

Al pulsar el botón options de la vista(clase Mainview) se accede a la clase optionsMenu. En ella está la opción de cambiar los nombres de los jugadores. Al pulsar ese botón se ejecuta el método AsignarNombres que como obtiene los dos nombres que los jugadores desean. Este método llama al método setNamePlayers del controlador(clase Controller) con los nombres deseados como parámetro. Despues este método llama al método asignarNombres del modelo (clase MatchMaker) con los nombres deseados como parámetro. Finalmente en este método se accede a la clase Jugador del host y enemy, que son atributos privados de la clase, y se modifica el Id a través del método SetId de la propia clase Jugador.

De esta forma al acceder a cada clase Jugador desde el MatchMaker para poder jugar el juego se obtiene el nombre deseado y actualizado al nombre por defecto.