

آسیب پذیری های شبکه
(Network Vulnerabilities)

رئوس مطالب

- اساس شبکه
 - نحوه کار اینترنت
 - مشکلات
- حملات شبکه
 - حملات مربوط به هاست
- TCP Spoofing
 - حملات مربوط به زیرساخت شبکه
- مسیریابی
- Domain Name System (DNS)

زیر ساخت اینترنت

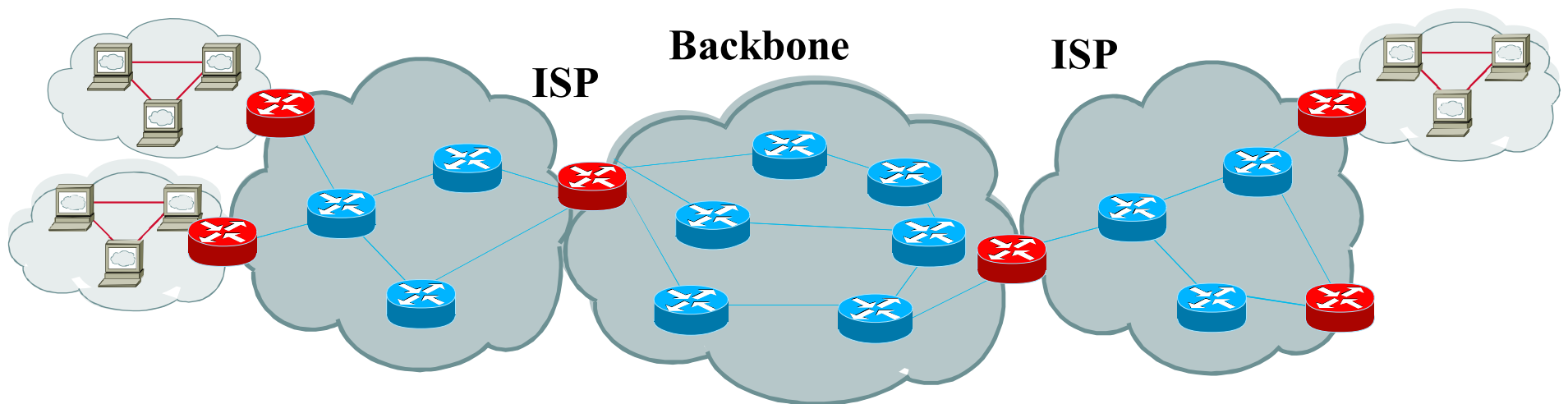
- مسیریابی

- داخل ISP

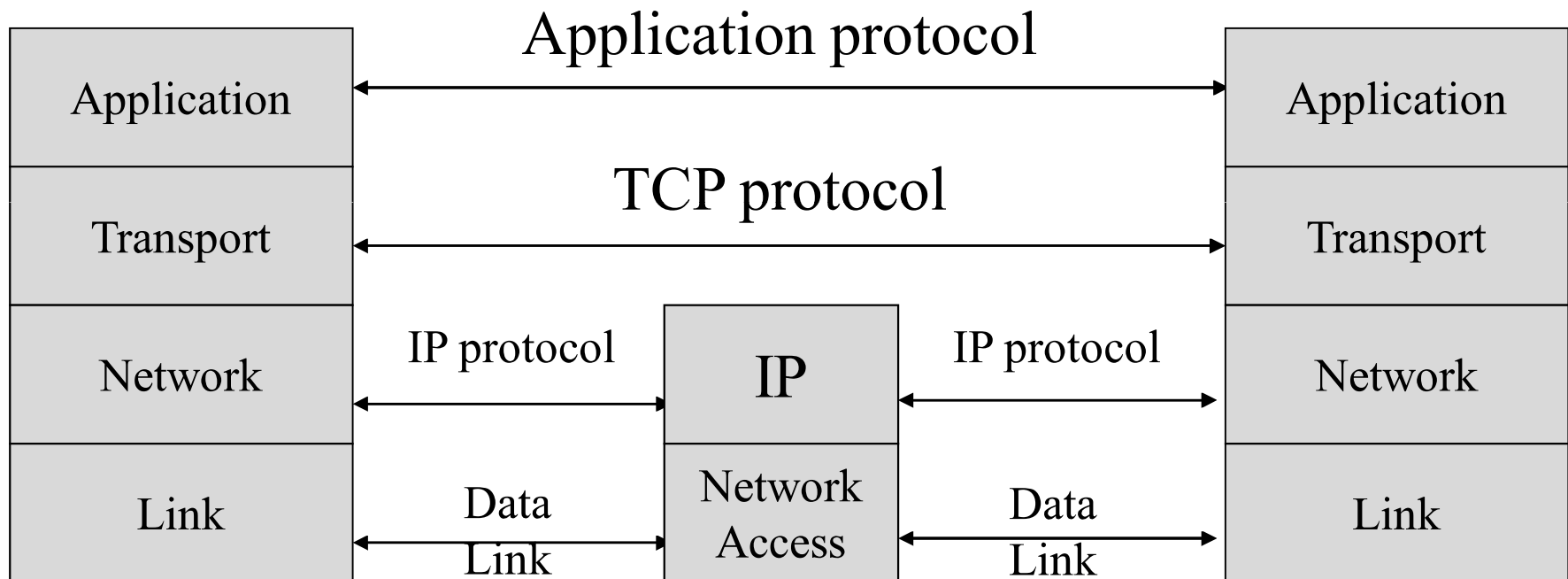
- بین ISP ها

- DNS

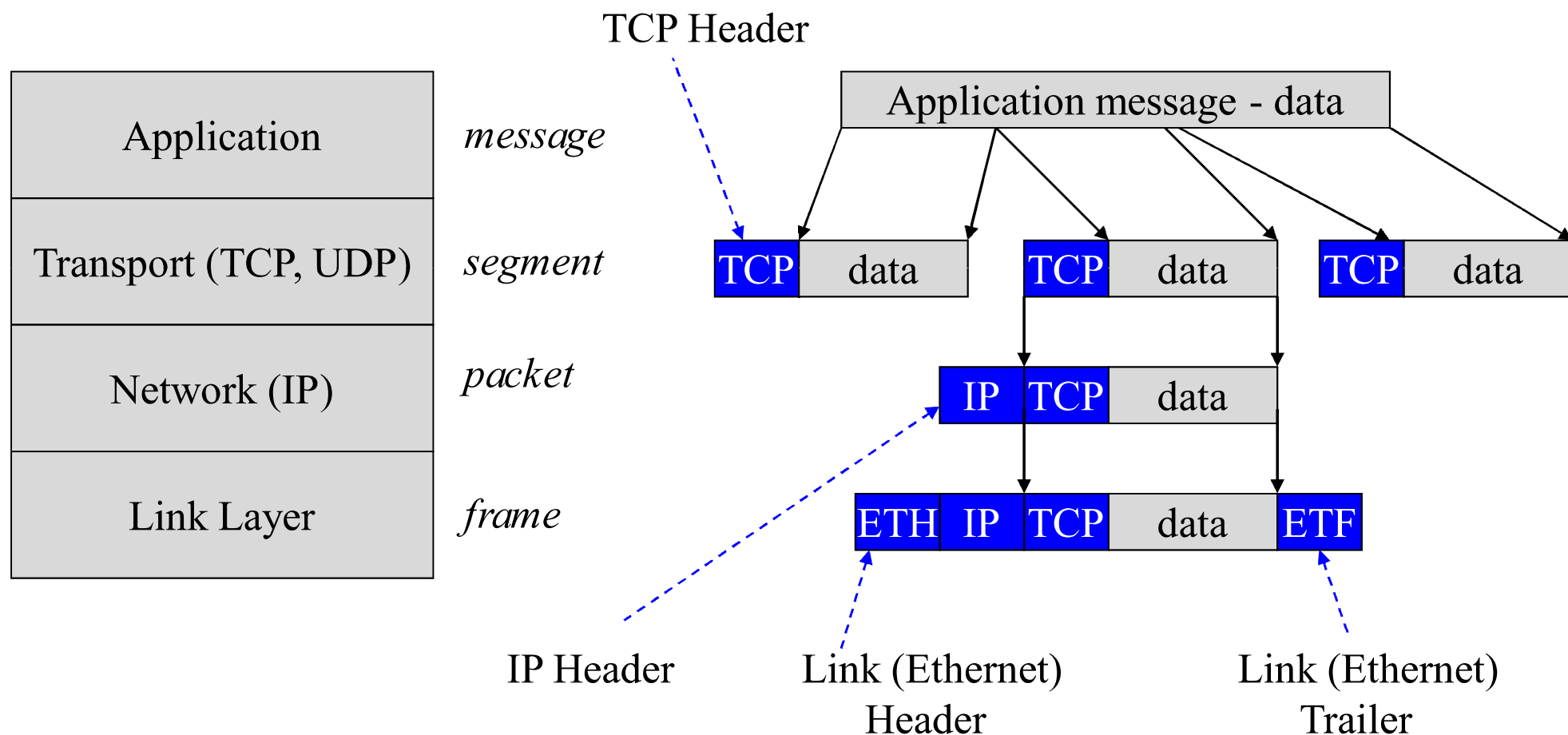
- پیدا کردن IP یک اسم (ece.sbu.ac.ir)



