

PATIRENT - PLA D'ITERACIÓ INCEPTION 1

1. PRESENTACIÓ DE LA ITERACIÓ

La fase d'inception del nostre projecte només té una iteració i tindrà una durada de 19 dies laborables que començarà el 13 de maig de l'any 2022 i finalitzarà el 8 de juny del mateix any. Segons el procés d'UP, aquesta fase representa un total del 5% de l'esforç del nostre projecte. L'esforç per rol a aquesta fase es pot veure a la següent taula:

Rol	Inception (5%)
Cap de projecte	43,033474
Programador Sènior	0
Programador Junior	0
Dissenyador gràfic	10,7583685
Enginyer de requisits	139,8587905
Arquitecte del software	21,516737
Tester	0
	215,16737

Finalment, els objectius que hem decidit en aquesta iteració són definir la visió, determinar l'abast del projecte, definir l'arquitectura de l'aplicació i el software que utilitzarem, crear el cas de negoci i crear el pla de desenvolupament de software.

2. COBERTURA DE CASOS D'ÚS

Aquesta és la nostra cobertura dels casos d'ús per la fase d'inception. Com es tracta de la primera fase del projecte, haurem identificat tots els casos d'ús per entendre que fan i poder treballar en la seva elaboració.

Casos d'ús	Incepció
Alta patinet	Identificat
Baixa patinet	Identificat
Localització patinets	Identificat
Utilitzar patinet	Identificat
Deixar patinet	Identificat
Bateria esgotada	Identificat
Patinet avariats	Identificat
Log in	Identificat

Log out	Identificat
Sign up	Identificat
Sign out	Identificat
Pausar patinet	Identificat
Enviar queixa/problema	Identificat
Afegir mètode de pagament	Identificat
Esborrar mètode de pagament	Identificat
Reserva patinet	Identificat
Consultar historial de trajectes	Identificat
Gestionar perfil	Identificat
Comprar tarifa	Identificat
Cancel·lar reserva	Identificat

3. ACTIVITATS

A la taula següent hem resumit les activitats de la iteració juntament amb l'esforç d'aquestes i indicant el personal responsable que l'ha de dur a terme. A més a més hem afegit les dependències que es necessiten per poder dur a terme les activitats.

ID	NOM	ESFORÇ	PERSONAL	DEPENDÈNCIES
A	Definir la visió	1	Cap de projecte (CP)	-
B	Definir l'estat de l'empresa	1	Cap de projecte (CP)	-
C	Determinar l'abast del projecte	2	Cap de projecte (CP)	A
D	Identificar les parts interessades	5	Enginyer de requisits (ER)	B
E	Definir una arquitectura candidata i el software a utilitzar	4	Arquitecte de software (AS)	B
F	Planificar el cas de negoci	2	Cap de projecte (CP)	C
G	Definir el pla de desenvolupament del software	2	Cap de projecte (CP)	C
H	Crear el pla de desenvolupament del software	4	Cap de projecte (CP), Enginyer de requisits (ER)	G
I	Determinar els casos d'ús del sistema	6	Enginyer de requisits (ER)	D
J	Especificar els requisits no funcionals	5	Enginyer de requisits (ER)	F

K	Refinar la definició del sistema	2	Enginyer de requisits (ER)	G
L	Estimar els riscos potencials	2	Cap de projecte (CP)	C

4. DIAGRAMA DE GANTT

En el nostre cas, treballarem amb dos enginyers de requisits que facin tasques paral·lelament, per així poder complir amb el nostre horari que hem definit.

[illegible]

5. RECURSOS

[1] <http://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess>

[2] *Transparències de l'assignatura*

[3] Google Sheets: <https://www.google.com/sheets/about/>

[4] <http://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess>