# Метрики и функции потерь

Доп. главы машинного обучения

Андрей Белов22 сентября 2017

Московский физико-технический институт. ФИВТ. АВВҮҮ

#### Преподаватели

- Константин Зуев
- Алексей Журавлев

- Андрей Белов
- Алексей Романов

#### План курса

- 1. Метрики и функции потерь
- 2. Методы оптимизации
- 3. HMM, MEMS, CRF
- 4. Эмбединги
- 5. Архитектуры CNN для изображений
- 6. Архитектуры RNN и CNN для последовательностей
- 7. Обзор фреймворков

Примеры задач:

- 8. Классификация текста
- 9. Классификация изображений
- 10. Разметка текста
- 11. Сегментация изображений
- 12. Object detection
- 13. Sequence to sequence

#### План лекции

- 1. Обзор задач машинного обучения
- 2. Регрессия
- 3. Классификация
- 4. Обучение представления

# Обзор задач машинного

обучения

#### Что мы хотим от машинного обучения?

Обычно у нас есть данные  $X = \{x_i\}$ ,  $Y = \{y_i\}$ 

Мы хотим обучить функцию  $f(x, \theta)$ 

Для этого мы подбираем параметры  $\theta$  на обучающей выборке так, чтобы улучшить наши показатели

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_{(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \sim \hat{p}_{data}} L(f(\mathbf{x}, \boldsymbol{\theta}), \mathbf{y})$$

To, что нас на самом деле интересует - поведение модели на всех данных

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_{(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \sim p_{data}} L(f(\mathbf{x}, \boldsymbol{\theta}), \mathbf{y})$$

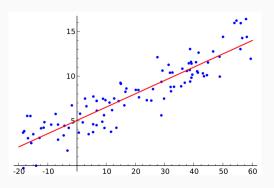
4

# Регрессия

#### Регрессия

Ж - пространство объектов

 $\mathbb{Y} = \mathbb{R}$  - пространство ответов



# Метрики и функции потерь

Метрика - среднее значение ошибки на объекте

$$MeanError(f,X) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} L(y_i, f(x_i))$$

Square loss - квадратичная функция потерь. Метрика - MSE

$$L(y, f(x)) = (y - f(x))^2$$

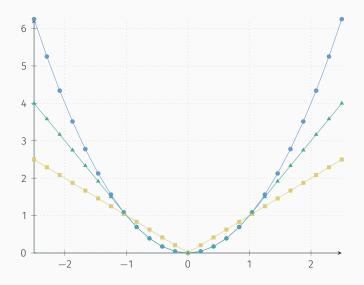
Linear loss - линейная функция потерь. Метрика - MAE

$$L(y, f(x)) = |y - f(x)|$$

Huber loss - квадратичная, но линейная для выбросов

$$L_{\delta}(y, f(x)) = \begin{cases} \frac{1}{2}(y - f(x))^2 & \text{if } |y - f(x)| < \delta \\ \delta |y - f(x)| - \frac{1}{2}\delta^2 & \text{otherwise} \end{cases}$$

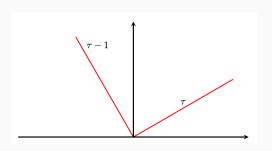
# Графики функций потерь



#### Несимметричные потери

#### Квантильная ошибка

$$\rho_{\tau}(f,X) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} ((\tau - 1)[y_i < f(x_i)] + \tau[y_i \ge f(x_i)])(y_i - f(x_i))$$



#### Коэффициент детерминации

#### Коэффициент детерминации

$$R^{2}(f,X) = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{l} (y_{i} - f(x_{i}))^{2}}{\sum_{i=1}^{l} (y_{i} - \bar{y})^{2}}, \quad \bar{y} = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} y_{i}$$

Показывает, какую долю дисперсии (разнообразия ответов) во всем целевом векторе у модель смогла объяснить.

 $R^2 = 1$  - идеальная модель

 ${\it R}^2=0$  - константная модель, возвращающая среднее значение

 $R^2 < 0$  - модель хуже константной

Классификация

# Классификация

$$\mathbb{Y}=\{+1,-1\}$$

#### Верность

**Верность (accuracy)** - доля правильных ответов, которые дает модель.

$$Accuracy = \frac{\sum_{i} [\hat{y}_i = y_i]}{|Y|}$$

Мало информативна, когда классы не сбалансированы.