TCP/IP Protocol Stack



فرمت داده



Internet Protocol (IP)

Version	Header Length
Type of Service	
Total Length	
Identification	
Flags	Fragment Offset
Time to Live	
Protocol	
Header Checksum	
Source Address of Originating Host	
Destination Address of Target Host	
Options	
Padding	
IP Data	

• Connection-less

– غیر قابل اطمینان (Unreliable)

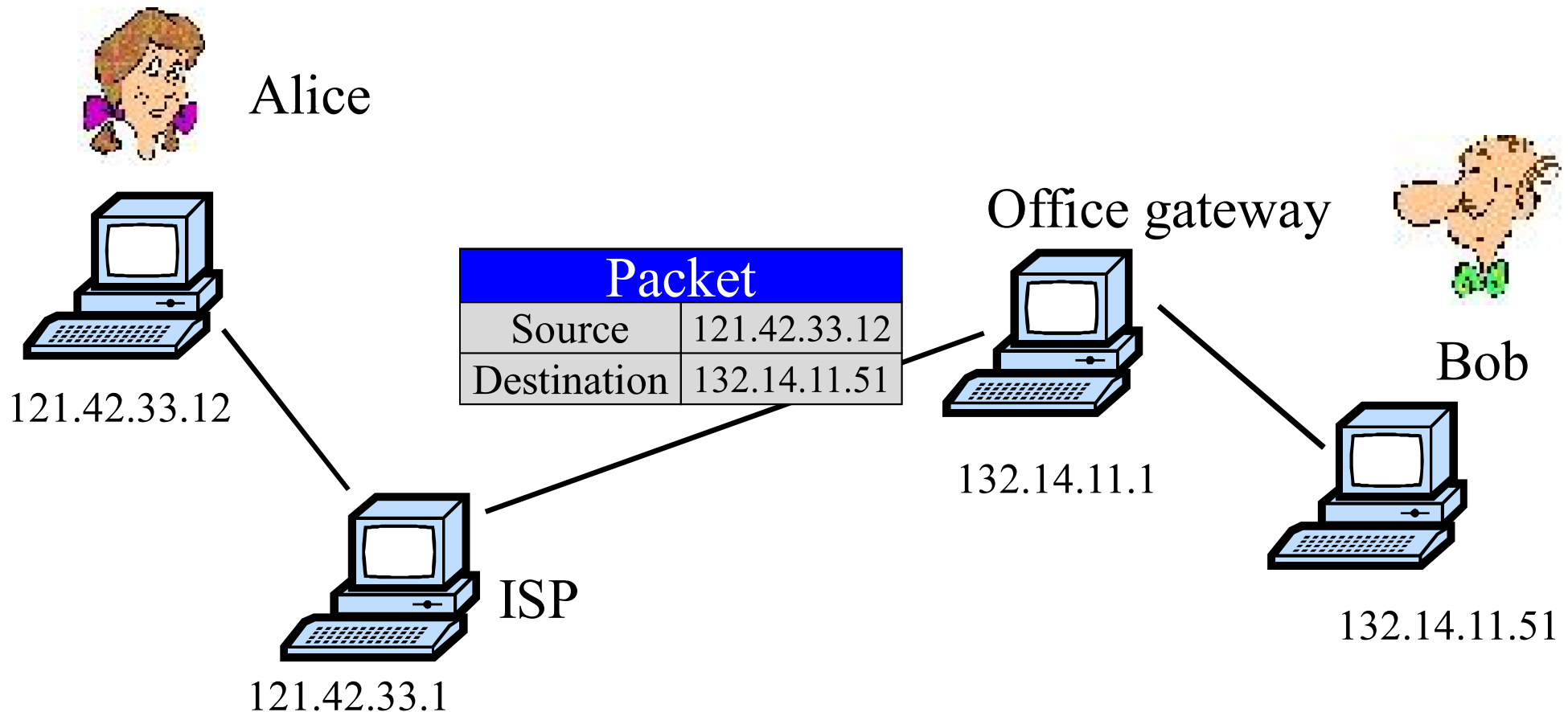
– عدم تضمین در رساندن بسته به مقصد

– حداکثر تلاش برای رساندن بسته به مقصد (Best Effort)

• پورت های مبدأ و مقصد در سر بار IP وجود ندارند.

مسیریابی (Routing)

- مسیریابی از آدرس IP عددی استفاده می کند.
- معمولاً یک مسیر از چندین hop استفاده می کند.



کارکردهای پروتکل IP

- مسیریابی
 - هاست ها آدرس درگاه (Gateway) را می دانند.
 - درگاه نحوه ارسال بسته ها به شبکه های دیگر را می داند.
- Fragmentation و Reassembly
 - داده کاربر از حداکثر اندازه مجاز بسته IP بزرگتر باشد.
- گزارش خطا
 - ارسال بسته ICMP در صورت دور انداخته شدن بسته در مقصد
- فیلد TTL
 - هر hop قبل از ارسال بسته، مقدار فیلد را یک واحد کاهش می دهد.
 - اگر مقدار فیلد صفر شود، بسته دور انداخته می شود.
- جلوگیری از افتادن بسته در یک حلقه بی نهایت

مشکل: عدم تأیید هویت مبدأ

- فرض می شود که کلاینت IP مبدأ درست را قرار می دهد.
 - با از استفاده از raw socket می توان هر IP ای گذاشت.
 - Libnet: یک کتابخانه برای تولید بسته های دلخواه
- هر کسی می تواند بسته هایی با IP مبدأ دلخواه ارسال کند.
 - پاسخ به ماشینی که IP جعلی را در اختیار دارد، بر می گردد.
- کاربرد:
 - حملات DoS
- عدم شناسایی هاست حمله کننده درست

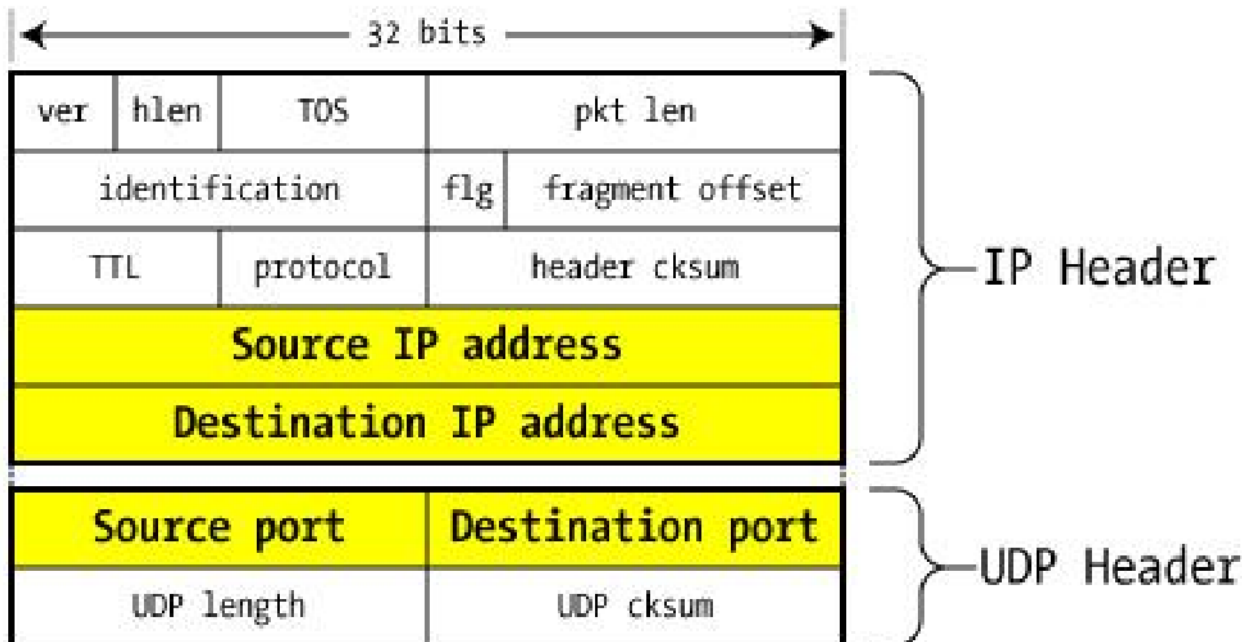
User Datagram Protocol (UDP)

- انتقال داده غیر قابل اطمینان

- از IP استفاده می کند.

