

HISTORIA 15 - IA

Al pulsar el botón options de la vista(clase Mainview) se accede a la clase optionsMenu. En ella está la opción de IA. Al seleccionar la casilla se activa el modo de jugar contra la IA.

Si la casilla está seleccionada se llama al método enableAI (clase MainController), el parámetro tiene el nivel deseado. Este método llama a su vez al método enableAI de la clase MatchMaker y se le pasa por parámetro el nivel de IA deseado.

Al seleccionar otra vez la casilla se comprueba el estado.

Si está deseleccionada se ejecuta el método disableIA en el MainController, que a su vez llama al método disableIA del Matchmaker que desactiva el modo de jugar contra la IA.