

Reflexions Agile Game

- **Es treballa millor en grups petits**

Tal i com hem vist a les puntuacions finals del joc un cop hem acabat totes les iteracions, les puntuacions dels grups petits són molt millors que quan hem fet el joc amb un grup gran. Segons la metodologia àgil, treballar en equips petits suposa una millor eficiència. Es treballa en grups autoorganitzats on cada producte evoluciona a partir de *sprints*, tal i com es defineix al marc de treball *Scrum*.

- **Adaptar-se als canvis proposats pels clients**

A cada iteració del joc, el professor ha marcat un requisit diferent per tal de passar-nos les pilotes, i els grups ens hem hagut d'anar adaptant a aquests canvis i canviar l'estratègia. A la metodologia àgil es treballa de la mateixa manera, on a cada iteració s'entrega al client una unitat funcional del projecte diferent i aquest ens retorna un feedback on pot afegir o exigir un canvi de requisits, i els desenvolupadors s'han d'adaptar.

- **Difícil fer estimacions de l'esforç i temps que pot suposar una iteració**

Ens hem fixat que al fer l'estimació de la puntuació que faríem a cada iteració del joc hem vist que com més iteracions fèiem més ens apropàvem a la puntuació que acabàvem fent en realitat. I com més gent hi ha al grup més difícil és fer aquesta estimació. A la metodologia àgil això es calcula l'esforç que suposa cada requisit a partir del número estimat d'hores de treball (*product backlog*). A cada sprint és difícil saber al principi l'esforç que suposarà entregar una funcionalitat visible al client.

- **Facilitat per realitzar la feina amb la presència d'un líder**

Hem arribat a la conclusió de que si un membre del grup pren el rol de líder, l'organització és molt més senzilla, ja que desapareix el conflicte a l'hora de decidir quina idea emprar per a que l'activitat sigui el més eficient possible. Si més no, pot aparèixer un nou conflicte a l'hora de decidir qui pren el rol de líder. Si un membre es torna el "cap" la resta ha d'acceptar aquesta disposició i acceptar les seves decisions.

- **Com més sprints, millors estimacions i noves solucions per millorar eficiència**

Hem pogut comprovar que, com més sprints es realitzessin, més feedback tindríem i, per tant, més precises es tornarien les següents aproximacions. Fent que els resultats reals de les proves que es realitzin a continuació siguin molt més semblants als resultats esperats.

- **El client pot exigir tants canvis com vulgui**

No podem prendre com a exemple els requeriments d'una part del projecte per als següents sprints, ja que el client pot demandar els canvis que cregui necessaris quan ell vulgui i això pot fer que ens haguem de replantejar els mètodes que estem emprant fins al moment. Com més flexibles siguem i més oberts estiguem als possibles canvis, més fàcilment ens podrem adaptar.