

HISTORIA 06 - Color fichas

Cuando el jugador quiere cambiar el color de su ficha escoge el botón options en el MainView y este cambia a la otra pantalla que es la de OptionsMenu. Este posee varios botones entre los cuales está el de cambiar color de las fichas. Al seleccionarlo se abre un JColorChooser y este Color se pasa al MainController y luego al MatchMaker (modelo). Este con el jugador que ha seleccionado cambiar su color, accede a su objeto de jugador en el matchmaker haciendo un set del color nuevo.