

## **HISTORIA 17 - Lógica del ScoreBoard**

Cada vez que el MatchMaker ejecuta playTurnG (método que maneja las partidas y a qué jugador le toca), carga de un archivo todos los ganadores que están guardados en un fichero y los guarda en una lista de Jugadores en el Scoreboard. Cuando un jugador gana, llama a addPlayer para agregarlo a esa lista. Luego crea otro fichero con los nuevos datos. Cuando finalizan las rondas se muestra una tabla que será el ScoreBoard, este recibe la lista de los jugadores y los muestra en pantalla.