

Esercizio 4

Anagramma

Esercizio

Scrivere la funzione

```
int anagramma(unsigned char *s1, unsigned char *s2)
```

che restituisca 1 se le stringhe puntate da *s1* e *s2* sono una l'anagramma dell'altro e 0 altrimenti.

Esempio: `anagramma('pizza', 'pazzi') == 1`

Strivere quindi un programma che legga da input due stringhe *s1* e *s2* e utilizzi questa funzione per stabilire se una è l'anagramma dell'altra. Nota: utilizzare il tipo `unsigned char *` per le stringhe.

Hint. Data una stringa *S*, costruire un array *aS*[256] tale che *aS*[*i*] memorizzi il numero di occorrenze del carattere *i* in *S*. Come sono gli array *aS* e *aZ* di due stringhe *S* e *Z* che sono una l'anagramma dell'altra?

L'input è formato da due stringhe *s1* e *s2*.

L'output è 1 se *s1* è l'anagramma di *s2*, 0 altrimenti.

Esempi

Input

aeiou

uoaei

Output

1