

# Alex Barra Boldú

Unity Developer & Software Enthusiast

[alexbarra00@gmail.com](mailto:alexbarra00@gmail.com)

[github/alexbarra00](https://github.com/alexbarra00)

05 – 07 – 2000, Barcelona

## RESUMEN

Desarrollador de videojuegos altamente motivado que busca aprender y adquirir experiencia profesional, con buenas dotes de comunicación y actitud comprensiva y de aprendizaje.

He trabajado en equipo y con plazos de entrega, para proyectos escolares, y conseguido crear un buen ambiente de equipo y proyecto final. Cuento con 4 años de desarrollo siendo estudiante y por cuenta propia con C++ y Unity Engine, con buenos conocimientos de patrones de diseño, arquitectura, estandarización y código limpio.

## PROYECTOS REALIZADOS

<b><u>To Remember The Deads</u></b>	DVRV: P1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Project manager</li><li>• Lead developer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gameplay developer</li><li>• Game designer</li></ul>
<b><u>PAWNY</u></b>	DAM-VIOD: TFC 2n año.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Project manager</li><li>• Lead developer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gameplay developer</li><li>• Game designer</li></ul>
<b><u>Rover-Two (WebGL)</u></b>	DAM-VIOD: ENTI Jam Mixta 2n año.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gameplay developer</li><li>• Game designer</li></ul>	
<b><u>Beyond The Light</u></b>	DAM-VIOD: ENTI Jam Mixta 1r año.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lead developer</li><li>• Gameplay developer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Game designer</li></ul>
<b><u>Soul Purge</u></b>	DAM-VIOD: TFC 1r año.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Project manager</li><li>• Lead developer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gameplay developer</li><li>• Game designer</li></ul>

## EXPERIENCIA LABORAL

<b>JanduSoft</b>	<b>Becario</b>	Q1 2022
Testeo de QA de videojuegos.		
<b>Sosmatic-Eurona</b>	<b>Becario</b>	Q2 2018
Técnico de Internet a distancia/Atención al cliente (Internet). Para Internet por satélite, wimax y 4G.		
<b>Catalana Grup</b>	<b>Becario</b>	Q3 2017
Tareas de administración del servidor y base de datos de la empresa, tareas de técnico informático, etc. Configuración de portátiles para los trabajadores y más.		

## EDUCACIÓN

<b>IES Bernat el Ferrer</b> Molins de Rei, Barcelona	<b>CF Curso de Especialización: DVRV</b> <b>Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual</b>	2023 - 2024
<b>Universidad de Barcelona – ENTI</b> Barcelona	<b>CF Grado Superior: DAM-VIOD</b> <b>Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma – VIOD</b>	2019 - 2022
<b>Escola Joan Pelegrí</b> Barcelona	<b>CF Grado Medio: SMR</b> <b>Sistemas Microinformáticos y Redes</b>	2017 - 2019

## COMPETENCIAS TÉCNICAS

C#, C/C++, Unity Engine, Git (Git-Fork), Visual Studio, StackOverflow, Programming patterns & architecture

## IDIOMAS

Español/Catalán: Nativo  
Inglés: Avanzado