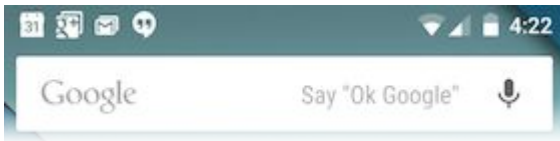


# Notificaciones

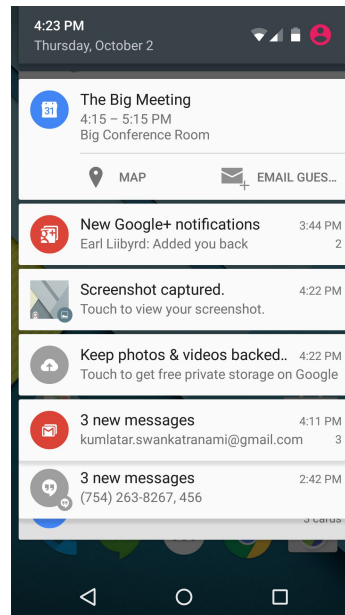
Es un mensaje que se le muestra al usuario por afuera de la aplicación.

Como se muestran:

- Estas aparecen en la area de notificaciones



- Luego si decidimos ver el detalle de la misma el usuario puede acceder al notification drawer.
- Al hacer click sobre la notificación, se abre el Main Activity.



