



Многопоточное программирование

OpenMP

Open Multi-Proccesing

- Открытый стандарт для распараллеливания программ
- C, C++, Fortran
- Набор директив компилятора, библиотечных процедур и переменных окружения
- <http://www.openmp.org/>

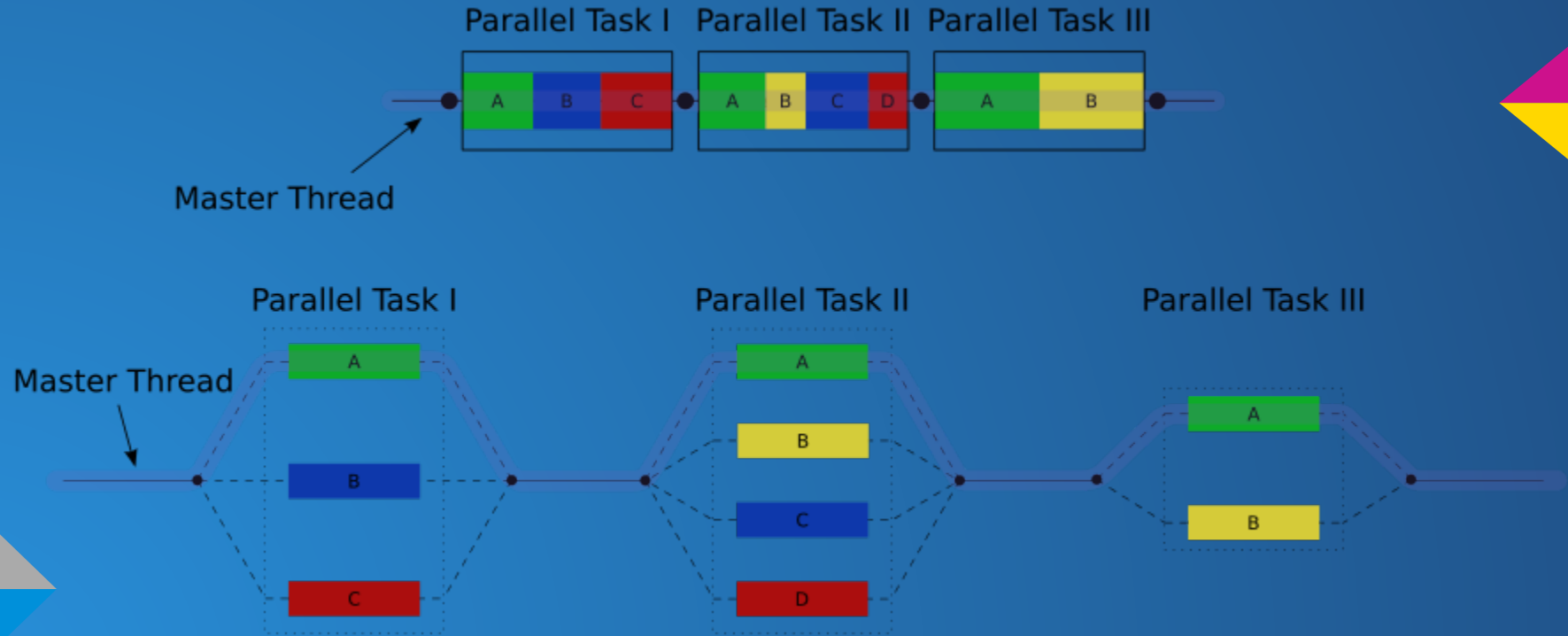
История

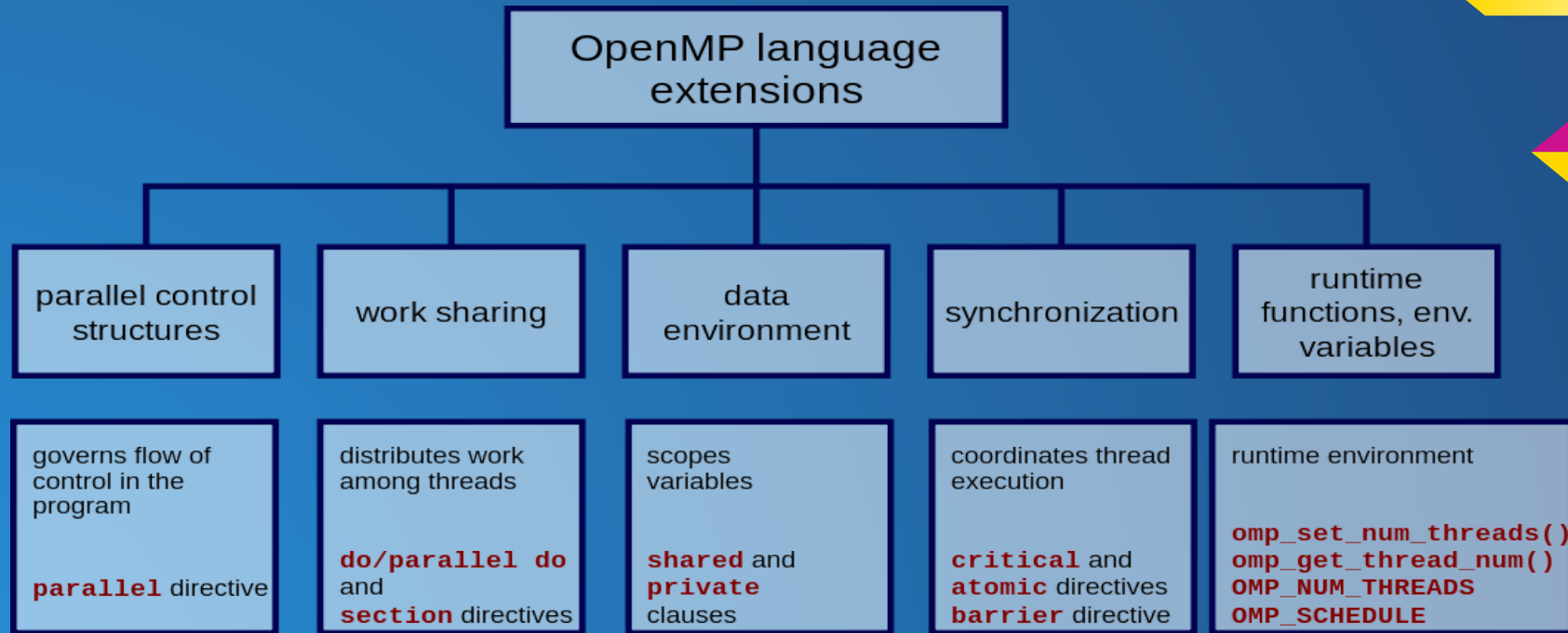
- OpenMP Architecture Review Board (ARB)
- OpenMP for Fortran 1.0, 1997
- OpenMP 2.0 2002 поддержка C++
- OpenMP 2.5 2005
- OpenMP 3.0 2008
- OpenMP 3.1 2011
- OpenMP 4.0 2013

