

Cahier des charges technique

Type d'application

Outils et technologies

Sécurité

Contraintes

Pages

Accueil

Produits

Inscription

Connexion

Enchères

Panier

Profil utilisateur

Administration

Architecture du projet

Contrôleurs

Modèles

Vues

Type d'application

- L'application sera développée en tant qu'application web utilisant le langage PHP et le framework CodeIgniter.

Outils et technologies

- Langage de programmation : PHP avec le framework CodeIgniter.
- Base de données : MySQL.
- IDE : Visual Studio Code, Sublime Text et PHPStorm.
- Serveur web : Apache.
- API pour le système d'enchère: WebSocket.
- Gestionnaire de dépendences : Composer

Dépendences :

- google/recaptcha (captcha)

- cboden/ratchet (websocket)
- Versioning : Git (travail sur des branches spécifiques).
- Modélisation conceptuelle des données : Looping
- Modélisation du diagramme de cas d'utilisation : StarUML
- Outils complémentaires : Git Bash & Tortoise Git

Sécurité

- Les requêtes seront préparées pour éviter les attaques par injection SQL.
- Les formulaires possèdent un captcha (reCAPTCHA de Google).

Contraintes

- L'application doit être conforme aux réglementations sur la protection des données personnelles (RGPD).

Pages

Les pages à mettre en place seront les suivantes :

Accueil

- Cette page servira de point d'entrée pour les utilisateurs.
- Elle affichera une interface conviviale permettant aux utilisateurs de naviguer vers d'autres pages du site.

Produits

- Cette page affichera la liste des lots de poissons disponibles pour les enchères
- Chaque lot sera affiché avec ses détails (son n° de lot, son espèce, son poids), etc.
- Un **bouton** "enchérir" sera présent pour chaque lot afin d'enchérir.
- Un compte à rebours pour chaque enchère sera présent et indiquera :
 - Que l'enchère débute dans x temps.

- Que l'enchère se termine dans x temps.
- Que l'enchère est terminée.

Inscription

- Cette page permettra aux utilisateurs de s'inscrire sur le site en fournissant des informations telles que leur nom, prénom, adresse e-mail, mot de passe et adresse.
- Les utilisateurs devront également accepter les conditions générales d'utilisation et la politique de confidentialité.

Connexion

- Cette page permettra aux utilisateurs existants de se connecter en utilisant leur adresse e-mail et leur mot de passe.

Enchères

- Cette page permettra aux utilisateurs connectés de participer aux enchères en plaçant des enchères sur les lots de poissons.
- Les utilisateurs pourront voir le prix de l'enchère actuelle du lot et auront la possibilité de placer une enchère supérieure.

Panier

- Cette page affichera le panier d'achats des utilisateurs.
- Les utilisateurs pourront voir les lots de poissons qu'ils ont remportés aux enchères.
- Ils pourront également finaliser leurs achats en sélectionnant un moyen de paiement et en fournissant les informations nécessaires.

Profil utilisateur

- Cette page permettra aux utilisateurs de gérer leur profil, y compris leurs informations personnelles, leurs enchères remportées et leur historique d'achat.

Administration

- Cette page sera réservée aux administrateurs du site.

- Elle permettra de gérer les lots de poissons (supprimer, modifier, ajouter un lot), les enchères en cours, les utilisateurs, les transactions, etc.

Architecture du projet

L'architecture du projet est l'architecture MVC (modèle, vue, contrôleur) .

Contrôleurs

- Account.php
 - Page compte → utilisation du modèle "account".
- Accueil.php
 - Page d'accueil.
- Cart.php
 - Page panier → utilisation du modèle "panier".
- Cgu.php
 - Page conditions générales d'utilisations.
- Cgv.php
 - Page conditions générales de ventes.
- Encherir.php
 - Page ou l'utilisateur enchéri sur l'enchère qu'il à choisis → utilisation du Websocket → modèle "encheres".
- Login.php
 - Page de connexion → utilisation du modèle "connexion".
- Logout.php
 - Page de déconnexion.
- Mentions_legales.php
 - Page mentions légales.
- Politique_de_confidentialite.php
 - Pages politique de confidentialité.
- Products.php

- Page produits affichant les lots → utilisation du modèle “produits”.
- Register.php
 - Page d’inscription → utilisation du modèle “inscription”.
- WebSocket.php
 - Serveur websocket → gestion du système d’enchère en temps réel.

Modèles

- Admin.php
 - Gère les requêtes à la base de données pour la gestion des lots (suppression, modification, ajouts)
- Connexion.php
 - Gère la requête à la base de données pour vérifier le mot de passe et utilise la bibliothèque reCAPTCHA de Google pour vérifier le Captcha.
- Encheres.php
 - Gère la vérification de l’état de l’enchère (pas encore commencé, en cours, terminée), le prix actuelle de l’enchère.
- Inscription.php
 - Gère la requête à la base de données pour inscrire l'utilisateur dans la base données et utilise la bibliothèque reCAPTCHA de Google pour vérifier le Captcha.
- Panier.php
 - Gère le panier + suppression d'un lot du panier.
- Produits.php
 - Récupère la liste des produits depuis la base de données.

Vues

- account.php
- accueil.php
- admin
 - index (page d’accueil)

- login (page de connexion)
 - products (liste des lots)
 - products/add (ajout d'un lot)
- cart.php
- encherir.php
- includes (inclut sur chaque page)
 - header (en tête)
 - footer (pied de page)
- login.php
- products.php
- register.php