

## SPRINT PLANNING - SPRINT 2-3

### 1. Incremento del Producto

Pendiente	En progreso	Completado
Historia 07	Inicio de desarrollo de Historia 12	Diseñar las historias de usuario
Historia 09	Desarrollo historia 02	Hacer un esbozo del diseño
Historia 10	Diseñar diagramas de secuencia en formato digital	Diseñar diagramas de secuencia (sprint 1 y 2)
	Historia 13 (unir la lógica con la interfaz) Forma parte de la historia 02	Historia 3
	Inicio del desarrollo de Historia 14	Historia 4
	Inicio de desarrollo de Historia 11	Historia 13
	Desarrollo historia 07	Historia 05
	Desarrollo historia 09	Historia 08
		Historia 01
		Historia 06

### 2. Rendimiento pasado del Equipo de Desarrollo

El equipo avanzó bastante en este Sprint ya que terminó varias Historias (1,5,8) Igualmente, tomando en cuenta el consejo del profesor, se iniciaron las historias 11, 12 y 14.

La historia 08 no estaba planeada para este Sprint 2 sino para el Sprint 3 (que es el actual) pero lo vimos necesario ya que debíamos tener una interfaz gráfica para empezar incorporar otras historias nuevas y que eran necesarias.

### 3. Objetivo del Sprint 3

Para este Sprint planeamos terminar la Historia 02 que incluye agregar la lógica de la Historia 13 y la 06, hacer las historias 07 y 09 y seguir avanzando con las historias 11, 12 y 14 por consejo del profesor.