- عدم ارسال Acknowledgement

- عدم کنترل Congestion



Transmission Control Protocol (TCP)

- Connection-oriented: ترتیب بسته ها رعایت می شود.

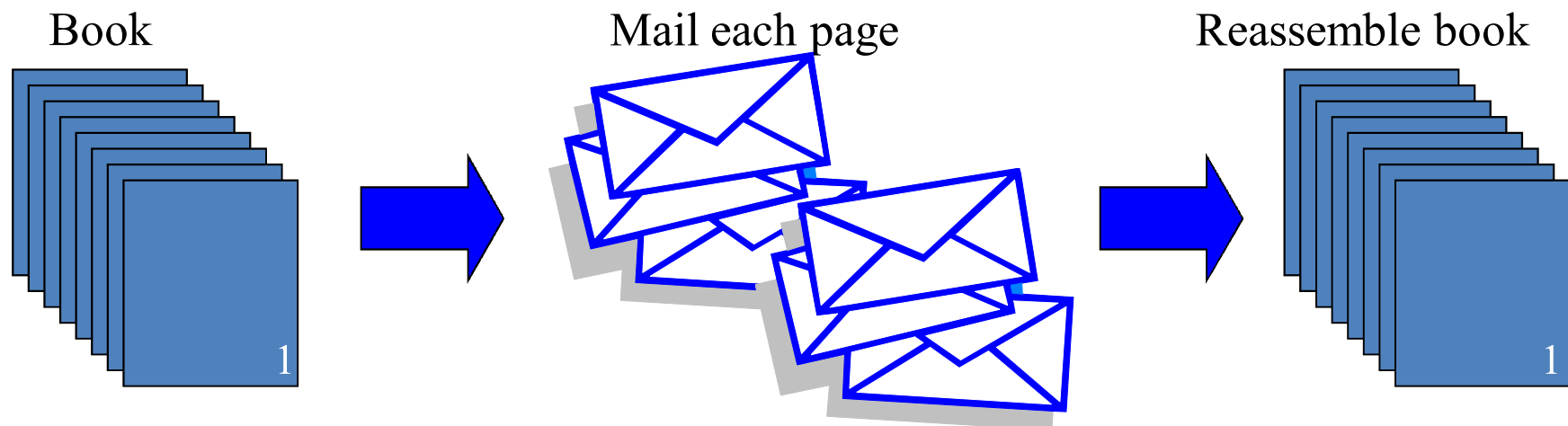
– فرستنده:

- داده را به بسته هایی می شکند و به هر بسته یک عدد اختصاص می دهد.

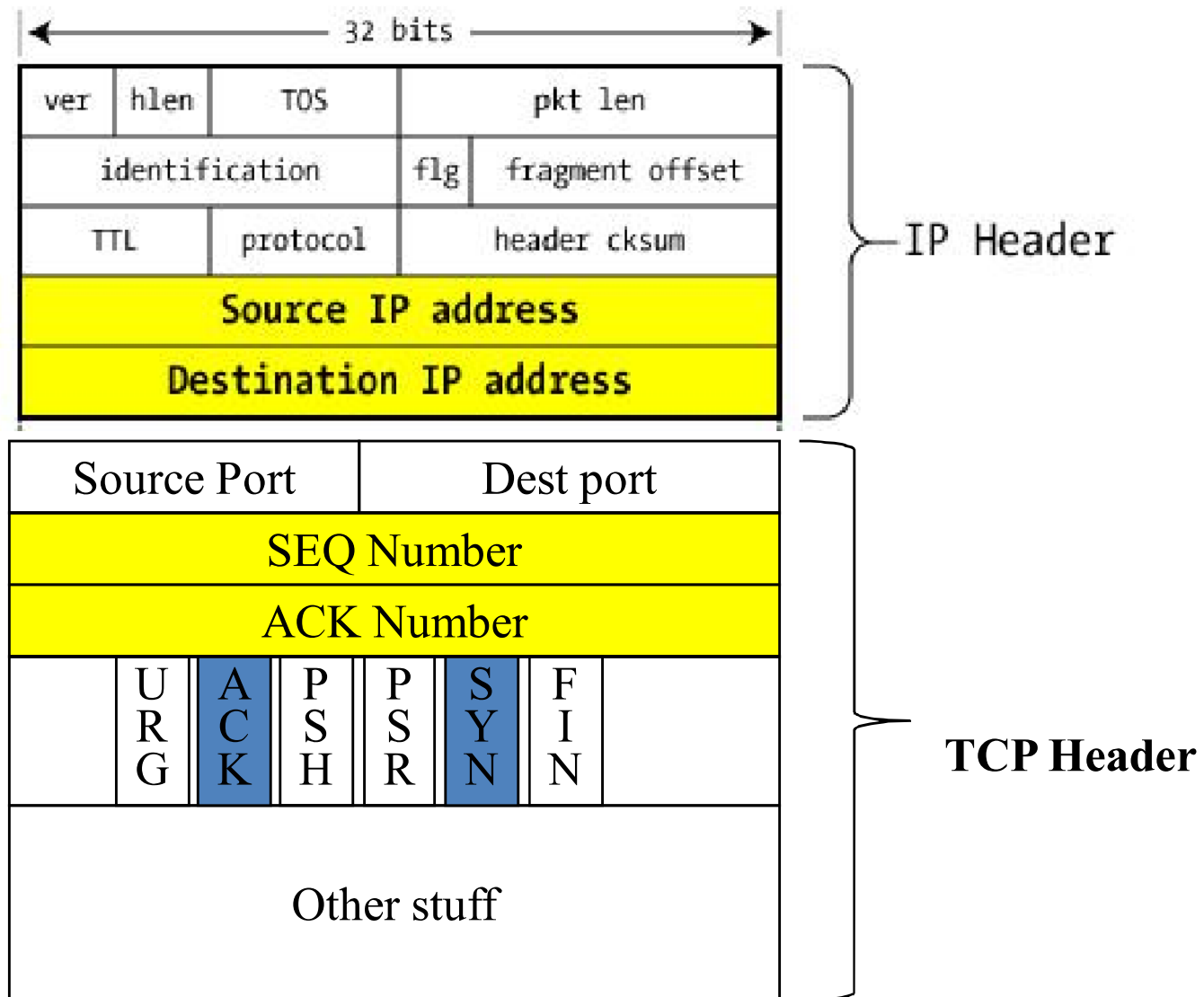
– گیرنده:

- ack بسته ها را می فرستد. (بسته های گم شده دوباره ارسال می شوند)