# Teoría General

La Nube

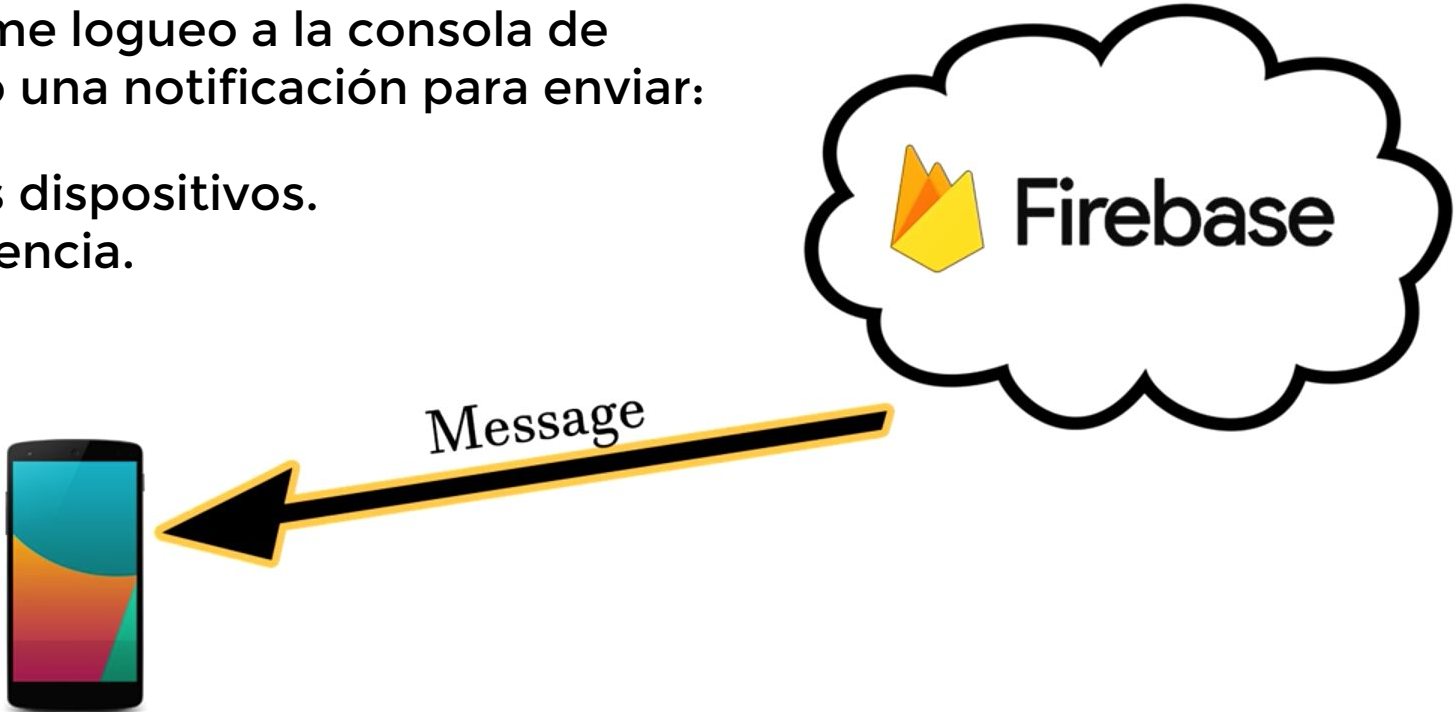
Mi celular



# Notificaciones Broadcast

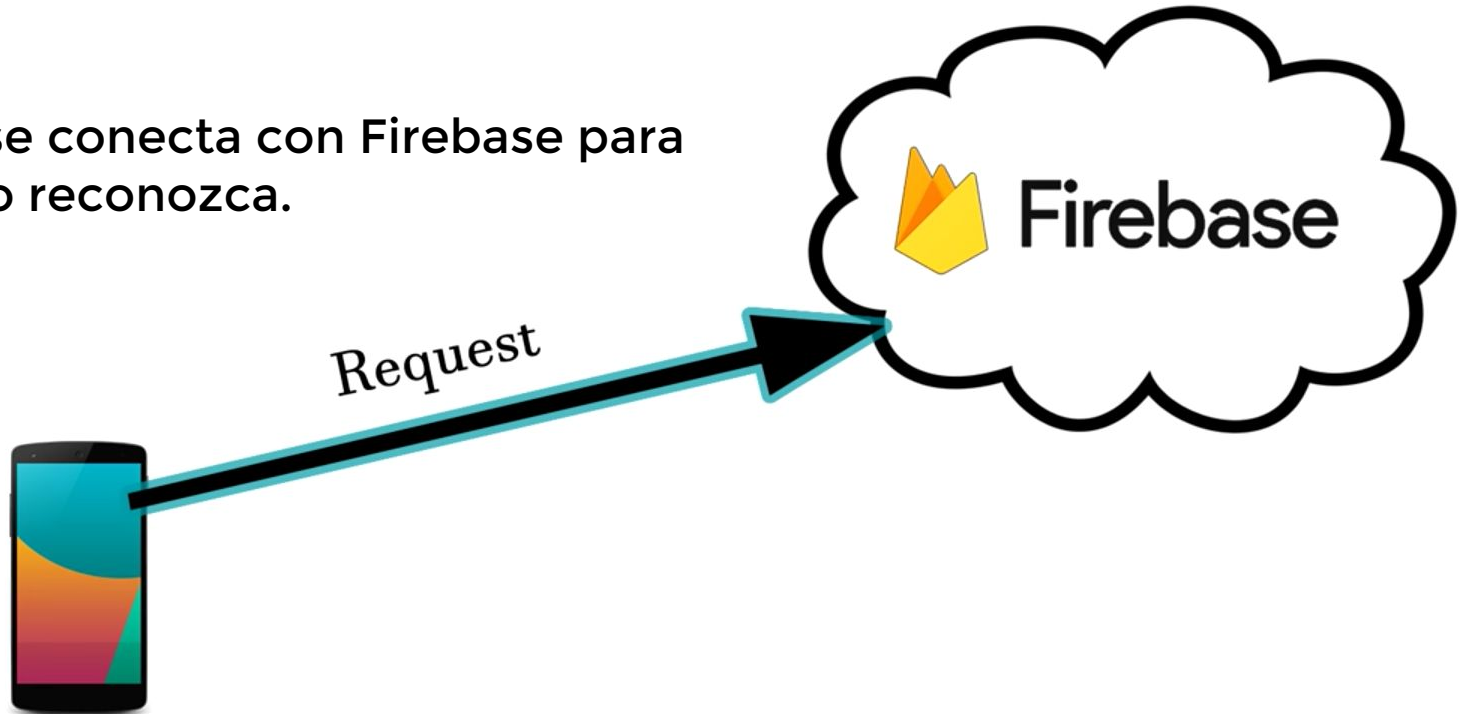
Simplemente me logueo a la consola de Firebase y creo una notificación para enviar:

- A todos los dispositivos.
- A una audiencia.