Если 90% объектов относятся к положительному классу, а 10% - к отрицательному, то классификатор, всегда выдающий положительный ответ будет работать с верностью *0,9*.

В этом случае можно использовать метрику  $R^2$  на вероятностях, которые вернул класс.

#### Точность и полнота

#### Точность

$$Precision = \frac{TruePositives}{TruePositives + FalsePositives}$$

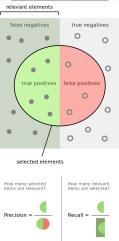
#### Полнота

$$\textit{Recall} = \frac{\textit{TruePositives}}{\textit{TruePositives} + \textit{FalseNegatives}}$$

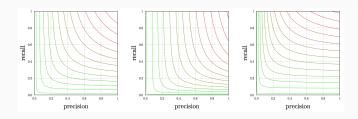
#### **F-мера**

$$\begin{aligned} F_1 &= 2 \cdot \frac{Precision \cdot Recall}{Precision + Recall} \\ F_{\beta} &= (1 + \beta^2) \frac{Precision \cdot Recall}{(\beta^2 \cdot Precision) + Recall} \end{aligned}$$

	y-1	y = -1
$a_1(x) = 1$	80	20
$a_1(x) = -1$	20	80



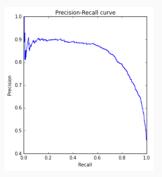
# F1-мера



Линии уровня  $F_1$ ,  $F_{0,5}$  и  $F_2$ .

# Кривая Precision-Recall

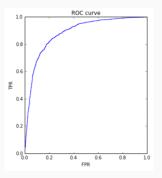
b(x)	0.14	0.23	0.39	0.54	0.73	0.90
у	0	1	0	0	1	1



Площадь под кривой - AUC-PRC.

#### ROC-кривая

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$
  $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$ 



Площадь под кривой - ROC-AUC.

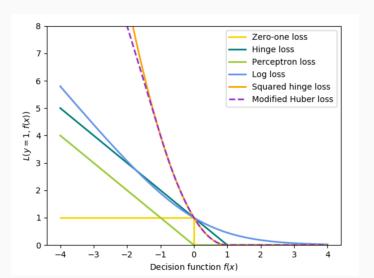
Идеальная функция потерь - 0-1 loss

$$L(y, f(x)) = [y \neq f(x)]$$

Но она недифференцируемая и разрывная, поэтому плохо подходит для оптимизации.

Обычно используют суррогатные функции потерь, которые оценивают сверху 0-1 loss.

$$f(x) \in R$$
,  $y \in \{-1, 1\}$   $M = yf(x)$ 



Logistic loss - логистическая функция потерь

$$L(y, f(x)) = \frac{1}{\ln 2} \ln(1 + e^{-yf(x)})$$

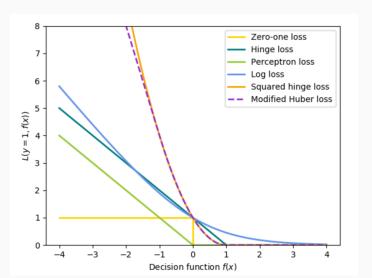
- Более устойчива к выбросам, чем квадратичная функция потерь: при больших отрицательных аргументах становится похожа на линейную
- Штраф > 0 для всех точек. Это позволяет получать более уверенные модели.
- Но может мешать: за штрафами большого количества уже правильных ответов может потеряется штраф на настоящих ошибках.
  - Особенно актуально в случае несбалансированных классов.

#### Hinge loss

$$L(y, f(x)) = max(0, 1 - yf(x))$$

- Устойчива к выбросам, т.к. линейно зависит от величины f(x) на ошибках.
- Штраф = 0 для объектов с f(x) > 1. Обучение работает только над ошибками: объекты с f(x) > 1 не влияют на градиент. (эта идея подходит и для регрессии)
- Модель стремится назначить одному классу скор f(x) > 1, а другому < 1. То есть, сделать зазор между классами. Это положительно сказывается на устойчивости решения (обобщающей способности).

$$f(x) \in R$$
,  $y \in \{-1, 1\}$   $M = yf(x)$ 



## Cross-entropy loss

Здесь  $y_i \in \{1, \dots, N\}$ , где N - число классов.  $f(x_i) \in [0, 1]^N$ 

Кросс-энтропия между "правильным" распределением p и оцениваемым q определяется как:

$$H(p,q) = -\sum_{x} p(x) \log q(x)$$

Пусть  $p(x_i) = [0, 0, \dots 1, \dots 0, 0]$  содержит 1 в элементе  $y_i$ . А  $q(x_i)$  - содержит вероятности отнесения  $x_i$  к соответствующему классу.