Поддержка

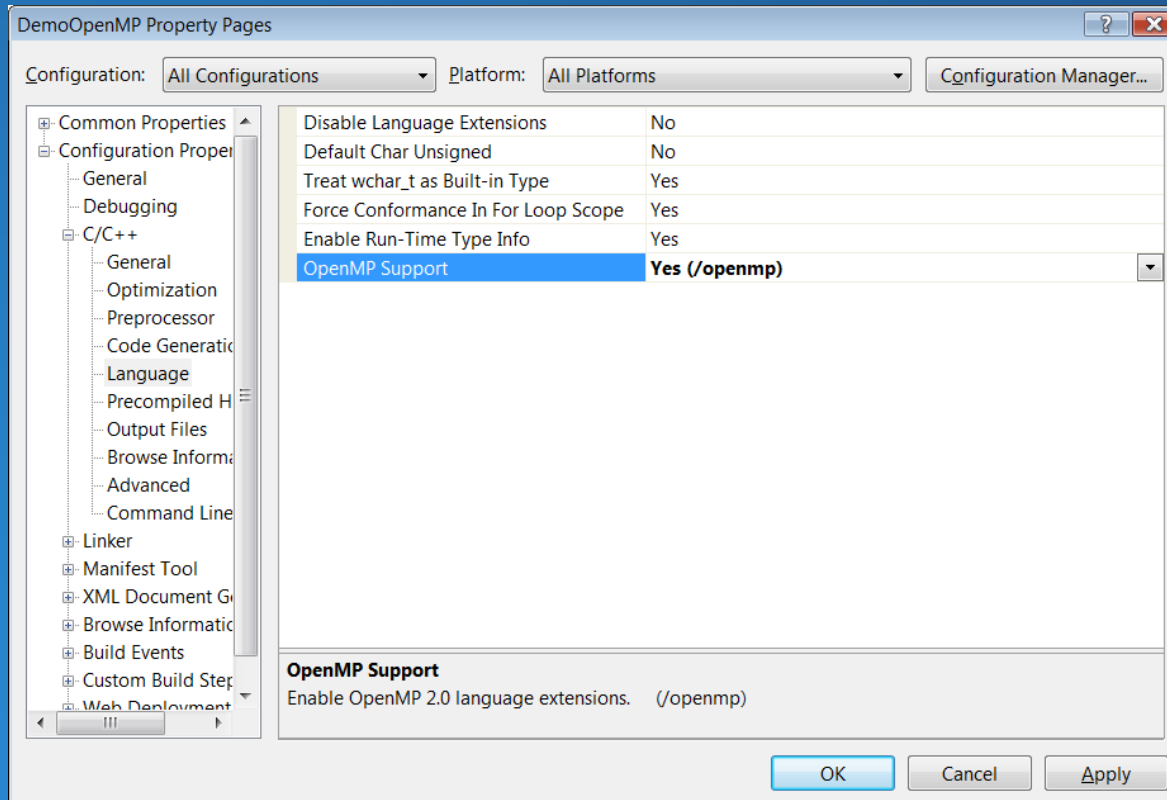
- OpenMP 2.5
 - GCC 4.2 и выше
 - Microsoft Visual C++ 2008 и выше
 - Intel C/C++ Compiler 10.1 и выше
- OpenMP 3.0
 - GCC 4.4 и выше
 - Intel C/C++ Compiler 11.0 и выше

Fork-Join model





OpenMP & Visual Studio



OpenMP

- `#include <omp.h>`
- Секции которые хочется распараллелить помечаются специальными директивами
- Каждый поток получает уникальный id
 - 0 - master
 - `omp_get_thread_num()`

Директива pragma

```
#pragma omp <директива> [раздел [ [, ] раздел]...]
```

Директива parallel

```
#pragma omp parallel [раздел[ [,] раздел]...]  
структурированный блок
```

Hello World

```
#include "stdafx.h"
#include <omp.h>

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    #pragma omp parallel
    printf("Hello world\n");
    return 0;
}
```

Hello World 2

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    int thread_id, thread_num;
    #pragma omp parallel private(thread_id)
    {
        thread_id = omp_get_thread_num();
        printf("%d Hello world\n", thread_id);

        if (thread_id == 0){
            thread_num = omp_get_num_threads();
            printf("Numeber of threads %d\n", thread_num);
        }
    }

    return 0;
}
```

Атрибуты видимости данных

- private (list)
- firstprivate (list)
- lastprivate (list)
- threadprivate (list)
- shared (list)
- default (shared | none)

Директива for

Разделение итераций по разным потокам с учетом дополнительных налагаемых условий.

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    #pragma omp parallel
    #pragma omp for
    for (int i = 0; i < 10; i++){
        printf("%d: Hello world from thread %d\n", i, omp_get_thread_num());
    }

    return 0;
}
```

Пример. Интеграл.

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 1000000000000000; // количество итераций
    int a = 0; // левая граница интегрирования
    int b = 1; // правая граница интегрирования
    int x;

    time(&start_time);

    double step = (b - a) / eteration_count;
    double total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    for (int i = 0; i < eteration_count; ++i)
    {
        x = a + i* step;
        total += liner(x)*step;
    }
    time(&finish_time);

    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;
    return 0;
}
```

Пример. Интеграл.

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 1000000000000000; // количество итераций
    int a = 0; // левая граница интегрирования
    int b = 1; // правая граница интегрирования

    time(&start_time);

    double total = 0;
    double x;
    double step = (float)(b - a) / eteration_count;

    total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    #pragma omp parallel

    for (int i = 0; i < eteration_count; ++i){
        x = a + i*step;
        total += liner(x)*step;
    }

    time(&finish_time);
    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;
    return 0;
}
```


