

При $n = 2$. При одном потоке всё процессорное время будет занято выполнением полезной работы. Если потоков будет несколько то произойдет следующее: Первый поток один раз выполняет критическую секцию, снова встаёт в конец очереди и всё оставшееся время до переключения потоков он ждёт. После переключения потоков ситуация повторяется.

Test-and-set спинлок не создаёт эту проблему, так как при свободной критической секции пропускает туда любой поток.