Esercizio 4

My stremp

Esercizio

Scrivere una funzione

int my_strcmp(char* s1, char* s2)

che confronti lessicograficamente s1 e s2. Il valore restituito è: <0 se s1 < s2; 0 se s1 == s2; >0 se s1 > s2.

Si noti che il comportamento di my_strcmp() è uguale a quello della funzione strcmp() presente nella libreria string.

Scrivere poi un programma che legga due stringhe da tastiera e stampi -1, 0 o +1 se la prima stringa è rispettivamente minore, uguale o maggiore della seconda. Si può assumere che le stringhe in input contengano non più di 1000 caratteri.

L'input è formato da due stringhe di lunghezza non maggiore di 1000 caratteri.

L'unica riga dell'output contiene -1, 0 o +1 se la prima stringa è rispettivamente minore, uguale o maggiore della seconda.