Пример

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 1000000000000000; // количество итераций
    int a = 0; // левая граница интегрирования
    int b = 1; // правая граница интегрирования

    time(&start_time);

    double total = 0;
    double x;
    double step = (float)(b - a) / eteration_count;

    total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    #pragma omp parallel
    #pragma omp parallel for private(x)
    for (int i = 0; i < eteration_count; ++i){
        x = a + i*step;
        total += liner(x)*step;
    }

    time(&finish_time);
    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;
    return 0;
}
```

Пример. Интеграл

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 10000000000000000; // количество итераций
    int a = 0; // левая граница интегрирования
    int b = 1; // правая граница интегрирования

    time(&start_time);

    double total = 0;
    double x;
    double step = (float)(b - a) / eteration_count;

    total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    #pragma omp parallel
    #pragma omp parallel for private(x)
    for (int i = 0; i < eteration_count; ++i){
        x = a + i*step;
        total += liner(x)*step;
    }

    time(&finish_time);
    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;
    return 0;
}
```

Пример

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 10000000000000000; // количество итераций
    int a = 0; // левая граница интегрирования
    int b = 1; // правая граница интегрирования

    time(&start_time);

    double total = 0;
    double x;
    double step = (float)(b - a) / eteration_count;

    int num_of_threads = omp_get_num_threads();
    double* totals = new double[num_of_threads];
    total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    #pragma omp parallel
    {
        int id = omp_get_thread_num();
        #pragma omp for private(x) nowait
        for (int i = 0; i < eteration_count; ++i){
            x = a + i*step;
            totals[id] += liner(x)*step;
        }
        #pragma omp critical
        total += totals[id];
    }

    time(&finish_time);
    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;

    delete totals;
    return 0;
}
```

Условия синхронизации

- *critical*
- *atomic*
- *ordered*
- *barrier*
- *nowait*

Пример. Интеграл

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    time_t start_time;
    time_t finish_time;

    int eteration_count = 1000000000000000; // количество итераций
    int a = 0;                               // левая граница интегрирования
    int b = 1;                               // правая граница интегрирования

    time(&start_time);

    double total = 0;
    double x;
    double step = (float)(b - a) / eteration_count;

    total = (liner(a) + liner(b))*step / 2;
    #pragma omp parallel
    #pragma omp for private(x) reduction(+:total)
    for (int i = 0; i < eteration_count; ++i){
        x = a + i*step;
        total += liner(x)*step;
    }

    time(&finish_time);
    std::cout << "Result is: " << total << " Operation time: " << difftime(finish_time, start_time) << std::endl;
    return 0;
}
```

Редукция

Operation	Temporary private variable initialization
+ (addition)	0
- (subtraction)	0
* (multiplication)	1
& (bitwise and)	~ 0
(bitwise or)	0
^ (bitwise exclusive or)	0
&& (conditional and)	1
(conditional or)	0

Оптимизация циклов

Объединений

Развертывание выложенных циклов



Развертывание вложенных циклов

```
for (j = 0; j<N; j++) {  
  for (i = 0; i<M; i++) {  
    A[i][j] = work(i, j);  
  }  
}
```

```
#pragma omp parallel for private (ij , j, i)  
for (ij = 0; ij <N*M; ij++) {  
  j = ij / N;  
  i = ij%M;  
  A[i][j] = work(i, j);  
}
```


Пример. Число Фибоначчи

$$F_0 = 0, \quad F_1 = 1, \quad F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, \quad n \geq 2, \quad n \in \mathbb{Z}.$$

```
long long  fibonacci(long int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return 1;
    return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
}
```

Пример. Фибоначчи

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    long long fib[40];
    time_t begin, end;
    time(&begin);

    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for
        for (int i = 0; i < 40; i++){
            fib[i] = fibonacci(i);
        }
    }
    time(&end);

    printf("%f\n", difftime(end, begin));

