



CODELITE + ALLEGRO 5.1

---

## Manual d'instal·lació (Windows)

---

*Autor:*  
Albert LLOVERAS

*Revisió:*  
Joaquim PORTE

## Índex

1	Introducció . . . . .	3
2	Obtenció del software necessari . . . . .	3
3	Instal·lació de Code-Lite i Allegro . . . . .	3
4	Configuració bàsica del programa . . . . .	13

## 1 Introducció

En aquest manual s'explicarà com realitzar la instal·lació de la llibreria Allegro 5.1 a Windows per al desenvolupament d'aplicacions que requereixin d'una interfície gràfica d'usuari (GUI) com per exemple els videojocs. Cal destacar que aquesta llibreria és totalment lliure i no requereix l'adquisició de cap llicència addicional per tal de fer-ne ús en qualsevol dels nostres projectes. Per altra banda, també explicarem com instal·lar l'entorn de desenvolupament integrat Code-Lite que ens ajudarà a agilitzar la implementació de projectes de gran envergadura.

## 2 Obtenció del software necessari

Per tal de poder instal·lar els paquets de software necessaris necessitarem descarregar el següent fitxer comprimit:



<http://goo.gl/KVqq31>

Dins d'aquest fitxer **.zip** hi haurà el següent contingut:

- CodeLite\_Installer.exe
- Allegro 5.1
  - bin
  - include
  - lib

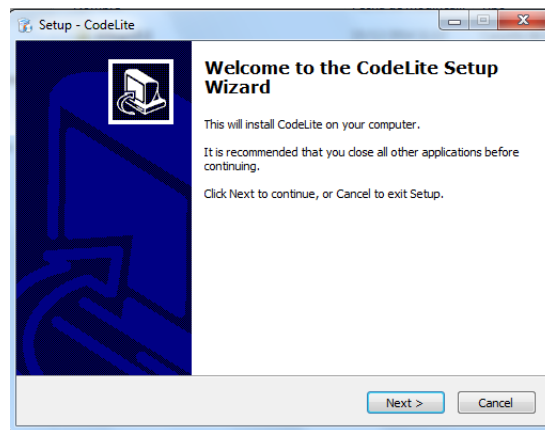
## 3 Instal·lació de Code-Lite i Allegro

Per començar, instal·larem CodeLite fent ús de l'instal·lador que ens acabem de baixar. Per fer-ho, fem doble click sobre el fitxer CodeLite\_Installer.exe i anirem seguint els passos de l'instal·lador com es mostra a les imatges següents:

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 Allegro5.1	15/12/2014 11:13	Carpeta de archivos	
 CodeLite-Installer	15/12/2014 11:14	Aplicación	45.143 KB

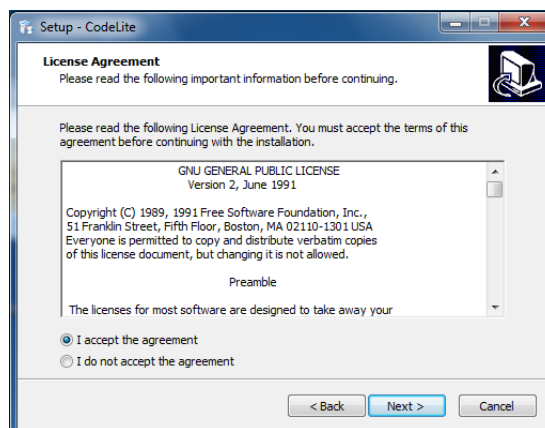
Instal·lador de CodeLite

Al fer click a sobre el fitxer *CodeLite-Installer.exe* ens apareixerà la següent finestra:



Finestra de benvinguda

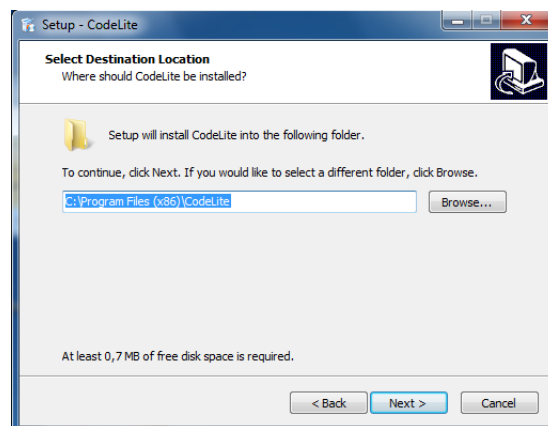
En aquesta finestra de benvinguda només ens caldrà prémer el botó *Next* per poder prosseguir amb la instal·lació del programa.



