UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ CAMPUS CORNÉLIO PROCÓPIO DIRETORIA DE GRADUAÇÃO E EDUCAÇÃO PROFISSIONAL CURSO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

RELATÓRIO DA ATIVIDADE DE INTEGRAÇÃO: SEMÁFORO INTELIGENTE

ANÁLISE E PROJETO ORIENTADO A OBJETOS

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO		
1.1	DESCRIÇÃO	3
1.2	OBJETIVO	4
2 DE	ESENVOLVIMENTO	5
2.1	DIAGRAMA DE CLASSES	5
2.2	DIAGRAMA DE MÁQUINA DE ESTADOS	5
2.3	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	6
2.3	3.1 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USOS	7
2.4	DIAGRAMA DE ATIVIDADE	10
2.5	DIAGRAMA DE CLASSES (ITENS USADOS)	10
2.6	ESQUEMÁTICO	11

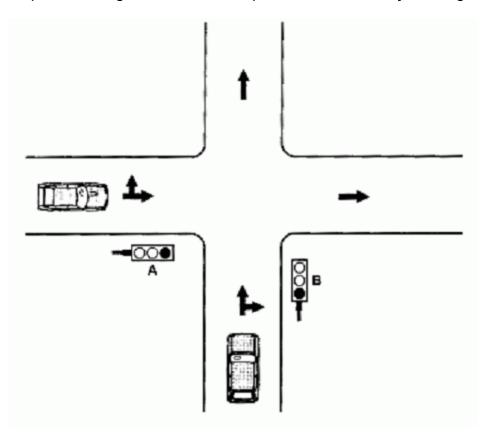
1 INTRODUÇÃO

1.1 DESCRIÇÃO

Uma empresa de tráfego urbano precisa contratar uma nova equipe de engenheiros para desenvolver seu novo produto: um semáforo inteligente. Para avaliar a contratação desta nova equipe, os candidatos foram divididos em equipes que devem conduzir um projeto que vai da análise e projeto até a implementação de um protótipo.

Como a empresa tem uma boa quantidade de profissionais da área de TI, ela decidiu que a análise e o projeto devem apresentar modelos usando a UML. A implementação do semáforo deve ser objetivada para a plataforma Arduino.

Considere um cruzamento como o apresentado abaixo. Com base nessas informações a equipe formada tem total liberdade de decisão no projeto do semáforo, apenas entregando os artefatos pedidos em cada seção a seguir.



1.2 OBJETIVO

Apresentar um modelo protótipo de semáforo inteligente utilizando a UML. A parte de implementação do semáforo será feita para a plataforma Arduino baseada na situação de tráfego da imagem anterior.

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 DIAGRAMA DE CLASSES

Por meio da ferramenta Astah, foi esquematizado um diagrama de classes referente às classes disponíveis para a implementação do protótipo:

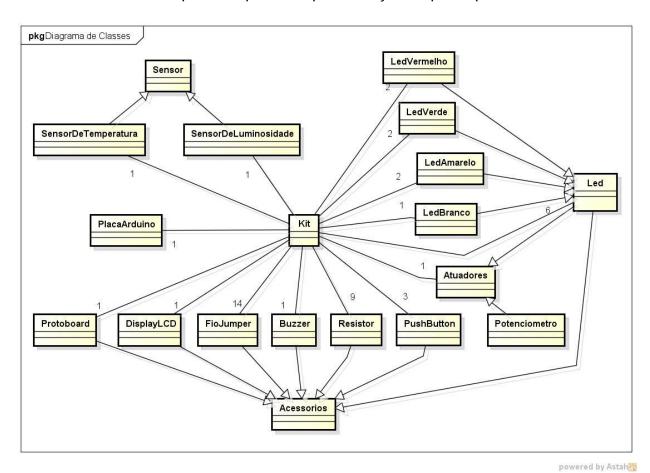
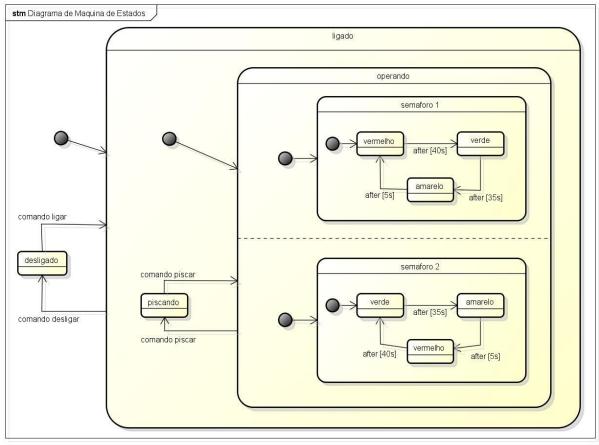


Figura 1 - Diagrama de Classes

2.2 DIAGRAMA DE MÁQUINA DE ESTADOS

Para representar o comportamento do semáforo inteligente, desenvolveu-se o Diagrama de Máquina de Estados:

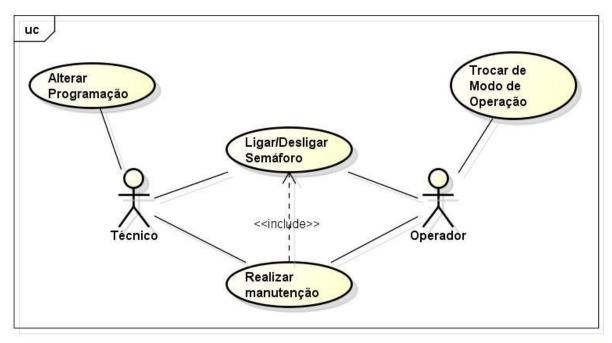


powered by Astah

Figura 2 - Diagrama de Máquina de Estados

2.3 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Com o Diagrama de Casos de Uso, os casos ligado, desligado e piscando foram controlados manualmente por um ator, que neste caso é representado pelo operador. Para cada caso de uso forneceu sua respectiva especificação, considerando o template de cada um.



powered by Astah

Figura 3 - Diagrama de Casos de Uso

2.3.1 Especificação dos Casos de Usos

ID	001			
Nome	Alterar Programação			
Atores	Técnico			
Visão Geral	Realizar a configuração da programação do semáforo.			
Cenário de Sucesso Principal				
O caso de uso começa com o técnico abrindo a configuração do				
programa.				
2. O sistema retorna a interface de programação.				
3. O técnico entra com os dados para a nova configuração.				
4. O sistema verifica os dados digitados.				
5. O sistema retorna uma mensagem de sucesso.				
6. O caso de uso termina com o sistema reconfigurado.				
Extensões				

E.1. No passo 4 os dados digitados não são válidos.

- E.1.1. O sistema retorna uma mensagem de erro.

- E.1.2. O técnico informa novamente os valores corrigidos.
- E.1.3. O caso de uso continua no passo 5.

ID	002
Nome	Trocar modo de operação
Atores	Operador
Visão Geral	Realizar a troca entre os modos de operação do semáforo.

Cenário de Sucesso Principal

- O caso de uso começa com o operador escolhendo o modo de operação.
- 2. O operador aperta o botão "operação" uma vez.
- 3. O sistema alterna do modo anterior (ligado ou piscando) para o outro modo (ligado ou piscando).
- 4. O caso de uso termina com o sistema funcionando em outro modo.

Extensões

- E.1. No passo 2 o sistema não está ligado.
- E.1.1. O operador liga o sistema pelo botão on/off.
- E.1.2. O caso de uso continua no passo 2.

ID	003
Nome	Ligar/Desligar semáforo
Atores	Técnico e Operador
Visão Geral	Altera o modo do semáforo entre ligado e desligado.

Cenário de Sucesso Principal

- 1. O caso de uso começa com o usuário dirigindo-se ao painel central do semáforo.
- O usuário, caso o semáforo esteja desligado, aciona o botão on/off para ligar o semáforo. Caso o semáforo esteja ligado, o usuário aciona o mesmo botão para desligar.
- 3. O caso de uso termina com o estado do semáforo alterado, para ligado ou desligado.

Extensões

- E.1. No passo 2 o sistema não responde ao acionamento do botão.
- E.1.1. O usuário verifica as conexões entre os componentes.

- E.1.2. O usuário reforça o encaixe entre eles.
- E.1.3. O caso de uso continua no passo 2.

ID	004
Nome	Realizar Manutenção
Atores	Técnico
Visão Geral	Realizar a manutenção geral do semáforo.