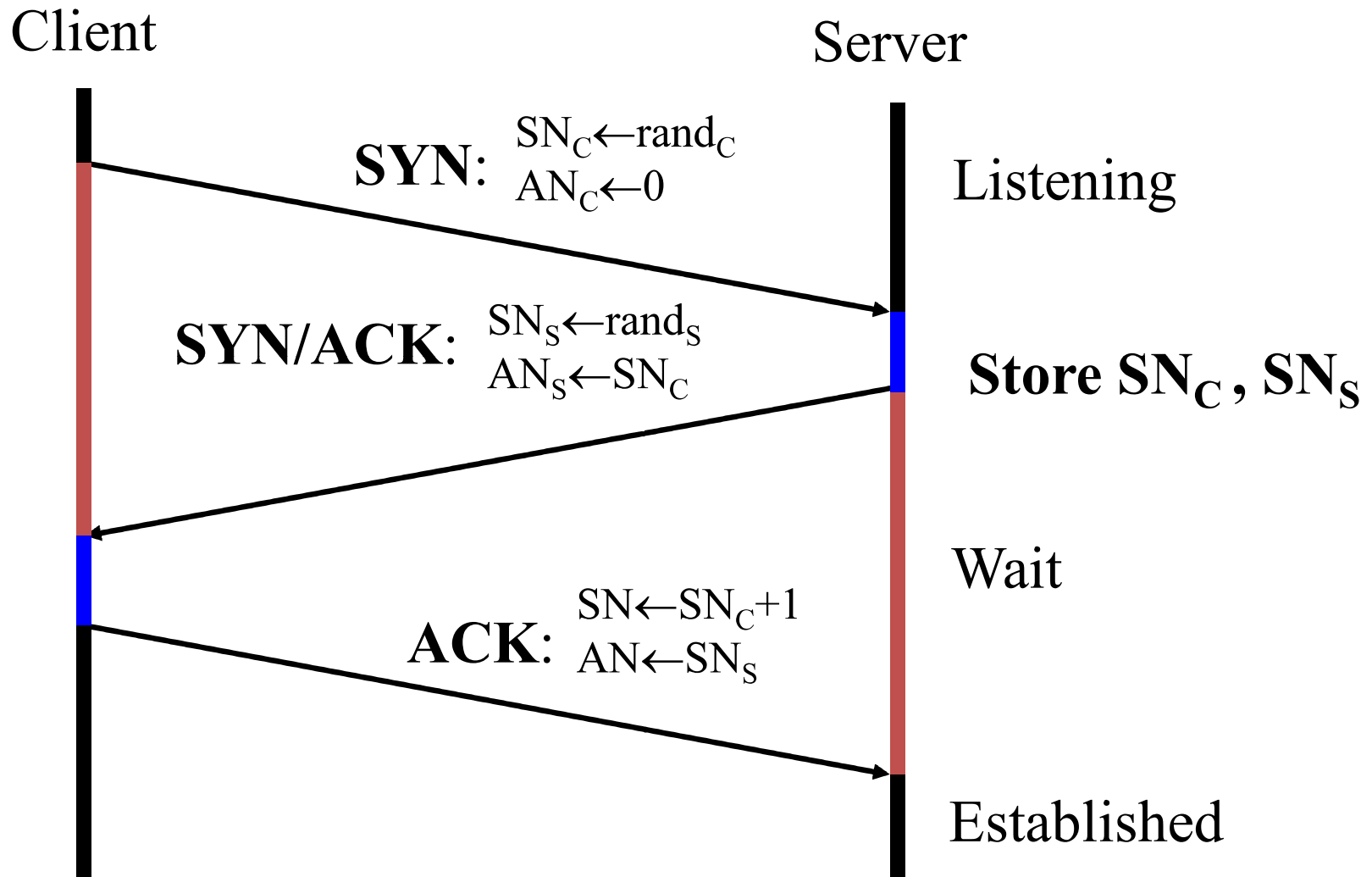
- ترتیب بسته ها درست می کند و داده را به کاربر می فرستد.



TCP Header



TCP Handshake

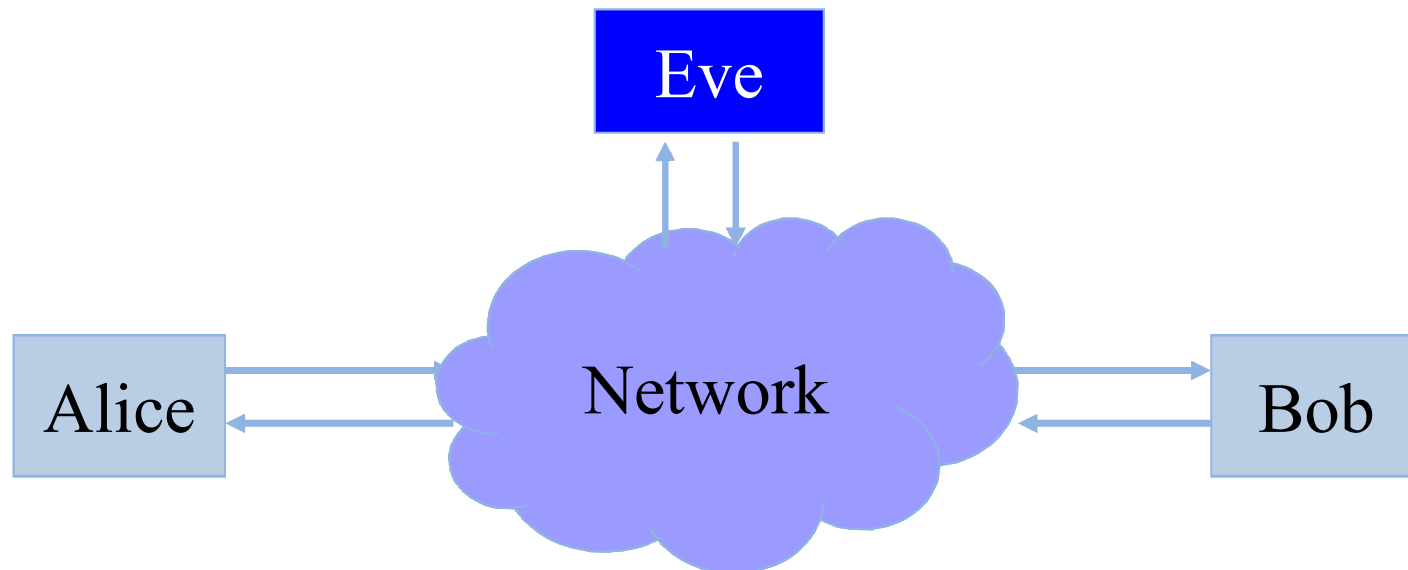


مشکلات امنیتی

- بسته ها از درون هاست های غیر قابل اعتماد عبور می کنند.
 - استراق سمع (Eavesdropping)
 - Packet Sniffing
- جعل هویت
 - Arp Spoofing
- حالت TCP به راحتی قابل حدس زدن است.
 - Spoofing
 - Session Hijacking
- حملات Denial of Server (DoS)

Packet Sniffing

- کارت شبکه در مد Promiscuous تمام بسته ها را می خواند
 - تمام اطلاعات رمز نشده قابل خواندن هستند (wireshark)
 - پروتکل های ftp و telnet پسوردها را رمز نشده می فرستند.
- رمزنگاری یکی از راه های مؤثر برای جلوگیری از sniffing

