

9531014

need

R₁ R₂

5 0

①

~~0 5~~

~~0 5~~

0 3 $\Rightarrow \kappa = 0 \Rightarrow$ 0 3

~~95~~

+ 11

14

\Rightarrow deadlock

$\kappa = 5 \Rightarrow$ 5 3

+ 0 2

5 5

با ترتیب P₅, P₂, P₃, P₄ و P₁ و $\kappa = 5$ بن بست نداریم.

$\kappa = 5$

\leftarrow

② deadlock پیش نمی آید زیرا مفروض (process) یا

تمام resource های مورد نیاز خود را بدست می آورد یا هیچ چیزی

بدست نمی آورد. به عبارتی allocation مربوط به آن یا برابر MAX

↑
بردار

↑
بردار

می شود یا صفر و need برابر صفری شود و process کار خود را جلو می برد.

برای سایر process ها هم همین اتفاقی می افتد. پس deadlock

نداریم.

گرسنگی ممکن است پیش آید زیرا ممکن است یک process

به طور مداوم چنگال ها را بردارد، استفاده کند، ها کند و دوباره بردارد، استفاده

😊 NEGA RESTAN

کند و به همین ترتیب

starvation ← ممکن است.

	allocation	Max	available	need	③
	ABCD	ABCD	ABCD	ABCD	(الف)
① P ₁	0 0 1 2	0 0 1 2	1 5 2 0	0 0 0 0	
			0 0 1 2		
④ P ₂	1 0 0 0	1 7 5 0	1 5 3 2	0 7 5 0	
			1 3 5 4		
② P ₃	1 3 5 4	2 3 5 6	2 8 8 6	1 0 0 2	
③ P ₄	0 6 3 2	0 6 5 2	0 6 3 2	0 0 2 0	
			② ① ④ ① ⑧		
⑤ P ₅	0 0 1 4	0 6 5 6	0 6 4 2		

deadlock ← به ترتیب P₅ و P₂ و P₄ و P₃ و P₁ اجرا کنیم
safe ← نخواهیم داشت

ب) سیستم را به پاسخگوئی است.
1 5 2 0
0 4 2 0
1 1 0 0 → ✓

(الف)
 ④ هر منبعی درخواست دارد در خواستش را اجابت می کنیم چون t_m منبع داریم و هر پرده نهایتاً m منبع می خواهد.
 حال صبر می کنیم تا کار این پرده تمام شود و منابع آزاد شود.
 حال درخواست پرده بعدی را اجابت می کنیم و آن هم
 شبیه همین درخواست اول است و مشکلی پیش نمی آید.
 به همین ترتیب پیش رویم مشکلی نخواهد داشت.

(ب) در بدترین حالت ^{همه} پرده ها جز یکی، به یک منبع نیاز دارند.
 طبیعتاً آن یک پرده به $n - 1 - m + n = m - 1$ منبع نیاز
 خواهد داشت. ($m - 1$ بیشترین نیاز یک پرده است). حال
 چون m تا منبع داریم، در بدترین حالت فقط به پرده با نیاز
 $m - 1$ منبع می شود که می توانیم درخواست آن را اجابت کنیم.
 پس از پایان کار این پرده، $m - 1$ منبع آزاد می شود و همچنان
 m منبع داریم. چون سایر پرده ها کمتر از m منبع نیاز دارند،
 می توانیم آن ها را هم اجرا کنیم بدون مشکل $\leftarrow deadlock$
 نخواهیم داشت.

monitor problem { ⑤

```

enum { noneed; using; waiting } state [n];
condition self [n];
void use (int i) {
    state[i] = waiting;
    test(i);
    if (state[i] != using)
        self[i].wait();
}

```

```

void release (int i) {
    state[i] = noneed;
    test((i+n-1)%n);
    test((i+1)%n);
}

```

```

void test (int i) {
    if ((state[(i+n-1)%n] != using) &&
        (state[i] == waiting) && (state[(i+1)%n] != using)) {
        state[i] = using;
        self[i].signal;
    }
}

```

```

initialization() {
    for (int i = 0; i < 5; i++)
        state[i] = noneed;
}

```

Date: / /



6