Cenário de Sucesso Principal

- 1. <<include>> Desligar Sistema.
- 2. O técnico verifica o estado dos componentes do semáforo.
- 3. O técnico encontra componentes defeituosos.
- 4. O técnico faz a remoção destes componentes.
- 5. O técnico faz a substituição dos antigos componentes por novos e realiza a montagem.
- 6. O caso de uso termina com a montagem terminada e o semáforo pronto para o correto funcionamento.

Extensões

- E.1. No passo 3, o componente defeituoso não possui sobressalente disponível no local.
- E.1.1. O técnico realiza o pedido de um novo componente à fornecedora.
- E.1.2. O componente é entregue no local.
- E.1.3. O caso de uso continua no passo 5.

2.4 DIAGRAMA DE ATIVIDADE

Para representar as mudanças entre os estados "operando normalmente", "desligado" e "piscando" desenvolveu-se o Diagrama de Atividade:

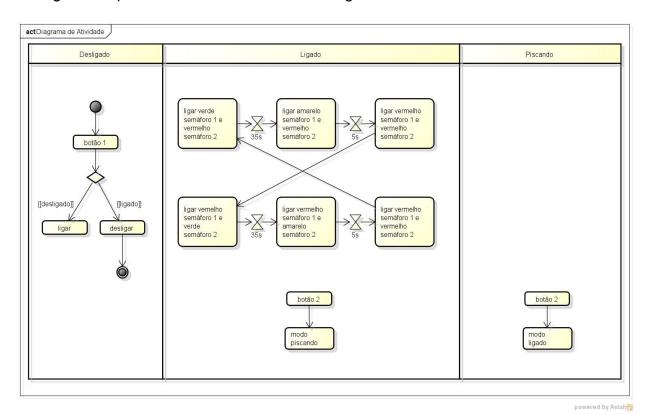


Figura 4 - Diagrama de Atividade

2.5 DIAGRAMA DE CLASSES (ITENS USADOS)

Desenvolveu-se o Diagrama de Classes dos itens utilizados para a construção do semáforo.

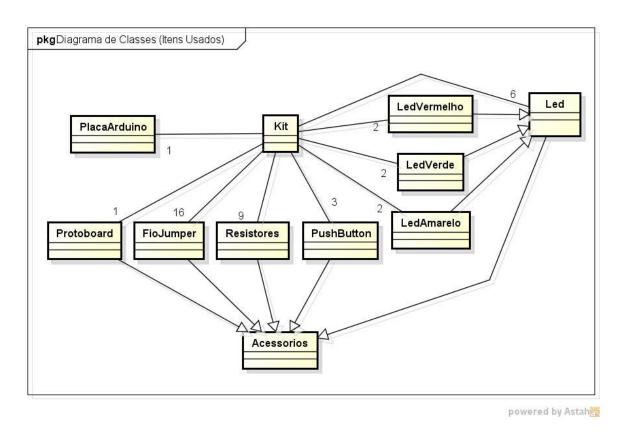


Figura 5 - Diagrama de Classes (Itens Usados)

2.6 ESQUEMÁTICO

Utilizando a ferramenta Fritzing, modelou-se a configuração do hardware utilizando todos os recursos gerados de análise e projeto.

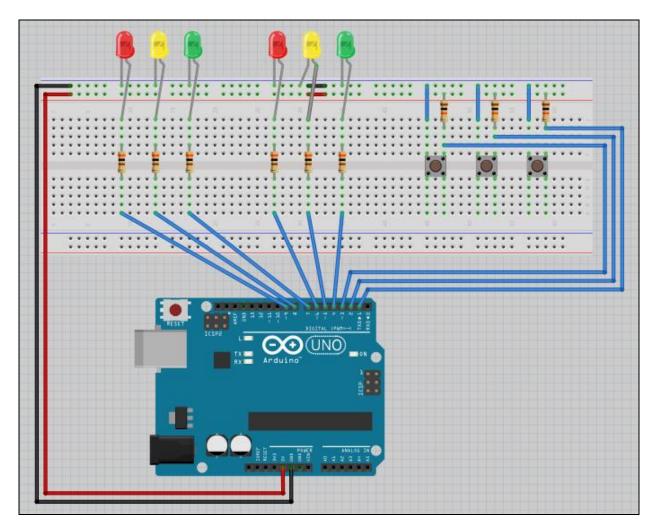


Figura 6 - Esquemático Fritzing