

## **HISTORIA 01 - Inicio del Juego**

Al ejecutarse el juego y la aplicación se inicia, el main crea dos objetos. El primero es el Matchmaker (`MatchMaker mt = new MatchMaker()`) y el segundo es el Controller al cual se le pasa el MatchMaker. Finalmente se crea otro hilo con el MainView (interfaz gráfica) y a este se le pasa el Controller. De esta manera utilizamos el patrón MVC (Vista: MainView, Controlador: Controller, Modelo: MatchMaker).

El mainView ejecuta el método `menuGame` que se encarga de crear cada una de las pantallas del juego y se escoge a la `menuPanel` como la pantalla a mostrar al principio.