발견하고 리포팅
- 문서화하는 사람
- 적극적 사용자



## 맨먼스 미신

“ 지체된 프로젝트에 인력을 추가하는 것은 일정을 더욱 늦출 뿐이다 ”

- Frederick P. Brooks Jr (1975)



## 성당과 시장

“ 보고 있는 눈이 충분히 많으면 찾지 못할 버그는 없다 ”

- Eric Raymond