    return 0;
}
```

Пример. Фибоначчи

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    long long fib[40];
    time_t begin, end;
    time(&begin);

    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for ordered schedule(dynamic)
        for (int i = 0; i < 40; i++){
            fib[i] = fibonacci(i);
        }
    }
    time(&end);

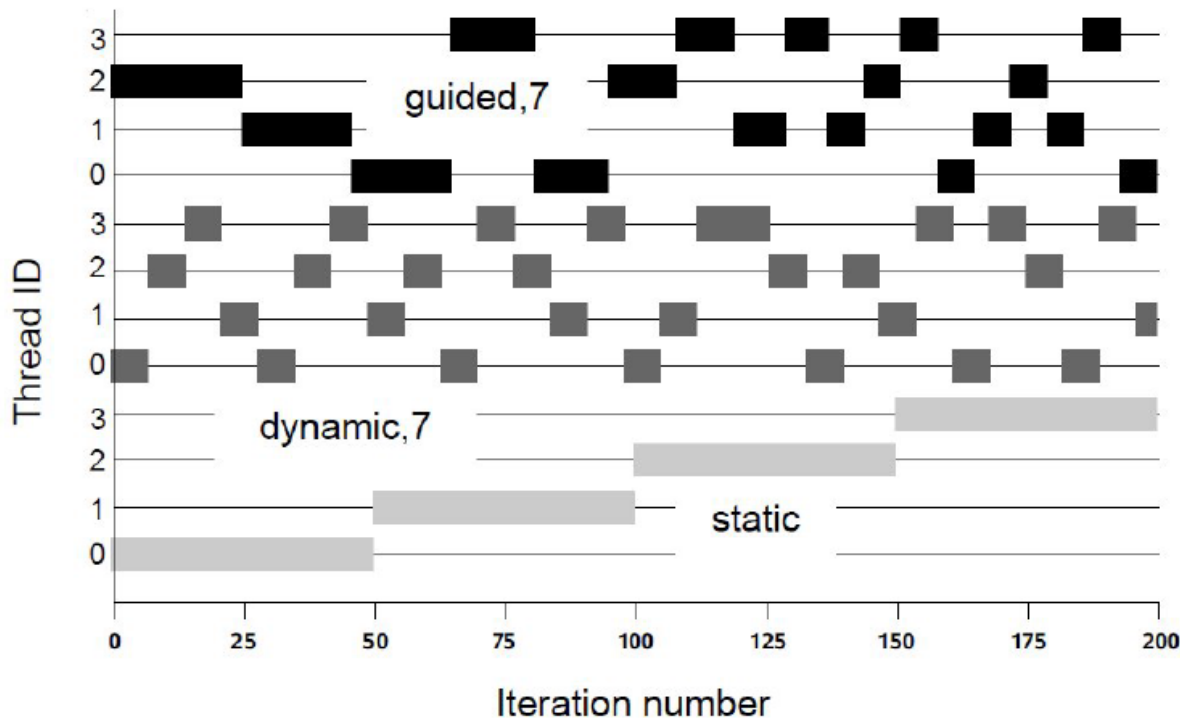
    printf("%f\n", difftime(end, begin));

    return 0;
}
```

Распределение итераций между потоками

- Атрибут `Schedule(type, chunk)`
- `Type`
 - `static`
 - `dynamic`
 - `guided`
 - `runtime`

Распределение итераций между потоками



Пример. Фибоначчи

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    long long fib[40];
    time_t begin, end;
    time(&begin);

    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for schedule(static,1)
        for (int i = 0; i < 40; i++){
            fib[i] = fibonacci(i);
            printf("%i ", fib[i]);

        }
    }
    time(&end);

    printf("%f\n", difftime(end, begin));

    return 0;
}
```

Пример. Фибоначчи

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    long long fib[40];
    time_t begin, end;
    time(&begin);

    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp for ordered schedule(static,1)
        for (int i = 0; i < 40; i++){
            fib[i] = fibonacci(i);
            #pragma omp ordered
            {
                printf("%i ", fib[i]);
            }
        }
    }
    time(&end);

    printf("%f\n", difftime(end, begin));

    return 0;
}
```

Section

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    #pragma omp parallel sections
    {
        #pragma omp section
        {
            TaskA();
        }
        #pragma omp section
        {
            TaskC();
        }
        #pragma omp section
        {
            TaskC();
        }
    }
    return 0;
}
```


Накладные расходы

Constructs	Cost (in microseconds)	Scalability
parallel	1.5	Linear
Barrier	1.0	Linear or $O(\log(n))$
schedule(static)	1.0	Linear
schedule(guided)	6.0	Depends on contention
schedule(dynamic)	50	Depends on contention
ordered	0.5	Depends on contention
Single	1.0	Depends on contention
Reduction	2.5	Linear or $O(\log(n))$
Atomic	0.5	Depends on data-type and hardware
Critical	0.5	Depends on contention
Lock/Unlock	0.5	Depends on contention

Преимущества и недостатки