Finestra de condicions legals

A la finestra anterior, se'ns mostren les condicions legals d'ús del programa. Haurem d'acceptar-les tot marcant la casella *I accept the agreement* i després fer click al botó *Next*.

Tot seguit, ens apareixerà una finestra que ens demanarà el directori on instal·lar el programa. Si no teniu cap preferència especial, es recomana deixar el que ja ve pre-establert i prémer el botó *Next* per continuar. A continuació es deixa una imatge de l'aspecte visual de la finestra de selecció del directori d'instal·lació:

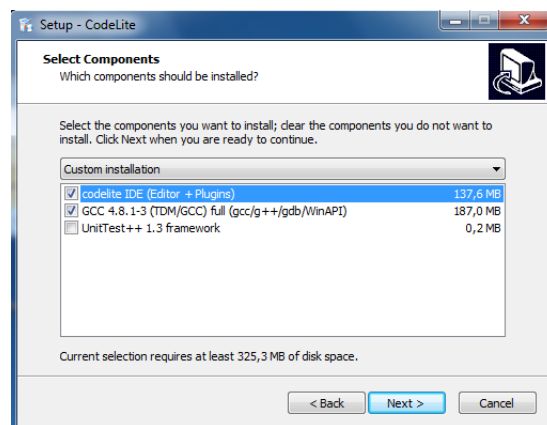


Finestra de selecció de directori d'instal·lació

Un cop fet això, la següent finestra mostrarà un llistat de paquets instal·lables que es poden incloure com a extres amb CodeLite. D'aquests paquets només ens caldrà seleccionar els següents:

- CodeLite IDE (Editor + Plugins)
- GCC 4.8.1-3 (TDM/GCC) ful (gcc/g++/gdb/WinAPI)

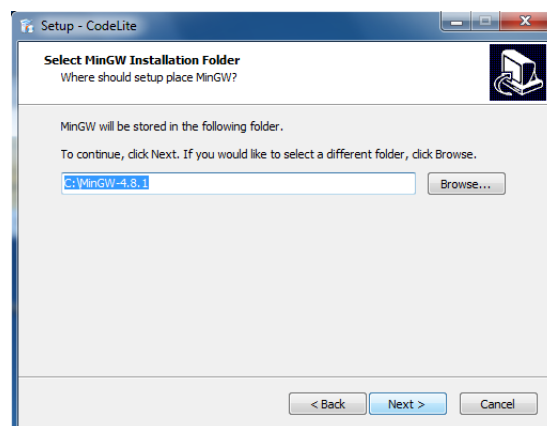
Per tant, la finestra de selecció de paquets hauria de quedar de la següent manera:



Finestra de selecció de paquets

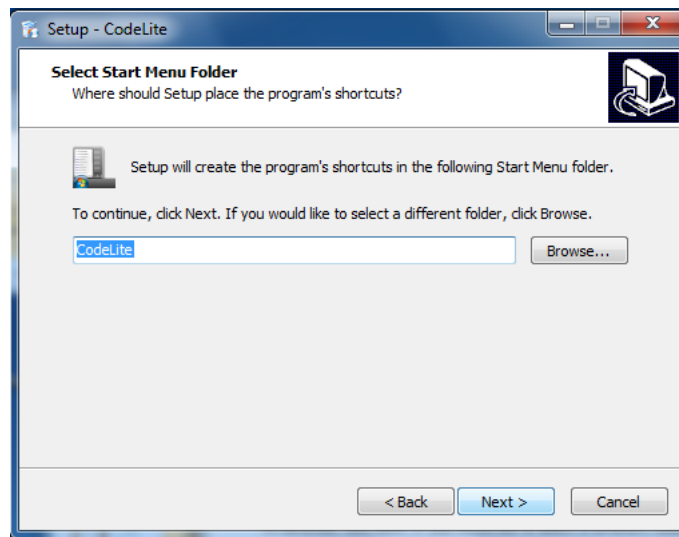
Per passar a la següent finestra, farem click al botó *Next*.