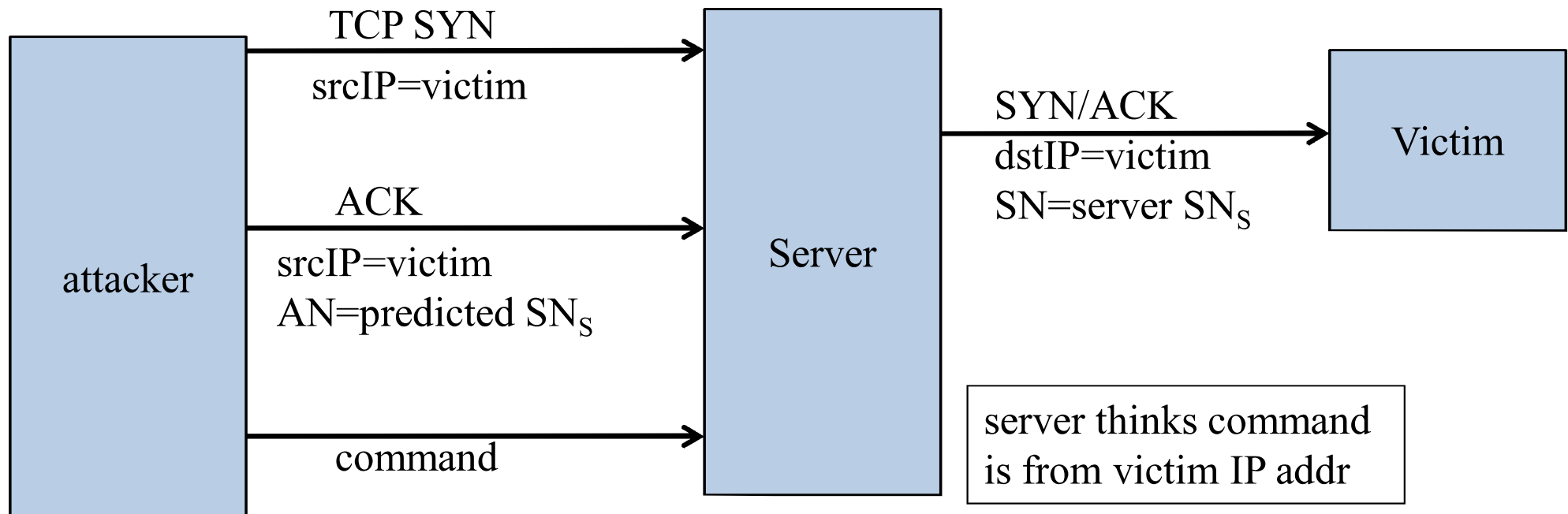


ARP Spoofing

- پروتکل ARP برای پیدا کردن آدرس Ethernet یک آدرس IP استفاده می شود.
- ماشین حمله کننده می تواند به درخواست های ARP پاسخ دهد و بسته های ماشین قربانی را به سمت خود منحرف کند.
- پیشگیری
 - مطابقت دادن درخواست ها و پاسخ های ARP

TCP Connection Spoofing

- اگر شمارنده توالی اولیه قابل پیشبینی باشد:
 - مهاجم می تواند IP مبدأ جعل کرده و به سرور دستور بفرستد.
 - دور زدن تأیید هویت مبتنی بر IP



حس زدن ISN

- X برای یاد گرفتن ISN_S یک اتصال برقرار می کند:

$X \rightarrow S: SYN(ISN_X)$

$S \rightarrow X: SYN(ISN_S), ACK(ISN_X)$

- سپس X هویت T را جعل می کند:

$X \rightarrow S: SYN(ISN_X), SRC = T$

$S \rightarrow T: SYN(ISN_S + k), ACK(ISN_X)$

$X \rightarrow S: ACK(ISN_S + k), SRC = T$

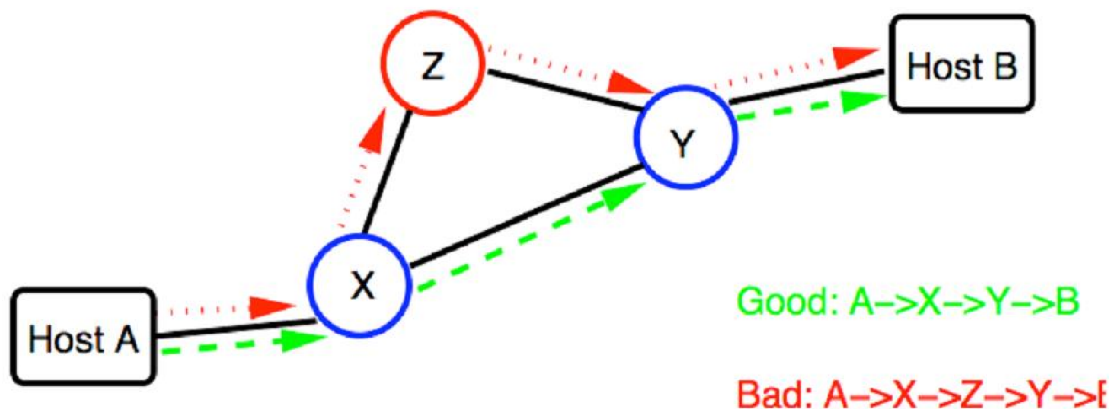
$X \rightarrow S: ACK(ISN_S + k), SRC = T, \text{nasty data}$

پیشگیری

- N بار افزایش ISN به اندازه یک واحد در هر ثانیه
- افزایش تصادفی ISN بعد از هر اتصال
- ایجاد ISN تصادفی بعد از هر اتصال
- استفاده از تابع درهمسازی (Hash) برای تولید ISN برای هر اتصال به صورت جداگانه
- $\langle \text{IP مبدأ، پورت مبدأ، IP مقصد، پورت مقصد} \rangle$
- استفاده از تابع رمزنگاری برای رمز کردن شمارنده ISN و ارسال خروجی رمز شده به عنوان ISN

حملات Routing Information Protocol (RIP)

- اطلاعات مسیریابی بدون تأیید هویت استفاده می شوند.
- مهاجم (Z) با ارسال اطلاعات مسیریابی نادرست، ترافیک هاست B را به سمت خود تغییر جهت می دهد.
 - هاست B موجود باشد: استراق سمع اطلاعات
 - هاست B موجود نباشد: ارسال اسپم با IP هاست B



حملات (Internet Control Message Protocol (ICMP

- قطع اتصالات TCP
 - ICMP Destination Unreachable
 - ICMP Time to Live Exceeded
- حمله DOS با استفاده از ICMP
 - حملات از کار انداختن سرویس
- تغییر جدول مسیریابی با ICMP Redirect
-

پیشگیری

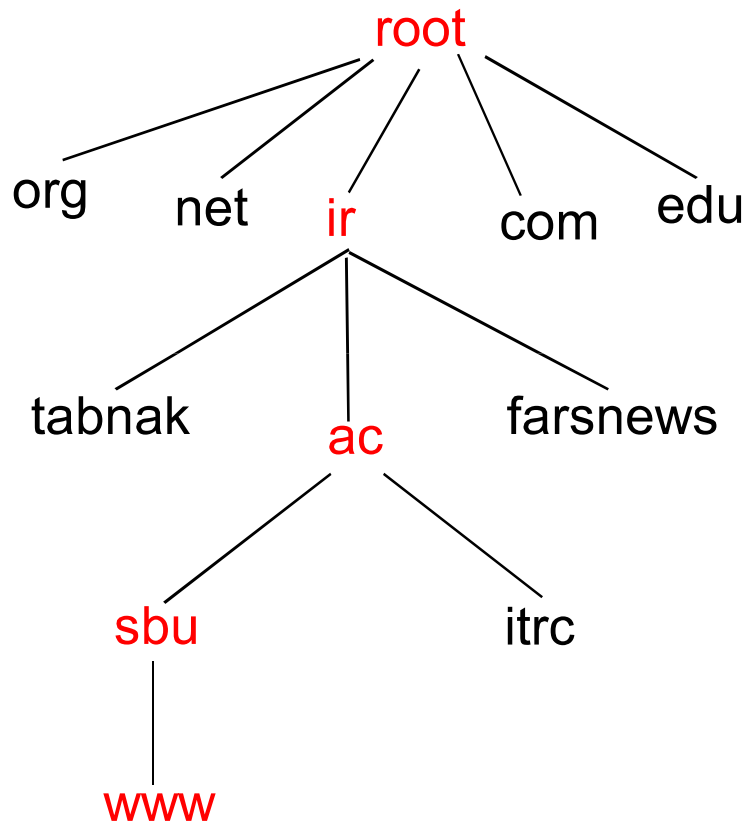
- قطع اتصالات TCP

– چک کردن sequence number موجود در بسته ICMP و مطابقت آن با sequence number بسته TCP مورد نظر

- تغییر جدول مسیریابی با ICMP Redirect

– نادیده گرفتن بسته های ICMP Redirect و عدم تغییر جدول مسیریابی

Domain Name System (DNS)



