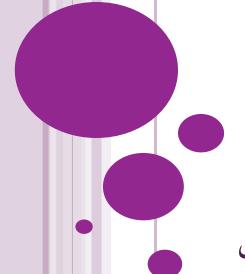


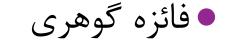
درس «مهندسی نرمافزار پیشرفته»

آشنایی با درس



فائزه گوهری







دکتری مهندسی نرمافزار-دانشگاه شهید بهشتی (سال ۹۳ تا ۹۷) - کسب رتبه پژوهشگر برتر دوره دکتری در دانشکده

موضوع رساله: بهبود سیستمهای توصیه گر پالایش همکارانه با بهره گیری از شبکه اعتماد ضمنی

### سرفصل مطالب

- درباره درس مهندسی نرمافزار پیشرفته
  - سیلابس درس
  - کتب مرجع درس
  - سیاستهای درس و نحوه نمرهدهی

#### سیلابس درس

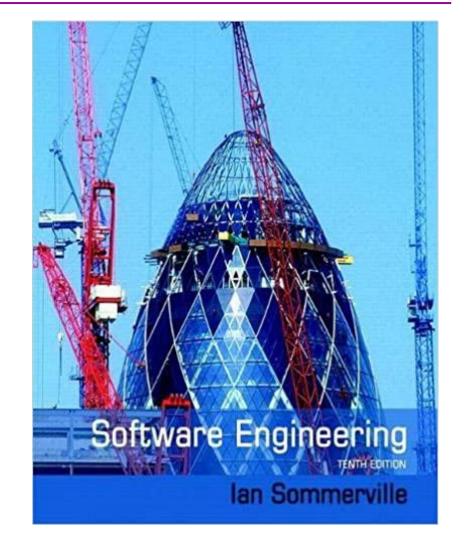
- مشکلات توسعه نرمافزار و بررسی مسئله پیچیدگی در نرمافزار
  - معرفی اصول شی گرایی برای مقابله با پیچیدگی نرمافزار
    - آشنایی با مفاهیم شی گرایی
      - شناسایی کلاسها
    - فرآیند توسعه نرمافزار در متدولوژی USDP
      - بررسی فرآیند توسعه RUP
        - نظمهای RUP
        - مدلسازی سیستم
      - روشهای چابک توسعه نرمافزار
        - الگوهای طراحی
        - شبکههای پتری
        - توسعه بر پایه عامل
          - توسعه جنبهگرا





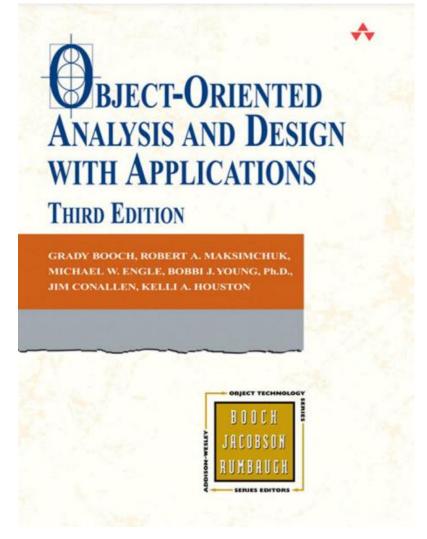
#### Software Engineering

- Sommerville
- 10th Edition (2015)



# کتب مرجع (ادامه)

- Object-Oriented Analysis and Design with Applications
  - Booch et al.
  - Third Edition (2007)



## کتب مرجع (ادامه)

Software Engineering:

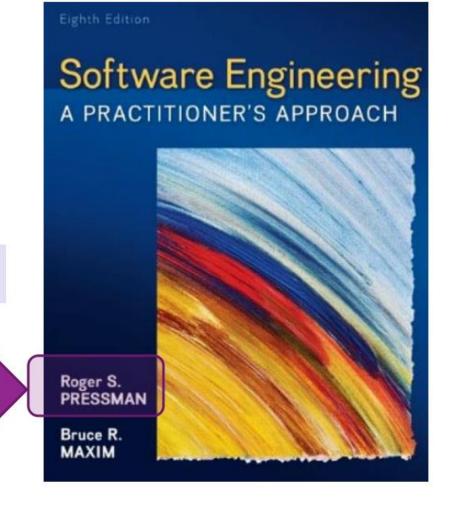
 A Practitioner's Approach

8th Edition (2014)

(Pressman)



First edition: 1982!





## جزوه و اسلایدهای درس

- جزوه و اسلایدهای مهندسی نرمافزار پیشرفته
  - تهیه کننده: دکتر فریدون شمس
    - در lms قابل دسترسی است
- Voiceهای آموزشی دکتر شمس نیز در lms قابل دسترسی است

### سیاستهای درس



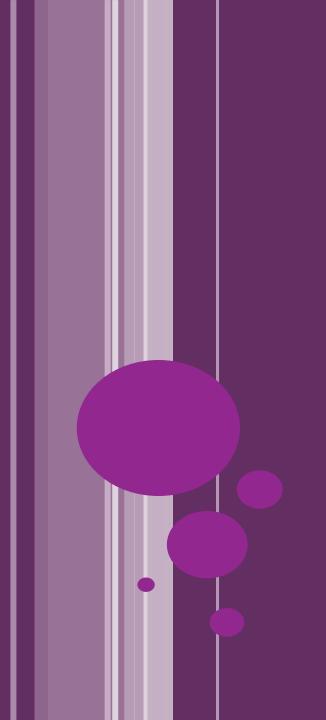
- کلاس محل یادگیری
- خارج از کلاس: مطالعه و تمرین
- ارائه مثالهای کمکی مکرر برای فهم بهتر مطالب
- برخی مثالها و مطالب فقط سر کلاس بیان میشود و در اسلایدها و جزوه نیست
  - انجام کوئیزهای شفاهی در هر جلسه بصورت تصادفی از چند نفر
- •عدم حضور به موقع برای پاسخ گویی یا پاسخ نادرست منجر به نمره منفی میشود
- دقت کنید که برای جلوگیری از اتلاف وقت کلاس، مجاز به تایپ پاسخ نیستید و **باید** از میکروفون استفاده کنید
  - پس در کلاس حضور و مشارکت منظم داشته باشید
    - اگر متوجه نشدید، حتماً بپرسید



## سیاست نمرهدهی

4-5	كوييز
<b>Y</b> — <b>9</b>	پروژه
<b>∧</b> —1+	امتحان پایانترم
<b>Y</b> +	جمع





پایان