La següent finestra que ens apareixerà serà la que ens permetrà seleccionar el directori on instal·lar el compilador de C associat amb CodeLite. La configuració per defecte ja ens serveix i, per tant, farem click al botó *Next* per passar a la següent finestra sense canviar cap paràmetre. A continuació es deixa una imatge que reflexa l'aspecte visual de la finestra de selecció de directori del compilador.



Finestra de selecció del directori del compilador

La següent finestra que ens apareixerà ens permet triar el nom de la carpeta del menú Inicio que contindrà els accessos directes al programa. És una configuració al gust de l'usuari, però no hauria de ser necessari canviar-hi cap paràmetre. A continuació es mostra una imatge il·lustrativa d'aquesta finestra en la qual, si no es vol modificar cap dada, només hauríem de fer click al botó *Next*:

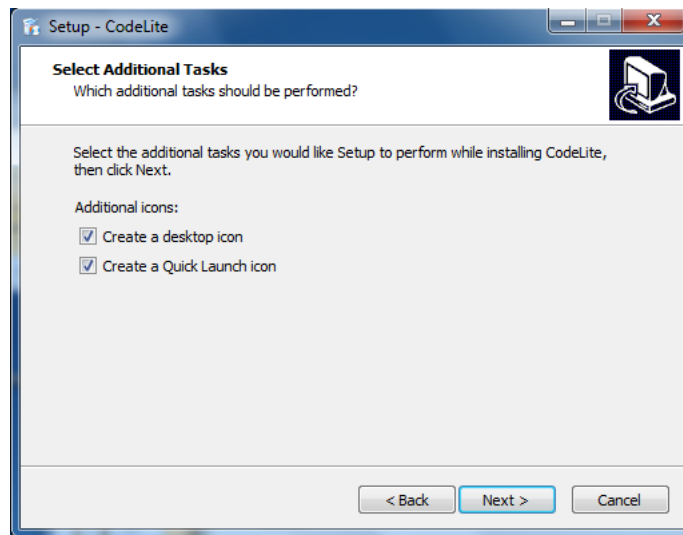


Finestra de configuració del Menú Inicio

Un cop fet, el programa ens mostrarà una altre finestra on haurem de seleccionar les següents opcions:

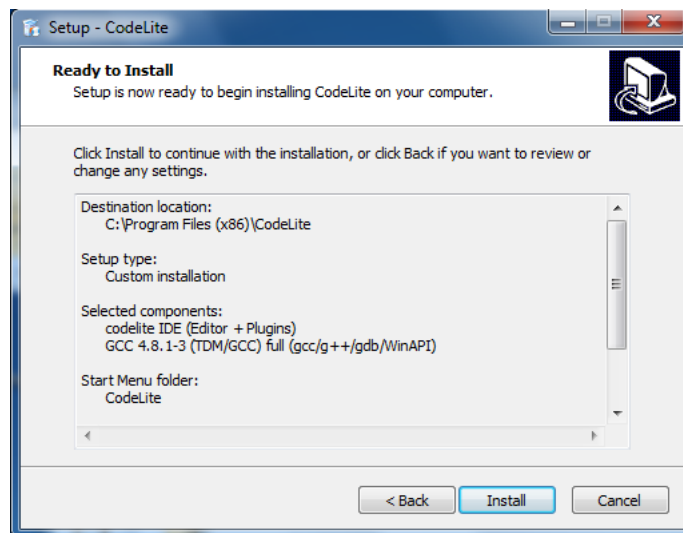
- Create a desktop icon
- Create a QuickLaunch icon

Aquestes dues opcions faran que el programa aparegui automàticament l'escriptori del nostre ordinador i al menú "Quick Launch". A continuació es mostra una imatge de com hauria de quedar la finestra:



Finestra de selecció de creació d'icones

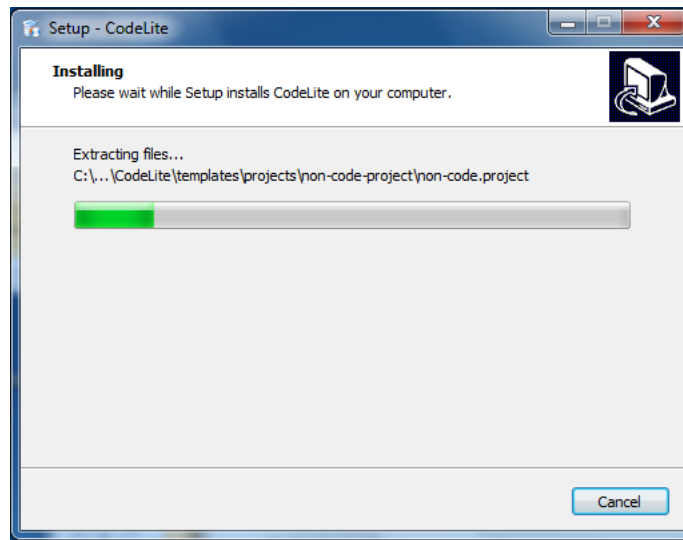
La següent finestra ens mostrarà un resum de les opcions seleccionades al llarg de tot l'assistent a mode de resum. Per continuar, farem click al botó *Next* tal i com es mostra a la següent imatge:



Finestra resum d'instal·lació

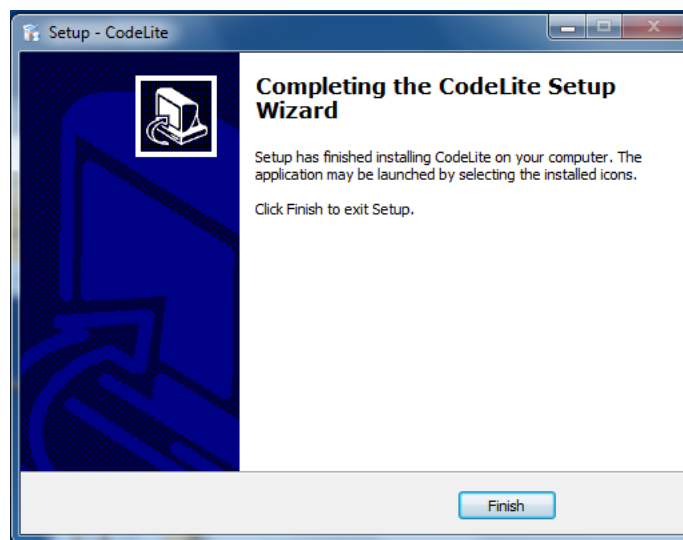


Tot seguit, ens apareixerà la finestra amb la barra de progrés de la instal·lació. Haurem d'esperar a que aquesta es completi per poder seguir endavant. La finestra hauria de ser semblant a la que es mostra a continuació:





Finestra de progrés de la instal·lació

Un cop completada la barra de progrés, ens apareixerà la següent finestra on només haurem de fer click al botó *Finish*.



Finestra de finalització de l'instal·lador

Un cop fet tot aquest procés, ja podem procedir a instal·lar Allegro 5.1 com una extensió del compilador de Code-Lite. Per fer-ho, anirem a la carpeta on hem descomprimit el fitxer *.zip* que ens hem descarregat a l'apartat 2 d'aquest document i accedirem a la carpeta *Allegro5.1* tal i com es mostra a continuació:

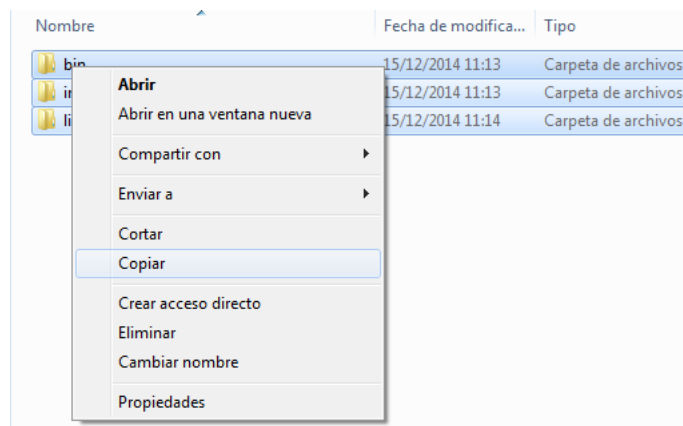
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo
 Allegro5.1	15/12/2014 11:13	Carpeta de archivos
 CodeLite-Installer	15/12/2014 11:14	Aplicación