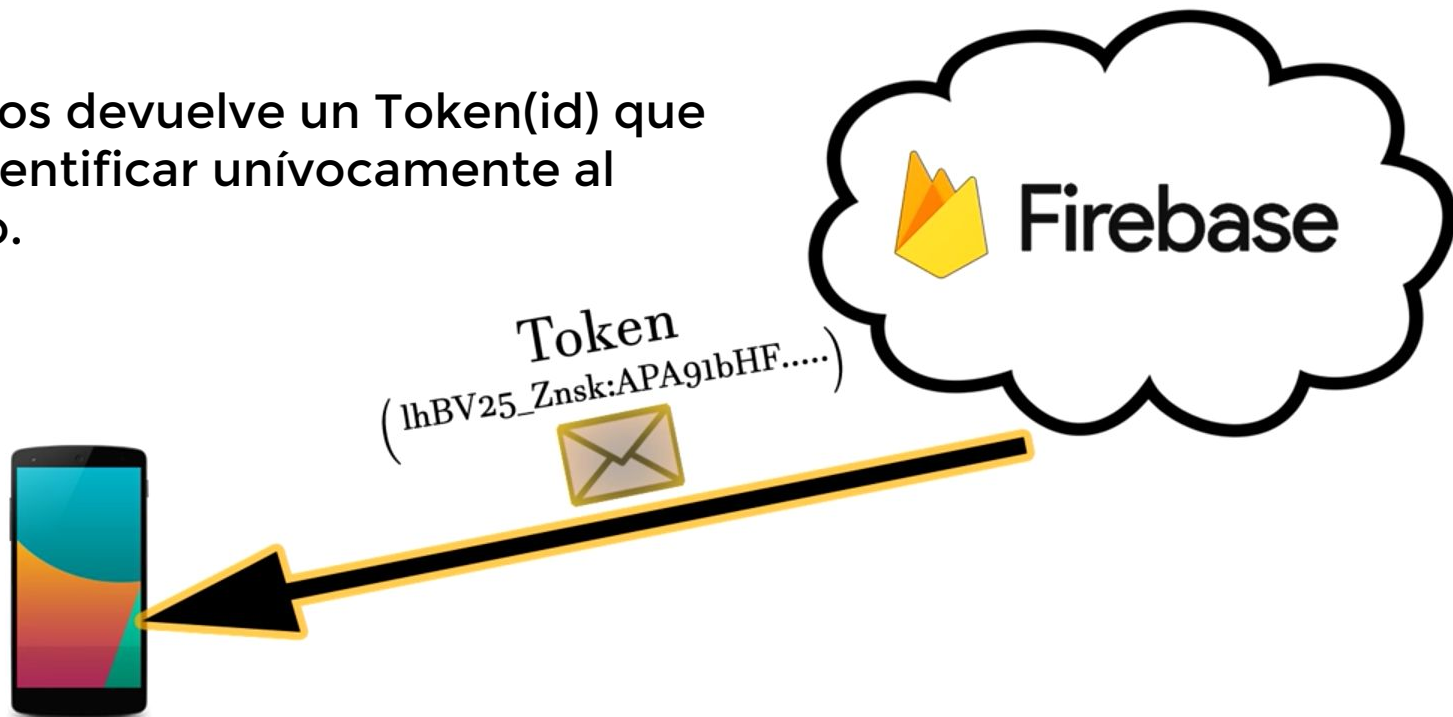


# Notificaciones Unicast

El celular se conecta con Firebase para que este lo reconozca.