- ساختار سلسله مراتبی

- Zone

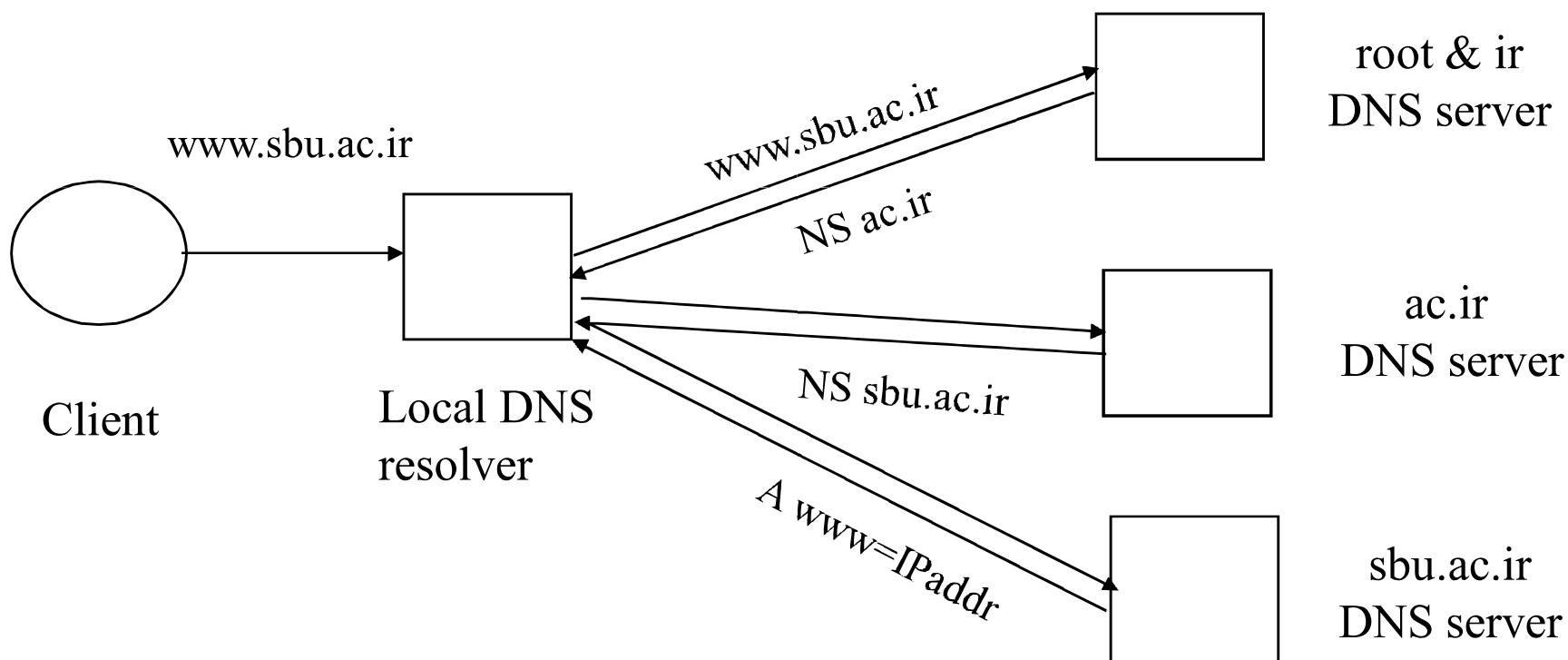
- Nameserver

- Authoritative Nameserver

- Resolver

DNS Lookup

- استفاده از Caching برای افزایش کارایی

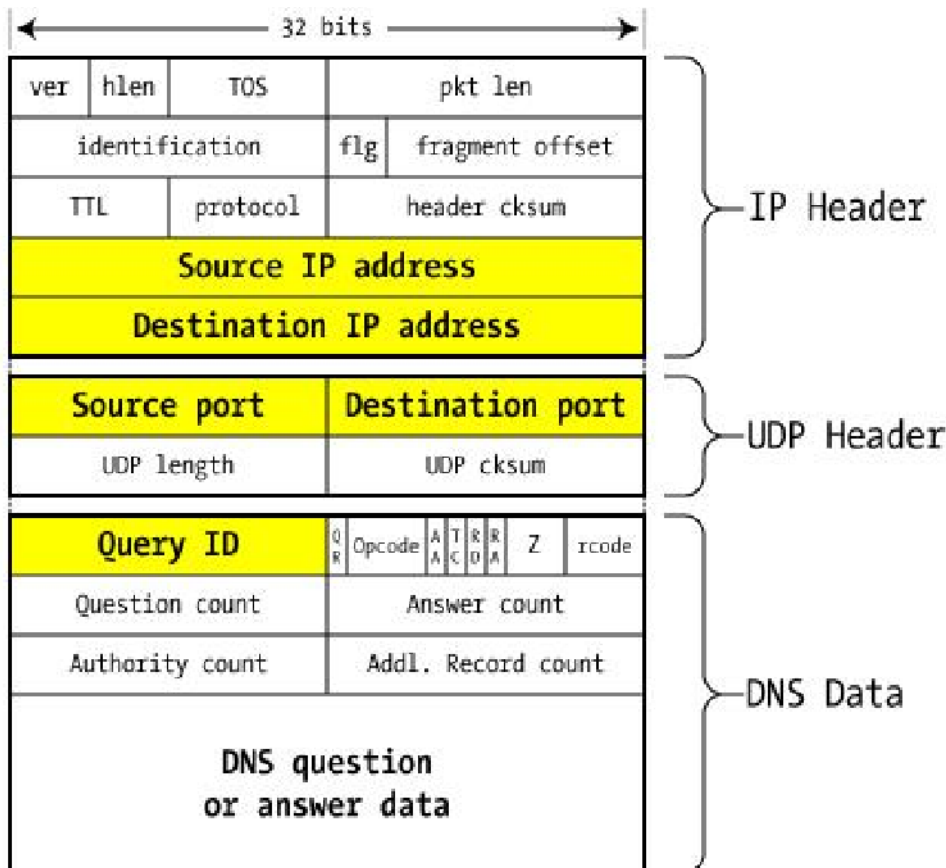


بسته DNS

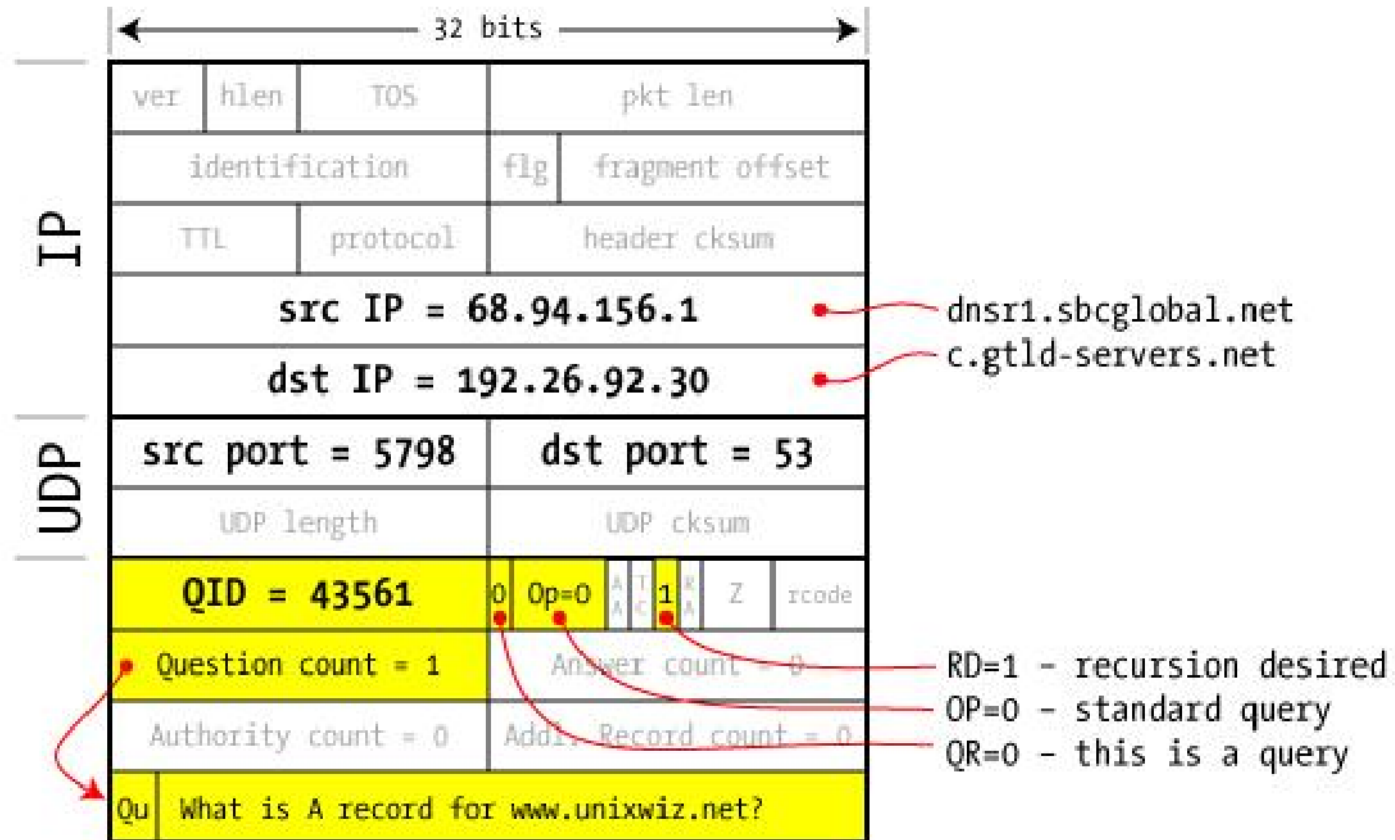
