

Sequence diagram Creación de la partida (Ejecución)

Este diagrama enseña cómo se crean los objetos de juego. El main crea el MatchMaker y este crea el Tablero y los jugadores Host y Enemy. Luego se crea la lista de observadores para actualizar todas las vistas.

Después en el main se crea el Controlador al que se le pasa el MatchMaker. Finalmente se crea el MainView para la vista y se le pasa el controlador. Así se mantiene el modelo MVC.