

## SPRINT REVIEW DEL SPRINT 2

En el anterior sprint review establecimos que para este sprint íbamos a desarrollar las historias de usuario 1 y 5 y los diagramas en UML. Se hizo el diagrama de clase de manera digital pero tomando la nueva organización del programa que ahora es haciendo uso del patrón MVC y los diagramas de secuencia de las historias de usuario 1 y 5.

Se aceptó lo hecho en la historia de usuario 5 y 1 y los diagramas de secuencia y de clase.

Por otro lado, vimos necesario hacer la Historia 08 ya que era indispensable hacer la interfaz gráfica de la aplicación. Esto fue en la primera semana de este Sprint y se terminó. Finalmente se realizaron una serie de cambios en el Product Backlog:

1. Se agregaron las historias de usuario para jugadores automáticos (IA) que se desarrollará próximamente ( Historia 15).
2. A sugerencia del profesor de la asignatura, se inició a programar el servidor para jugar online. Esta es otra nueva historia de usuario agregada (Historia 14).

21/03/2020	Cambio de código a MVC, cambio de color a través de la interfaz y partidas funcionales en la interfaz (Historia 08)
25/03/2020	Inicio Chat - Servidor
26/03/2020	Memento Prototipo 1 y continuación de Multijugador
28/03/2020	Diagrama de Clases Actualizado
30/03/2020	Diagramas de Secuencias Actualizado y Menú Pre-Partida funcional (sin agregar los nombres de los usuarios) (Historia 05)