

Colegiul Național de Informatică  
Piatra Neamț  
Tel.0233/227510  
Nr. ....482/...12... 2024

### Proiect GoodGame

Participanți: laborant Rotaru Mihaela, clasele IX D, XI E.  
Coordonatori proiect: Ifrim Alexandra și Gavriloaia Darius, XI E.

1. DENUMIREA PROGRAMULUI: GoodGame
2. TIPUL PROGRAMULUI: activitate extrașcolară în cadrul obiectivului 4- Sustenabilitate, a proiectului Erasmus+.
3. GRUP ȚINTĂ: elevii de liceu.
4. DESFĂȘURARE: 14:00, 14.02.2024.
5. SCOP: educarea elevilor în scop ecologic, pro sustenabilitate, dezvoltare abilităților de leadership.
6. OBIECTIVE:
  - Green life-style;
  - Lucru în echipă.
7. RESURSE UMANE: elevi de liceu, cadru didactic auxiliar.
8. RESURSE MATERIALE: jocuri pentru proiectul Erasmus+.
9. RESURSE DE SPAȚIU: sala de clasă XI E.
10. OBLIGAȚII ALE PĂRȚILOR
  - elevii de la clasa XI E oferă asistență în timpul workshop-ului, un cadru socioafectiv puternic valorizant;
  - Colegiul Național de Informatică oferă spațiu de lucru.

#### Avizat

Prof. dr. Daniela Neamțu,  
Director al Colegiului Național de Informatică, Piatra Neamț

