

## **HISTORIA 18 - Cronómetro**

Cuando iniciamos una partida que no es del tipo contrarreloj nos aparecerá un cronómetro ascendente que nos indique la cantidad de tiempo que estemos invirtiendo en acabar la partida, ese tiempo será utilizado para la Scoreboard. El proceso es sencillo ya que se utiliza un panel con el cronómetro (Time) en modo ascendente por lo que 'chrono' será true y se irá aumentando el valor del reloj.