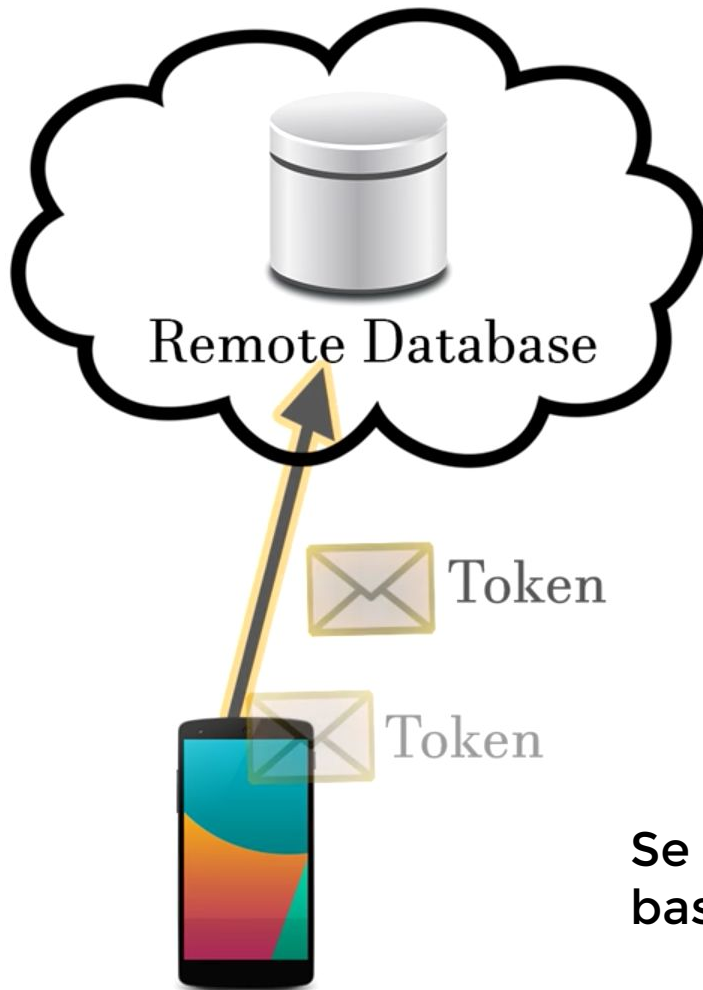


Firestore nos devuelve un Token(id) que permite identificar unívocamente al dispositivo.

