



Objetivos

El curso de Desarrollo de Aplicaciones para Web y Móviles permite al estudiante conocer en detalle las tecnologías necesarias para crear aplicaciones de alto impacto. Además que profundizará las nuevas etiquetas y funciones de HTML5, CSS3 y jQuery.

Audiencia

Diseñadores Gráficos, Diseñadores Web, Diseñadores Interactivos, Desarrolladores, estudiantes y cualquier profesional.

Módulo 1

Unidad 1: Aspectos Generales (Cosas que debes saber)

- Evolución de HTML y XHTML
- Filosofía HTML5
- La verdadera especificación de HTML5
- Que es CSS3
- La verdadera especificación de CSS3

Total Horas: 2



Unidad 2: HTML5, Tags

- Primeros pasos con HTML5
- Introducción
- Declaración de documento (DOCTYPE)
- Estructura básica (Head, Title, Body)
- Formato principal
- Nuevas etiquetas de estructura
- Elementos gráficos
- Layout
- Anclas
- Formatos de video y audio
- Codificando e interactuando audio y video
- Formularios
- Semántica
- SEO en HTML5

Total Horas: 6

Unidad 3: Introducción a CSS3

- Selectores
- CSS3 Color
- Round corners
- Drop y Inset Shadows
- Text shadows
- Gradients
- Color y Opacity
- Transformaciones (Rotate, Scale, Translate)
- Border Image
- Reflection
- Mascaras (masks)
- Transiciones
- Keyframe animations
- Layouts
- Web Fonts @font-face
- Font Services

Total Horas: 6





Unidad 4: Introducción a JavaScript

- Qué es ECMAScript
- El Document Object Model (DOM)
- El Browser Object Model (BOM)
- JavaScript en HTML y HTML5
- Sintaxis
- Tipos de datos
- Operadores
- Declaraciones (if, else, while, for)
- Funciones
- Las variables, el alcance (scope), y la memoria
- El objeto Type
- Programación Orientada por Objetos (POO)
- Funciones Anonimas
- El obieto Browser
- Eventos

Total Horas: 12

Laboratorio de Refuerzo: 4

TOTAL HORAS MODULO 1: 30 Horas

Módulo 2

Unidad 1: Sistema de control de versiones con Git en GitHub

- Sistemas de Control de Versiones
- Qué es Git?
- Instalando Git
- Primeros pasos con Git
- Repositorios remotos y servidores
- Ramas
- Dando versiones al software

Total Horas: 3

Unidad 2: Ingeniería del Software Aplicada a Proyectos Web

Proceso de Web Engineering



Cra. 15 No. 75-23 Piso 3 El lago Teléfonos: (1)348-3516 / 609-3220 / 21
Correo-e: comercial@fundacompucesco.com.co
www.fundacompucesco.com.co



- Comunicación
- Planeación
- Actividad de Modelado
- Análisis y modelado para aplicaciones Web
- Diseño de la Aplicación Web
- Diseño de interacción
- Información del Diseño
- Dlseño Funcional
- Construcción y Despliegue
- Tecnologías y Herramientas
- Testeando Aplicaciones Web

Total Horas: 10

Unidad 3: Introducción a JQuery

- ¿Qué es JQuery?
- Diferencia entre JQuery y JQuery Mobile
- Selectores y Filtros
- Selectores de formulario
- Trabajar con CSS
- Inserción de contenido y atributos
- Eventos de mouse
- Ocultar y mostrar elementos
- Animaciones personalizadas
- JQuery UI
- Widgets
- Efectos

Total Horas: 10

Unidad 4: Responsive Design

- Introducción al concepto de Responsive Design
- Media Queries
- Layouts Fluidos
- HTML5 para Responsive Design
- CSS3 y el Responsive Design
- Frameworks con Responsive Design





Total Horas: 2

Laboratorio de Refuerzo: 5 Horas TOTAL HORAS MODULO 2: 30 Horas

Módulo 3

Unidad 1: Segunda parte de HTML5

- Geolocalización
- Aplicaciones Off-Line
- Web Storage
- Canvas
- Drag and Drop

Total Horas: 4

Unidad 2: Tercera parte de HTML5

- Compatibilidad con los navegadores
- Modernizr
- Proyecto: Javascript y HTML5
 - o Dibujando el Logo de HTML5
 - Construyendo un Albúm Familiar
 - Donde estoy con Geolocalización, PHP v Google Maps

Total Horas: 4

Unidad 3: Lenguajes del lado del servidor PHP ó Python

- Variables, constantes y Operadores
- Sentencias de Control
- Arreglos, Vectores
- Las Funciones
- include() y require() (Sólo en PHP)
- Tipos de datos
- Clases y objetos
- Mi primer script
- Librerías estándar, apache y bases de datos
- Funciones de vectores, matrices
- Funciones de cadenas de caracteres





- Tiempo y fecha
- Funciones de acceso a ficheros
- Funciones de Apache
- Funciones de Bases de Datos
- Funciones de manejo de imágenes
- Envío de mensajes
- Control de excepciones

Total Horas: 12

Unidad 4: Bases de Datos

- Introducción
- Ciclo de vida de las aplicaciones de bases de datos
- Diseño de bases de datos
- Diseño conceptual (modelo entidad-relación)
- Diseño lógico (Normalización)
- Diseño de aplicaciones

Total Horas: 8

Laboratorio de Refuerzo: 2 Horas TOTAL HORAS MODULO 3: 30 Horas

Módulo 4

Unidad 1: Dispositivos móviles

- Introducción a los dispositivos móviles
- Clases de dispositivos móviles
- ¡Query Mobile
 - Primeros pasos con ¡Query Mobile
 - jQuery Mobile Pages
 - o iQuery Mobile Headers, Footers and Toolbars
 - jQuery Mobile Listas
 - o ¡Query Mobile Formularios
 - o jQuery Mobile Diálogos, grillas
 - ¡Query Mobile Utilidades y métodos
 - o jQuery Mobile Trabajando con eventos

Total Horas: 6





Unidad 2: Preprocesadores CSS

- LESS
- SASS
- Compass

Total Horas: 4

Unidad 3: Node.JS y Framework en JavaScript

- Introducción: Introducción a Javascript del lado del Servidor
- Instalación de Node.JS
- Primeros pasos con Node.JS
- Construcción de una pequeña aplicación con Node.JS

Total Horas: 6

Unidad 4: Construcción del proyecto Final

- Blog
- CRM Básico
- CMS Básico

Total Horas: 14

TOTAL HORAS MODULO 4: 30

TOTAL HORAS DIPLOMADO: 120 HORAS

HORARIOS

JORNADA MAÑANA:

Lunes a Viernes de 8:00 am a 10:00 am

JORNADA TARDE

Lunes a Viernes de 2:00 pm a 4:00 pm



FIN DE SEMANA

Sábados de 8:00 am a 12:00 m y 1:00 pm a 5:00 pm

CONTACTO:

Guillermo Vega C. Director Comercial Móvil: (313)252-3362