• شناسه پرس و جو

– عدد ۱۶ بیتی

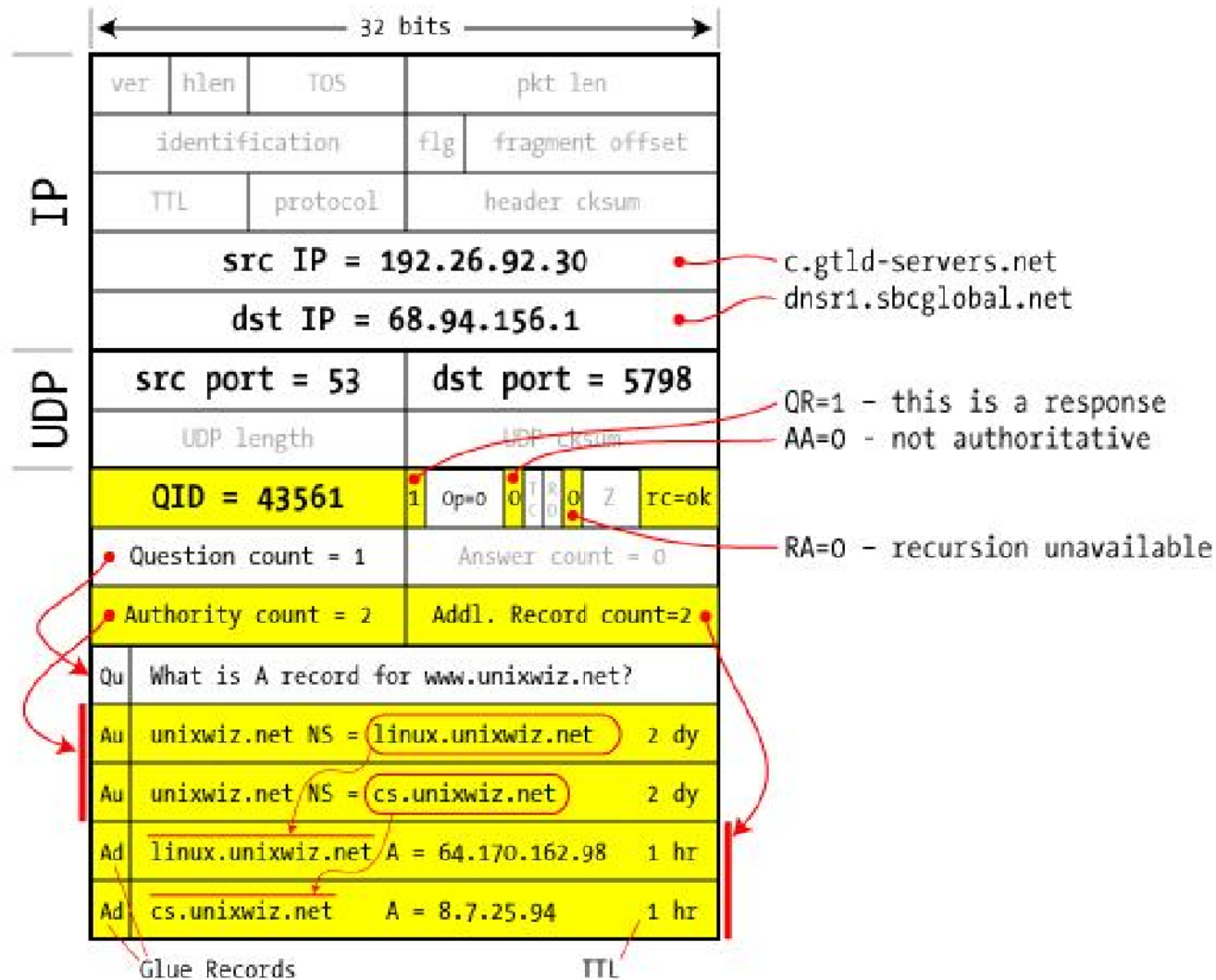
– مطابقت پاسخ با پرس و جو



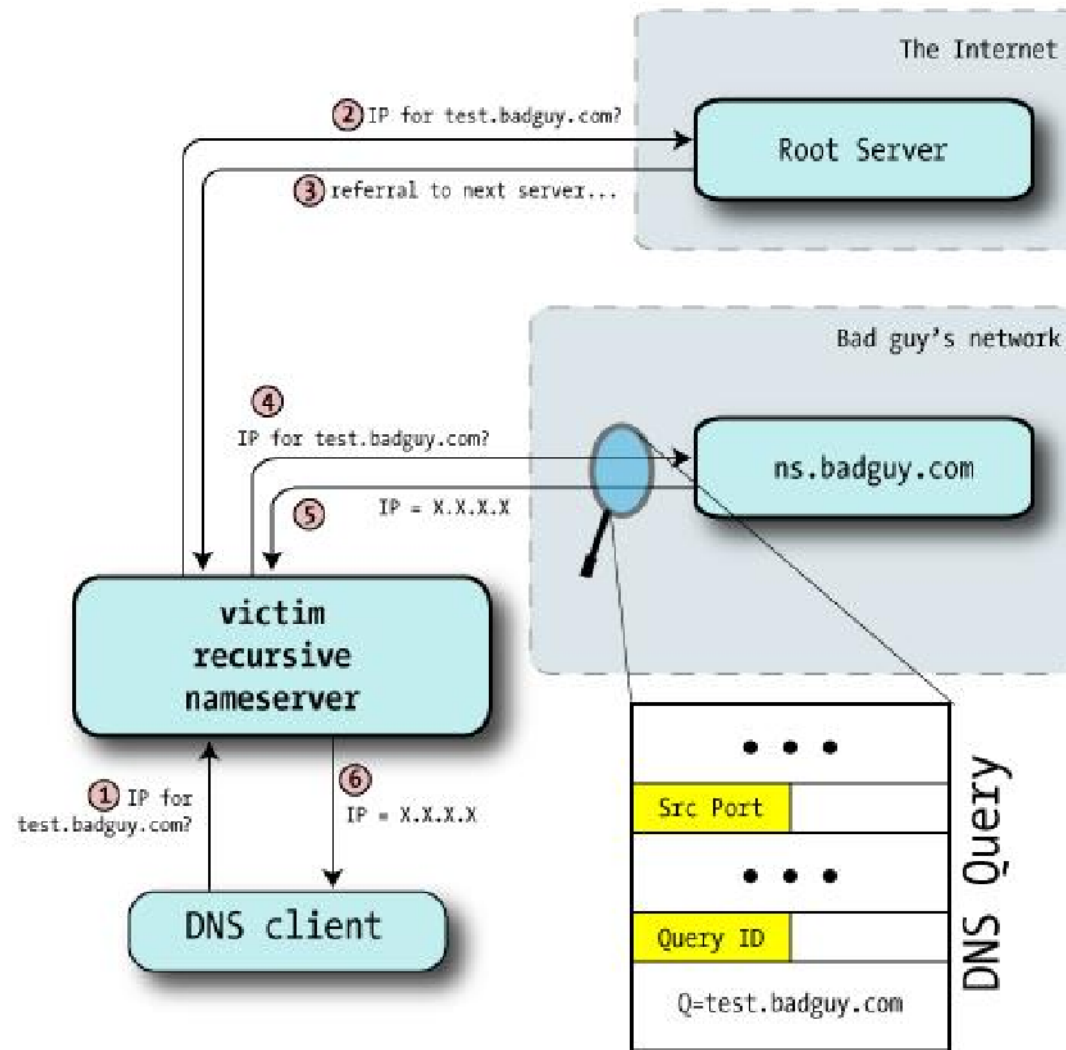
DNS Query



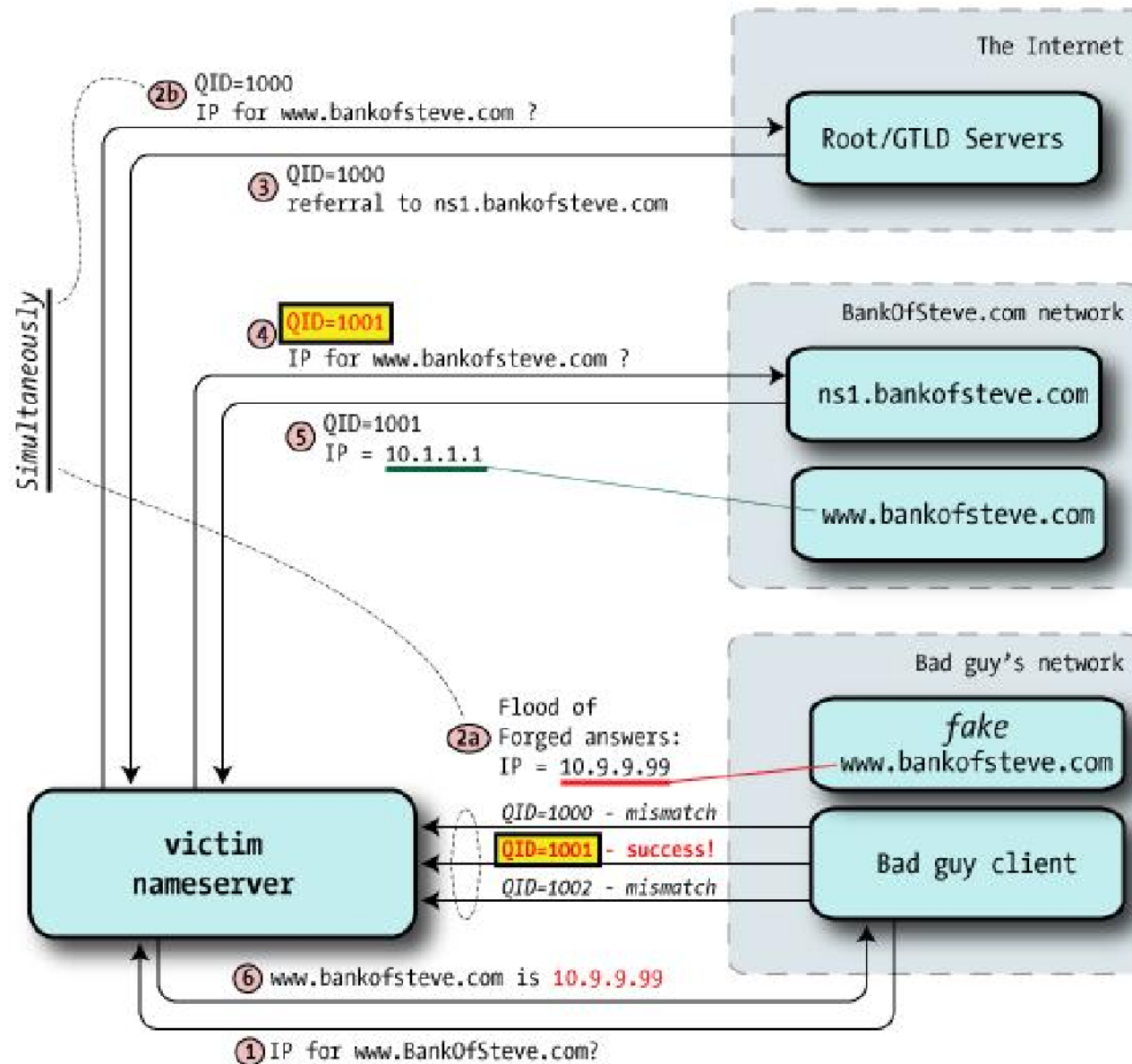
DNS Response



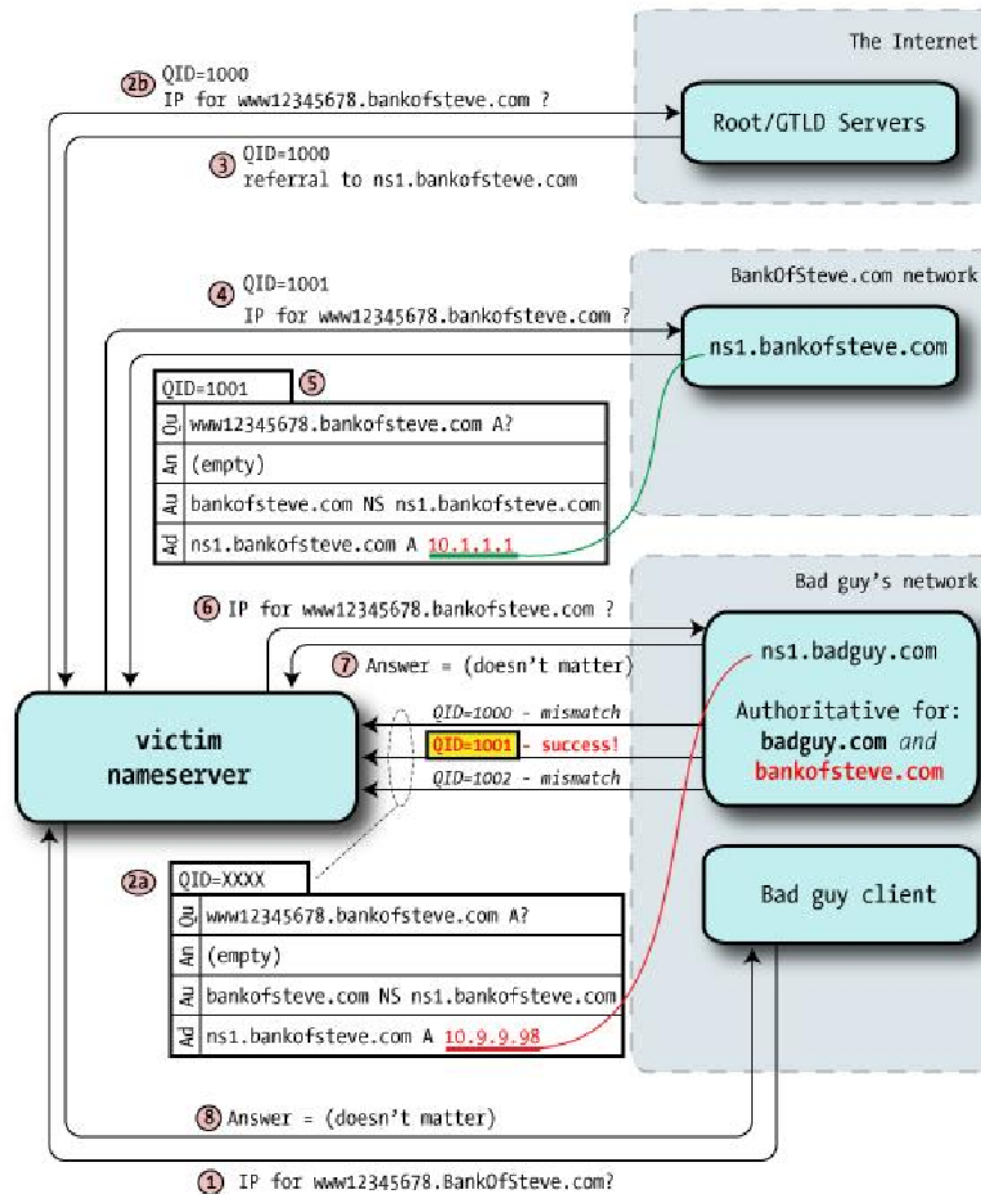
حدس زدن شناسه پرس و جو



DNS Cache poisoning (Hostname)



DNS Cache Poisoning (Nameserver)



مصادر

- [A look back at Security Problems in the TCP/IP Protocol Suite](#)
- [A survey of BGP security](#)
- [DNS Cache Poisoning](#)
- [DNS Cache Poisoning \(BIND Birthday Attack\)](#)