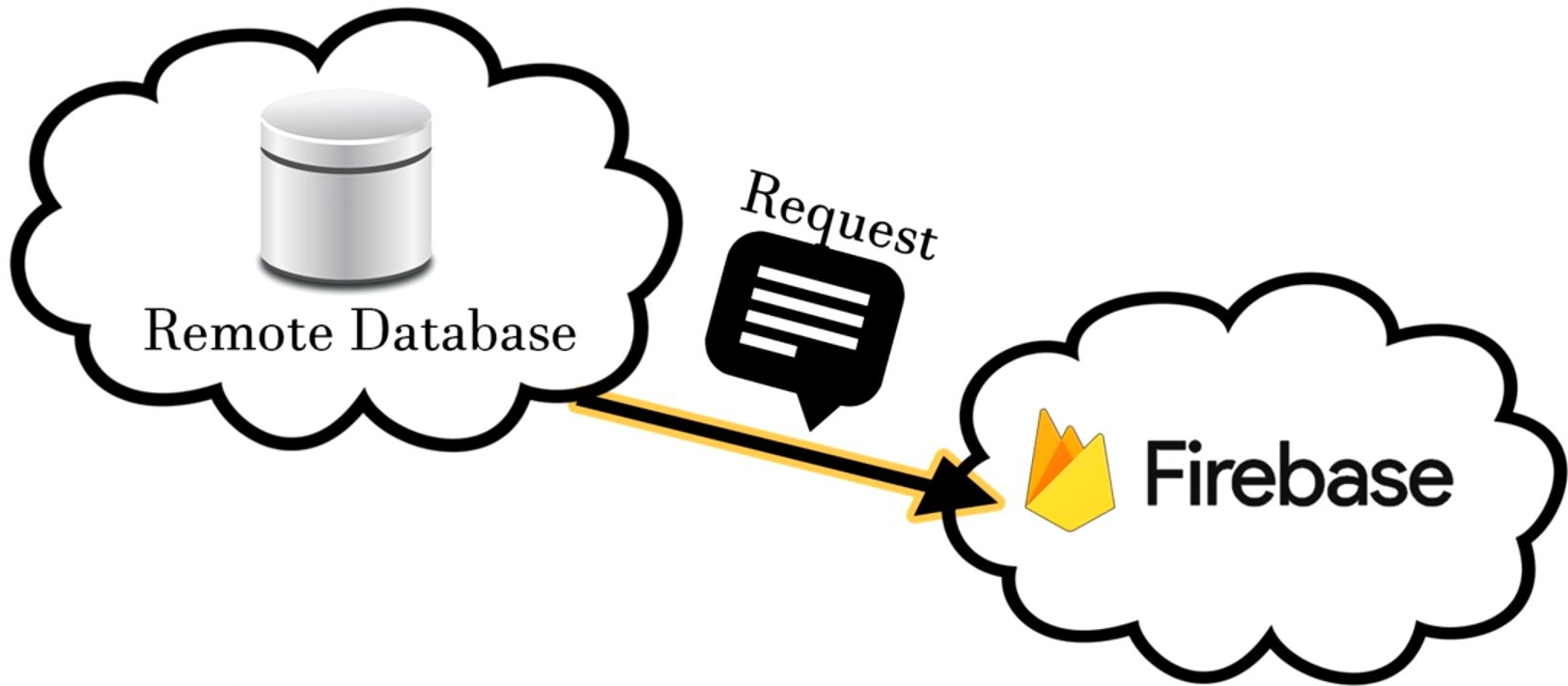


El Token se almacena





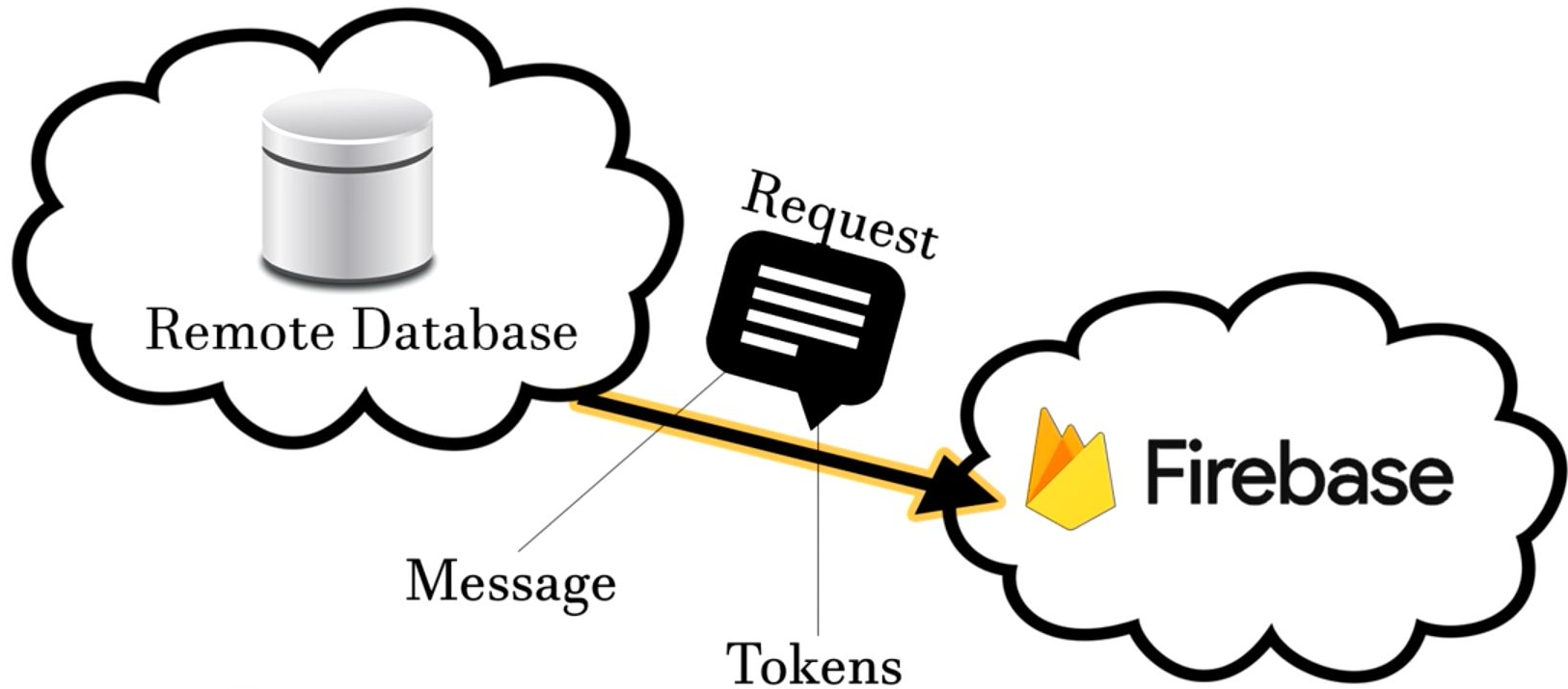
Se almacena por ejemplo, en la base de datos remota



En algún momento vamos a querer que le llegue a nuestros usuarios una notificación.

Esto se hace mediante un Request a Firebase.





El Request está compuesto por un mensaje y por los Tokens de los devices a los cuales quiero que les llegue la notificación,



Message

Con el request validado Firebase le manda el mensaje a los dispositivos identificados por el Token.



Notification



El dispositivo escucha y reconoce el mensaje de Firebase y muestra la notificación correspondiente al usuario.

# Y.. ¿En la práctica?

- 1) Nuestro proyecto debe poder escuchar las notificaciones de Firebase.
- 2) Nuestro proyecto debe administrar dos situaciones cuando nos llega la notificación.
  - a) Si la aplicación está en Foreground
  - b) Si la aplicación está en Background

# Teoría android

## 1) Notificaciones en Background

Se llama a nuestro `mainActivity` y le pasa por un `intent` la información de la notificación.

## 2) Notificaciones en Foreground

Debemos crear un servicio que nos permita administrar la notificación.

# Implementación android

- Servicio para Foreground

Para esto tenemos que implementar una clase que extienda de los servicios de android.

Específicamente, la clase **FirebaseMessagingService**. Además, se debe sobrescribir el método **onMessageReceived** que es el se llama cuando llega una notificación.