

SPRINT PLANNING - SPRINT 6

1. Incremento del Producto

Pendiente	En progreso	Completado
	Cambiar interfaz de Historia 10	Diseñar las historias de usuario
	Actualización del diseño de las nuevas historias	Hacer un esbozo del diseño
	Actualización de los diseños que estén anticuados	Diseñar diagramas de secuencia (sprint 1 y 2)
	Añadir documentos explicativos de los diseños	Historia 03
	Refactorización del código	Historia 04
		Historia 13
		Historia 05
		Historia 08
		Historia 01
		Historia 06
		Historia 02
		Historia 13
		Historia 07
		Historia 09
		Historia 11 (básico)
		Historia 12 (básico)
		Historia 14

		Historia 15
		Historia 16
		Historia 10
		Historia 19
		Historia 18
		Historia 17

2. Rendimiento pasado del Equipo de Desarrollo

El equipo avanzó bastante en este Sprint ya que terminó varias Historias 17 (Scoreboard), 18 (Cronómetro de partida), 19 (Partida cuenta atrás).

3. Objetivo del Sprint 6

Para este Sprint se refactorizará el código para seguir mejorándolo en cuanto a diseño y se harán cambios por consejo del profesor. La tarea asignada a cada persona se encuentra en el Sprint Backlog.

También añadiremos documentos explicando el diseño realizado. Tanto diagramas de secuencia como diagrama de clases como explicaciones de los patrones de diseño que hemos utilizado. Ese documento se irá desarrollando entre todos y se seguirá actualizando hasta la entrega del proyecto.