

## **HISTORIA 09 - Marcador**

El MatchMaker crea una instancia de InfoObj con los parámetros deseados.

El MainView implementa la interfaz Observer que posee una funcion llamada reload que como parámetro tiene ese InfoObj creado en MatchMaker.

Cada vez que se realizan cambios relacionados con el InfoObj se notifica al observador(MainView) a través de la función reload.

El MainView obtiene los datos necesarios del InfoObj a través de gets.