Carpeta fitxer descomprimit

Un cop a dins, veurem tres carpetes. Les haurem de seleccionar totes tres i copiar-les tal i com es veu a la imatge següent:

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo
 bin	15/12/2014 11:13	Carpeta de archivos
 include	15/12/2014 11:13	Carpeta de archivos
 lib	15/12/2014 11:14	Carpeta de archivos

Carpeta fitxer descomprimit

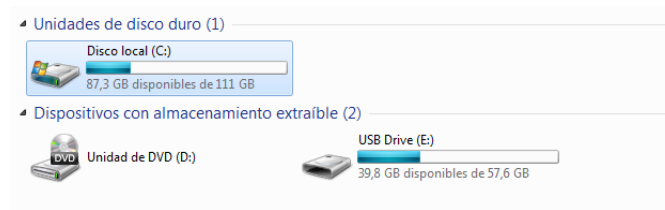


Continguts carpeta Allegro 5.1

Tot seguit, ens desplaçarem a la carpeta del compilador que acabem d'instal·lar amb CodeLite. Si no hem canviat la carpeta per defecte, aquest s'hauria de trobar a la següent ruta:

C:/MinGW-4.8.1

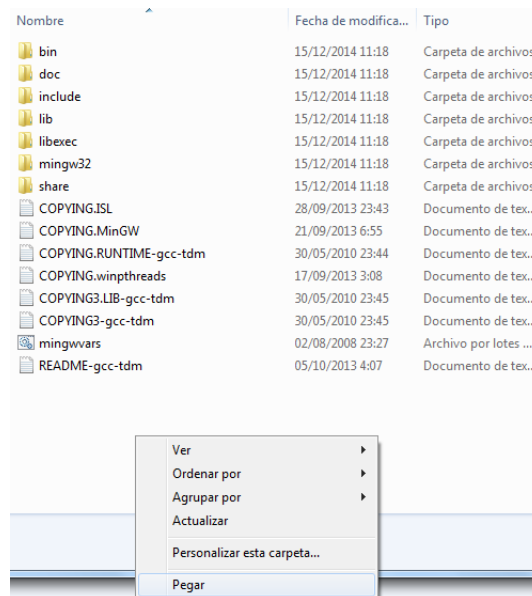
Per accedir a aquesta carpeta, anirem a *Equipo*, *Disco Local C:* i entrarem a la carpeta *MinGW-4.8.1* tal i com es veu a continuació:



Finestra Equipo

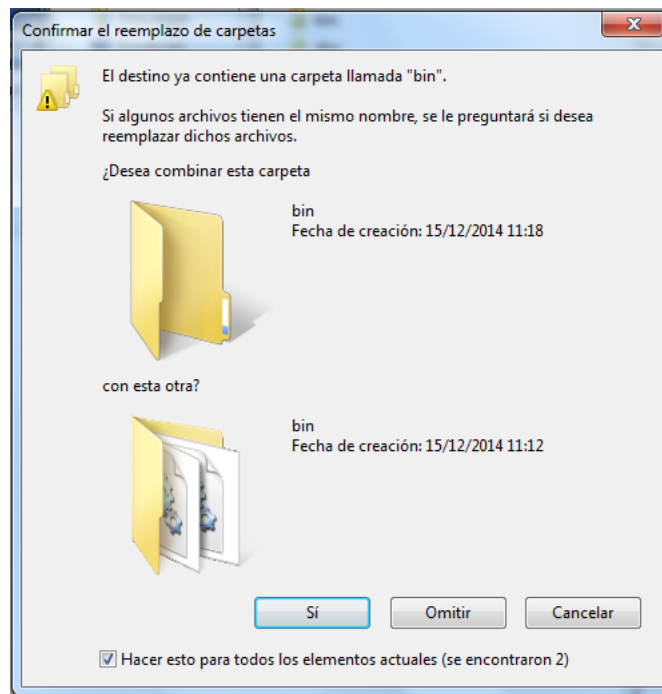
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo
Archivos de programa	09/12/2014 9:36	Carpeta de archivos
Archivos de programa (x86)	15/12/2014 11:17	Carpeta de archivos
MinGW-4.8.1	15/12/2014 11:18	Carpeta de archivos
PerfLogs	14/07/2009 5:20	Carpeta de archivos
Usuarios	01/12/2014 11:43	Carpeta de archivos
Windows	05/12/2014 8:47	Carpeta de archivos