Тогда, cross-entropy loss записывается как

$$L(y, f(x)) = -\sum_{k=1}^{N} p_i(x) \log f_i(x) = -\sum_{k=1}^{N} [y = k] \log f_k(x) = -\log f_{y_i}(x)$$

Кросс-энтропия минимальна, если p=q. Поэтому наша цель - минимизировать её.

## Связь cross entropy с максимизацией правдоподобия

Если  $f_k(x)$  - вероятность, с которой классификатор относит x к классу k, то правдоподобие выборки  $(x_i, y_i)_{i=1}^l$  записывается как

$$\mathcal{L} = \prod_{i=1}^l f_{y_i}(x_i)$$

Чтобы получить наилучшую модель, мы максимизируем правдоподобие  $\mathcal{L}$ . Что эквивалентно минимизации —  $\log \mathcal{L}$ .

$$-\log \mathcal{L} = -\log \left(\prod_{i=1}^{l} f_{y_i}(x_i)\right) = -\sum_{i=1}^{l} \log f_{y_i}(x_i)$$

Что равно среднему значению cross entropy loss на объектах выборки.

# Связь cross entropy с логистической функцией потерь

Ранее мы рассматривали функции  $f(x) \in \mathbb{R}$  и  $y_i \in \{0,1\}$ .

Например, f(x) для линейного классификатора f(x) = Wx + b.

Как применить cross entropy loss для такой f(x)?

Привести к диапазону [0,1] с помощью сигмоиды  $\sigma=\frac{1}{1+e^{-x}}$ . Тогда вероятность отнесения x к классу y=1 равна

$$g(x) = \sigma(f(x)) = \frac{1}{1 + e^{-f(x)}}$$

А к классу  $y_i \in \{-1, 1\}$ :

$$g(x, y_i) = \frac{1}{1 + e^{-y_i f(x)}}$$

Подставив это значение в формулу cross entropy loss, получим логистическую функцию потерь.

#### Softmax

В случае многоклассовой классификации часто мы имеем функцию  $f(x) \in \mathbb{R}^N$   $y_i \in \{0,1\}$ 

Чтобы получить вероятностное распределение по классам, применяем softmax.

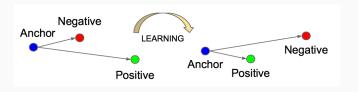
$$g_i(f(x)) = \frac{e^{f_i(x)}}{\sum_{j=1}^{N} e^{f_j}}$$

# Обучение представления

#### **Contrastive loss**

$$L_{cts} = \sum_{i,j}^{N} [y_{ij}d + (1 - y_{ij})max(0, \alpha_{cts} - d)]$$
$$d = ||f(x_i) - f(x_j)||_2^2$$

# **Triplet loss**

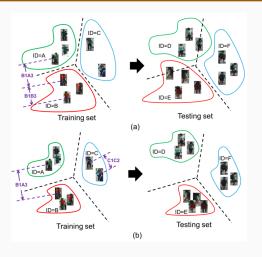


$$||f(x_i^a) - f(x_i^p)||_2^2 + \alpha < ||f(x_i^a) - f(x_i^n)||_2^2,$$
(1)

$$\forall (f(x_i^a), f(x_i^p), f(x_i^n)) \in \mathcal{T}.$$
(2)

$$\sum_{i}^{N} \left[ \left\| f(x_{i}^{a}) - f(x_{i}^{p}) \right\|_{2}^{2} - \left\| f(x_{i}^{a}) - f(x_{i}^{n}) \right\|_{2}^{2} + \alpha \right]_{+}$$

# **Quadruplet loss**



$$L_{quad} = \sum_{i,j,k}^{N} [g(x_i, x_j)^2 - g(x_i, x_k)^2 + \alpha_1]_{+}$$

# Ваши вопросы