Finestra Disco Local C



Finestra carpeta MinGW

Al moment de fer l'acció de *Pegar* veurem que se'ns mostra la següent finestra:



Finestra de combinar

En aquesta finestra, seleccionarem l'opció *Sí* i esperarem a que es completi el procés de copia. Un cop finalitzat, ja haurem instal·lat CodeLite i Allegro5.1 al nostre ordinador.

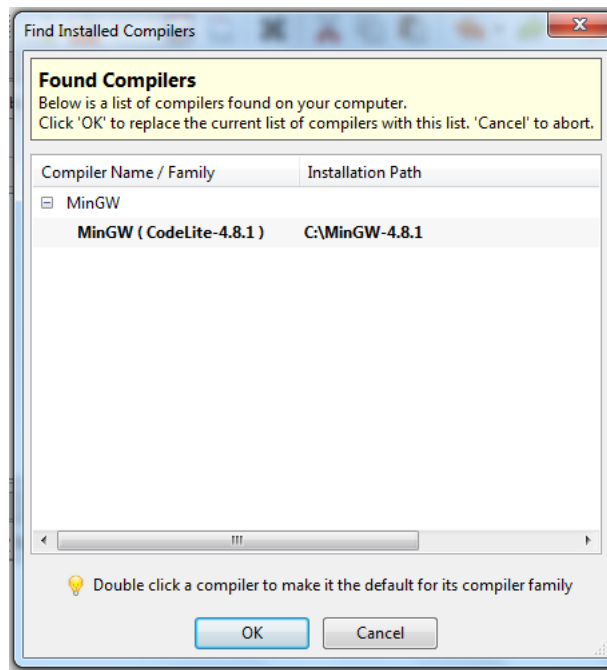
## 4 Configuració bàsica del programa

Per poder deixar enllestit el programa, ens caldrà realitzar unes últimes configuracions. Per fer-les, obrirem el programa fent doble click sobre l'icona de l'escriptori.



Icona de l'escriptori

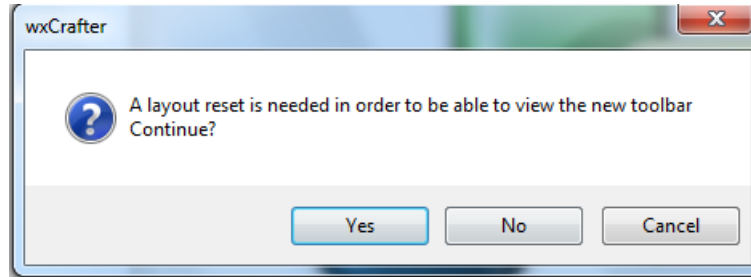
Un cop obert el programa, ens apareixerà la finestra de selecció del compilador que tindrà el següent aspecte:



Selecció del compilador

En aquesta finestra és **MOLT** important que seleccioneu el compilador MinGW (CodeLite-4.8.1) encara que n'apareguin d'altres, ja que és l'únic que té la llibreria Allegro instal·lada.

Un cop fet click al botó *OK* ens apareixerà la següent finestra:



Finestra de recàrrega de la interfície

L'únic que haurem de fer serà fer click al botó *Yes* i ja tindrem el CodeLite preparat per començar a programar.

Deixem al vostre abast un projecte base per a plataformes Windows que engloba tot el que necessiteu per desenvolupar la pràctica 2 de l'assignatura Programació I. Per descarregar-lo, només cal que seguiu el següent enllaç:

<http://goo.gl/jUS3TI>